



Site Web FREELANCE
PPE3 www.freelance-sphere.com

CAHIER DES CHARGES

Informations sur le projet

GROUPE : - DJEGHERIF Mikael
- SALVADORE Tom
- GRAILLE Jonathan

Nom du projet : Site de recrutement de Freelance

Type de document : Cahier des charges

Version : 1.0

Statut du document : Livré

Caractéristiques sur le groupe

| Personne | Email | Rôle |
|------------------|--|-------------------------------------|
| DJEGHERIF Mikael | Mike.Dje@outlook.fr | Développement Front-End Back-End |
| SALVADORE Tom | tom.salvadore@ufip.eu | Développement Front-End Back-End |
| GRAILLE Jonathan | jonathan.graille@gmail.com | Développement Front-End Back-End |



I – Présentation du contexte et définition des attentes du client

Le site freelance-sphere.com est un site web qui rassemble les freelances et les sociétés spécialisées dans les technologies de l'informatique, aussi bien en programmation et développement qu'en ingénierie réseaux et sécurité systèmes. Sur ce site, les offres de mission sont consultables sans même être connecté. Pour y postuler, l'utilisateur doit créer un compte freelance et passer le QCM d'admission. Pour en déposer, l'utilisateur doit créer un compte en tant que représentant d'une société et pourra directement créer des offres de mission. Par ailleurs un système de filtre est disponible pour faciliter l'accès à vos recherches sur notre site. Vous pourrez ainsi trouver les missions qui vous correspondent ou bien les freelances compétents dans votre domaine d'expertise !

Par mesure de sécurité, plusieurs administrateurs gèrent le site et se réservent tout droit de modification voire suppression de missions ou de profils qui porteraient atteinte à l'image de notre site et à nos clients ainsi qu'aux règles de confidentialité conformément à la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés consultable ici : <https://www.cnil.fr/fr/loi-78-17-du-6-janvier-1978-modifiee#Article1>

II – Fonctionnalités

Utilisateur non connecté :

- Consulter les offres de missions et les profils des freelance.

Compte freelance :

- Création, modification du compte et caractéristiques du profil.
- Passer le QCM pour déblocage du compte.
- Rechercher, postuler à une ou plusieurs missions.
- Échanger par messagerie avec la société offrant le contrat.

Compte société :

- Création, modification du compte et caractéristiques du profil.
- Ajouter, modifier les missions déposées.
- Rechercher, contacter les freelances qui vous intéressent.
- Échanger par messagerie avec les freelances que vous souhaitez démarcher.

Compte Administrateur :

- Création, modification du compte et caractéristiques du profil.
- Ajouter, modifier les missions déposées.
- Rechercher, contacter les freelances qui vous intéressent.



III – Règles de contrôles des données

Pour que les données soient correctes, une double vérification a été mise en place. D'une part côté client pour les saisies avec JavaScript, d'autre part avec PHP pour les informations dans la base de données.

Voici quelques règles de contrôle à effectuer :

- 1 - Un compte est rattaché à une et une seule personne.
- 2 - Unicité des ID (identifiant unique) des utilisateurs.
- 3 - Tous les nouveaux mots de passe doivent être cryptés.
- 4 - L'adresse électronique doit être enregistrée en minuscule et sans caractère accentué. Seuls le tiret et le point sont autorisés ainsi que le domaine associé.
- 5 - Le nom d'utilisateur ne doit pas contenir de caractère spécial ni de chiffre.
- 6 - Le mot de passe est choisi lors de l'inscription.

Exemple d'inscription freelance :

Nom :

Doe

Prénom :

John

Email :

<saisie-valide>@<domaine> → john.doe@mail.com

Password :

motdepasse → sera crypté.

IV – Règles de sécurité

Les mots de passe des utilisateurs sont cryptés puis stockés dans la base de données, seul l'utilisateur, donc, connaît son mot de passe.

