
theme : "white" transition: "zoom" highlightTheme: "darkula" customTheme : "lola_theme"

T3: Lenguajes de la Web

(HTML5, CSS3)

EI1042 - Tecnologías y Aplicaciones Web

EI1036– Tecnologías Web para los Sistemas de Información (2018/2019)

Professora: Dra. Dolores M^a Llidó Escrivá

[Universitat Jaume I.](#)

Índice

1. HTML: HyperText Markup Language
 2. Renderizado HTML
 3. Accesibilidad/usabilidad
 4. HTML5
 5. Estructura Semántica
 6. Formularios
 7. CSS
 8. Sintaxis CSS
 - Tipos selectores
 - Medidas/Unidades
 9. CSS3
 10. Modelo de Cajas: flotantes/flexibles
 11. Discriminación por dispositivos.
 - Media-Type
 - Media-Queries
 12. Bibliografía
-

1 HTML: HyperText Markup Language

- Lenguaje de marcas para publicar documentos multimedia hipertexto.
- Los documentos HTML son ficheros de texto con marcas de formato que son independientes del SO, lenguaje de programación y programas.
- Las marcas o etiquetas indican cómo representar los contenidos de los documentos.
 - Elemento con contenido: `<html>...</html>`
 - Elemento vacío: `
` o `
</br>`

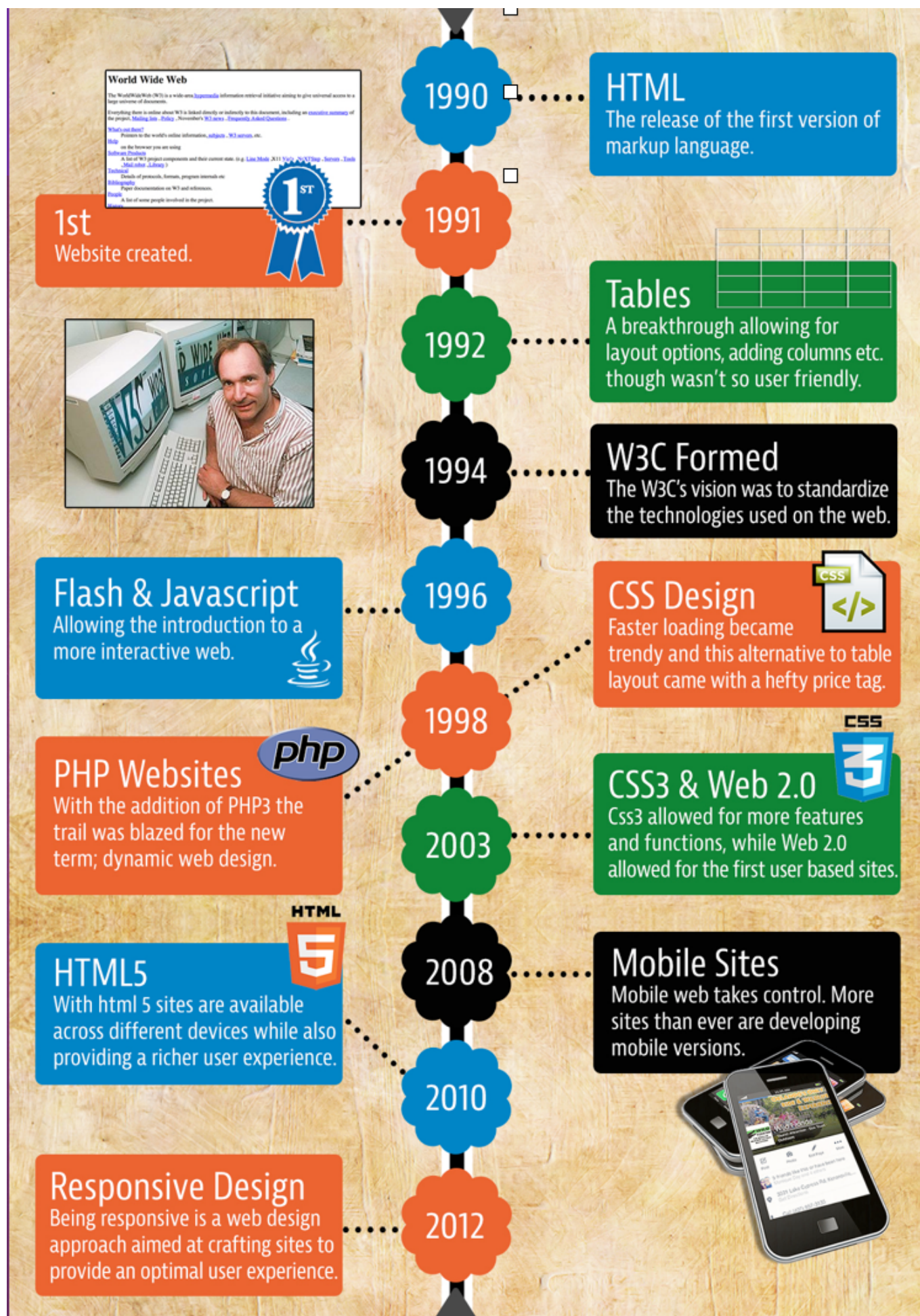
- Etiqueta con atributos:

```
<body class="principal">...</body>
```

