

EGZAMIN MATURALNY W ROKU SZKOLNYM 2017/2018

INFORMATYKA

POZIOM ROZSZERZONY

FORMUŁA OD 2015

("NOWA MATURA")

ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ ARKUSZ MIN-R1,R2

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Część I

Zadanie 1.1. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [] z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	5. Rozwiązywanie problemów
	przez algorytm.

Schemat punktowania

- 3 p. za prawidłową odpowiedź w trzech wierszach.
- 2 p. za prawidłową odpowiedź w dwóch wierszach.
- 1 p. za prawidłową odpowiedź w jednym wierszu.
- 0 p. za podanie odpowiedzi błędnej albo brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

n	p
28	4
64	4
80	5

Zadanie 1.2. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [], z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [] stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje: a) algorytmy na liczbach całkowitych, 16) opisuje własności algorytmów na podstawie ich analizy; 17) ocenia zgodność algorytmu ze specyfikacją problemu;

18) oblicza liczbę operacji wykonywanych przez algorytm.

- 2 p. za dwie poprawne odpowiedzi.
- 1 p. za jedną poprawną odpowiedź.
- 0 p. za podanie odpowiedzi błędnej albo brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

730, 1000

Zadanie 1.3. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [] z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [], stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje: a) algorytmy na liczbach całkowitych, 16) opisuje własności algorytmów na podstawie ich analizy; 17) ocenia zgodność algorytmu ze specyfikacją problemu; 18) oblicza liczbę operacji wykonywanych przez algorytm.

Schemat punktowania

- 1 p. za poprawną odpowiedź.
- 0 p. za podanie odpowiedzi błędnej albo brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź:

Α

Zadanie 2.1. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [] z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	 5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [], stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu;

4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje: b) algorytmy wyszukiwania i porządkowania (sortowania), np.: – jednoczesne znajdowanie największego i najmniejszego elementu w zbiorze: algorytm naiwny i optymalny, – algorytmy sortowania ciągu liczb:
algorytm naiwny i optymalny,
bąbelkowy, przez wybór, przez wstawianie liniowe lub binarne, przez scalanie, szybki, kubełkowy.
•

- 2 p. za poprawny algorytm, w tym:
 - 1 p. za prawidłową inicjalizację oraz konstrukcję pętli,
 - 1 p. za zastosowanie prawidłowego porównania oraz wyznaczenie współrzędnych skrajnie lewego szczytu,

Uwaga: za prawidłowe porównanie i wyznaczenie poprawnej najmniejszej wartości ilorazu współrzędnych oraz poprawnego indeksu <math>-1 punkt,

0 p. – za podanie odpowiedzi błędnej albo brak odpowiedzi.

Przykładowe rozwiązanie

$$k \leftarrow 1$$

dla $i = 2, 3, ..., n$ **wykonuj**
jeżeli $X[i]/Y[i] < X[k]/Y[k]$
 $k \leftarrow i$
 $x \leftarrow X[k], y \leftarrow Y[k]$

Zadanie 2.2. (0-4)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [] z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	 Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [], stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi;

11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje:
b) algorytmy wyszukiwania i porządkowania (sortowania), np.:
- algorytmy sortowania ciągu liczb: bąbelkowy, przez wybór, przez wstawianie liniowe lub binarne, przez scalanie, szybki,

Schemat punktowania

- 4 p. − za poprawny algorytm, w tym:
 - 1 p. za poprawną konstrukcję zewnętrznej pętli algorytmu sortowania,
 - 1 p. za poprawną konstrukcję wewnętrznej pętli algorytmu sortowania,
 - 1 p. za poprawne porównanie elementów,
 - 1 p. za poprawną zamianę elementów uwzględniającą zarówno X, jak i Y.

Uwaga: za prawidłowe rozwiązanie o złożoności większej niż kwadratowa – maksymalnie 3 punkty,

kubełkowy.

0 p. – za podanie odpowiedzi błędnej albo brak odpowiedzi.

Uwaga: za każde inne niż przedstawione niżej, ale całkowicie poprawne rozwiązanie przyznajemy maksymalną liczbę punktów.

