



TOP DAPP

基于 EOS 的棋牌类游戏平台

---

目录：

## TOP DAPP 介绍

1. TOP DAPP Team 团队介绍

2. TOP DAPP 平台介绍

3. TOP 代币分发规则

4. 基石轮参与规则

5. TOP 代币挖矿

6. 锁仓/解锁机制

7. TOP 代币分红利润分配

8. FOMO 奖池拍卖销毁模式

## EOS 三张牌游戏介绍

1. 三张牌游戏简介

2. 游戏规则

3. 抽牌概率

4. 操作说明

5. 代币奖励及抽成

# TOP DAPP 介绍

## 一、TOP DAPP Team 团队介绍

TOP DAPP Team 是由一群 DAPP 开发者组建而成的团队，团队长期看好区块链行业的发展，特别是 DAPP 的发展，于是共同开发一款基于 EOS 的链上游戏平台。

## 二、TOP DAPP 平台介绍

TOP DAPP 是一个定位于 PvP 的棋牌类游戏平台。为玩家提供公平、安全、真实的娱乐环境，致力于为玩家提供良好的游戏体验。

TOP DAPP 将推出多款扑克类游戏，和各类玩家喜爱的产品。

前期规划：

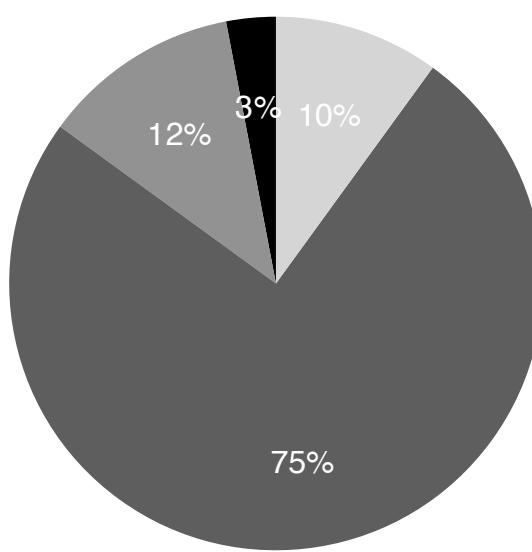
1. EOS Paigow
2. EOS Three Card Poker (人人对战版)
3. EOS Three Card Poker (房卡版)
4. EOS 德州扑克

## 三、TOP 代币分发规则

TOP 代币总量限定为1亿，总量固定永不增发并会不断销毁。

开发团队的代币，按照挖矿速度释放，每挖出4枚代币，释放1枚团队代币。

团队锁仓不参与分红，运营推广空投代币不参与分红和锁仓。



● 开发团队1000W  
● 挖矿奖励7500W  
● 基石轮1200W  
● 运营推广300W

#### 四、基石轮参与规则：

基石轮目标筹集 30000 EOS

筹集数量	0-10000 EOS	10000-20000 EOS	20000-30000 EOS
兑换比例	1 EOS : 500 TOP	1 EOS : 400 TOP	1 EOS : 300 TOP

基石轮网址： <https://topdapping.top/index>

备注：

1. 如果基石轮额度 7 天没有募集完，则剩下额度进入游戏挖矿池。
2. 募集资金将用于CPU购买、内存购买、开发新游戏、运营推广等方面。

#### 五、TOP 代币挖矿

获取 TOP 代币方法有通过游戏和邀请两种方式。

游戏挖矿奖励会随着 TOP 代币的筹码量的减少而减少。

减少比如下：

释放进度	挖矿比例	挖矿难度 (数学期望近似值)
0% - 5%	0.2 EOS : 1 TOP	1: 200
5% - 10%	0.4 EOS : 1 TOP	1: 100
10% - 20%	0.8 EOS : 1 TOP	1: 50
20% - 30%	1.6 EOS : 1 TOP	1: 25
30% - 40%	3.2 EOS : 1 TOP	1: 12.5
40% - 50%	6.4 EOS : 1 TOP	1: 6.25
50% - 60%	12.8 EOS : 1 TOP	1: 3.125
60% - 70%	25.6 EOS : 1 TOP	1: 1.5625
70% - 75%	51.2 EOS : 1 TOP	1: 0.78125

