

光学重点

class1

几何光学三定律

1. 直线传播定律：在均匀介质中光沿**直线**传播
2. **独立**传播定律：不同方向的光线相交，不影响每一光线的传播
3. 反射、折射定律：在两种媒质的**界面**发生反射、折射

snell's law

$$n \sin \theta_i = n' \sin \theta'_i$$

class2

棱镜最小偏向角

$$n = \frac{\sin \frac{\delta_m + \alpha}{2}}{\sin \frac{\alpha}{2}} n_0$$

(其中 α 为棱镜顶角)

费马原理

$$\delta \int_Q^P n dl = 0$$

class3

共轭点

将物点移到原来的像点位置，并使光线沿反方向射入光具组，像点将出现在原来的物点位置上。这样的一对物像点被称为共轭点。

光学系统严格成像的条件

1. 同心性不变：由物点发出的同心光束通过光具组后保持同心性不变。
 2. 等光程成像：由物点发出的所有光线通过光具组后均应以相等的光程到达像点。
- 透镜往往难以形成共轭点。specially: 齐明点

class4

傍轴光线透镜物象距公式(important)

$$\frac{n}{s} + \frac{n'}{s'} = \frac{n' - n}{r} = \Phi$$

Def: $\Phi = \frac{n' - n}{r}$ 为光焦度, 单位为屈光度(D/m^{-1})

傍轴光线反射球面物象距公式

$$\frac{1}{s} + \frac{1}{s'} = -\frac{2}{r} (n' \rightarrow -n, s' \rightarrow -s')$$

折射球面横向放大率公式

$$V = -\frac{ns'}{n's}, \text{ 反射球面横向放大率公式 } V = -\frac{s'}{s} (n' \rightarrow -n, s' \rightarrow -s')$$

Gauss公式

$$\frac{f'}{s'} + \frac{f}{s} = 1$$

Lagrange — Helmholtz恒等式

$$ynu = y'n'u'$$

(其中 u 为光线倾角)

class5

薄透镜动力学

$$\frac{n}{s} + \frac{n'}{s'} = \frac{n_l - n}{r_1} + \frac{n' - n_l}{r_2}$$

其中 n_l 为薄透镜折射率

$$\text{令 } \Phi_1 = \frac{n_l - n}{r_1}, \Phi_2 = \frac{n' - n_l}{r_2}, \Phi_1 + \Phi_2 = \Phi$$

得到

$$\frac{n}{s} + \frac{n'}{s'} = \Phi$$

空气中磨镜者公式

$$f = f' = \frac{1}{(n_l - 1)(\frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2})}$$

空气中的薄透镜物距和像距永远位于两侧

牛顿物像公式

$$xx' = ff'$$

横向放大率

$$V = -\frac{ns'}{n's} = -\frac{fs'}{f's} = -\frac{x'}{f'} = -\frac{f}{x}$$

注意：负号是由第一次呈像的物距变为第二次呈像的像距产生的

密接薄透镜组

$$\frac{1}{s} + \frac{1}{s'} = \frac{1}{f_1} + \frac{1}{f_2}$$

class6

作图法（三条重要光线）

需要熟练掌握凹透镜作图

主点&主面

主面：过主点做垂直于光轴的平面，是横向放大率为1的一对共轭面

class7

光学间隔： $\Delta = |F'_i F_{i+1}|$ ($\Delta > 0$ 发散； $\Delta < 0$ 会聚； $\Delta = 0$ 无焦)

系统间隔： $d = |H'_i H_{i+1}|$

$$X_H = |H_1 H| \quad X_{H'} = |H_n H|$$

$$\Rightarrow f' = -\frac{f_1 f_2'}{\Delta}, X_H' = \frac{df_2'}{\Delta}$$

$$\Rightarrow f = -\frac{f_1 f_2}{\Delta}, X_H = \frac{df_1}{\Delta}$$

$$\Phi = \frac{1}{f_1} + \frac{1}{f_2} - \frac{d}{f_1 f_2}$$

横向放大率

$$V = -\frac{ns'}{n's}$$

角放大率

$$W = \frac{\tan u'}{\tan u} = -\frac{s}{s'}$$

$$VW = \frac{n}{n'}$$

Lagrange – Helmholtz恒等式

$$y n \tan u = y' n' \tan u'$$

(其中 u 为光线倾角)