- Extensiones de fichero: .html o .htm
 - Cuestiones de estilo: etiquetas en minúsculas y atributos entre comillas dobles (XML).
-

Conceptos:

- ¿Qué es el *encode*? (Editor/Navegador)
 - ¿Cómo especificamos que el documento HTML está en español?
 - ¿Qué es el mimetype?
 - ¿Qué son los caracteres especiales en HTML?
-



2. Renderizado HTML

¿Qué es el renderizado?

- Los documentos HTML pueden ser renderizados en pantallas, sintetizadores de habla y dispositivos de Braille.
- Para indicar cómo aparece el renderizado se ha definido el **CSS** (Cascade Style Sheet).
- Cuando un documento HTML se renderiza se guarda en la memoria como un árbol **DOM** (Document Object Model).

Renderizado en navegador: blok/Inline

Los elementos HTML se dividen en dos grandes tipos:

- **block**: tienden a ocupar todo el espacio disponible a lo ancho y, en caso de existir varios elementos, se sitúan unos debajo de otros (p, aside, footer, div, table...).
- **inline**: ocupan el espacio necesario dentro de una línea y en caso de existir varios elementos se sitúan uno junto a otro en la misma línea siempre que haya espacio (span, a).

3 Recomendaciones: Accesibilidad y Usabilidad

- Etiquetas y atributos en minúsculas.
- Organización lógica del documento según estándar: h1, h2, h3, ...
- No usar tablas (**<table>**) para estructurar la página.
- Intentar que sin el estilo **CSS** se pueda entender el contenido.
- Resaltar los textos tanto con forma y color distintos.
- No utilizar espacios en blanco consecutivos, mejor usa **css margin**
- Uso preferente de etiquetas semánticas **header, article....** frente a **div**

4. HTML 5:

<http://www.w3.org/TR/html5/>

<https://HTML.spec.whatwg.org/multipage/indices.HTML>

- Comienza con la definición del Doctype **<!DOCTYPE html>**.
- Elementos obligatorios: **html, head, title y body**
- Validadores: <http://validator.w3.org> o <http://validator.w3.org/nu/>
- <http://caniuse.com> ¿Qué etiquetas puedo usar en los navegadores?

Elementos HTML5 multimedia

- Audio: `<audio src=""></audio>`
- Vídeo: `<video src=""></video>`
- Animación: `<canvas></canvas>`(+ JS)
- Soporte Imágenes vectoriales: SVG (scalable vector graphics)

5. Estructura Semántica

```

<header> <hgroup>
<h1>Page title</h1>
<h2>Page subtitle</h2>
</hgroup> </header>
<nav>
  <ul>
    Navigation...
  </ul>
</nav>
<section> <article>
  <header><h1>Title</h1> </header>
  Content...
</article>
<article>
  ....
</article>
</section>
<aside>
  Top links...
  <figure> 
  <figcaption>Chart</figcaption> </figure>
</aside>
<footer>
  Copyright © <time datetime="2010-11-08">2010</time>.
</footer>

```

--

HTML5: Estructura Semántica

- `<p>`: Mínimo bloque en HTML.
- `<div>`: Une bloques de distintos tipos, cuando no podemos asociar significado semántico a este conjunto.
- `<header>` : Encabezado de la página.
- `<footer>`: Pie de página.
- `<nav>`: Menú de navegación.
- `<hgroup>`: Agrupación titulares (Hn).
- `<article>`: Elementos con significado propio. Puede contener :

- `<header/>`, `<section/>`, `<aside/>` y `<footer/>`.
- Puede ser un documento entero.
- `<section/>`: declaramos que el conjunto de etiquetas tiene un contenido relacionado. Equivalente a una sección de un periódico que engloba varios artículos.
- `<aside>`: bloque que es sólo un añadido a los bloques que tiene al lado (ej.- anuncios). Son datos extra sin lo que podríamos pasar perfectamente pero que hemos decidido añadir en el documento.

