

MV-E EM 系列 干兆以太网工业相机

VC 开发手册 v1.0.1801

维视数字图像技术有限公司



目录

1	开发流程		2
2	实例说明		3
	第1步	新建工程	4
	第2步	窗口布局	5
	第3步	环境配置	6
	第4步	代码开发	9
	第5步	工程运行	21
	第6步	运行结果	22



1 开发流程

MV-E EM 系列相机,驱动分为 32bit 和 64bit,根据计算机系统安装相应驱动。如果要在 64bit 计算机系统中开发 32bit 相机应用程序,需要用 32bit 相机驱动开发文件。

驱动安装目录:(以下为安装默认目录)

C:\Program Files\ Microvision\E_EM\SDK\include

C:\Program Files\ Microvision\E_EM\SDK\lib

C:\Program Files\Microvision\E_EM\SDK\bin

分别包含相机开发的.h\.lib\.dll 文件。

MV-E EM 系列相机,进行二次开发步骤如下(开发接口参考《MV-EM E 系列干兆以太网工业相机开发说明 v2.0.1711》):



注:在相机采集过程中可以设置增益、曝光、帧率、GAMMA、白平衡等。

2 实例说明

如何用 Microsoft Visual C++ 6.0 工具开发一个 Dialog 相机程序。



第1步 新建工程

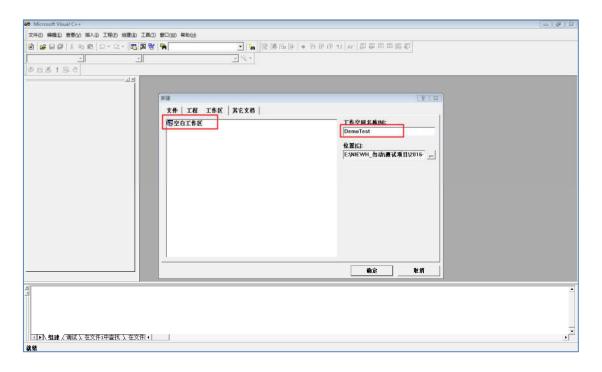


图 1-1-1 Microsoft Visual C++ 6.0 新建工程

在 DemoTest 工程中添加一个 MFC AppWizard (exe) 项目,命名 demo。

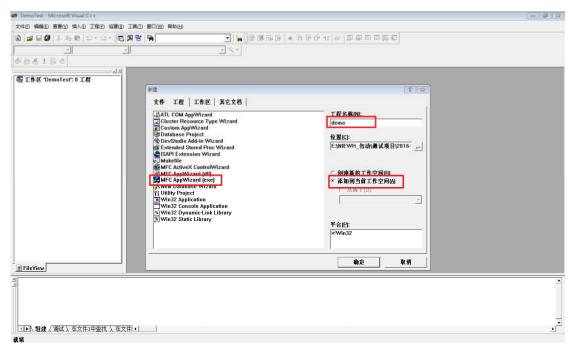


图 1-1-2 Microsoft Visual C++ 6.0 工程添加项目

MFC AppWizard (exe)项目选择"基本对话框"应用程序,点击【完成】。

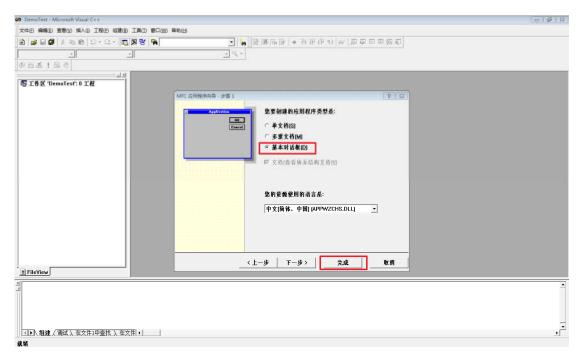


图 1-1-3 Microsoft Visual C++ 6.0 MFC AppWizard (exe) 选择应用程序

第2步 窗口布局

在 Dialog 窗口上做三个按键 Button (命名:打开相机、开始采集、关闭相机, ID:

IDC_OpenCam、IDC_StartGrab、IDC_CloseCam), 一个画布 Picture (ID: pic)。

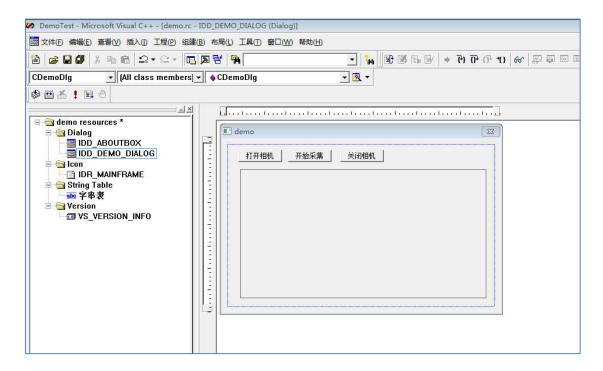


图 1-2-1 Microsoft Visual C++ 6.0 Dialog 窗口化程序界面

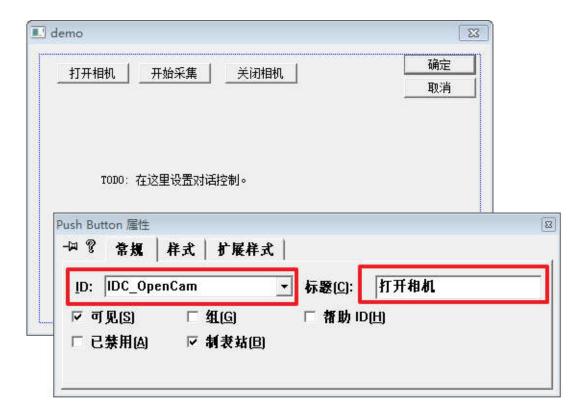


图 1-2-2 Microsoft Visual C++ 6.0 Dialog 修改命名和 ID 界面

第3步 环境配置

Demo 项目配置 MV_E EM 相机开发环境,依次点选 Tools->Options->Directories, Show directories for: Include files 增加 MV_EM E 相机 SDK .h 文件引用目录。如:

D:\Program Files\Microvision\E_EM\SDK\include



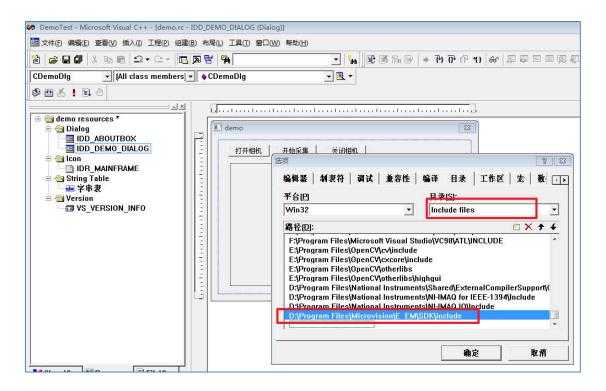


图 1-3-1 Microsoft Visual C++ 6.0 添加头文件引用目录

Tools->Options->Directories, Show directories for: Library files 增加 MV_EM E 相机

SDK .lib .dll 文件引用目录。如:

D:\Program Files\Microvision\E_EM\SDK\lib

D:\Program Files\Microvision\E_EM\SDK\bin



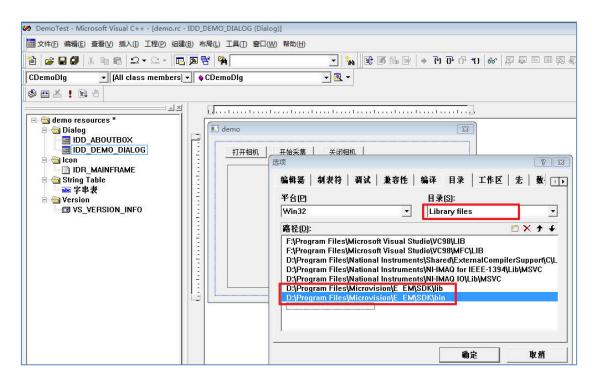


图 1-3-2 VC6.0 添加静态库引用目录

Project->Settings->Link, Object/library modules。增加.lib 库的链接。如:

MVGigE.lib MVCamProptySheet.lib MVTickDlg.lib

多个 lib 库中间用空格隔开。

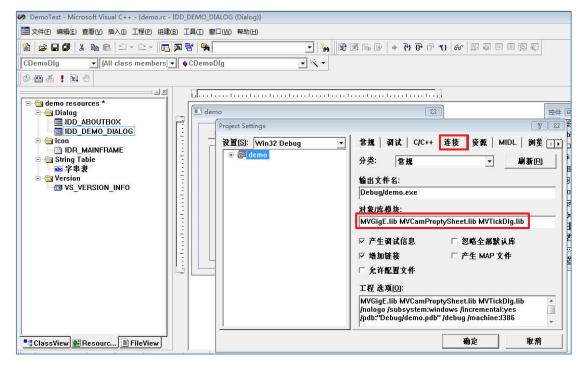


图 1-3-3 Microsoft Visual C++ 6.0 添加静态库链接



第4步 代码开发

在【demoDlg.h】文件中添加头文件:

#include "MVGigE.h"

#include "MVImage.h"

```
DemoTest - Microsoft Visual C++ - [demoDlg.h *]
 □ 文件(E) 编辑(E) 查看(V) 插入(I) 工程(P) 组建(B) 工具(I) 窗口(W) 帮助(H)
 웥 🍃 🖫 🗗 🐰 📭 🛍 🕰 - 오 - 🔼 - 🔼 🖼 🖼
                                                                 <u>•</u> 🙊 •
CDemoDlg
                ▼ [All class members] ▼ CDemoDig
 // demoDlg.h : header file
                              AX
 個 工作区 'DemoTest': 1 工程
                                      #if !defined(AFX_DEMODLG_H__SEA76AC5_DB12_4258_A3FD_21D80FF3098E__INCLUDED_)
#define AFX_DEMODLG_H__SEA76AC5_DB12_4258_A3FD_21D80FF3098E__INCLUDED_
  🖃 🔠 demo files
    🗈 📋 Source Files
    🗏 🔄 Header Files
🖃 demo.h
                                      #if _MSC_UER > 1000
       📳 demoDlg.h
                                      #pragma once
#endif // _MSC_UER > 1000
        Resource.h
        StdAfx.h
                                     #include "MVGigE.h"
#include "MVImage.h"
      Resource Files
      ReadMe.txt
                                      class CDemoDlg : public CDialog
                                      {
// Construction
                                     public:
    CDemoDlg(CWnd* pParent = NULL); // standard constructor
```

图 1-4-1 Microsoft Visual C++ 6.0 添加头文件

在【demoDlg.h】文件中的 CDemoDlg 类中添加:

public:

//定义相机句柄对象

HANDLE m_hCam;

//定义图像处理对象

MVImage m_image;

//定义像素格式对象

MV_PixelFormatEnums m_PixelFormat;

//采集标识

bool m_bRun;



//通过回调函数获取图像数据信息

int OnStreamCB(MV_IMAGE_INFO *pInfo);

//画图

void DrawImage();

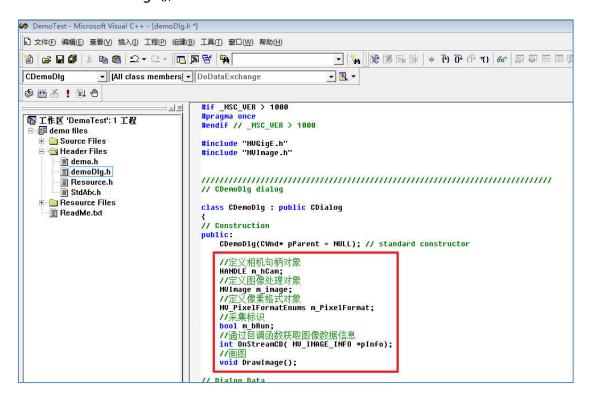


图 1-4-2 Microsoft Visual C++ 6.0 添加对象,方法

在【demoDlg.cpp】文件中的 CDemoDlg 类构造函数中添加:

,m_hCam(NULL)

,m_bRun(false)