class8

景深：由Newton物像公式得

$$\frac{\delta x'}{\delta x} = -\frac{f^2}{x^2}$$

大光圈+长焦镜头+近距离→小景深

小光圈+短焦镜头+远距离→大景深

像差：见PPT

class9

投影仪： $s \approx f$

照相机： $s' \approx f$

眼睛

远点：无穷远；近点：明视距离

和眼睛直接相关的两种仪器（需要考虑到眼睛特性）

对于眼睛前的放大镜和目镜：

由于眼睛的特点，物体只能处于凸透镜焦点以内的小范围内，这个范围叫焦深

物体的视角最大不超过 $w = \frac{y}{s_0}$ 由牛顿公式，其对光心夹角为 $w' = \frac{y}{f}$ 则放大镜视角放大率 $M = \frac{s_0}{f}$ ，

对不同放大倍率的目镜来说焦深 $x = \frac{s_0}{M(M+1)}$

显微镜：物在 f_0 附近，**第一次呈像在 f_e 附近**，最后呈像在明视距离 s_0 (25cm)外，角放大率 $M = -\frac{\Delta s_0}{f_e f_o}$ ，其中 Δ 为光学筒长

望远镜：**第一次呈像在 f_e 附近**且 $f_0' \approx f_e$ ，角放大率 $M = -\frac{f_o'}{f_e}$

光瞳

入射光瞳：孔径光阑在物方的共轭，大小用物镜横向放大率计算

出射光瞳：孔径光阑在像方的共轭，大小用目镜横向放大率计算

*E. Abbe*正弦条件

傍轴物点以大孔径光束呈像的充要条件： $n y \sin u = n' y' \sin u'$

class10

照度，亮度见P98.5

像的亮度

$$\frac{B'}{B} = k \left(\frac{n'}{n} \right)^2$$



像的照度

$$E = \frac{\Phi'}{\sigma'} = \frac{k \pi B u_0^2}{V^2}$$

V 是横向放大率

class11

波前

记初相位为 $-\varphi_0$

平面波

Def : (i) 振幅为常数 (ii) 具有线性相位因子

$$\text{复振幅 } \widetilde{U}_P = A e^{i(\mathbf{k} \cdot \mathbf{r} + \varphi_0)}$$

球面波

$$\text{复振幅 } \widetilde{U}_P = \frac{a}{r} e^{i(kr + \varphi_0)}$$

$$\varphi(P) = kx - \text{源初相位}$$

class12

偏振光

总设

$$\begin{cases} E_x = A_x \cos(\omega t) \\ E_y = A_y \cos(\omega t + \Delta\varphi) \end{cases}$$

则“广义椭圆”的取向只取决于相位差

左旋偏振光：迎着传播方向观察，电矢量逆时针转动

右旋偏振光：迎着传播方向观察，电矢量顺时针转动

马吕斯定律

$$I_{\theta} = I_0 \cos^2 \theta$$

Fresnel反射折射公式

边界处两个Maxwell方程+折射率 $n \approx \sqrt{\epsilon_r}$

$$\begin{cases} \vec{n} \times (E_1 - E_2) = 0 \\ \vec{n} \times (H_1 - H_2) = 0 \end{cases}$$

$$r_s = -\frac{\sin(i_1 - i_2)}{\sin(i_1 + i_2)} = \frac{\cos i_1 - \sqrt{n_{21}^2 - \sin^2 i_1}}{\cos i_1 + \sqrt{n_{21}^2 - \sin^2 i_1}}$$

$$r_p = \frac{\tan(i_1 - i_2)}{\tan(i_1 + i_2)} = \frac{n_{21}^2 \cos i_1 - \sqrt{n_{21}^2 - \sin^2 i_1}}{n_{21}^2 \cos i_1 + \sqrt{n_{21}^2 - \sin^2 i_1}}$$

$$t_s = \frac{2 \cos i_1 \sin i_2}{\sin(i_1 + i_2)} = \frac{2 \cos i_1}{\cos i_1 + \sqrt{n_{21}^2 - \sin^2 i_1}}$$

$$t_p = \frac{2 \cos i_1 \sin i_2}{\sin(i_1 + i_2) \cos(i_1 - i_2)} = \frac{2 n_{21} \cos i_1}{n_{21}^2 \cos i_1 + \sqrt{n_{21}^2 - \sin^2 i_1}}$$