7. Formularios: HTML DINÁMICO

- ¿Qué entendéis por dinámico?
- ¿Cómo sería la arquitectura?
- ¿Cómo funcionan los formularios?
- ¿Conoceis alguna alternativa a los formularios?

Atributos Form

```
<form id="identificador" action="programa" method="post"
enctype="multipart/form-data">
```

- **method** : get(defecto)/post
- **action** (obligatorio) : Indica la URL o función JS que procesará la información del formulario.
- **enctype**: El tipo mime empleado para codificar el contenido del formulario.
https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Basics_of_HTTP/MIME_types

Etiquetas de los formularios

- Input
- Select
- Textarea
- Button

<http://www.w3.org/TR/html5/forms.html>

8. CSS: Cascade Style Sheets

- HTML utiliza un conjunto de etiquetas predefinidas, cuyo significado es bien conocido. Un navegador sabe cómo debe mostrar estos elementos al usuario.
`h2 {color:blue;}`
- Las CSS (Cascade Style Sheets): son un conjunto de distintas reglas de estilo unidas a un documento que permiten definir estilos para mostrar a los elementos de HTML
 - <http://www.w3c.es/Divulgacion/GuiasReferencia/CSS>

CSS: En navegadores

¿Por qué no son iguales los documentos HTML en todos los navegadores?

- Los navegadores tienen su propio conjunto de reglas de estilo.
- Los navegadores no soportan el estándar CSS 100%

CSS: Ventajas

- Separar el contenido del formato.
- Reducir el tiempo de descarga.
- Dar más control sobre el renderizado de HTML.
- Utilizar un mismo estilo para todo el portal web para que tenga una apariencia uniforme y consistente.
- Cada usuario pueden aplicar sus propias reglas de estilo.
- Las reglas se aplican de forma jerárquica o en cascada.
- Se combinan reglas del navegador con las del diseñador

9 CSS: Sintaxis

Una regla de estilo se compone de:

- Selector: enlace entre el documento HTML y el estilo
- Declaración: describe el efecto de la regla

`selector1, selector2 {prop1:value1; prop2:value2;...}`

```
h1 {color:blue}
h1,h2,h3 {color:blue; text-align:center}}
```

¿Cómo se enlaza CSS con HTML?

- Dentro de la definición de etiquetas en el HTML (No abusar)

```
<b style="font-size:14pt;color:red">...</b>
```

- En HTML dentro de la cabecera: etiqueta `<style>`

```
<head>
<style type="text/css">
body { color: purple; background-color: #d8da3d}
</style>
</head>
```

- En ficheros externos .css e importarlos: `<link>/@import`

```
<head>
<link rel="stylesheet"
type="text/css"
href="splash.css">
</head>
```

```
<style type="text/css">
@import url(externo.css);
h1 {color: gray;}
</style>
```

¿Prioridad de las reglas?

Tipos de selectores

```
<h1>Directorio1</h1>
<div id="directorio">
  <h2>Directorio1.2</h2>
  <h2>Directorio1.3</h2>
  <p class="cita">En en lugar de la mancha...</p>
  <aside class="cita"> Referencia Miguel </aside>
</div>
```

- Etiquetas:

```
h1 {color:blue}
```

- Identificador de elemento (atributo "id"):

```
#directorio {
position: absolute;
left: 0px;
top: 70px;
background: red;
width: 20%;
}
```

- Clases de elementos (atributo `class`):


```
.cita {font-weight: bold; color: red;}  
p.cita {background-color: red;}
```

--

Tipos de selectores

- Pseudo-Clases :
 - :link cualquier enlace no visitado de la página.
 - :visited cualquier enlace ya visitado de la página.
 - :active enlace en el que estamos en este momento.

```
a:visited {color: gray;}
```

- Pseudo-Elementos

```
p:first-letter {color: red;}  
p:first-line {color: gray;}
```

- En función del contexto

```
td b {color:green}  
ul b {color:#074A}
```

El atributo Color del CSS soporta nombre inglés o HEXA, RGB y HSL

Unidades CSS

- Medidas relativas:
 - **em** (ems, "font-size" o tamaño de la fuente)
 - **ex** (x-height, altura de la letra "x" minúscula)
 - **px** (pixels, relativa a la resolución de pantalla)
- Medidas absolutas:
 - **in** (pulgadas; 1in=2.54cm)
 - **cm** (centímetros; 1cm=10mm)
 - **mm** (milímetros)
 - **pt** (puntos tipográficos; 1pt=1/72in)
 - **pc** (picas; 1pc=12pt)
- Unidades de medida relativas:
 - Porcentajes : margin-left:20% margen izquierdo de un 20% del ancho del elemento contenedor
 - Proporcionales: margin-left:3* margen izquierdo de 3/4 partes del elemento contenedor

