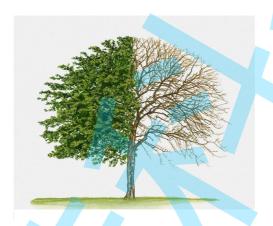
二叉树

本节目标

- 掌握二叉树数据结构的概念和基本实现
- 掌握二叉树前中后序的递归写法
- 掌握二叉树层序的写法
- 学习二叉树的前中后序的非递归写法
- 完成二叉树相关的面试题练习

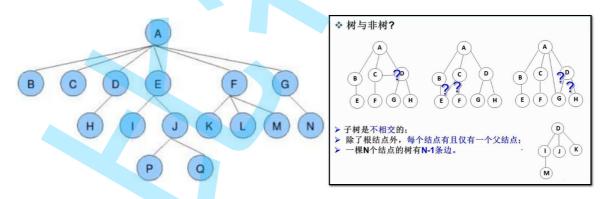
1. 树型结构 (了解)

1.1 概念



树是一种**非线性**的数据结构,它是由n (n>=0) 个有限结点组成一个具有层次关系的集合。**把它叫做树是因为它看起来像一棵倒挂的树,也就是说它是根朝上,而叶朝下的**。它具有以下的特点:

- 有一个特殊的节点, 称为根节点, 根节点没有前驱节点
- 除根节点外,其余节点被分成M(M > 0)个互不相交的集合T1、T2、.....、Tm,其中每一个集合 Ti (1 <= i <= m)又是一棵与树类似的子树。每棵子树的根节点有且只有一个前驱,可以有0个或多个后继
- 树是递归定义的。



1.2 概念 (重要)

节点的度: 一个节点含有的子树的个数称为该节点的度; 如上图: A的为6

树的度:一棵树中,最大的节点的度称为树的度;如上图:树的度为6

叶子节点或终端节点: 度为0的节点称为叶节点; 如上图: B、C、H、I...等节点为叶节点

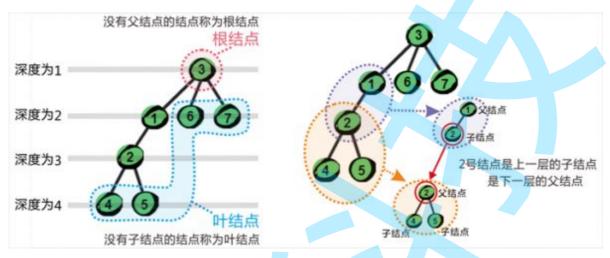
双亲节点或父节点:若一个节点含有子节点,则这个节点称为其子节点的父节点;如上图:A是B的父节点

孩子节点或子节点: 一个节点含有的子树的根节点称为该节点的子节点; 如上图: B是A的孩子节点

根结点:一棵树中,没有双亲结点的结点;如上图:A

节点的层次:从根开始定义起,根为第1层,根的子节点为第2层,以此类推;

树的高度或深度:树中节点的最大层次;如上图:树的高度为4



树的以下概念只需了解,在看书时只要知道是什么意思即可:

非终端节点或分支节点: 度不为0的节点; 如上图: D、E、F、G...等节点为分支节点

兄弟节点: 具有相同父节点的节点互称为兄弟节点; 如上图: B、C是兄弟节点

堂兄弟节点:双亲在同一层的节点互为堂兄弟;如上图:H、I互为兄弟节点

节点的祖先: 从根到该节点所经分支上的所有节点; 如上图: A是所有节点的祖先

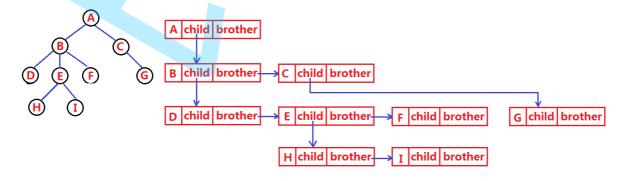
子孙:以某节点为根的子树中任一节点都称为该节点的子孙。如上图:所有节点都是A的子孙

森林: 由m (m>=0) 棵互不相交的树的集合称为森林

1.3 树的表示形式 (了解)

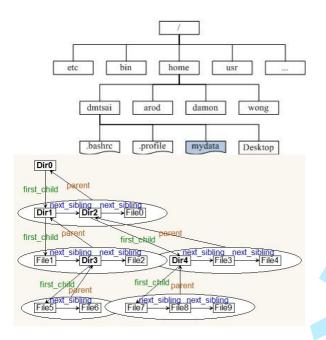
树结构相对线性表就比较复杂了,要存储表示起来就比较麻烦了,实际中树有很多种表示方式,如:双亲表示法,孩子表示法、孩子兄弟表示法等等。我们这里就简单的了解其中最常用的**孩子兄弟表示法**。

```
1 class Node {
2 int value;  // 树中存储的数据
3 Node firstChild;  // 第一个孩子引用
4 Node nextBrother;  // 下一个兄弟引用
5 }
```