备注：通过邀请链接可以获得10%的TOP和0.1%的EOS投注额奖励，上述表格中数学期望值已把邀请奖励计算在内。

## 六、锁仓/解锁机制

平台用户只有抵押才能参与分红，按照前一天 24 点(UTC+8)至今天24点(UTC+8)抵押的TOP快照进行发放。

分红每天24点(UTC+8)发放，用户须自行提现。

解押的币D+1到账，解押的币不参与下一日分红。

## 七、TOP 代币分红利润分配

1. 平台的 80% 利润分给抵押 TOP 代币的玩家，预计在代币第一次减半开始分红，随后每天分红一次，分红具体金额按照抵押代币占所有抵押的代币的比例分配。

2. 为解决分红池波动太大和平台长远发展，官方采取稳定分红方案：

第一次分红金额 = 分红池 \* 30%，剩余的资金存入预备分红池。

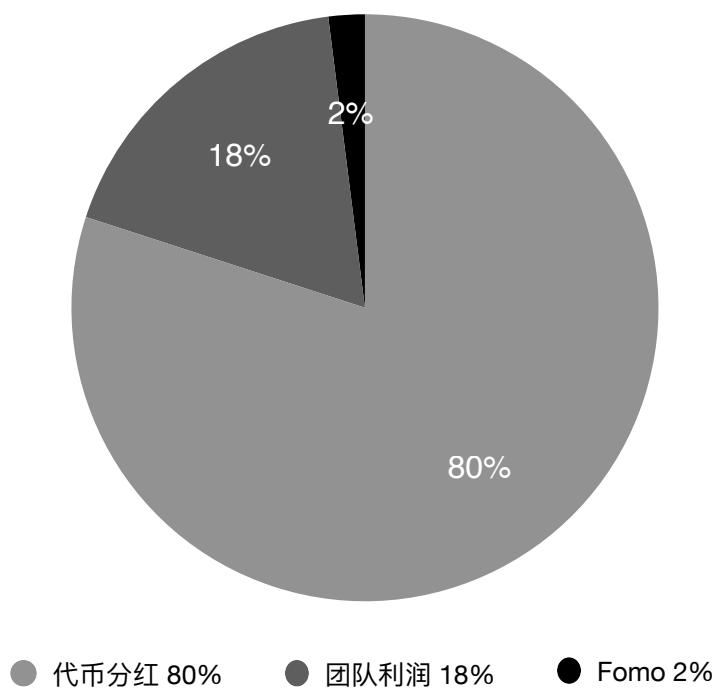
后续每日分红金额 = (当天分红池金额+预备分红池金额) \* 5%。

若当日分红低于 1 EOS / 万 TOP，则从预备分红池中拿出资金补足 1 EOS / 万 TOP。

保证参与抵押的用户每日都可以分得 1 EOS / 万 TOP。

若预备分红池里的资金不能满足 1 EOS / 万 TOP 时，则全部用于分红。

分红比例如下：



## 八、FOMO奖池拍卖销毁模式

为了平衡二级市场的稳定性，平台采取 FOMO 奖池拍卖销毁模式，从团队抽成中拿出 10% 注入 FOMO 奖池，即平台收入的 2% 。

拍卖销毁规则：

每次 FOMO 游戏五分钟开始倒计时，一旦有人参与拍卖会重置五分钟，最后一分钟不允许拍卖，100 TOP 起拍，每次加价至少 10% ，每局游戏结束时，排名前三分别获得奖池的 60% 、 30% 和 10% ，参与拍卖的 TOP 回收销毁，不退回。

# EOS 三张牌游戏介绍



## 一、三张牌游戏简介

三张牌是一款受到广大玩家喜爱的扑克游戏，通过使用 52 张牌，每个玩家可以抽取三张，利用规则来使自己获得胜利。

## 二、游戏规则

Three Aces	<b>1 豹子</b> LEOPARD 三张相同，三张A最大 Three cards with the same value
Three Spades (A, K, Q)	<b>2 同花顺</b> STRAIGHT FLUSH 同一花色的顺子 Three consecutive cards with the same color
Three Spades (8, 9, 6)	<b>3 同花</b> FLUSH 三张牌花色相同 Three cards of the same color
Three cards (Q, J, 10) of different suits	<b>4 顺子</b> STRAIGHT 花色不同的顺子 Three consecutive cards with the different color
Two Aces and a King	<b>5 对子</b> PAIR 1对+ 1张牌 Two cards with the same value
Three cards (8, 9, J) of different suits	<b>6 高牌</b> HIGHCARD 3个单张牌 Simple value of the card. Lowest: 2 – Highest: Ace

豹子：三张同样大小的牌，三张 A 最大。

同花顺：花色相同的三张连牌。

同花：三张花色相同的牌。

顺子：三张花色不全相同的连牌。

对子：三张牌中有两张同样大小的牌。 高牌:除以上牌型的牌。

牌型的比较：

豹子 > 同花顺 > 同花 > 顺子 > 对子 > 单张

注意：

1. 牌点从大到小为: A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2 各花色不分大小。
2. 234是最小的顺子， A23 是第二大的顺子，仅小于 QKA 。
3. 游戏设定，先进入者先下注。

### 三、抽牌概率

牌型	出现概率
豹子	0.24%
同花顺	0.22%
同花	4.96%
顺子	3.26%
对子	16.94%
单张	74.39%

### 四、操作说明

1. 跟注:选择要下的筹码和上个玩家一样多。
2. 加注:选择要下的筹码比上个玩家多。
3. 弃牌:指玩家自动弃权，本局认输且不收回本副牌筹码。
4. 比牌:拿自己的牌和其他玩家的牌比大小，同时要支付当前单注两倍的比牌费用，注意: 如果出现双方牌面相同，则系统会判定主动比牌的那一方为输。

5. 倒计时:每次操作后, 有三分钟倒计时, 倒计时结束如果没有任何操作, 则视为主动弃 牌。这个规则主要是为了照顾玩家的体验, 避免浪费大家时间。

#### 6. 注意事项:

请务必注意自己账户的 CPU 和余额, 当自己的 CPU 或余额不足时, 请务必尽快抵押, 否则倒计时技术系统将自动判定其牌。

轮次封顶:每个玩家每局下注次数最多十次。

当双方都下注十次时, 如果双方牌面相同, 则系统会判定先出牌者获胜。

#### 五、代币奖励及抽成 如何获得代币:

1. 本游戏为玩家 VS 玩家的游戏, 每一轮输掉牌局的玩家将获得 TOP 代币作为奖励。
2. 按照 1 EOS : 5 TOP 的比例(该比例会随着挖矿比例同步减少)。
3. 抽水比例及分红 本游戏对玩家双方都是绝对公平。
4. 游戏平台将抽取该游戏营业额的 1.5% 作为奖金池和游戏运营费用。
5. 平台会将 80% 的利润分配给代币持有者。