【注意】 $i_2 = \arcsin(\frac{n_1}{n_2} \sin i_1)$

2. 后一个等于号是把 $n_{21} \cos i_2$ 换成了 $\sqrt{n_{21}^2 - \sin^2 i_1}$

光强（波印廷矢量） $I \propto n |E|^2$

能流（光强投影）反射率 $\mathcal{R} = r^2$

能流（光强投影）透射率 $\mathcal{T} = \frac{n_2 \cos i_2}{n_1 \cos i_1} t^2$

布儒斯特角

$$r_p = 0, i_b + i_2 = \frac{\pi}{2}$$

$$i_b = \arctan(\frac{n_2}{n_1})$$

斯托克斯倒逆关系

无论是 s 分量还是 p 分量，其内反射与外反射振幅反射比 $r = -r'$ ，相应的振幅透射比（ t_s 与 t'_s ， t_p 与 t'_p ）总是符号相同， $tt' + r^2 = 1$

class13

自然光经过偏振片强度变为原来的一半

入射光的半波损失: 当且仅当 S 波和 P 波同时发生振动方向的反转，即只有**正入射**和**掠入射**的时候可能发生

反射光的半波损失: 介质层（折射率 n_2 ）上下表面的折射率为 n_1, n_3 ，当满足 n_2 为极值时两反射光有半波损失

class14

干涉

$$I(P) = I_1(P) + I_2(P) + 2\sqrt{I_1(P)I_2(P)}\cos\delta(P)$$

干涉的必要条件

1. 频率相同 (保证积分不为0)

2. 存在相互平行的振动分量

3. 相位差 $\delta(P)$ 稳定 δ 不固定则会出现 $\cos\delta$ 迅速变化使得 $\overline{\cos\delta}$ 为0

分波前干涉

条纹间距为

$$\Delta x = \frac{D}{d} \lambda$$

光强衬比度

$$\gamma = \frac{2A_1A_2}{A_1^2 + A_2^2}$$

则干涉公式变为:

$$I = I_0(1 + \gamma\cos\delta)$$

$$\text{其中 } I_0 = I_1 + I_2 = A_1^2 + A_2^2$$

两束平行光的干涉

沿 x, y 方向的条纹间距为

$$\begin{cases} \Delta x = \frac{\lambda}{\sin\alpha_1 - \sin\alpha_2} \\ \Delta y = \frac{\lambda}{\cos\alpha_1 - \cos\alpha_2} \end{cases}$$

空间频率为

$$\begin{cases} f_x = \frac{1}{\Delta x} \\ f_y = \frac{1}{\Delta y} \end{cases}$$

光源宽度与干涉条纹的关系

$$\begin{cases} \delta x = \frac{D}{R} \delta s \\ \Delta x = \frac{D}{d} \lambda \end{cases}$$

$$\delta x = \Delta x, \delta s = b_1 \text{ 得到光源极限宽度: } b_1 = \frac{R}{d} \lambda$$

光源宽度与衬比度

$$\gamma = \left| \frac{\sin u}{u} \right|$$

$$\text{其中 } u = \frac{b}{b_1} \pi$$

class15

分振幅干涉 $\Delta L = 2nh\cos i_2 (\pm \frac{\lambda}{2})$

等厚干涉

$$e.g. \begin{cases} \text{楔形薄膜 } \Delta x = \frac{\lambda}{2\alpha} \\ \text{牛顿环 } R = \frac{r_{k+m}^2 - r_k^2}{m\lambda} \text{ 中央级数最小, 牛顿环向上移动, 各级数变大} \end{cases}$$

等倾干涉: $\Delta L = 2nh\cos i_2 (\pm \frac{\lambda}{2})$ 中央级数最大, 增大 h 级数变大, 有 $l = N \frac{\lambda}{2}$

