

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

	Ernesto Alcantara Concepcion
Profesor:	
	Fundamentos de programación
Asignatura:	
	12
Grupo:	
	1
No. de práctica(s):	
	Zurita Pérez José Antonio
Integrante(s):	
No. de lista o brigada:	
	2023-2
Semestre:	
	05/01/2023
Fecha de entrega:	
Obsaryagionas	
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:
Integrante(s): No. de lista o brigada: Semestre: Fecha de entrega: Observaciones:	

Introducción:

Los avances tecnológicos a través del medio de la tecnología han sido cada vez mejores revoluciones hacia los medio de comunicación como tenemos el caso de la información ya sea de manera digitalizada donde el expendio de esta es un gran desarrollo significativo para los avances de la humanidad, teniendo como bases todas las fuentes hechas a través del tiempo por medio de dispositivos electrónicos e innovadores que son capaces de almacenar la información recabada durante todo el tiempo y transmitirla de manera digitalizada hacia los ponentes que tenemos como necesidad el uso de estas herramientas.

Objetivo: Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

Crear un repositorio de almacenamiento en línea.

Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

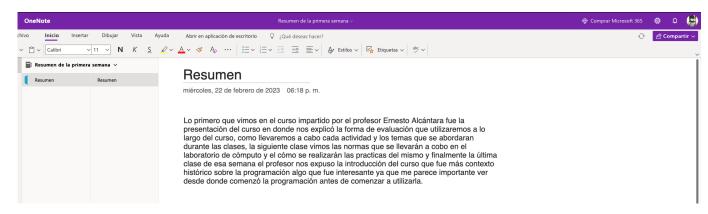
Actividad en el laboratorio:

 Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.



compartimos la carpeta entre los 4 integrantes del equipo

2. Crear una cuenta en *OneNote y crea un* documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b



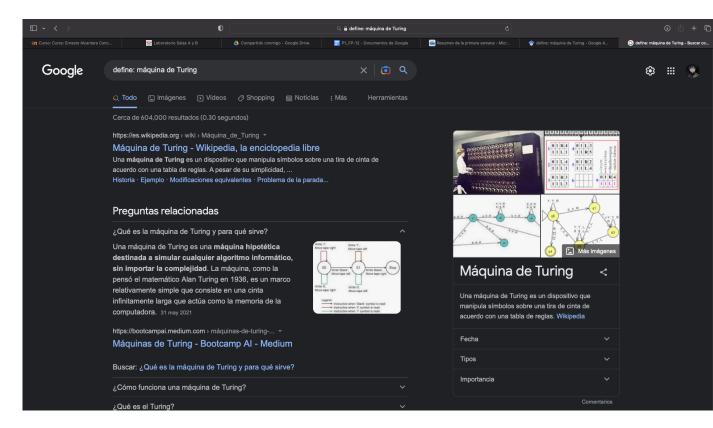
Realicé el resumen de la primera semana

3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el "Lenguaje de programación en C". Qué tipo de resultados obtienes.



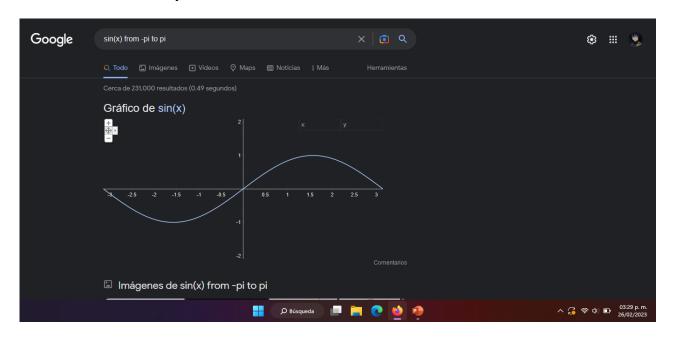
Use la etiqueta author como se indica, para realizar la búsqueda "Lenguaje de programación en C".

