COBRO

Anforderungsanalyse

|  |  |
| --- | --- |
| **Autor(en):** | Raffaele Visco |
| **Version:** | 1.0 |
| **Erstellt am:** | 6. Dezember 2017 |
| **Letzte Änderung:** | 13. Dezember 2017 |
| **Speicherort:** | \\ch10va10.komax.org\v001\users\ch1011546\Documents\BLJ\Projekt\analysecobro.docx |

Inhalt

[1 Revisionen 3](#_Toc467835242)

[2 Einleitung 4](#_Toc467835243)

[2.1 Systemidee 4](#_Toc467835244)

[2.2 Management Summary 4](#_Toc467835245)

[2.3 Projektteam 4](#_Toc467835246)

[2.4 Glossar 4](#_Toc467835247)

[3 Ausgangslage (IST), Problembereiche 4](#_Toc467835248)

[3.1 Beschreibung der Ausgangslage 4](#_Toc467835249)

[3.2 Problembereiche und Schwachstellen 4](#_Toc467835250)

[4 Ziele (SOLL) 4](#_Toc467835251)

[4.1 Beschreibung der Ziele 4](#_Toc467835252)

[4.2 Produktperspektive, Nutzen 4](#_Toc467835253)

[4.3 Zielkonflikte 4](#_Toc467835254)

[4.4 Abgrenzung 4](#_Toc467835255)

[5 Anforderungsanalyse 4](#_Toc467835256)

[5.1 Identifizierung der Akteure 4](#_Toc467835257)

[5.1.1 Kontextdiagramm 4](#_Toc467835258)

[5.2 Anforderungskatalog 4](#_Toc467835259)

[5.2.1 F.REQ: Funktionale Anforderungen 4](#_Toc467835260)

[5.2.2 NF.REQ: Nichtfunktionale Anforderungen 4](#_Toc467835261)

[6 Logisches Datenmodell 4](#_Toc467835262)

[6.1 Beschreibung der Entitäten 4](#_Toc467835263)

[6.1.1 Offene Fragen 4](#_Toc467835264)

[7 Systemablaufmodelle (Aktivitäten) 4](#_Toc467835265)

[7.1 Aktivitätsdiagramm "DVD ausleihen" 4](#_Toc467835266)

[7.1.1 Detaillierte Beschreibung der Aktivitäten 4](#_Toc467835267)

[7.2 Aktivität «XY» 4](#_Toc467835268)

[8 Systemschnittstellen 4](#_Toc467835269)

[8.1 Identifikation der Schnittstellen 4](#_Toc467835270)

[8.1.1 Schnittstellenbeschreibung "DVD ausleihen" 4](#_Toc467835271)

[8.2 Beschreibung der Schnittstellenelemente 4](#_Toc467835272)

[9 Risiko-Analyse 4](#_Toc467835273)

[9.1 Risikokatalog 4](#_Toc467835274)

[10 Anhang 4](#_Toc467835275)

[10.1 Termine 4](#_Toc467835276)

[10.2 Referenzen 4](#_Toc467835277)

# Revisionen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** | **Name** | **Kommentar** |
| 06.12.2017 | Raffaele Visco | Dokument erstellt. |
| 13.12.2017 | Raffaele Visco | Dokument Überarbeitung und Zeitplanung |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Einleitung

## Systemidee

Programmieren sie ihre Drohne mit Hilfe meiner Webseite. Schaffen sie es unglaubliche Programme zu schrieben für die Drohne. Das Perfekte um Spass zuhaben egal in welchem Alter kaufen sie jetzt die Codrone für einen unschlagbar günstigen Preis.

## Management Summary

Ich mache eine Programmieranleitung für die Steuerung der Drohne. Dazu mache ich eine Webseite in der Programmteile drin stehen. Ich werde mit der Drohne spezielle Flugprogrammen ausprobieren und dann wenn sie möglich sind einbinden. Damit kann ich Herausforderungen stellen mit Lösungen. Eine Galerie mit den aufgenommenen Aufnahmen. Eine Galerie mit den aufgenommenen Aufnahmen. Diese Drohnenprogramme muss ich mit C++ schreiben. Dies wird die neue Pausen Vertreibungs Drohne.

## Projektteam

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Kürzel** | **Funktion** | **Kontakt (Telefon, Mail...)** |
| Urs Nussbaumer | nuu | Projektleiter | 041 371 24 28 urs.nussbaumer@ict-bz.ch |
| Raffi Visco | vir | Entwickler | 078 834 49 03  raffi.visco@gmail.com |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Glossar

Erläutern Sie alle im Projekt verwendeten Fachbegriffe und Abkürzungen in alphabetischer Reihenfolge.

|  |  |
| --- | --- |
| **Begriff** | **Beschreibung** |
| C++ | C++ ist eine Entwickler Sprache |
| Codrone | Codrone ist der Produktname von der Drohne |
| Robolink | Robolink ist die Firma von der dir Drohne produziert wurde |

# Ausgangslage (IST), Problembereiche

In diesem Kapitel wird die Ausgangslage beschrieben und es werden die Problembereiche identifiziert, die sich in der heutigen Situation zeigen.

