

Portfolio

이정현



° 프로젝트명

프리덤

° 작품내용

초보 개발자들을 위한 프로그래밍 주제 선정과 유사한 프로그램 검색 또는 특화된 프로그램의 검색과 개발 주제에 대한 브레인스토밍과 커뮤니티 기능을 통한 지식 공유, 프로그래머로서의 기량을 잡아주는 소프트웨어이다.

° 팀정보

팀명 : 팬케이크 |

지도교사 : 신수연 | 팀장 : 이정현

° 주최·주관

SAMSUNG

° 후원



한국과학창의재단
Korea Foundation for the Advancement of Science & Creativity



SW 중심대학협의회

CONTENTS 목차

-
- 1/ 작품소개 및 제작의도 °작품소개
 °아이디어 배경 및 목적
-

- 2/ 개발 계획 및 역할 °우리 팀의 목표
 °멤버별 역할
 °월별 계획
-

- 3/ 소프트웨어 솔루션 °프로토타입
 °주요 기능 소개
 °시나리오 순서도
-

- 4/ 인증서
-

1 작품소개 및 제작의도

◦ 작품소개

이름 프리덤

사용언어 기타, 앱 인벤터

피지컬컴퓨팅도구 해당 없음

작품 내용 초보 개발자들을 위한 프로그래밍 주제 선정과 유사한 프로그램 검색 또는 특화된 프로그램의 검색과 개발 주제에 대한 브레인스토밍과 커뮤니티 기능을 통한 지식 공유, 프로그래머로서의 기량을 잡아주는 소프트웨어이다.

◦ 아이디어 배경 및 목적

해결하고 싶은 문제 초보 개발자들의 주제 선정에 대한 어려움, 그리고 주제의 겹침으로 인한 저작권 문제를 해결하고 싶다.

발견하게 된 과정 개인 팀으로 오기 전, 원래 3인 팀으로 참가하려고 했으나 마땅한 주제를 찾지 못해 결국 해산되었고 이 과정에서 초보 개발자들에게 필요한 프로그래밍 주제 선정과 그 주제에 대한 브레인 스토밍을 도와주는 프로그램을 만들고 싶어졌다.

시사점 찾기 일단 주제를 선정할 때부터 관련 없는 주제가 나오거나 애매한 주제가 나오는 등의 점이 있었으며, 차후 주제를 걸러낼 때 전혀 상관이 없는 주제가 골라졌었다. 그리고 해산을 결정할 때 팀원들은 매우 아쉽고 끝마무리가 찝찝한 느낌이 없지 않아 있었다.

소프트웨어가
가져올
긍정적인 변화

2 개발 계획 및 역할

° 우리 팀의 목표

비록 혼자지만, 미래의 여러 소프트웨어 개발자들을 위한 보탬이 되고 싶으며 더욱 나아가 나의 진로와 적성과 끼를 개발할 수 있는 기회를 누리고 싶다.

° 멤버별 역할

내가 해결하고자 하는 문제에 대한 요구되는 조건을 분석하고, 프로그램의 입력 자료와 출력값, UX, UI를 설계하며 위 조건들과 자료들을 활용한 프로그래밍 후 여러 가지 테스트와 오류 수정, 디자인 수정 등을 할 것이다. 또, 프로그래밍 중에는 다른 사람들이 프로그램에 대한 지식을 얻어갈 수 있도록 유용한 정보를 주석으로 처리하여 넣어둘 것이다.

° 월별계획

8월

기본 UI, UX 제작, 메인화면 코드 완성 후 테스트

9월

모든 코드 완성 후 테스트, 디버깅, 디자인 수정

10월

번역 작업 및 커뮤니티 코드 개선, 마무리 작업 후 파이널 테스트

3 소프트웨어 솔루션

° 프로토타입



우선 모바일 기준으로 디자인했으며 (9:16) 메인 메뉴, 유사한 프로그램 검색, 브레인스토밍 과정 순으로 정렬했다. 파워포인트로 작업한 것이어서 퀄리티가 조금 떨어진다.

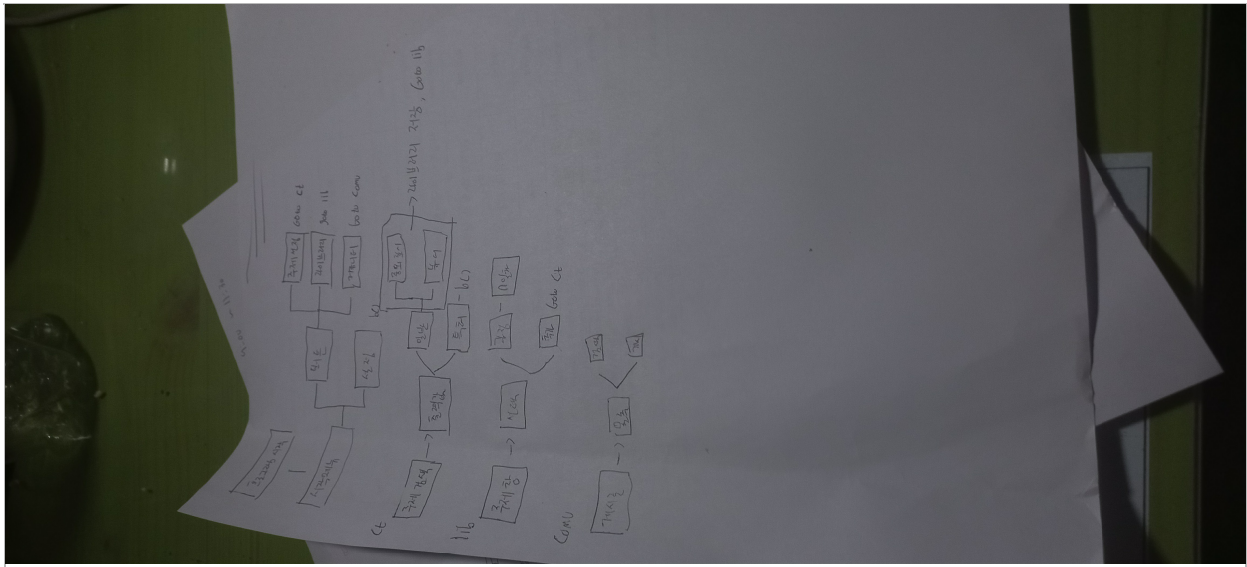
° 주요 기능 소개

메인 화면 - 버전과 기능으로 갈 수 있는 버튼들이 있다. (추후 설정 추가와 가독성 업그레이드 예정)

검색창 - 인터넷에서 검색된 소프트웨어에 관한 정보를 보여주고, 참고할 만 한 정보에는 중요 표시를 할 수 있는 기능을 추가한다. 특허가 있는 소프트웨어도 같이 보여준다.

브레인스토밍 창 - 일자별 과정에 따라 아이디어 수집, 그 아이디어에 관한 자신의 생각, 가장 좋은 아이디어 선정, 아이디어를 일자별 과정으로 옮기는 순으로 최상의 프로그램을 완성할 수 있도록 도와준다.

° 시나리오 순서도



일단 기존 순서도보다는 내가 쓰는 편한 방법으로 했으며, 일부 기능만 설명해주었다.

4 인증서