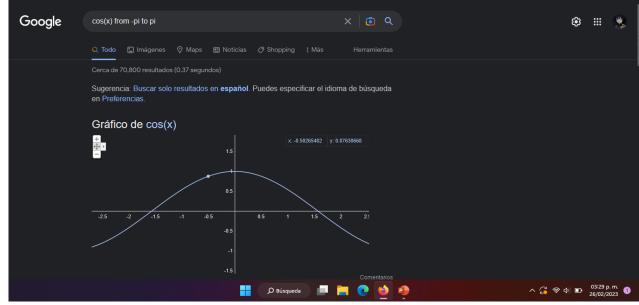
4. Utilizando Google obtén la definición de una "máquina de Turing" (antepón la palabra "define:" Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado

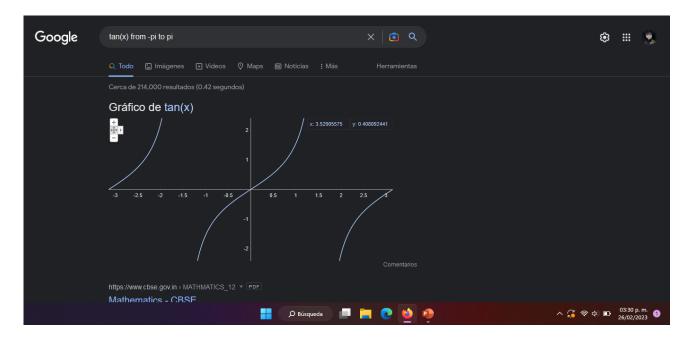


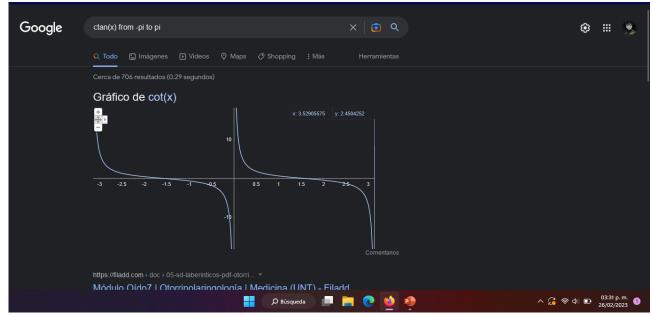
Puse la palabra "define" antes de máquina de turing y realice la búsqueda.

5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.









Utilice la función "from - to" en google para graficar el coseno, seno, tangente y cotangente.

6. Utiliza "intitle: intext: y filetype:" para encontrar pdf's sobre sistemas operativos unix

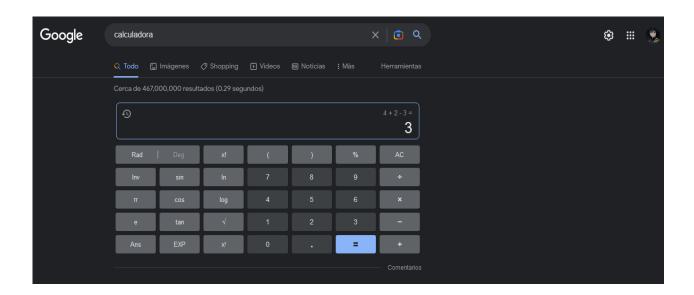
Google	intitle:sistemas operativos unix intext:computación filetype:pdf X		(:::		
	Q. Todo 🖫 Imágenes 🖪 Vídeos 📀 Maps 📵 Noticias 🚦 Más Herramientas					
	Cerca de 1,780 resultados (0.36 segundos)					
	Unix (o UNIX) es un sistema operativo portable, multitarea y multiusuario ; desarrollado en principio por un grupo de empleados de los laboratorios Bell de AT&T, entre los que figuran Ken Thompson, Dennis Ritchie y Douglas McIlroy.					
	https://www.utm.mx > ~merg > prope > pdfs > SistOp PDF					
	Sistemas Operativos - Introducción - UTM					
	————— 🕖 Información sobre los fragmentos destacados 🔹 🞵 Comentarios					
	https://www.utm.mx > ~merg > prope > unix ▼ PPF					
	Sistemas Operativos y una introducción a los sistemas Unix					
	20 ago 2007 — El Sistema Operativo es el programa fundamental entre los programas de					
	sistemas; controla todos los recursos de la computadora y proporciona la 32 páginas					
	oc pognico					
	https://informatica.uv.es > cap5-ssoo-ft * PDF					
	Sistemas operativos					
	📙 🔎 Búsqueda 🔲 📋 🤨 👲 🧛	্ট 🛜 🗗	•	03:39 p. 26/02/20	.m. 023	