## Beschreibung der Ausgangslage

Wir haben einen Pausenraum in dem wir schon einige Attraktionen haben, wie ein Kicker und eine Virtuelle Brille. Der Raum ist recht gross und man kann noch einiges machen, wie eine Workstation für meine Drohne.

## Problembereiche und Schwachstellen

Gibt es Keine.

# Ziele (SOLL)

In diesem Kapitel werden die übergeordneten Ziele beschrieben, die mit dem zu entwickelnden System erreicht werden sollen.

## Beschreibung der Ziele

Das Ziel ist es das jemand die Drohne in der Pause programmieren kann mit Hilfen, die ich mache.

## Produktperspektive, Nutzen

Es wäre eine neue Pausenverteibungsgelegenheit und würde mit Begeisterung und Klarheit genutzt werden.

## Abgrenzung

Das Steuerungspad von der Drohne steht nicht zur Verfügung. Die Drohne fliegt nur durch Programme.

# Anforderungsanalyse

Die Anforderungen an das zu entwickelnde System definieren alle zu erfüllenden Eigenschaften oder die zu erbringende Leistung, sowie allfällige technische Vorgaben und weitere Forderungen des Kunden im Zusammenhang mit dem (den) zu erstellenden Produkt(en).

## Identifizierung der Akteure

Ein Akteur bezeichnet eine Rolle, die mit dem System interagiert. Es werden 4 Akteure unterschieden:

* **Administrator:** Administrator; Maximale Rechte, er darf alles.
* **Benutzer:** Rechte auf das Programmieren für die Drohne und sie fliegen lassen.

System

Administrator

Benutzer

## Anforderungskatalog

Der Anforderungskatalog ist eine priorisierte Liste, die alles enthält, was im zu entwickelnden Produkt enthalten sein soll. Es wird unterschieden zwischen funktionalen und nicht-funktionalen Anforderungen.

Jede Anforderung wird in Alltagssprache, in der Form einer "User-Story", formuliert, mit einer ID zur späteren Identifizierung versehen sowie mittels 3 verschiedener Kategorien priorisiert: 1 = hohe Prorität, 2 = mittlere Priorität, 3 = keine Priorität. Diese drei Prioritäten repräsentieren die Verpflichtungen "must", "should" und "nice to have".

Im Verlauf der Zeit können neue Anforderungen hinzukommen und/oder bestehende Anforderungen können wegfallen. Anforderungen, die wegfallen, sind im Dokument zu belassen und als gestrichen zu markieren.

Hinter einer Anforderung kann ihn eckigen Klammern in der Form [Z#] eine Zusatzinformation hinterlegt werden und mit [F#] bzw. [F#, F#, …] können eine oder mehrere offene Fragen referenziert werden.

### F.REQ: Funktionale Anforderungen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Anforderung** | **Prio** |
| F.REQ.001 | Als Benutzer möchte ich eine Befehle liste die verständlich ist. | 1 |
| F.REQ.002 | Als Benutzer möchte ich ein Programm das vom Punkt A zu Punkt B kommt, damit ich eine Vorstellung habe wie das Programmieren geht. | 1 |
| F.REQ.003 | Als Admin möchte ich eine Webseite zur Verfügung stellen die eine Anleitung drauf hat und alle Programme die ich geschrieben habe. | 1 |
| F.REQ.004 | Als Benutzer möchte ich selber auch Programmieren. | 1 |
| F.REQ.005 | Als Admin möchte ich versuche ein Loopingprogramm zu schreiben das funktioniert | 2 |
| F.REQ.006 | Als Admin möchte ich versuche ein Programm zu schreiben, bei dem di Drohne auf dem Kopf fliegt. | 2 |
| F.REQ.007 | Als Admin möchte ich ein Kunstflug Programm schreiben. | 3 |

#### Offene Fragen

[F1] Was genau bla….?

#### Zusatzinformationen

[Z1] Blub.

### NF.REQ: Nichtfunktionale Anforderungen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Anforderung** | **Prio** |
| NF.REQ.001 | Die Webseite sollte übersichtlich und verständlich sein. | 1 |
| NF.REQ.002 | Ich werde viel mit der Drohne Testen, um zu wiesen was möglich ist. | 1 |
| NF.REQ.003 | Ich muss Oft Programme Testen. | 1 |

# Anhang

## Termine

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** | **Ziel, Beschreibung, Meilenstein** | **Verantwortlich** |
| 13.12.2016 | Fertigstellung Iteration 1, Prototyp den Kunden zeigen |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Referenzen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nr** | **Titel/Beschreibung** | **Autor** | **Dokument oder URL** |
| 1 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |