Nama : Zulfaz Refie Ababil

NPM : 21083010122

Mata Kuliah : Sistem Operasi B

PERULANGAN

Perulangan (**Loop**) merupakan struktur program yang dapat digunakan untuk melakukan statement yang sama secara terus-menerus dengan cara yang efisien dan efektif selama kondisi tersebut terpenuhi (bernilai true).

1. WHILE LOOP

While loop digunakan untuk mengeksekusi serangkaian perintah berulang kali selama suatu kondisi terpenuhi. Syntax :

while kondisi do perintah done

Membuat file dengan perintah nano nama_file.sh. Kemudian mengetikkan perintah loop pada file bash sesuai dengan syntax yang ada. Pada file diatas diberikan input bahwa a bernilai 0. Ketika a bernilai lebih kecil dari 10 (a < 10) maka dilakukan perulangan a + 2 dan begitu seterusnya hingga a berhasil mencapai jarak terkecil untuk nilai angka lebih kecil dari 10. Sehingga didapatkan output 0, 2, 4, 6, 8.

2. FOR LOOP

For loop digunakan untuk mengulang serangkaian perintah untuk setiap item pada daftar. Syntax :

```
for variabel in daftarItem
do
perintah
done
```

```
zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ nano for_loop.sh

zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ nano for_loop.sh

zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ nano for_loop.sh

zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ bash for_loop.sh

zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ bash for_loop.sh
```

Membuat file dengan perintah nano nama_file.sh. Kemudian mengetikkan perintah loop pada file bash sesuai dengan syntax yang ada. Pada file diatas, untuk angka yang memiliki nilai 1, 2, 3, 4, 5 maka akan dilakukan perulangan pada value tersebut. Sehingga didapatkan output 1, 2, 3, 4, 5. Selain cara diatas, for loop dapat dilakukan dengan:

```
rile Edit View Search Terminal Help

GNU nano 6.2 for loop2.sh

#!/bin/bash

for((angka=1; angka <= 5; angka angka+1))

do
    echo $angka

done

zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ nano for loop2.sh

zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ bash for loop2.sh

2
3
4
5
```

Didefinisikan untuk angka bernilai 1 hingga angka yang bernilai lebih kecil atau sama dengan 5 maka akan dilakukan perulangan angka + 1 hingga batas yang ada. Didapatkat output sama seperti cara sebelumnya yaitu 1, 2, 3, 4, 5.

3. SELECT LOOP

Select Loop digunakan ketika kita ingin membuat sebuah program dengan beberapa daftar pilihan yang bisa dipilih oleh user, misalnya daftar menu. Syntax :

```
select variabel in daftarItem
do
perintah
done
```

```
### File Edit View Search Terminal Help

GNU nano 6.2 select loop.sh

##!/bin/bash

select minuman in teh kopi air jus semua gaada

do

case $minuman in
    teh |kopi|air|semua)
    echo "Maaf, habis"
    ;;
    jus|susu|
    echo "Tersedia"
    ;;
    gaada)
    break

;;
    echo "Tidak ada di daftar menu"
;;
    esac

done
```

```
zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ nano select_loop.sh
zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ bash select_loop.sh
1) teh
2) kopi
3) air
4) jus
5) semua
6) gaada
#? 1
Maaf, habis
#? 3
Maaf, habis
#? 4
Tersedia
#? 5
Maaf, habis
#? 2
Maaf, habis
#? 2
Maaf, habis
#? 2
Tidak ada di daftar menu
#? 6
```

Membuat file dengan perintah nano nama_file.sh. Kemudian mengetikkan perintah loop pada file bash sesuai dengan syntax yang ada. Pada file diatas diberikan pilihan pada minuman yang berisi teh, kopi, air, jus, semua, dan gaada. Kemudian dijabarkan case minuman untuk teh|kopi|air|semua maka akan mengeluarkan ouput 'Maaf, habis'. Sedangkan untuk jus|susu akan mengeluarkan output 'Tersedia'. Untuk pilihan gaada, dilakukan perintah break yang bermaksud untuk keluar dari looping. Serta jika memilih yang tidak ada didalam variabel maka akan mengeluakan output 'Tidak ada di daftar menu'.

4. UNTIL LOOP

Berbeda dengan while, until loop digunakan untuk mengeksekusi serangkaian perintah berulang kali sampai suatu kondisi terpenuhi. Syntax :

```
until kondisi
do
perintah
done
```

Membuat file dengan perintah nano nama_file.sh. Kemudian mengetikkan perintah loop pada file bash sesuai dengan syntax yang ada. Pada file diatas diberikan input bahwa a bernilai 0. Hingga kondisi a bernilai lebih kecil dari 10 (a < 10 dengan jarak terkecil) maka dilakukan perulangan a + 2 dan begitu seterusnya hingga kondisi yang diinginkan terpenuhi. Sehingga didapatkan output 0, 2, 4, 6, 8.

TUGAS 4

Buatlah program perulangan yang menerapkan beberapa konsep pemrograman bash seperti diatas dengan ketentuan sbb!

- User menginputkan acuan bilangan
- Mencetak bilangan positif kelipatan ganjil 3 5 7 9 dst dari bilangan acuan.

```
rile Edit View Search Terminal Help

GNU nano 6.2 tugas4.Sh *

#!/bin/bash

echo -n "Masukkan angka ganjil: ";
read i

while [ $i -ge 1 ];
do
   echo "$i";
let i=$i-2
done
```

```
zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ nano tugas4.sh
zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$ bash tugas4.sh
Masukkan angka ganjil: 17
17
15
13
11
9
7
5
3
1
zulfaz@zulfaz-VirtualBox:~/Tugas SisopB/Tugas4$
```

Membuat file dengan perintah nano nama_file.sh. Kemudian mengetikkan perintah loop pada file bash sesuai dengan jenis loop yang ingin digunakan. Disini saya menggunakan while loop. Pada file diatas user akan dimintai menginput angka yang diinginkan. Angka input tersebut didefinisikan sebagai i. Ketika i bernilai lebih besar atau sama dengan 1 (i <= 1) maka dilakukan perulangan i - 2 dan begitu seterusnya hingga i berhasil mencapai jarak terkecil untuk nilai lebih besar atau sama dengan 1. Sehingga didapatkan output 17, 15, 13, ..., 1.