Pour ce faire, nous avons décidé d'utiliser le salage du mot de passe, avant de le crypter pour éviter tout risque d'usurpation, ce qui augmentera la sécurité. Tout domaine touchant aux mots de passe inclut un ensemble de confidentialité, notamment les données à caractère personnel. De ce fait, la base de données doit être déclarée à la Commission Nationale de l'informatique et des Libertés (CNIL).

Le profil de chaque utilisateur reste modifiable une fois connecté, ainsi le mot de passe peut être changé, mais il faudra d'abord renseigner l'ancien mot de passe.

V – Fonctionnalités du site web

Première Fonctionnalité : Chercher une mission

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | Permet de faire une recherche sur le site pour accéder aux missions disponibles en ligne. |
| Description | Affiche, en fonction des filtres choisis par l'utilisateur, les missions correspondant à sa recherche. |
| Règles | Connecté ou non, l'utilisateur peut accéder aux offres de missions, mais ne pourra y postuler qu'en étant connecté sous un compte freelance. |
| Priorité | Haute. |

Deuxième Fonctionnalité : Chercher un freelance

| | |
|----------------|---|
| Fonctionnement | Permet de faire une recherche sur le site pour accéder aux profils des freelances disponibles pour un contrat. |
| Description | Affiche, en fonction des filtres choisis par l'utilisateur, les profils des freelances correspondant à sa recherche. |
| Règles | Connecté ou non, l'utilisateur peut accéder aux profils des freelances, mais ne pourra les contacter qu'en étant connecté sous un compte société. |
| Priorité | Haute. |

Troisième Fonctionnalité : Barre de recherche

| | |
|----------------|---|
| Fonctionnement | Permet la recherche sur le site en fonction de mots-clés et qui renvoie les profils freelance comme les missions. |
| Description | Affiche, en fonction des mots-clés saisis par l'utilisateur, les freelances et les missions correspondant à sa recherche. |
| Règles | Connecté ou non l'utilisateur peut faire une recherche, mais ne pourra interagir qu'une fois authentifié. |
| Priorité | Moyenne. |



Quatrième Fonctionnalité : Inscription

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | Permettre l'inscription aux utilisateurs. |
| Description | Un utilisateur s'inscrit et choisit à ce moment-là le type de compte, c'est-à-dire freelance ou société. |
| Règles | Un compte est associé à son adresse mail qui doit être unique. |
| Priorité | Haute. |

Cinquième Fonctionnalité : Connexion

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | Permet la connexion sur le site en renseignant l'email et le mot de passe associé. |
| Description | L'utilisateur se connecte avec le formulaire qui s'affiche lors d'un clic sur le bouton connexion. |
| Règles | Pour qu'une personne se connecte, elle doit au préalable avoir créé un compte et renseigné les bonnes informations lors de la connexion. |
| Priorité | Haute. |

Sixième Fonctionnalité : Le QCM

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | Un freelance doit valider son inscription en passant un QCM d'admission. |
| Description | Un QCM sur 6 points avec des questions sur les technologies actuelles sont posés et une note est attribuée à la fin. |
| Règles | 6 questions avec plusieurs réponses sont présentes dans le QCM et celui-ci n'est passé que par les freelances. |
| Priorité | Basse. |

Septième Fonctionnalité : Profil

| | |
|----------------|---|
| Fonctionnement | Accéder à sa page de profil après s'être connecté et pouvoir modifier, compléter ses informations. |
| Description | La page de profil contient toute les informations reliées au compte en fonction du type de compte. |
| Règles | Un profil n'est accessible qu'une fois connecté et le profil correspond à la personne connectée ainsi qu'au type de compte. |
| Priorité | Moyenne. |

Huitième Fonctionnalité : Ajouter une mission

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | Une société peut, une fois connectée, ajouter une mission en renseignant les informations nécessaires à la création de l'offre. |
| Description | La société doit donner un titre, décrire l'offre, spécifier le profil concerné, les compétences, un budget, la date de début, le lieu, la durée. |
| Règles | Toutes les informations doivent correspondre avec les champs, le budget ne peut contenir que des chiffres. |
| Priorité | Moyenne. |