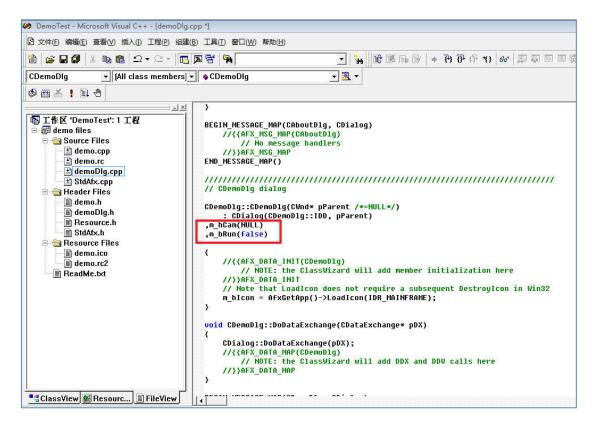


图 1-4-3 Microsoft Visual C++ 6.0 初始化对象

在【demoDlg.cpp】文件中的 OnInitDialog 函数中添加:

```
MVSTATUS_CODES r;

//初始化函数库

r = MVInitLib();

if (r != MVST_SUCCESS)

{

    MessageBox("函数库初始化失败!", "提示", MB_ICONWARNING);
    return TRUE;
}

//产找连接计算机的相机

r = MVUpdateCameraList();
```



```
if (r!= MVST_SUCCESS)
{

    MessageBox("查找连接计算机的相机失败!", "提示", MB_ICONWARNING);
    return TRUE;
}

GetDlgItem(IDC_OpenCam)->EnableWindow(true);

GetDlgItem(IDC_StartGrab)->EnableWindow(false);

GetDlgItem(IDC_CloseCam)->EnableWindow(false);
```

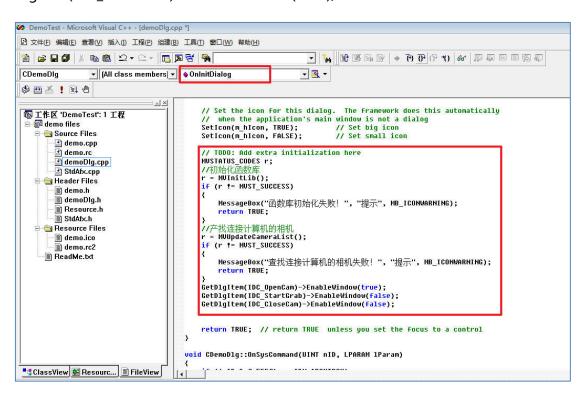


图 1-4-4 Microsoft Visual C++ 6.0 初始化函数库、查找连接计算机的相机

在【打开相机】按钮,点击事件BN_CLICKED中添加:

```
void CDemoDlg::OnOpenCam()
{
    int nCams = 0;
```



```
//获取连接计算机的相机个数
      MVGetNumOfCameras(&nCams);
      if( nCams == 0 )
      {
         MessageBox(" 没有找到相机,请确认连接和相机 IP 设置 ","提示
",MB_ICONWARNING);
         return;
      }
   //打开第0个相机
      MVSTATUS_CODES r = MVOpenCamByIndex(0, &m_hCam);
      if (m_hCam == NULL)
      {
         if (r == MVST_ACCESS_DENIED)
            MessageBox(" 无 法 打 开 相 机 , 可 能 正 被 别 的 软 件 控 制 ", " 提 示 ",
MB_ICONWARNING);
         else
            MessageBox("无法打开相机","提示",MB_ICONWARNING);
         return;
      }
      int w,h;
   //获取图像宽
```



```
MVGetWidth(m_hCam,&w);

//获取图像高

MVGetHeight(m_hCam,&h);

//获取图像像素格式

MVGetPixelFormat(m_hCam,&m_PixelFormat);

//创建图像

m_image.CreateByPixelFormat(w,h,m_PixelFormat);

GetDlgItem(IDC_OpenCam)->EnableWindow(false);

GetDlgItem(IDC_StartGrab)->EnableWindow(false);

GetDlgItem(IDC_CloseCam)->EnableWindow(false);

}
```



