

Informe del Proyecto - Prototipo de Tienda Online

Nombres:

Saúl Pérez Alean/ Mario Alberto Hoyos Ospino

Curso: Programación II

Universidad de Córdoba

Fecha de entrega: 1/06/2025

Introducción

Este informe presenta el desarrollo de un prototipo de tienda online realizado en Figma, cumpliendo con los requisitos planteados por el curso de programación. El objetivo principal fue diseñar una interfaz que simulara una tienda en línea, incluyendo funcionalidades clave como login, navegación por roles, carrito de compras, historial y lista de deseos.

Desarrollo del Proyecto

El prototipo fue diseñado utilizando la herramienta Figma y publicado en línea para facilitar la visualización y retroalimentación. A continuación, se listan las funcionalidades desarrolladas:

- **Pantalla de Login (usuario y administrador)**
- **Panel principal de usuario con productos**
- **Panel de administrador con gestión de productos**
- **Carrito de compras**
- **Historial de compras**
- **Lista de deseos**
- **Navegación entre todas las pantallas**

Enlace al prototipo en Figma:

<https://www.figma.com/design/6g37hBPfKWGjlfjzbQU5Be/Beta-1.0?node-id=123-271&t=mOlQgSozx0G1d9NA-1>



