Kuis EBS

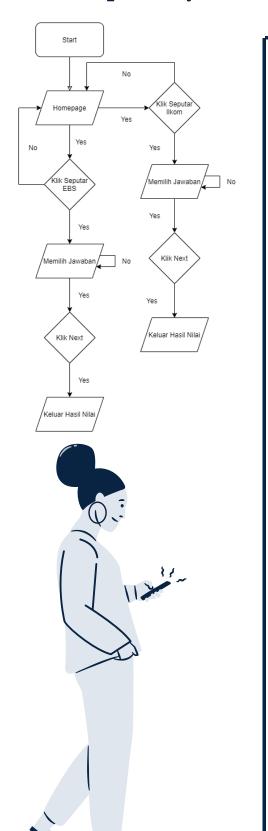


Latar Belakang

Pada Era digital ini sangat banyak perkembangan hanya dalam waktu cepat dan sangat singkat. Terutama pada bidang cellphone/smartphone, dulu teknologi ini adalah suatu hal yang sulit didapatkan berbeda pada zaman sekarang smartphone dapat didapatkan dengan harga yang relative murah dan sangat terjangkau. Di zaman sekarang jarang sekali ditemukan orang orang yang tidak memiliki smartphone, tidak hanya orang dewassa saja yang dapat menggunakan teknologi ini di zaman modern ini anak balita pun sudah memainkan smartphone.

Deskripsi Aplikasi

Aplikasi "GameQuiz" adalah game edukasi sederhana yang memberikan pertanyaan pertanyaan mudah seputaran ESQBS dan Prodi Ilmu Komputer. Pada game ini diberikan 5 pertanyaan pada setiap sesi nya, yang mana pertanyaan ini adalah pertanyaan pilihan ganda. Seorang user hanya dapat emmilih saut jawaban dari 4 option yang diberikan oleh game. Pada akhir permainan ini atau setelah pertanyaan kelima



Arsitektur Aplikasi

1. Presentasi Layer

- onClick

Metode ini dipanggil bila pengguna menyentuh item (saat dalam mode sentuh).

- TextView

TextView pada Android digunakan untuk manmpilkan teks atau tulisan pada layar atau perangkat android.

- ImageView

ImageView adalah salah satu widget yang digunakan untuk

menampilkan sebuah gambar baik itu format .jpg ataupun .png.

- 2. Aplikasi Layer
- Class

Digunakan untuk modeling sebuah task pada Button dan TextView. Disini untuk membuat perintah-perintah yang dilakukan program untuk melakukan proses interaksi ketika user melakukan sesuatu.

SOURCE: CDC.GOV

Tujuan

Tujuan dari pembuatan game "Quiz" ini adalah untuk sebagai bahan pemebelajaran penulis tentang tata cara pembuatan aplikasi android sederhana dengan menggunakan Android Studio dan juga sebagai bahan project untuk nilai Ujian Akhir Semester mata kuliah Pemograman Mobile.

Manfaat

Manfaat dari game "Quiz Game" ini untuk menguji kemampuan memori mahasiswa ESQBS, karena pada quiz ini hanya memiliki peratnyaan dasar tentang ESQBS dan Ilmu computer.