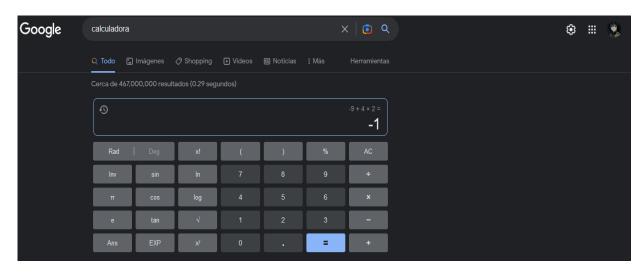
Realice la búsqueda de un pdf. de sistemas operativos unix con los comandos "intitle: intext: y filetype:"

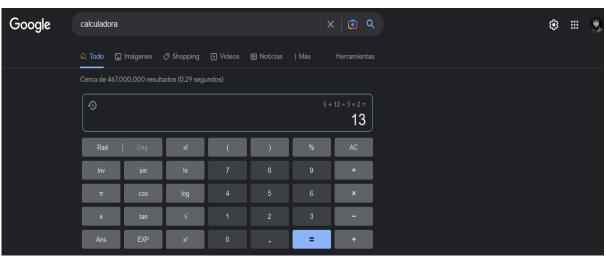
7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

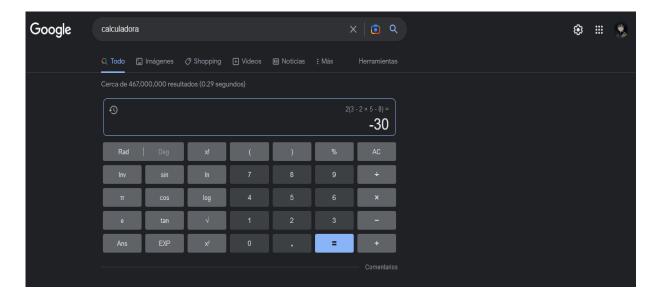
1)
$$4+2-3=$$
 2) $-9+42=$ 3) $5+\frac{12}{3}2=$ 4) $2[3-25-8]=$

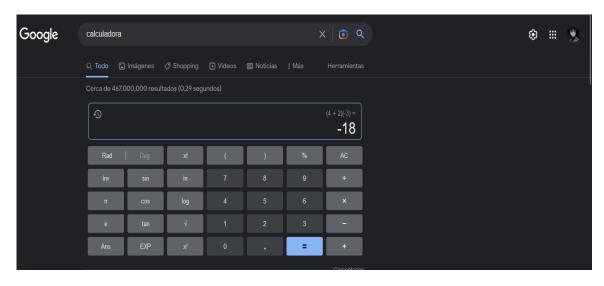
5)
$$(4+2)(-3)=$$
 6) $(-9+4)^2$ 2 = 7) $(5+\frac{12}{3})$ 2 $^3=$ 8), $\frac{2[3-25-8^2]}{9-2(5-2)}=$

