OGÓLNE ZASADY REALIZACJI PROJEKTU

Zakres projektu

Dla pełnego zobrazowania rzeczywistego środowiska pracy aplikacji internetowych i problemów tam występujących projekt przedmiotu WAI podzielono na dwa etapy, w ramach których należy:

Etap 1:

- 1. przygotować środowisko uruchomieniowe (hosta uruchamianego w maszynie wirtualnej) według instrukcji dostępnej na stronie przedmiotu i zweryfikować, czy działa ono poprawnie z wersją aplikacji VirtualBox, która jest zainstalowana w laboratorium;
- 2. wykonać implementację prostej witryny internetowej zgodnie z wymaganiami do etapu 1 (dostępnymi na stronie przedmiotu);
- 3. przesłać kod implementacji przez platformę enauczanie;
- 4. zademonstrować jej działanie w produkcyjnym środowisku uruchomieniowym oraz udzielić odpowiedzi na pytania prowadzącego.

• Etap 2:

- 1. dokonać ewentualnego uzupełnienia konfiguracji środowiska uruchomieniowego o elementy potrzebne w drugim etapie;
- 2. wykonać implementację aplikacji internetowej w PHP zgodnie z wymaganiami do etapu 2 (dostępnymi na stronie przedmiotu);
- 3. przesłać kod implementacji przez platformę enauczanie;
- 4. zademonstrować jej działanie w produkcyjnym środowisku uruchomieniowym oraz udzielić odpowiedzi na pytania prowadzącego.

Harmonogram realizacji projektu

Tabela poniżej zawiera kluczowe daty dla realizacji projektu:

Wydarzenie	Data
Rozpoczęcie zajęć projektowych: spotkanie organizacyjne,zapoznanie z zasadami projektu,zapoznanie z harmonogramem realizacji.	2 październik 2023
Termin realizacji etapu 1 O terminowości wykonania etapu decyduje data przesłania pliku na platformę eNauczanie. Po tej dacie rozpoczyna się naliczanie kary punktowej za spóźnienie – szczegóły poniżej.	13 listopada 2023 godz. 8:00
Prezentacja etapu 1 prowadzącemu Aby uzyskać punkty za przesłany etap projektu, należy zaprezentować go prowadzącemu w czasie zajęć projektowych. Za projekt, który nie został zaprezentowany, nie przysługują żadne punkty.	13 listopada - 18 grudnia 2022
Termin realizacji etapu 2 O terminowości wykonania etapu decyduje data przesłania pliku na platformę eNauczanie. Po tej dacie rozpoczyna się naliczanie kary punktowej za spóźnienie.	3 stycznia 2024, godz. 8:00

Prezentacja etapu 2 prowadzącemu	3-26 stycznia 2024	
18-22.12.2023 możliwość rozliczenia Etapu 2 przed terminem		
Uwaga na fluktuacje dni tygodnia!		

Zasady zaliczenia projektu

- 1. Projekt jest realizowany <u>indywidualnie</u> przez każdego studenta.
- Za pierwszy etap projektu uzyskać można formalnie maksymalnie <u>10 punktów</u>, za drugi etap maksymalnie <u>40 punktów</u>.
- 3. Wymagana jest realizacja obu etapów.
- 4. Szczegółowe wytyczne implementacyjne dla każdego z etapów dostępne są w opisie etapu.
- 5. Wymienione w harmonogramie terminy realizacji etapów dotyczą wszystkich studentów niezależnie od terminu cotygodniowych zajęć projektowych, na który są zapisani. Innymi słowy: niezależnie od tego czy student odbywa zajęcia projektowe w poniedziałek, czy w piątek, jest zobowiązany do przesłania na platformę eNauczanie kolejnych etapów przed upływem terminów wytłuszczonych w harmonogramie.
- 6. Realizacja:
 - 6.1 Projekty aplikacji przygotowane w poszczególnych etapach należy spakować do postaci archiwum ZIP o nazwie zgodnej ze schematem: <code>nazwisko_imie_numer_albumu.zip</code>. W paczce należy umieścić wyłącznie pliki aplikacji, nie obraz dysku maszyny wirtualnej. Tak przygotowaną paczkę należy przesłać na stronie przedmiotu w portalu eNauczanie (sekcja <code>Projekt -> Wytyczne do realizacji projektu -> zadanie Etap1/Etap2</code>), w terminach podanych powyżej. O terminowości realizacji etapu decyduje data wpłynięcia pliku w portalu eNauczanie. [uwaga: ponowne przesłanie nadpisuje date]
 - 6.2 W przypadku przekroczenia terminu realizacji, liczba punktów jest obliczana na podstawie liczby rozpoczętych tygodni spóźnienia zgodnie ze wzorem:

$$p^* = p\left(1 - \sum_{1}^{n} 0.2\right)$$

gdzie:

p* – liczba punktów uzyskana przez studenta,

p – liczba punktów wynikająca z zaimplementowanych wymagań i udzielonych odpowiedzi,

n – liczba rozpoczętych tygodni spóźnienia.