1.4 树的应用

文件系统管理 (目录和文件)



2. 二叉树 (重点)



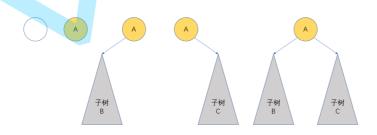
2.1 概念

一棵二叉树是结点的一个有限集合,该集<mark>合或者为空,或者是由一个根节点加上两棵别称为左子树和右子树的二叉树组成。</mark>

二叉树的特点:

- 1. 每个结点最多有两棵子树,即二叉树不存在度大于 2 的结点。
- 2. 二叉树的子树有左右之分,其子树的次序不能颠倒,因此二叉树是有序树。

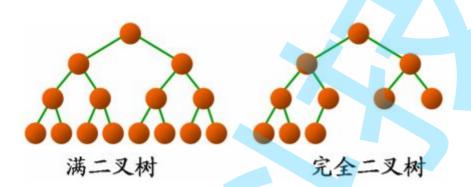
2.2 二叉树的基本形态



上图给出了几种特殊的二叉树形态,从左往右依次是:空树、只有根节点的二叉树、节点只有左子树、节点只有右子树、节点的左右子树均存在,一般二叉树都是由上述基本形态结合而形成的。

2.3 两种特殊的二叉树

- 1. **满二叉树:** 一个二叉树,如果**每一个层的结点数都达到最大值,则这个二叉树就是满二叉树**。也就是说,**如果一个二叉树的层数为K,且结点总数是\$2^k-1\$,则它就是满二叉树**。
- 2. **完全二叉树:** 完全二叉树是效率很高的数据结构,完全二叉树是由满二叉树而引出来的。对于深度为K的,有n个结点的二叉树,当且仅当其每一个结点都与深度为K的满二叉树中编号从1至n的结点——对应时称之为完全二叉树。 要注意的是满二叉树是一种特殊的完全二叉树。



2.4 二叉树的性质

- 1. 若规定根节点的层数为1,则一棵非空二叉树的第i层上最多有\$2^{i-1}\$(i>0)个结点
- 2. 若规定只有**根节点的二叉树的深度为1** 则深度为K的二叉树的最大结点数是\$2^k-1\$(k>=0)
- 3. 对任何一棵二叉树, 如果其**叶结点个数为 n0, 度为2的非叶结点个数为 n2,则有n0 = n2 + 1**
- 4. 具有n个结点的完全二叉树的深度k为\$log_2(n+1)\$上取整
- 5. 对于具有**n个结点的完全二叉树**,如果按照**从上至下从左至右的顺序对所有节点从0开始编号**,则对于**序号为i的结点有**:
 - 若i>0, 双亲序号: (i-1)/2; i=0, i为根节点编号, 无双亲节点
 - 若2i+1<n, 左孩子序号: 2i+1, 否则无左孩子
 - 若2i+2<n,右孩子序号: 2i+2,否则无右孩子

比如:假设一棵完全二叉树中总共有1000个节点,则该二叉树中____个叶子节点,____个非叶子节点,____个节点只有左孩子,____个只有右孩子。

2.5 二叉树的存储

二叉树的存储结构分为:顺序存储和类似于链表的链式存储。

顺序存储在下节介绍。

二叉树的链式存储是通过一个一个的节点引用起来的,常见的表示方式有二叉和三叉表示方式,具体如下:

```
      10
      int val;
      // 数据域

      11
      Node left;
      // 左孩子的引用,常常代表左孩子为根的整棵左子树

      12
      Node right;
      // 右孩子的引用,常常代表右孩子为根的整棵右子树

      13
      Node parent;
      // 当前节点的根节点

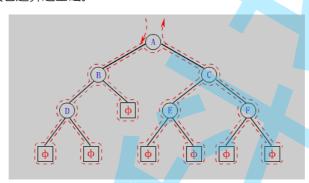
      14
      }
```

孩子双亲表示法后序在平衡树位置介绍,本文采用孩子表示法来构建二叉树。

2.6 二叉树的基本操作

2.6.1 二叉树的遍历

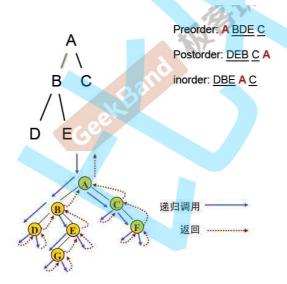
所谓**遍历(Traversal)是指沿着某条搜索路线,依次对树中每个结点均做一次且仅做一次访问。访问结点 所做的操作依赖于具体的应用问题(比如:打印节点内容、节点内容加1)**。遍历是二叉树上最重要的操作之一,是二叉树上进行其它运算之基础。



