栈和队列

本节目标

- 学习栈的原理及基本实现
- 学习队列的原理及基本实现
- 熟练使用 java 中的栈和队列

1. 栈(Stack)

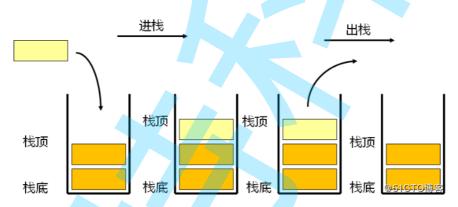
1.1 概念

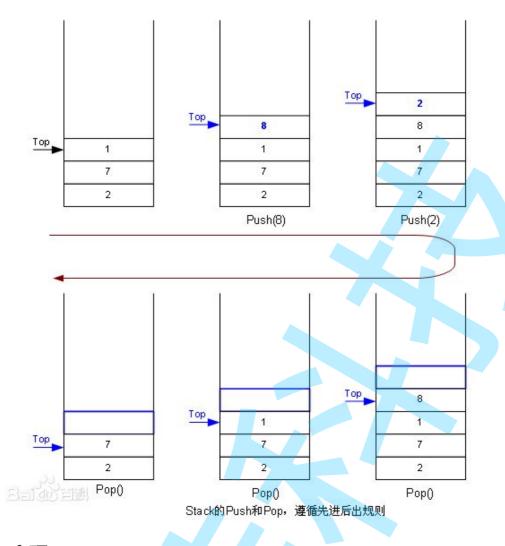
栈:一种特殊的线性表,其只允许在固定的一端进行插入和删除元素操作。进行数据插入和删除操作的一端称为栈顶,另一端称为栈底。栈中的数据元素遵守后进先出LIFO(Last In First Out)的原则。

压栈: 栈的插入操作叫做进栈/压栈/入栈,入数据在栈顶。

出栈: 栈的删除操作叫做出栈。**出数据在栈顶**。

- 后进先出 (Last In First Out)





1.2 实现

- 1. 利用顺序表实现,即使用尾插 + 尾删的方式实现
- 2. 利用链表实现,则头尾皆可

相对来说,顺序表的实现上要更为简单一些,所以我们优先用顺序表实现栈。

```
public class MyStack {
2
        // 简单起见,我们就不考虑扩容问题了
3
        private int[] array = new int[100];
4
        private int size = 0;
 5
        public void push(int v) {
6
7
            array[size++] = v;
8
        }
9
        public int pop() {
10
11
            return array[--size];
        }
12
13
        public int peek() {
14
            return array[size - 1];
15
16
        }
17
18
        public boolean isEmpty() {
19
            return size == 0;
        }
```

```
public int size() {
    return size;
}
```

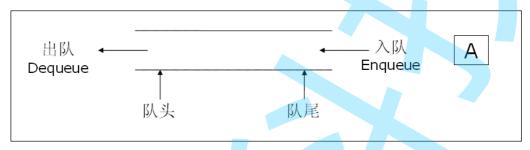
2. 队列(Queue)

2.1 概念

队列:只允许在一端进行插入数据操作,在另一端进行删除数据操作的特殊线性表,队列具有先进先出

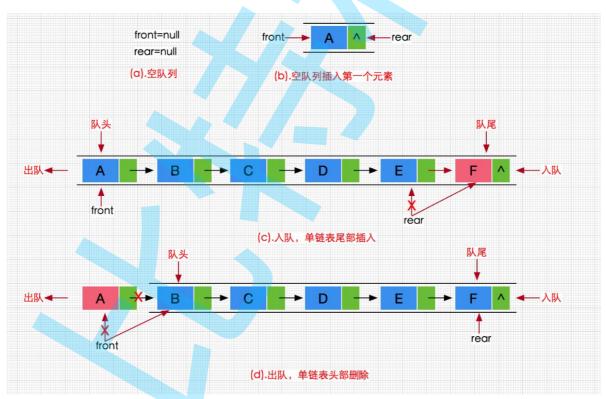
FIFO(First In First Out)

入队列:进行插入操作的一端称为**队尾 (Tail/Rear)** 出队列:进行删除操作的一端称为**队头 (Head/Front)**



2.2 实现

队列也可以数组和链表的结构实现,使用链表的结构实现更优一些,因为如果使用数组的结构,出队列在数组头上出数据,效率会比较低。



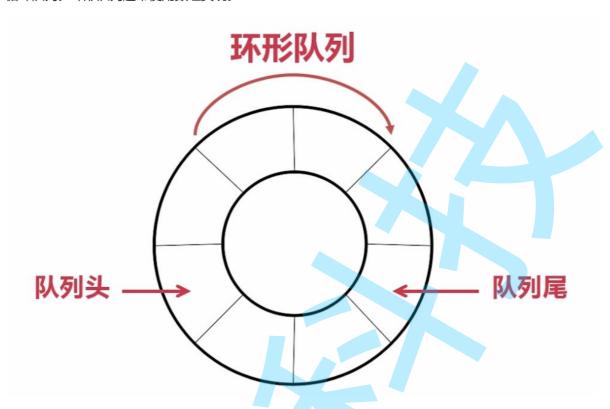
```
class Node {
  int val;
  Node next;

Node(int val, Node next) {
  this.val = val;
}
```

```
this.next = next;
 8
        }
9
        Node(int val) {
10
            this(val, null);
11
12
        }
13
    }
14
15
    public class MyQueue {
16
        private Node head = null;
        private Node tail = null;
17
18
        private int size = 0;
19
        public void offer(int v) {
20
            Node node = new Node(v);
21
            if (tail == null) {
22
23
                 head = node;
24
            } else {
25
                 tail.next = node;
26
27
            tail = node;
28
            size++;
29
        }
30
        public int poll() {
31
            if (size == 0) {
32
33
                 throw new RuntimeException("队列为空");
34
            }
35
            Node oldHead = head;
36
            head = head.next;
37
38
            if (head == null) {
39
                 tail = null;
            }
40
41
            size--;
             return oldHead.val;
42
43
        }
44
        public int peek() {
45
46
            if (size == 0) {
47
                 throw new RuntimeException("队列为空");
48
            }
49
50
            return head.val;
51
        }
52
        public boolean isEmpty() {
53
54
             return size == 0;
55
        }
56
57
        public int size() {
58
            return size;
59
        }
    }
60
```