Neuvième Fonctionnalité : Consulter un profil freelance

| | |
|----------------|---|
| Fonctionnement | Une société, après avoir fait sa recherche, peut accéder au profil du freelance qui l'intéresse. |
| Description | La société accède ainsi à sa note au QCM ainsi que les caractéristiques du profil freelance. |
| Règles | Pour contacter le freelance concerné, la société doit être connectée et ensuite cliquer sur le bouton dans la page du profil. |
| Priorité | Moyenne. |

Dixième Fonctionnalité : Consulter une offre de mission

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | Un freelance, après avoir fait sa recherche, peut accéder aux missions disponibles et choisir celles qui l'intéressent. |
| Description | Chaque offre de mission correspond à une offre déposée par une société avec les renseignements associés. |
| Règles | Pour postuler à une mission, le freelance doit être connecté et ensuite cliquer sur le bouton dans la page pour entrer en contact avec la société. |
| Priorité | Moyenne. |

Onzième Fonctionnalité : Modifier ou supprimer une mission

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | À tout moment, une société peut modifier les caractéristiques d'une mission en ligne ou la supprimer complètement. |
| Description | En cas de modification souhaitée, la société peut modifier les missions qu'elle a déposées ou décider de les supprimer. |
| Règles | Pour modifier une mission, la société doit se connecter et avoir au préalable eu déposée une mission. De même pour la suppression. |
| Priorité | Moyenne. |



Douzième Fonctionnalité : Messagerie

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | Les 6 derniers messages sont affichés dans la salle de conversation (messagerie entre le freelance et la société). |
| Description | Une conversation ne concerne qu'un seul freelance avec une seule société. |
| Règles | Les deux utilisateurs doivent être connectés pour accéder à l'historique de la conversation. |
| Priorité | Moyenne. |

Treizième Fonctionnalité : Back End Espace Administrateur

| | |
|----------------|--|
| Fonctionnement | Un espace de gestion du site accessible seulement par les administrateurs pour modifier, supprimer tout contenu du site. |
| Description | L'administrateur se doit d'apporter une modération à tout contenu inapproprié pour le bon déroulement des échanges entre freelances et sociétés. |
| Règles | Les comptes administrateurs sont fournis lors de la création du site et ne seront modifiable que par la base de données par PhpMyAdmin. |
| Priorité | Moyenne. |



VI – Environnement Technologique

Le choix technologique proposé est basé sur des technologies dites “Open Source”, c'est à dire gratuit et sous licence libre, pour en savoir plus :

https://fr.wikipedia.org/wiki/Open_source.

1. **Technologie(s) côté serveur** : Le site web sera hébergé sur un serveur LAMP par un prestataire de service telle que OVH :
<https://www.ovh.com/fr/> ; avec un nom de domaine pour que celui-ci soit accessible via internet.

Voici une liste non exhaustive des technologies utilisées :

➤ **Distribution Linux** : Linux est un système d'exploitation serveur. Il permet notamment la configuration du serveur via commandes Shell.

➤ **Apache** : Apache est un logiciel permettant de créer un serveur HTTP, il est conçu pour prendre en charge de nombreux modules, lui donnant des fonctionnalités supplémentaires : interprétation des langages Perl, PHP, Python et Ruby, serveur proxy, réécriture d'URL, négociation de contenu, protocoles de communication...

➤ **MySQL** : MySQL est un Système de Gestion de Base de Données (SGBD), qui sera un support de base de données utilisé pour stocker les tables et les informations nécessaires au bon fonctionnement du site web.

➤ **PHP** : Ce site web sera donc programmé en PHP procédural. PHP est un langage exécuté côté serveur qui permet le traitement de données et permet également la communication avec la base de données.