迈克尔逊干涉仪

光源非单色性对条纹的影响

最大光程差 (空间周期)

$$\Delta L_M = \frac{2\pi}{\Delta k} = \frac{\lambda^2}{|\Delta \lambda|}$$

光源的时间相干性

$$\tau_0 \Delta \nu \approx 1$$

光源的空间相干性

$$b \Delta \theta = \lambda$$

class16

法布里-珀罗干涉

$$I_T = \frac{I_0}{1 + \frac{4R \sin^2(\delta/2)}{(1-R)^2}}$$

推导需要使用斯托克斯倒逆定理, 可以看出, R 增大, 反射条纹亮线越来越宽, 透射条纹亮线越来越窄

由 $\delta = \frac{4\pi n h \cos i}{\lambda}$, n 和 h 一般是不变的, 影响 δ 变化的因素有 i 和 λ

(1) λ 固定, 则半角宽度为

$$\Delta i = \frac{\lambda}{2\pi n h \sin i} \frac{1-R}{\sqrt{R}}$$

(2) i 固定 (经常是 0), 则某一纵模的半值宽度为

$$\Delta \lambda = \frac{\lambda^2}{2\pi n h \cos i} \frac{1-R}{\sqrt{R}}$$

由于多光束干涉, 使得在很宽的光谱范围内只有特定的波长附近出现极大 $2nh = k\lambda_k, k \in \mathbb{Z}$, 相邻极强频率间是等间隔的: $\Delta \nu = \frac{c}{2nh}$

定义色分辨本领为: $\frac{\lambda}{\delta \lambda}$, 自由光谱范围 FSR?

class17

菲涅尔圆孔衍射和圆屏衍射

矢量图解 P151.5

半波带半径

$$\rho_k = \sqrt{\frac{Rb}{R+b} k \lambda} \quad (k = 1, 2, \dots)$$

转化成透镜公式:

$$\frac{1}{R} + \frac{1}{b} = \frac{k\lambda}{\rho_k^2} \quad \text{即 } f = \frac{\rho_1^2}{\lambda}$$

class18

夫琅禾费单缝衍射和矩孔衍射

矢量图解图像：P154图7 - 4

光强分布：

$$I_{\theta} = I_0 \left(\frac{\sin \alpha}{\alpha} \right)^2$$

其中 $\alpha = \frac{\pi a}{\lambda} (\sin \theta \pm \sin \theta_0)$, $\frac{\sin \alpha}{\alpha}$ 为单缝衍射因子, θ_0 为入射光与单缝所在平面法线的夹角

半角宽度：

$$\Delta \theta = \frac{\lambda}{a \cos \theta_0}$$

应用：由巴比涅定律，细丝所呈衍射图像与单缝所呈图像完全一致，可以用来测细丝直径

class19

光学仪器像分辨本领

由于光学仪器光具组几乎都是圆形的，根据夫琅禾费圆孔衍射： $I_{\theta} = I_0 \left[\frac{2J_1(x)}{x} \right]^2$ ，半角宽度为

$$\Delta \theta = 1.22 \frac{\lambda}{D}$$

由瑞利判据得光学仪器最小分辨角 $\delta \theta_m = \Delta \theta$

角放大率

$$M = \frac{\delta \theta_e}{\delta \theta_m}$$

$$\delta \theta_e \approx 1' = 2.9 \times 10^{-4} \text{ rad}$$

$$\text{显微镜分辨本领 } \delta y_m = \frac{0.61 \lambda}{N.A.}$$

多缝夫琅禾费衍射

相关参数：光栅常数 $d = a + b$ ，光栅有效长度 $L = Nd$

$$I_{\theta} = a_0^2 \left(\frac{\sin \alpha}{\alpha} \right)^2 \left(\frac{\sin N\beta}{\sin \beta} \right)^2 \quad \alpha = \frac{\pi a}{\lambda} \sin \theta \quad \beta = \frac{\pi d}{\lambda} \sin \theta$$