Tamaño de la fuente: Font-size

- Absolutos: [xx-small | x-small | small | medium | large | x-large | xx-large]
 - Relativos: [larger | smaller]
-

9. CSS3

- Transformaciones
- Transiciones
- Animaciones
- Fuentes propias
- Columnas
- Transparencia
- Degradados
- Bordes redondeados

```
a:hover {  
  transform: scale(1,5) translate(30px,10px);}  
#mibloque {column-count: 3;}
```

Ejercicio CSS3

```
<style>  
  #gira:hover {  
    transform: rotate(-30deg); }  
</style>  
  
<p id="gira" >Esto hace algo <a href="#"> Acción CSS3Transform</a>Se ve o  
no se ve.</p>
```

Practicar ejemplos:

<https://codepen.io/martinwolf/pen/qIFdp>

Más ejemplos: <http://estelle.github.io/animation/30.html#slide1>

10. Modelo de Cajas

- Los elementos HTML se dividen en dos grandes tipos: block e inline.
- La propiedad `display` nos permite alterar el tipo de caja con que se muestra un elemento.

- **inline**: el elemento no es un bloque, se renderiza en línea con otros elementos de ese tipo.
- **block**: el elemento se comporta como un bloque, podemos poner márgenes y bordes..
- **none**: el elemento no se muestra; el efecto es como si no existiera, por lo que su espacio será ocupado por otros.
- **inherit**: se heredan las características del elemento padre.
- **flex**: el elemento es flexible en posición horizontal y vertical.
- **inline-block**: el elemento de bloque pero que se renderiza en línea con otros elementos.

Ejemplo

```
<p> Esto es un párrafo, elemento block por defecto que contiene un trozo
de texto <span> SPAN </span> que por defecto es inline</p>
<a href="aqui" style="display:block; border: solid 4px rgb(204, 0, 0) ;
background : #ffeebb ; "> Hiperenlace que ya no es inline, es block.</a>
<p>Hiperenlace <a href="alli" style="display:inline-block; border: solid
4px rgb(204, 0, 0) ; background : #ffeebb ; ">Alli</a> ,que es una caja
inline, no es block</p>
```

```
header, footer {
  display: block;
  margin: 4px;
  padding: 5px;
  min-height: 100px;
  border: 1px solid #eebb55;
  border-radius: 7pt;
  background: #ffeebb;
}
```

```

```

Propiedad overflow

Propiedad que especifica que hacer con el contenido excedente en un elemento a nivel de bloque

overflow: scroll

- **visible** (por defecto): Contenido no recortado, podría ser dibujado fuera de la caja contenedora.
- **hidden**: Contenido recortado.
- **scroll**: Contenido recortado y el Navegador, usa barras de desplazamiento.
- **auto**: Depende del Navegador.

Elipsis texto

```
<div id="container">
  <p class="truncate" >This is a text that should be truncated because
it's too long. The dreams of yesterday are the hopes of today and the
reality of tomorrow. Many say exploration is part of our destiny, but it's
actually our duty to future generations and their quest to ensure the
survival of the human species. Curious that we spend more time
congratulating people who have succeeded than encouraging people who have
not. If you could see the earth illuminated when you were in a place as
dark as night, it would look to you more splendid than the moon. Buy why,
some say, the moon? Why choose this as our goal? And they may as well ask
why climb the highest </p>
```

```
.truncate {
  white-space: nowrap;
  overflow: hidden;
  text-overflow: ellipsis;
}

.truncate:hover {

  white-space: normal;
  overflow: visible;

}
```

Modelo de cajas: **Position**

- **Static**: Posición predeterminada en HTML.
- **Relative**: La posición de la caja se ajusta en relación a su posición normal dentro de la página. La caja siguiente se sitúa como si esta no se hubiera desplazado.
- **Absolute**: Las cajas son quitadas del flujo normal, su posición se especifica con las propiedades 'left', 'right', 'top', y 'bottom'. No tienen ninguna influencia sobre la posición de las cajas siguientes.
- **Fixed**: Como el anterior, pero se posiciona en función de la ventana del navegador. Esta caja no se mueve de posición al hacer scroll.

```
div {
  display: block;
  position: absolute;
  top: 150px;
  padding: 5px 5px 5px 5px;
  Margin: 5px auto; /*centrar*/
  border-style: solid; }
```

Cajas Flotantes: **Float**

- **Left** : Genera un bloque a la izquierda donde posicionar las siguientes cajas si caben. De modo que el contenido de la caja se posiciona a la izquierda arriba de ese bloque.
- **Right** : Lo mismo a la izquierda
- **None** : No deja elementos flotantes.

```
#a_izq {position:absolute;
top:30px;
right:30px;
width:20%;
float:right }
img {float: left;}
```

Si al lado ponemos un parrafo este se alinea a la derecha de la imagen.

