**Dokumentation**

Komax AG | 10.01.2018

CObro

Visco, Raffaele

2018

Inhaltsverzeichnis

[Einleitung 2](#_Toc503341392)

[Cobro 3](#_Toc503341393)

[Start 3](#_Toc503341394)

[Analyse 3](#_Toc503341395)

[Zeitplanung 3](#_Toc503341396)

[Testplanung 3](#_Toc503341397)

[Drohne 4](#_Toc503341398)

[Scatch oder C++ 4](#_Toc503341399)

[Codrone 4](#_Toc503341400)

[Einleitung 4](#_Toc503341401)

[Befehlsliste 4](#_Toc503341402)

# Einleitung

Wir machten im Basis Lehrjahr ein Projekt. Ich machte ein Projekt mit einer Drohne von Robolink. Mein Projekt heisst Cobro. Die Drohne kann man mit Scatch oder C++ programmieren. Man kann sie aber auch noch mit der Fernbedienung fliegen. Ich habe in meinen Projekt mit Scatch programmieren. Die Drohne kann am Schluss von Lernenden programmiert werden. Die Drohne sollte eine weitere Beschäftigung für die Lernenden in der Pause sein. Durch meine Webseite sollten sie in der Lage sein die Drohne zu programmieren.

# Cobro

## Start

Am Anfang wusste ich noch nicht ganz was ich machten wollte, aber ich entschied mich für die die Drohne und nannte mein Projekt Cobro. Ich habe am Anfang eine Analyse gemacht und dann eine Sitzung gehabt. Ich habe die Analyse noch einmal überarbeitet. Nachdem die Analyse gut genug gewesen ist, habe ich einen Zeitplan erarbeitet mit einer Vorlage in Excel. Ich habe noch alle Testfälle geschrieben die auftreten können. Nach diesen Projektplanungen kannte ich anfangen mit der Umsetzung.

## Analyse



## Zeitplanung



## Testplanung



# Drohne

## Scatch oder C++

Ich kann die Dohne mit Scatch oder C++ programmieren. Scatch ist einfach zu programmieren aber nicht genau und da ist leider ein grosser nachtteil. C++ ist am Anfang schwierig, aber man kann die Dohne genauer und besser Programmieren. Ich habe es mit Scatch gemacht da die Pausen nicht so lange sind. Ich habe eine Befehlsliste gemacht die alle nötigen Befehle beschreibt.

## Codrone

Die Drohne ist sehr Kompakt und sieht gut aus. Ein Vollaufgeladener Akku kann 10 min benutzt werden und muss dann 40 Minuten geladen werden. Die Drohne kann nicht perfekt gerade fliegen, das macht das Programmieren noch schwieriger.

## Einleitung



## Befehlsliste



# Webseite

## Inhalt

Meine Webseite sollte den Benutzern die Einleitung und Befehlsliste einfach zugänglich machen. Auf meiner Webseite sind noch ein paar Programme die zeigen sollen wie einfache Programme aufgebaut sind. Man kann sie benutzen um ein besseres Programm zu schreiben.

## Design

Ich habe mich für ein einfaches Design entschieden. Mit den Farben Blau und Grau.