分析思路：矢量图解法（区别：衍射时 $R \propto A_0$ ，干涉时 $R \propto a_{\theta}$ ），单缝衍射因子和缝间干涉因子相乘实现相位调制，出现缺级

class20

光栅分光

对于一定波长差 $\delta \lambda$ 的两条谱线的角间隔？由光栅方程 $d \sin \theta_k = k \lambda$ ，取微分得到 $\delta \theta = \frac{k \delta \lambda}{d \cos \theta_k}$

$$k \text{ 级条纹的角宽度: } \frac{\pi d}{\lambda} \sin \theta_k = k \pi \quad \frac{\pi d}{\lambda} \sin(\theta_k + \Delta \theta) = (k + \frac{1}{N}) \pi \rightarrow \Delta \theta = \frac{\lambda}{N d \cos \theta_k}$$

由瑞利判据 $\delta \theta = \Delta \theta$ 得最小分辨波长 $\delta \lambda = \frac{\lambda}{kN}$

闪耀光栅

由于 α 中 θ 是光线与狭缝法线的夹角， β 中 θ 则是与整个光栅平面法线夹角，传统的光栅 θ 相同，衍射的零级主极大与干涉的零级主极大重合，导致大部分能量和信息都集中于光栅中央

class21

屏函数

凡使波前上的复振幅发生改变的物都称为衍射屏，都具有屏函数：

$$\tilde{t}(x, y) = \frac{\tilde{U}_2(x, y)}{\tilde{U}_1(x, y)}$$

表 V-1 平面波和球面波在波前上的相因子

波的类型	特征	相因子	图解
(1)平面波	$\begin{cases} \text{传播方向}(\theta_1, \theta_2) \\ \text{当 } \theta_1 = \theta_2 = 0 \text{ 时} \end{cases}$	$\begin{cases} \exp[ik(\sin\theta_1 x + \sin\theta_2 y)] \\ 1 \end{cases}$	
(2)发散球面波	中心在轴上坐标(0,0,-z)	$\exp\left[ik \frac{x^2 + y^2}{2z}\right]$	
(3)会聚球面波	中心在轴上坐标(0,0,z)	$\exp\left[-ik \frac{x^2 + y^2}{2z}\right]$	
(4)发散球面波	中心在轴外坐标(x_0, y_0, -z)	$\exp\left[ik \left(\frac{x^2 + y^2}{2z} - \frac{xx_0 + yy_0}{z} \right)\right]$	
(5)会聚球面波	中心在轴外坐标(x_0, y_0, z)	$\exp\left[-ik \left(\frac{x^2 + y^2}{2z} - \frac{xx_0 + yy_0}{z} \right)\right]$	

透镜的相位变换函数：

$$\tilde{t}_L(x, y) = \exp\left[-ik \frac{x^2 + y^2}{2f}\right]$$

棱镜的相位变换函数：

$$\tilde{t}_P(x, y) = \exp[-ik(n-1)\alpha x]$$

正弦光栅的相位变换函数：

$$\tilde{t}(x, y) = t_0 + t_1 \cos(q_x x + q_y y + \varphi_0)$$

$q = 2\pi f$ 为空间圆频率

正弦光栅的制备

两束平行光干涉的光强为： $I = I_0[1 + \gamma \cos(q_x x + q_y y + \varphi_0)]$

经过线性冲洗： $\tilde{t}(x, y) = t_0 + \beta I(x, y)$ 得到正弦光栅

由欧拉公式可知平行光通过正弦光栅后分为三列平面波,对照平面波的复振幅和复振幅 \widetilde{U}_2 得到
 $2\pi f x = kx \rightarrow \sin\theta_{\pm 1} = \pm f\lambda$

屏函数傅里叶展开

任何复杂衍射屏的屏函数都可以展开成一系列简单屏函数的和

class22

空间滤波

凸透镜本身就是一个低通滤波器，物平面在前焦面附近时截止频率为

$$\sin\theta = f\lambda \quad f_M = \frac{D}{2F\lambda}$$

class23

全息Halo

无源空间中的光场分布由边界条件（波前）唯一确定 $I = (\tilde{U}_o + \tilde{U}_R)(\tilde{U}_o^* + \tilde{U}_R^*)$

利用线性冲洗得到屏函数 $\tilde{t}(x, y) = t_0 + \beta I(x, y)$

最后用与参考光 R 频率、角度相同的光源 R' 照明得到全息图像 $\tilde{U} = \tilde{U}_{R'}\tilde{t}(x, y)$

双折射

o 光：满足折射定律； e 光：一般不满足折射定律

主截面

主平面

入射面