Oznacza to, że z każdym rozpoczętym tygodniem spóźnienia liczba zdobytych punktów maleje o 20% w stosunku do punktów, które student uzyskałby bez spóźnienia.

- 6.3 Kara za spóźnienie nie jest naliczana w uzasadnionych przypadkach, które są potwierdzone zwolnieniem lekarskim (udokumentowaniem choroby) lub wypisem ze szpitala. W takich sytuacjach zwolnienie należy przedstawić prowadzącemu na pierwszych zajęciach projektowych po powrocie na uczelnię. W szczególności <u>nie</u> będą honorowane dokumenty przedkładane kilka tygodni po powrocie na uczelnię, gdy okazuje się, że studentowi brakuje punktów do zaliczenia przedmiotu.
- 7. Prezentacja:

- 7.1 W celu uzyskania punktów za dany etap konieczne jest jego zaprezentowanie prowadzącemu w czasie zajęć projektowych wyłącznie w terminie, na który student został zapisany. Nie ma możliwości prezentacji projektu na terminach innych grup.
- 7.2 Ze względu na liczbę studentów i czas trwania zajęć projektowych prezentacje projektów będą odbywały się w kolejnych tygodniach po terminie realizacji. W szczególności studenci zapisani na ten sam termin zajęć będą prezentować swoje projekty w kolejnych tygodniach semestru. Termin należy zarezerwować w arkuszu danej grupy dostępnym w bloku '*Rezerwacja terminów rozliczeń*'.
- 7.3 Nieuzasadnione odwlekanie terminu prezentacji projektu przez studenta będzie skutkowało naliczeniem kary punktowej, jak za opóźnienie w realizacji.
- 7.4 Prezentacja polega na <u>uruchomieniu</u> maszyny wirtualnej (przygotowanej według *Instrukcji konfiguracji środowiska pracy* ze strony przedmiotu), która hostuje przygotowaną aplikację internetową w środowisku <u>produkcyjnym</u> i jej <u>demonstracji</u> w przeglądarkach zainstalowanych w systemie hosta. W czasie prezentacji należy również <u>przedstawić kod źródłowy</u> projektu i <u>odpowiedzieć na pytania</u> prowadzącego.
- 7.5 W czasie prezentacji projektu prowadzącemu należy wykorzystać te samą wersje, która została przesłana w portalu eNauczanie. Próba prezentacji inne wersji (np. uzupełnionej o wymagania, które nie zostały zrealizowane w terminie) będzie skutkowała <u>niezaliczeniem całej części projektowej</u> przedmiotu. Student ma możliwość przesyłania kolejnych wersji projektu po terminie realizacji, jednak wtedy naliczana jest kara za opóźnienie, uwzględniająca datę przesłania ostatniej paczki.
- 7.6 Wskazane jest by prezentacja projektu odbyła się na komputerach laboratoryjnych. Prowadzący decyduje o ew. odstępstwach.
- 8. Projekty mogą być realizowane i prezentowane przed czasem podanym w harmonogramie; Za zaprezentowanie etapu 2 na zajęciach grudniowych jeszcze przed przerwą świąteczną przysługuje **zwyżka 12**% od uzyskanego wyniku punktowego. Zrealizowanie i zaprezentowanie etapu 1 przed terminem realizacji i okresem prezentacji nie jest dodatkowo punktowane.
- 9. Projekty muszą zostać rozliczone (przesłane na platformę eNauczanie i zaprezentowane prowadzącemu) zgodnie z harmonogramem. Nie przewiduje się żadnych dodatkowych terminów na rozliczenie projektu w czasie sesji. Wyjątek stanowią osoby posiadające decyzję Dziekana o przedłużeniu semestru (np. z powodów zdrowotnych).
- 10. Przypisanie do grup odbywa się poprzez funkcjonalność 'Zapisy na terminy projektowe' w kursie na eNauczaniu. Liczność grupy projektowej określona jest w konfiguracji zapisów. Pozostałe osoby z każdej grupy dziekańskiej ponad limit zapisu zapisują się na terminy wspólne.
- 11. Wyjaśnianie wszelkich kwestii indywidualnych związanych z przedmiotem wymagających przepływu informacji student-prowadzący odbywa się w trakcie trwania zajęć projektowych lub godzin konsultacji. Wyjątkiem są sprawy ważne i nagłe przy utrudnionym kontakcie osobistym (np. choroba). Ze starostą roku lub starostami grup możliwy również kontakt mailowy (w sprawach dotyczących całego roku lub grupy).
- 12. Ogłoszenia bieżące związane z zajęciami projektowymi (uwagi do realizacji, informacje o zastępstwach lub odwołaniu zajęć) publikowane będą poprzez forum 'Forum aktualności od prowadzących' na stronie przedmiotu w portalu eNauczanie.

Wytwarzanie Aplikacji Internetowych Informatyka, sem. 1, studia dzienne