Przykładowe rozwiązania

Przykładowe rozwiązanie 1. (sortowanie bąbelkowe):

```
\label{eq:powtarzaj} \begin{array}{l} \textbf{powtarzaj} \ n\text{-}1 \ razy: \\ \textbf{dla} \ i = 1, \, 2, \, ..., \, n\text{-}1 \\ \textbf{jeżeli} \ X[i+1]/Y[i+1] < X[i]/Y[i] \\ t = X[i] \\ X[i] = X[i+1] \\ X[i+1] = t \\ t = Y[i] \\ Y[i] = Y[i+1] \\ Y[i+1] = t \end{array}
```

Przykładowe rozwiązanie 2. (sortowanie przez wybór):

```
\begin{aligned} \textbf{dla} \ i &= 1, 2, ..., n-1 \colon \\ m &= i \\ \textbf{dla} \ j &= i+1, i+2, ..., n \\ \textbf{jeżeli} \ X[j]/Y[j] &< X[m]/Y[m] \\ m &= j \\ t &= X[i] \\ X[i] &= X[m] \\ X[m] &= t \\ t &= Y[i] \\ Y[i] &= Y[m] \\ Y[m] &= t \end{aligned}
```

Przykładowe rozwiązanie 3. (sortowanie przez wstawianie):

```
dla i = 2, 3, ..., n:

j = i

dopóki j > 1 oraz X[j]/Y[j] < X[j-1]/Y[j-1]:

t = X[j]

X[j] = X[j-1]

X[j-1] = t
```

$$t = Y[j] \\ Y[j] = Y[j-1] \\ Y[j-1] = t \\ j = j-1$$

Zadanie 3.1. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
I. Bezpieczne posługiwanie się komputerem i jego oprogramowaniem, wykorzystanie sieci komputerowej; komunikowanie się za pomocą komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych.	3. Bezpieczne posługiwanie się komputerem, jego oprogramowaniem i korzystanie z sieci komputerowej. Zdający: 3) [] opisuje zasady administrowania siecią komputerową w architekturze klientserwer, prawidłowo posługuje się terminologią sieciową, korzysta z usług w sieci komputerowej, lokalnej i globalnej, związanych z dostępem do informacji, wymianą informacji i komunikacją.

Schemat punktowania

- 1 p. za wskazanie czterech poprawnych odpowiedzi.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

P, P, F, P

Zadanie 3.2. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.	4. Opracowywanie informacji za pomocą komputera, w tym: rysunków, tekstów, danych liczbowych, animacji, prezentacji multimedialnych i filmów. Zdający: 3) przetwarza obrazy i filmy, np.: zmienia rozdzielczość, rozmiar, model barw, stosuje filtry.

Schemat punktowania

- 1 p. za wskazanie czterech poprawnych odpowiedzi.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

F, F, P, F

Zadanie 3.3. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczególowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.	2. Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych źródeł i sposobów zdobywania informacji. Zdający: 2) stosuje metody wyszukiwania
	i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (język SQL).

Schemat punktowania

- 1 p. za wskazanie czterech poprawnych odpowiedzi.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

F, P, P, P

Część II

Uwaga: wszystkie wyniki muszą być odzwierciedleniem dołączonej komputerowej realizacji obliczeń.

Zadanie 4.1. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	 Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera; 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność działania;

7) opracowuje i przeprowadza wszystkie etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania; 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje: d) algorytmy na tekstach. 23) stosuje podstawowe konstrukcje programistyczne w wybranym języku programowania, instrukcje iteracyjne i warunkowe, rekurencję, funkcje i procedury, instrukcje wejścia i wyjścia, poprawnie tworzy strukturę programu; 26) ocenia poprawność komputerowego rozwiązania problemu na podstawie jego testowania.

Schemat punktowania

- 3 p. za prawidłowa odpowiedź.
- 1 p. za podanie wynikowego słowa z jednym błędem.
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 2 p.

Poprawna odpowiedź

ZAPISZODPOWIEDZIWPLIKUTXT

Zadanie 4.2. (0-4)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	 Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera; 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np.

zgodność ze specyfikacją, efektywność działania; 7) opracowuje i przeprowadza wszystkie etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania; 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje: d) algorytmy na tekstach. 23) stosuje podstawowe konstrukcje programistyczne w wybranym języku programowania, instrukcje iteracyjne i warunkowe, rekurencję, funkcje i procedury, instrukcje wejścia i wyjścia, poprawnie tworzy strukturę programu; 26) ocenia poprawność komputerowego rozwiązania problemu na podstawie jego
testowania.

- 4 p. za podanie prawidłowego słowa i liczby liter.
- 2 p. za podanie tylko prawidłowego słowa.
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 3 p i 1 p.

Poprawna odpowiedź

26

 $SUOLDQWISCDRFLRWHZBNTMIAPHALMNCWHVGMXOZSQNXWXSFELZVTUTI\\ LXWKCTYBQYSUAKNYJKRXDJQYHXAQGWN$

Zadanie 4.3. (0-4)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	 Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera;

- 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji;
- 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi;
- 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność działania;
- 7) opracowuje i przeprowadza wszystkie etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania;
- 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje:
- d) algorytmy na tekstach.
- 23) stosuje podstawowe konstrukcje programistyczne w wybranym języku programowania, instrukcje iteracyjne i warunkowe, rekurencję, funkcje i procedury, instrukcje wejścia i wyjścia, poprawnie tworzy strukturę programu; 26) ocenia poprawność komputerowego rozwiązania problemu na podstawie jego testowania.

- 4 p. za podanie prawidłowej listy słów, w których każde dwie litery są oddalone co najwyżej 10
- 2 p. za podanie listy słów powstałej przez porównanie odległości tylko sąsiadujących liter (jest 207 takich słów).
- 0 p. za inną błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 3 p i 1 p.

Poprawna odpowiedź

Lista słów:

QQMLKKQNOHPKKPJOLHIPJKLKQIIHQHPNKNQPHNKLKQNIMLQPNLPMHNNIPNJJONQOHKKQO IHOHHJMOJPMNIPIKION

 $PTPNTOLNOPOSKLQOQKNTQTPLPNLNRRSTNNSMRNNMLPNLKORTSMNKRTLLLLNRKKOLKTR\\QOQOQONKTKRSPTTORMKQTRNOKKQ$

JONLNPOJRPKPMMSQOLPLNNMKLJKOPRKRKNSJMSOJQPLOOLSOJQSOLLOQKSOJJMNRKMJMJP OKJRSMJO

 $TWUSWQTTOUXUTVTWWUTSXUWXWXRPSXOTQQUPPXUPRUOSURVQWSWSOUQSXOSQQXTW\\SWTW$

IICEGIFCCGBEBCKDBIGIH

FAAEEDBACDGEDCEBGEEFAAGBCFEFCCDFEGGGACFBBAGGEADGAAGEE

PNMTNQSOQOSTQLPTPTRNPMMQKTQNKPTROORQSTTSTKKTKLTTMNMQQSQKLKROSONOTNR OONOPTQPPKMRTKMROPKTLTLRKQQKMOM

OO

FΗ

AΕ

VSQRYRRWQYQWXWXUUXPVWWUTSXYPXQVPSVXWYRXXRSPPYUVYWQUVSSPQTWXPTQPQ TYSUSWTYRPXUX

DAACAEDDABDBBCADAEDDCABABDDDBCEBCDEAEBCEDAEADDABBEBBAAADBDDCCCECBE ABBBBCBEBCABA

 ${\tt FDEEBCDBDBFFFCCFCADBCBEEFAFFCEAEDDFCFCDDACEFCEBFDFCCFBFCCCBDDEADCACBDBBB}$

DCCDEBCHCHADBHFBFHBCGCAAFBHBHDEGCCFFGAHEGCCHHECDAFCECFEEBEEFEE OPQPHIHQQIQLQPPMNIJPIPLON

EEL.