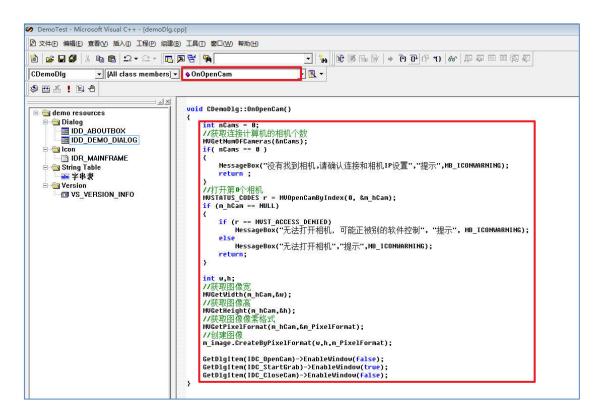


图 1-4-5 Microsoft Visual C++ 6.0 打开相机、创建图像信息

在【开始采集】按钮,点击事件BN_CLICKED中添加:

```
Sleep(100);
      }
  //开始采集
       MVStartGrab(m_hCam,StreamCB,(ULONG_PTR)this);
       m_bRun = true;
       GetDlgItem(IDC_OpenCam)->EnableWindow(false);
       GetDlgItem(IDC_StartGrab)->EnableWindow(false);
       GetDlgItem(IDC_CloseCam)->EnableWindow(true);
  }
demo - Microsoft Visual C++ - [demoDlg.cpp *]
File Edit View Insert Project Build Tools Window Help
🖺 🥃 🖫 🕼 🐰 🐚 👸 🗠 🕶 🖙 🕞 🖪 😤 🍇 SearchPnpKeyW9×
                                                                · 44
               ▼ [All class members] ▼ | ♦ OnStartGrab
                                                              →
CDemoDlg
                                                                      demo
                                                                                                 → Wi
                                             Workspace 'demo': 1 project(s)
                                                void CDemoDlg::OnStartGrab()
 🖃 쮇 demo files
                                                    // TODO: Add your control notification handler code he
   🗓 🧰 Source Files
                                                    TriggerModeEnums enumMode;
   🖹 🔄 Header Files
        demo.h
                                                    MVGetTriggerMode(m_hCam, &enumMode);
        🔳 demoDlg.h
                                                    //如果相机不是连续采集模:
       Resource.h
                                                   if (enumMode != TriggerMode Off)

■ StdAfx.h

                                                       //设置相机连续采集模式
MVSetTriggerMode(m_hCam, TriggerMode_Off);
   🗷 🧰 Resource Files
    ■ ReadMe.txt
                                                       Sleep(100);
                                                    //开始采集
                                                    MUStartGrab(m_hCam,StreamCB,(ULONG_PTR)this);
                                                   GetDlgItem(IDC_OpenCam)->EnableWindow(false);
                                                   GetDlgItem(IDC_StartGrab)->EnableWindow(false);
GetDlgItem(IDC_CloseCam)->EnableWindow(true);
```

图 1-4-6 Microsoft Visual C++ 6.0 开始采集,连续采集获取图像数据

获取原始图像数据,转成图像格式进行显示:

```
void CDemoDlg::DrawImage()
```

{

```
CRect rct;
       GetDlgItem(pic)->GetClientRect(&rct);
       int dstW = rct.Width();
       int dstH = rct.Height();
       CDC *pDC = GetDlgItem(pic)->GetDC();
       {
           pDC->SetStretchBltMode(COLORONCOLOR);
           //将 m_image 图像画到 pic 控件上
           m_image.Draw(pDC->GetSafeHdc(),0,0,dstW,dstH);
       }
       ReleaseDC(pDC);
}
int CDemoDlg::OnStreamCB( MV_IMAGE_INFO *pInfo)
{
       //将采集到的原始帧转化为 m_image 图像格式
       MVInfo2Image(m_hCam,pInfo,&m_image);
   //画图
       DrawImage();
       return 0;
}
```



