Продолжаем работу над задачей “Взрывы кубов”.

Теперь реализуем именно взрыв, в случае если не происходит создание новых кубов. При нажатии на куб, он взрывается и исчезает, толкая другие кубы в разные стороны. Взрыв, действует в некоторой области. Чем дальше объект от центра взрыва, тем меньше силы будет приложено на объект. Чем меньше куб, тем больше радиус и сила с которой он раскидывает другие кубы.

Сдача как проект на Git + видео демонстрация.