

TP C++ n°1 : Classe simple

1. Spécification détaillée du constructeur simple

Votre classe possède 3 caractéristiques essentielles : sa cardinalité maximale, sa cardinalité actuelle et les éléments de l'ensemble. Les cardinalités de l'ensemble sont gérées par la relation d'ordre :

$$\text{Cardinalité Maximale} \geq \text{Cardinalité Actuelle} \geq 0$$

Pour gérer les éléments de l'ensemble, il faut obligatoirement s'appuyer sur un tableau dynamique même si d'autres implémentations sont clairement possibles pour répondre à cette spécification détaillée.

Ensemble (unsigned int cardMax = CARD_MAX);

cardMax est la cardinalité maximale de l'ensemble en cours construction. Ce constructeur construit un ensemble vide (c'est-à-dire ne comportant aucun élément entier) et de cardinalité maximale fixée par le paramètre **cardMax**. Si le paramètre est absent, c'est la constante **CARD_MAX** qui est utilisée avec comme valeur par défaut 5. Si **cardMax** vaut 0, l'ensemble construit est nul, c'est-à-dire que sa cardinalité courante et sa cardinalité maximale sont nulles.