

Puc Minas

## **Projetando Utilidades em uma Sociedade Diversa**

Autores: Bruno Fernandes Campos

Isabela Edilene de Oliveira

Professor: Lesandro Ponciano

Relatório do trabalho para a Disciplina Interação Humano-Computador

20 de setembro de 2018

## Projetando Utilidades em uma Sociedade Diversa

### INTRODUÇÃO

Neste relatório será tratado todo o processo de criação da página web que visa atender os universitários Catarina Justina, Joaquim Pedro e Marco Túlio, onde as páginas resultantes atendem todas as necessidades definidas anteriormente. O link para o projeto é <https://github.com/isabelaedilene/personasIHC>

### OBJETIVOS

Este relatório visa mostrar como foi o desenvolvimento da página, e como resolvemos a necessidade de criação de um local que reúne informações sobre cursos na área de tecnologia, sua grade de horários, e também uma página que mostra disciplinas e em quais cursos elas se encontram.

- 1 - O usuário deseja consultar disciplinas e suas respectivas cargas horárias que cada curso oferece
- 2 - O usuário deseja consultar quais cursos possuem uma determinada disciplina.
- 3 - O usuário deseja ler informações sobre cada disciplina.

### ATIVIDADES

**Levantamento dos Requisitos:** Nesta fase coletamos todos os requisitos que o sistema deve atender, esta fase foi revisada até o total entendimento entre os desenvolvedores, gerando apenas os requisitos essenciais para a resolução do problema levantado.

**Criação de Protótipos:** Foi onde todas as ideias de interface foram pensadas para que os usuários tivessem uma facilidade de interação e que os componentes fizessem sentido, até que fosse gerado um esboço final, no qual foi utilizado como referência, para chegar a um resultado satisfatório, pensamos numa forma simples de exibir os cursos, uma breve informação, e um link

contendo suas disciplinas segmentadas por períodos. E também disciplinas por si só, mostrando quais os cursos contém ela, que linkam para as páginas dos respectivos cursos.

**Desenvolvimento das Páginas:** Foram aplicados os conceitos de IHC definidos no escopo do trabalho, utilizamos o princípio da Proximidade e Similaridade, para identificar os cards na tela de Cursos e Disciplinas como um grupo, e que se comportam de maneira parecida. Utilizamos a regra de Perseguir a Consistência utilizando sempre a mesma palavra nos botões para entrar nos cursos, mesmo tipo de fonte e utilização de caixa alta. As recomendações Ergonômicas foram inseridas por exemplo nos botões, pois é bem claro quando um botão está em foco pelo cursos, ou quando uma linha da tabela é clicada.

## CONCLUSÃO

Ao fim do levantamento de requisitos, fechamos o escopo do projeto para que ele ficasse bem definido, condizente com as personas e resolvesse o problema definido, ao criar protótipos, ficou mais claro como as telas seriam construídas e a disposição de seus itens, com o desenvolvimento, foram aplicados os conceitos de IHC e também as informações necessárias foram postas, ao fim do desenvolvimento, as páginas ficaram bem padronizadas, em forma, cor e texto, de modo que os usuários tenham uma facilidade maior de interação, a visualização de cada curso e disciplina ficou de fácil entendimento e bem informativa, todos os requisitos foram atendidos com o resultado final do trabalho. Com isto, atingimos o objetivo de criar um site onde as informações de diversas disciplinas e cursos fossem disponibilizadas de forma objetiva, sem ter que entrar em vários menus e procurar em vários outros sites.