注:int_stdcall StreamCB 该函数必须放在调用它的函数上面

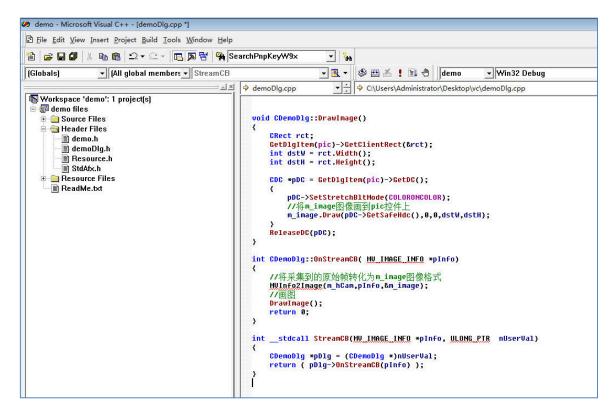


图 1-4-7 Microsoft Visual C++ 6.0 图像采集回调、画图函数实现

```
在【关闭相机】按钮,点击事件 BN_CLICKED 中添加:
void CDemoDlg::OnCloseCam()
{
```



```
//停止采集

MVStopGrab(m_hCam);

//关闭相机

MVCloseCam(m_hCam);

m_bRun = false;

GetDlgItem(IDC_OpenCam)->EnableWindow(true);

GetDlgItem(IDC_StartGrab)->EnableWindow(false);

GetDlgItem(IDC_CloseCam)->EnableWindow(false);
}
```

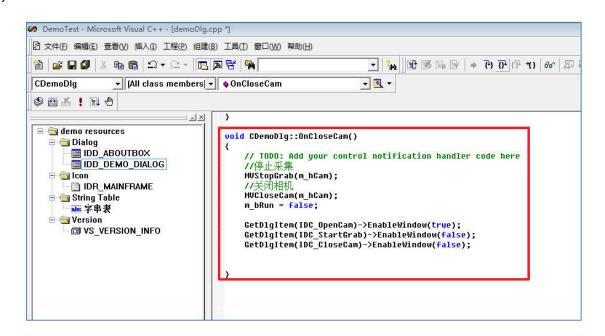


图 1-4-8 Microsoft Visual C++ 6.0 停止采集、关闭相机

在 IDD_DEMO_DIALOG 窗口关闭事件 WM_CLOSE 中添加:

void CDemoDlg::OnClose()



{

```
if(m_bRun != false)
   {
       //停止采集
       MVStopGrab(m_hCam);
   }
   if (!GetDlgItem (IDC\_OpenCam) -> IsWindowEnabled ()) \\
{
       //关闭相机
       MVCloseCam(m_hCam);
}
//释放相机资源
    MVTerminateLib();
   CDialog::OnClose();
}
```



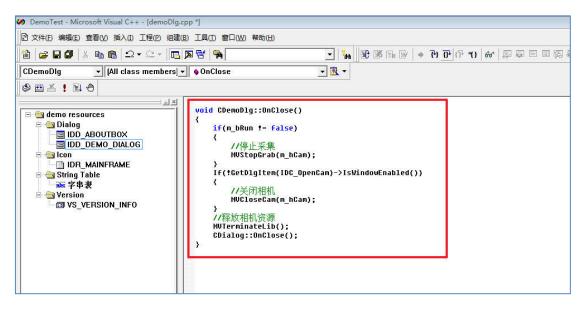


图 1-4-9 Microsoft Visual C++ 6.0 停止采集、关闭相机、释放资源

第5步 工程运行

保证以上操作步骤正确无误后,开始运行程序,弹出如下界面,则证明运行成功

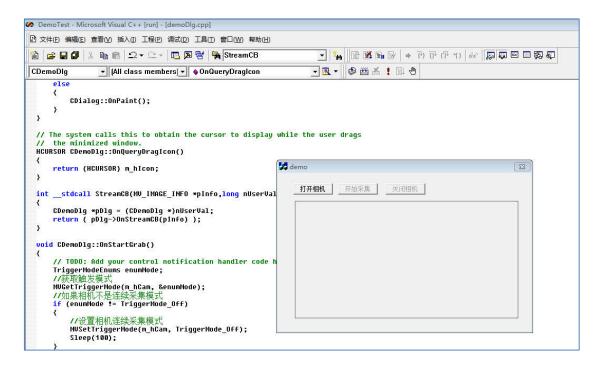


图 1-5-1 demo 程序编译成功界面

第6步 运行结果

依次点选红色方框按钮可进入连续采集图像界面,如下图所示。



图 1-6-1 连续采集图像界面

西安(总部)

电话: 4000-400-860

传真: 4000-400-860 转 3

Email: sales@xamv.com

深圳

电话: 0755-33034411

Email: sz.sale@xamv.com

北京

电话: 010-58246500

Email: tuxiangmv@126.com

上海

电话: 4000-400-860

Email: xamv10@126.com

©Microvision 2017

www.microvision.com.cn



维视图像营销 QQ 4000400860



Microvision

维视图像

维视图像微信 microvision400