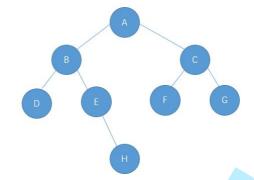
在遍历二叉树时,如果没有进行某种约定,每个人都按照自己的方式遍历,得出的结果就比较混乱,**如果按照某种规则进行约定,则每个人对于同一棵树的遍历结果肯定是相同的**。如果N代表根节点,L代表根节点的左子树,R代表根节点的右子树,则根据遍历根节点的先后次序有以下遍历方式:

- 1. NLR:前序遍历(Preorder Traversal 亦称先序遍历)——访问根结点--->根的左子树--->根的右子树。
- 2. LNR:中序遍历(Inorder Traversal)——根的左子树--->根节点--->根的右子树。
- 3. LRN: 后序遍历(Postorder Traversal)——根的左子树--->根的右子树--->根节点。

由于被访问的结点必是某子树的根,所以N(Node)、L(Left subtree)和R(Right subtree)又可解释为根、根的左子树和根的右子树。NLR、LNR和LRN分别又称为先根遍历、中根遍历和后根遍历。



请同学们根据以上二叉树的三种遍历方式,给出以下二叉树的:



前序遍历: ______

中序遍历: ______

后序遍历: ______

2.6.2 二叉树的基本操作

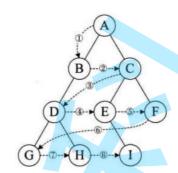
```
// 前序遍历
   void preOrderTraversal(Node root);
   // 中序遍历
4
5 void inOrderTraversal(Node root);
6
7
   // 后序遍历
   void postOrderTraversal(Node root);
9
10
   // 遍历思路-求结点个数
   static int size = 0;
11
12
   void getSize1(Node root);
13
14
   // 子问题思路-求结点个数
   int getSize2(Node root);
15
16
17
   // 遍历思路-求叶子结点个数
   static int leafSize = 0;
18
   void getLeafSize1(Node root);
19
20
   // 子问题思路-求叶子结点个数
21
22
  int getLeafSize2(Node root);
23
   // 子问题思路-求第 k 层结点个数
24
25
   int getKLevelSize(Node root);
26
   // 获取二叉树的高度
27
   int getHeight(Node root);
28
29
30
   // 查找 val 所在结点,没有找到返回 null
31 // 按照 根 -> 左子树 -> 右子树的顺序进行查找
32 // 一旦找到,立即返回,不需要继续在其他位置查找
33 Node find(Node root, int val);
```

2.7 基础面试题

- 1. 二叉树的前序遍历。 **OI链接**
- 2. 二叉树中序遍历。 OI链接
- 3. 二叉树的后序遍历。[课堂不讲解,课后完成作业]) ◎ 链接
- 4. 检查两颗树是否相同。QI链接
- 5. 另一颗树的子树。QI链接
- 6. 二叉树最大深度。<u>OJ链接</u>
- 7. 判断一颗二叉树是否是平衡二叉树。 <u>OJ链接</u>
- 8. 对称二叉树。<u>OJ链接</u>

2.8 二叉树的层序遍历

设二叉树的根节点所在层数为1,层序遍历就是从所在二叉树的根节点出发,首先访问第一层的树根节点,然后从左到右访问第2层上的节点,接着是第三层的节点,以此类推,自上而下,自左至右逐层访问树的结点的过程就是层序遍历。



```
1 // 层序遍历
2 void levelOrderTraversal(Node root);
3 
4 // 判断一棵树是不是完全二叉树
5 boolean isCompleteTree(Node root);
```

2.9 进阶面试题

- 1. 二叉树的构建及遍历。**QI链接**
- 2. 二叉树的分层遍历。 OJ链接
- 3. 给定一个二叉树, 找到该树中两个指定节点的最近公共祖先。 QI链接
- 4. 二叉树搜索树转换成排序双向链表。OI链接
- 5. 根据一棵树的前序遍历与中序遍历构造二叉树。 OJ链接
- 6. 根据一棵树的中序遍历与后序遍历构造二叉树 ([课堂不讲解,课后完成作业])。 <u>OJ链接</u>
- 7. 二叉树创建字符串。OI链接

2.10 前中后序的非递归实现

```
1 // 前序遍历
2 void preOrderTraversal(Node root);
3
4 // 中序遍历
5 void inOrderTraversal(Node root);
6
7 // 后序遍历
8 void postOrderTraversal(Node root);
```

- 1. 二叉树前序非递归遍历实现。([课堂不讲解,课后完成作业])<u>OJ链接</u>
- 2. 二叉树中序非递归遍历实现。([课堂不讲解,课后完成作业])<u>OJ链接</u>
- 3. 二叉树后序非递归遍历实现。([课堂不讲解,课后完成作业]) <u>OJ链接</u>

内容重点总结

- 掌握二叉树的概念及两大类遍历方式: 前中后序遍历 和 层序遍历
- 掌握基本操作及常见面试题的代码实现
- 了解二叉树前中后序的非递归写法

课后作业

- 博客总结二叉树概念及其遍历方式
- 完成课堂代码