<https://piruletas.000webhostapp.com/Lab/P1>

Cajas flexibles: Diseño Flexible

Un diseño flexible permite para alterar el ancho y alto de sus elementos para ajustarse lo mejor posible al espacio disponible en cualquier dispositivo. Un contenedor flexible expande sus elementos para rellenar el espacio libre, o los comprime para evitar que rebasen el área prevista.

- Un contenedor flexible (Flex container) se define usando los valores flex o inline-flex en la propiedad display del contenedor o elemento "padre" que contiene los elementos flexibles.
- Cada hijo de un contenedor flex se convierte en un elemento flexible (Flex item), que permite cajas a su derecha o izquierda.

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/CSS_Flexible_Box_Layout/Usando_las_cajas_flexibles_CSS

11. CSS: Discriminación por dispositivos

Media-Type

- Permite categorizar los dispositivos de usuario
- Se usaron originalmente para seleccionar en HTML4 distintos CSS en función del dispositivo del usuario.
- Pero son insuficientes como una manera de discriminar entre dispositivos con diferentes
- **Media Types**: all, braille, embossed, handheld, print, projection, screen, speech, tty, tv.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="http://mysite.com/style-print.css" media="print">
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="http://mysite.com/style.css" media="screen">
```

CSS3: Media queries

- Las consultas de medios (media queries)son simples filtros que pueden aplicarse a los estilos CSS. Facilitan el cambio de estilos según el tipo de dispositivo (media-type) o las características del dispositivo (media-feature), como el tipo de pantalla, el ancho, el alto, la orientación e incluso la resolución.

```
@media screen and (min-width:600px) {
  nav {
    float: left;
    width: 25%;
  }
  section {
    margin-left: 25%;
  }
}
```

```
@media (query)
{
  //CSS Rules used when__query matches
}
```

Ejemplo Media-Querles

```
<link rel="stylesheet" media="(max-width: 640px)"
href="max-640px.css">
<link rel="stylesheet" media="(min-width: 640px)"
href="min-640px.css">
<link rel="stylesheet" media="(orientation: portrait)"
href="portrait.css">
<link rel="stylesheet" media="(orientation: landscape)"
href="landscape.css">
<style>
  @media (min-width: 500px) and (max-width: 600px) {
    h1 { color: fuchsia;}
    .desc:after {
      content: " In fact, it's between 500px and 600px wide.";
    }
  }
</style>
```


Media Feature

- **min-width** :Reglas aplicadas a cualquier ancho de ventana de navegador que supere el valor definido en la consulta.
 - **max-width** :Reglas aplicadas a cualquier ancho de ventana de navegador que sea inferior al valor definido en la consulta.
 - **min-height** : Reglas aplicadas a cualquier alto de ventana de navegador que supere el valor definido en la consulta.
 - **max-height** : Reglas aplicadas a cualquier alto de ventana de navegador que sea inferior al valor definido en la consulta.
 - **orientation=portrait** : Reglas aplicadas a cualquier navegador cuyo alto de ventana sea superior o igual al ancho.
 - **orientation=landscape** : Reglas aplicadas a cualquier navegador cuyo ancho sea superior al alto.
-

Lecturas recomendadas

- Enlaces de Interés:
 - Guía HTML: <http://www.w3.org/community/webed/wiki/HTML/Elements/>
 - Guía referencia HTML: <https://html.spec.whatwg.org/multipage/indices.html>
 - Guía general CSS: <http://www.w3.org/community/webed/wiki/CSS>
 - Guía de etiquetas y reglas CSS activas en los navegadores: <http://caniuse.com>
 - Guía Accesibilidad: <http://w3c.es/Divulgacion/GuiasBreves/Accesibilidad>
 - Bibliografía:
 - Head first web design. O'reilly. Ethan Watrall & Jeff Siarto.
 - HTML5 y CSS3. Editor: ENI (Septiembre 2011) Autor : Luc VAN LANCKER ISBN : 978-2-7460-6816-2
-

¿Dudas?