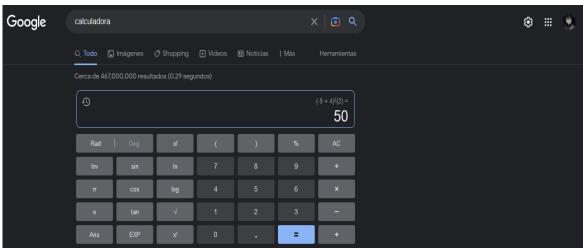


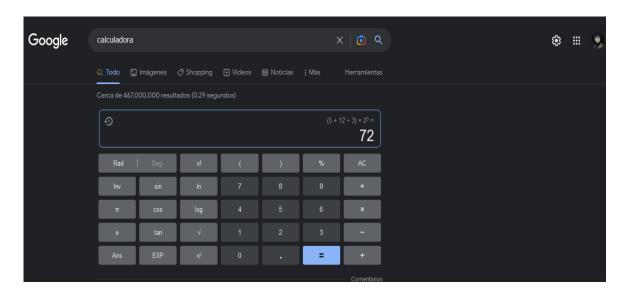


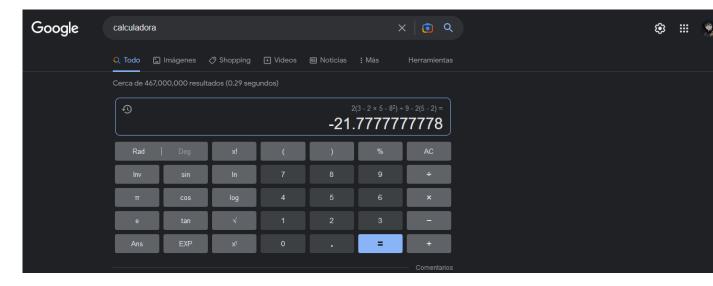






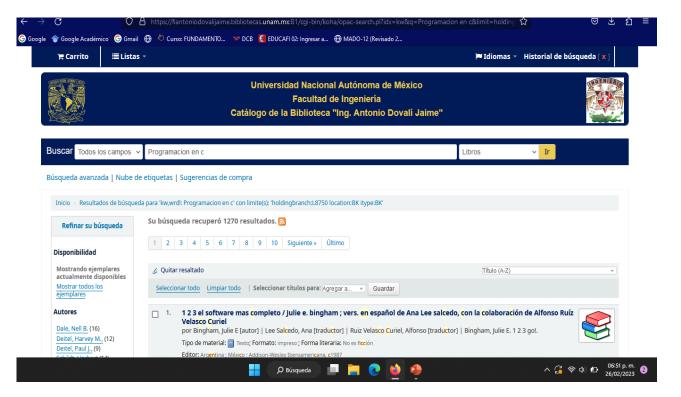


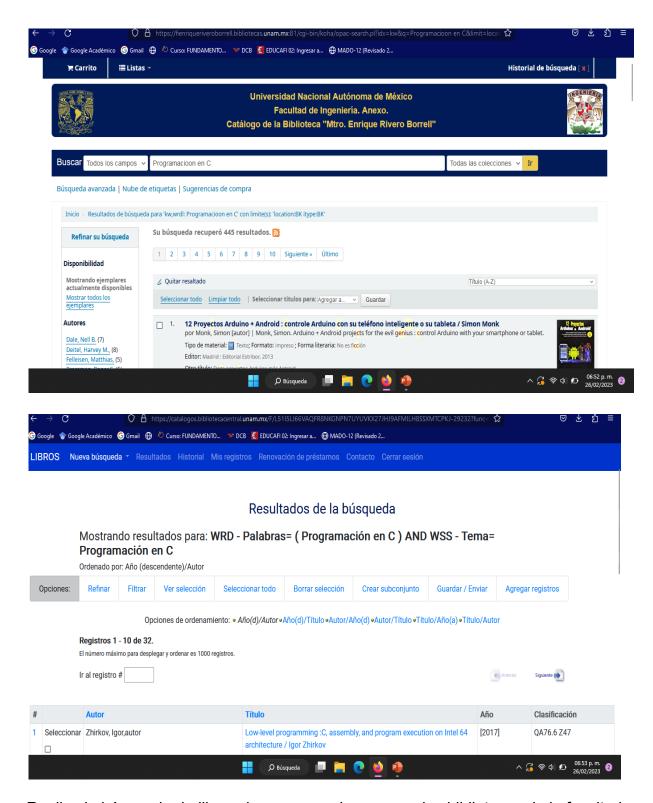




Busqué la calculadora de google para realizar las operaciones del ejercicio

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros "Programación en C". Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.





Realice la búsqueda de libros de programacion en c en las bibliotecas de la facultad y en la central de la UNAM pero me di cuenta que con el título no aparece ninguno, asi que puse mi búsqueda en solo libros y tema, logré encontrar más de 12700 pero solo contando los que están disponibles ahora misma ya que fue uno de los filtros que utilicé para refinar mi búsqueda y bajar el número de libros

9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso Github