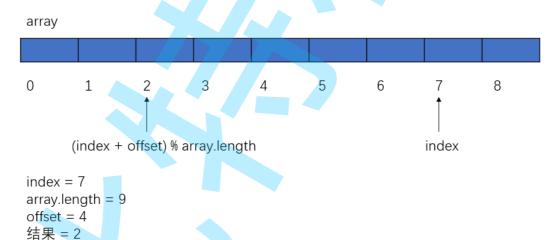
2.3 循环队列

实际中我们有时还会使用一种队列叫循环队列。如操作系统课程讲解生产者消费者模型时可以就会使用循环队列。环形队列通常使用数组实现。

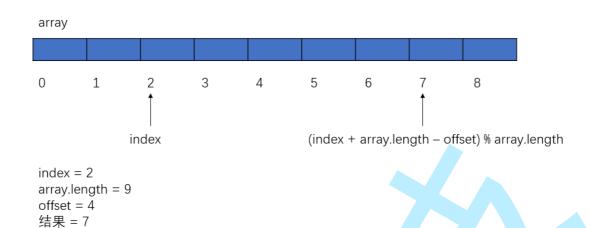


数组下标循环的小技巧

1. 下标最后再往后(offset 小于 array.length): index = (index + offset) % array.length

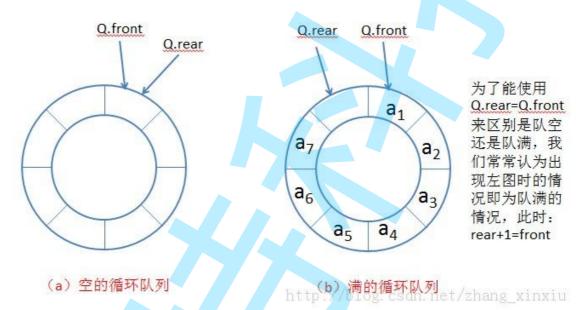


2. 下标最前再往前(offset 小于 array.length): index = (index + array.length - offset) % array.length



如何区分空与满

- 1. 通过添加 size 属性记录
- 2. 保留一个位置

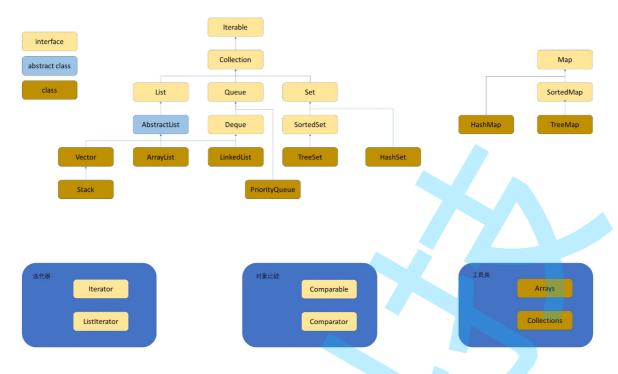


3. 双端队列 (Deque)

3.1 概念

双端队列(deque)是指允许两端都可以进行入队和出队操作的队列,deque 是 "double ended queue" 的简称。那就说明元素可以从队头出队和入队,也可以从队尾出队和入队。

4. java 中的栈和队列



Stack

方法	解释
E <u>push</u> (E item)	压栈
E <u>pop()</u>	出栈
E peek()	查看栈顶元素
boolean <u>empty()</u>	判断栈是否为空

Queue

错误处理	抛出异常	返回特殊值
入队列	add(e)	offer(e)
出队列	remove()	poll()
队首元素	element()	peek()

Deque

头部/尾部	头部元素 (队首)		尾部元素 (队尾)	
错误处理	抛出异常	返回特殊值	抛出异常	返回特殊值
入队列	addFirst(e)	offerFirst(e)	addLast(e)	offerLast(e)
出队列	removeFirst()	pollFirst()	removeLast()	pollLast()
获取元素	getFirst()	peekFirst()	getLast()	peekLast()

5. 面试题

1. 括号匹配问题。<u>OJ链接</u>

- 2. 用队列实现栈。<u>OJ链接</u>
- 3. 用栈实现队列。 OJ链接
- 4. 实现一个最小栈。<u>OJ链接</u>
- 5. 设计循环队列。<u>OJ链接</u>

内容重点总结

- 掌握栈和队列的数据结构知识并做简单实现
- 掌握 java 中栈、队列、双端队列的使用
- 完成面试题

课后作业

