

TP C++ n°1 : Classe simple

1. Spécification détaillée de la méthode **Retirer** (simple)

Votre classe possède 3 caractéristiques essentielles : sa cardinalité maximale, sa cardinalité actuelle et les éléments de l'ensemble. Les cardinalités de l'ensemble sont gérées par la relation d'ordre :

$$\text{Cardinalité Maximale} \geq \text{Cardinalité Actuelle} \geq 0$$

Pour gérer les éléments de l'ensemble, il faut obligatoirement s'appuyer sur un tableau dynamique même si d'autres implémentations sont clairement possibles pour répondre à cette spécification détaillée.

bool Retirer (int element);

element est l'élément entier à retirer de l'ensemble, si cela est possible (existence). L'élément entier est retiré de l'ensemble s'il est présent. La méthode renvoie *vrai*, si l'élément a été retiré de l'ensemble. La méthode renvoie *faux*, si le retrait a échoué. Dans tous les cas de figure, la cardinalité maximale sera égale à la cardinalité actuelle (réajustement de l'ensemble), même si aucun élément n'est retiré de l'ensemble.