

TP C++ n°1 : Classe simple

1. Spécification détaillée de la méthode **Retirer** (multiple)

Votre classe possède 3 caractéristiques essentielles : sa cardinalité maximale, sa cardinalité actuelle et les éléments de l'ensemble. Les cardinalités de l'ensemble sont gérées par la relation d'ordre :

$$\text{Cardinalité Maximale} \geq \text{Cardinalité Actuelle} \geq 0$$

Pour gérer les éléments de l'ensemble, il faut obligatoirement s'appuyer sur un tableau dynamique même si d'autres implémentations sont clairement possibles pour répondre à cette spécification détaillée.

```
unsigned int Retirer ( const Ensemble & unEnsemble );
```

unEnsemble contient les éléments qu'il faut retirer à l'ensemble qui invoque la méthode, si cela est possible. Cette méthode retire les différents éléments de l'ensemble **unEnsemble** de l'ensemble qui invoque la méthode (existence des éléments). La méthode renvoie 0, si aucun élément n'a été retiré de l'ensemble. La méthode renvoie une valeur > 0 , si au moins un élément de l'ensemble **unEnsemble** existe bien dans l'ensemble qui invoque la méthode et qu'il a été bien retiré de l'ensemble. En fait, la valeur rendue correspond au nombre d'éléments effectivement retirés de l'ensemble \Rightarrow diminution de la cardinalité actuelle de cette valeur. Dans tous les cas de figure (retrait ou pas), la cardinalité maximale restera inchangée (pas de réajustement au plus juste).