→ Quelques statistiques sur le placement au niveau mondial du langage PHP et de ses applications :

<http://www.developpez.com/actu/101905/Meilleurs-langages-de-programmation-en-2016-decouvrez-les-langages-en-forte-croissance-et-les-plus-demandes-par-les-employeurs-selon-l-IEEE/>



2. **Technologie(s) côté client** : Voici une liste non exhaustive des technologies côté client (le navigateur des visiteurs/utilisateurs du site web). Les navigateurs récents comprennent tous ces technologies qui sont une base pour l’affichage des sites web :

➤ **HTML 5/ CSS 3 :**

Langage natif des navigateurs internet. **C’est le “corps” d’un site** internet ou d’une application web.

Le CSS est un langage informatique qui décrit la présentation HTML, ce sont les couleurs, la taille des boutons, l’emplacement sur la page d’un site ou d’une application.

■ Stocke toutes les données dans un fichier exemple.css qu’il faudra inclure dans notre HTML par une balise <meta>.

➤ **JQuery / Javascript :**

JQuery est une bibliothèque JavaScript libre qui porte sur l’interaction entre le Javascript (comprenant de l’AJAX) et l’HTML. Le JavaScript, très souvent prononcé JS, est un langage qui permet l’exécution d’événements lorsque le client clique sur un bouton par exemple : une action va se produire.

3. **Technologie(s) logicielles** : Afin de créer et développer le site web nous allons avoir recours à plusieurs logiciels et applications. En voici une liste non exhaustive :

➤ **Sublime Text 3 :**

C'est un **éditeur de texte** codé en C++ et en Python disponible sous Windows, Mac et Linux. Il prend en charge plus de 44 langages de programmation et rend le développement facile grâce à ses multiples thèmes de coloration syntaxique. Nous utiliserons Sublime Text pour coder en HTML, CSS, JavaScript, PHP voire autre.

<https://www.sublimetext.com/3>

➤ **Bootstrap 3 :**

C'est un **framework HTML5 et CSS3** qui permet le démarrage rapide d'un projet en proposant une librairie de templates (pages déjà codées) ainsi qu'une librairie de classes CSS3 qui favorise le déploiement rapide de la partie Front-End du développement. <http://getbootstrap.com/>



VII – Phases du projet

Le projet sera découpé en 3 phases distinctes :

Phase 1 : Une étude préliminaire pour déterminer les besoins du client devra être réalisée notamment par le langage UML qui permet la représentation graphique des attentes du client notamment par diagramme de cas d'utilisation. Ensuite il faudra modéliser le MCD représentant la base de données sous forme d'esquisse.

Phase 2 : Une fois le cahier des charges et la **phase 1 validée**, nous passerons au développement du site web. **Cette étape est la plus importante** puisqu'il faudra développer selon les attentes du client et faire face aux différents bugs que nous rencontreront lors du développement.

Phase 3 : Après validation de l'étape 2, le déploiement du site web sera la phase finale pour que le service soit mis en ligne. Un suivi devra être établi afin de contrôler le bon fonctionnement du site.

Phase 4 : Campagne de pub afin de faire connaître le site au plus grand nombre et ainsi intégrer le marché visé. Les outils tels que les réseaux sociaux permettront notamment cela.

VIII – Améliorations Possibles

Beaucoup d'améliorations sont prévues, en voici quelques-unes :

1 – Gestion des transactions financières pour permettre une sécurité lors des paiements de l'entreprise et de la bonne réception du salaire aux freelances.

2 – Système de commentaires pour qu'une société puisse donner son avis sur le freelance avec qui elle vient de finir un contrat.

3 – Gestion de contrat qui permettrait aux sociétés de proposer la signature du contrat de mission directement en ligne après avoir trouvé un commun accord avec le freelance.

4 – Passer le site en HTTPS pour plus de sécurité.

5 – Développer une gestion avancée des compétences pour plus de faciliter lors d'une édition de son profil pour les freelances.

6 – Permettre de changer le langage du site vers l'anglais.