SRMQOLLOLTSPUMRUMRTNPRRLSUSRTRT

OJQMKJOPQKKQOORKKOMNJQKKMNKQRNNQOLJKNNMSKLMSSMSRLNPRSNO

HBDHIFAGHAJHADDCECACFHDHCHJJFDIGEFGBBGEICDJGJAJFDGAHGCBCEAFDEJADGJAHIJGD EDBIDECAJBEI

NMFEN

CCHHGEHEHBGAEDCGHCECHFFHECDEDCHECABFHDGDECBGFAH

XWYYYXWTTXTYWWUWYUXWVTVXTYYTYYTTXVVVYWXTUTXXWXYYUUTXTXT

EFCHGGIJKFDBFKFCEGHHFFGGHGFHKEEGKHIFBJBKDGFGCFKIIEHGICGFJH

RQSRQSRSRRLPNNLQTTQMOSRTQPQLPLPLPMRMNM

SSQRTSNOUPOSVQUOQVSPOQRSNORUUTSNSSWRRPPVOUQOUU

EABEGFBFAGDEECGEBFBBFFAECDGGFCBCFDCEABDGBGEBEEFFGCGDDAAGFDBG

JFKKFMJFMIILOLFOMOMGNFNLKHKHNGLOJJIOIOJLLKLFIJIHOJFLLKLGIGGIILNNJMOLIGGHLFI NOOOJ

VVXUVSUUTWSWTXYTYUVTTWTYSWXUSWYTTXTYXVSWUSVSYUSYTUUTXUSWTSUYVTXY UXTYXVYUWVSVWWVUUTSTXUWS

JHJKDFGHHFGFHEJGGGIDCEHFLFCFDJDLDJHGGCGILCLKJHLKDFGICL

OGHFKHFKHONHFFIHHFNKINIOFHKIONMONNOGLMFOGOJKNFHGILOHHOIHFIHNFGGHJGGHIF INMNFNHFLMOIMLOMNMLJIHOGNJHN

OJMNHMJMJKPKPKLPPIHNMMMPNHKMQNIJJNOLQKHKIPQQPQMIKNIHHIOJONKOJJLOOOMKL OOKKHNJJHPJJKMJHO

DJJBHGFGGDKIKCHKGKBFEKFEFJEGEHCHIFBDBGKJKCDGDCIDIBEBDGCGFKCGFFCHJJEJBJCIH KKBHIEGKDG

YWUUSRXWSQTYVXVVUTRXWWVVUQQVTSXUWWVXUXTSTSSRWTTWXWUYURVYTWTXXV YVUUWURQUYUU

MOQIPPOMHJMJJLNKKOIJLIJMMQPIPJMNMMQ

TXTUVUWWUUUWUXWYWXXTTXWWYWUVXXXVYWYWYVUYYUYTXVUXUTTUYTYUTX YWXWTVVYXTYWUWWWUYUVTUXVTVWYXWVYWV

EEEEB

WUYTXVXUXVWXVTUVTUUTUTWVVVTUXXUVTXUVYVYXXUUYWVUUUVYYYUXTUUUTWU VYXWVYTYUTYYTTWUUVXXUVYXTUXTWTYYVT

WXVUYUXYUUVYXTWVVTXVYYVXXWWUTUXXUVXWUYWTWTWWWUWXVUYXYUYVTTXUU W

WVSSQSSXRUUPVQXVTPYSTYURWTSURYVRVPPWXVXUVWQUXQSWWUWTXTSU DEBDBDCDECCABAAEBBDEDBCCADA

OO

GIDIHFGKLLKE

TQYQTWRPXTQSWSYVSYSWVYRWSRPTSXVXPT

 $VOSVQOSQQTUOOTXUTSVXUSWWRXWPXVVUSWURSWTWPSOWWXXPUTXVVXRTURSWTSXQ\\WXWUTSOPTTPSPWQUPVXQXPVXSSOQOUXV$

UVWUYYYXWUWXYVVWXVXVYWYWYYVUXUYUXUVWWYXWXWUVWWVUWXWUXYUYU WWYUWXVVWWWVUYUVXXVYUWWUWXVXW

GGAGFAHGGDGEHDEGDHDGHHFDFGDGBCDACCCCDHAFDFEECEAGFDHA

 ${\tt EABDAADFECFAEEBBADBCBAEAADADEADBADAFEBDFEFDDBCCBBBCACBADEDEADFFEFEBFEABBDFCFBBBFCCFEFCCD}$

EIFEACGHGGGBDBGCCBFDCGCICHDHDEEACIAHCBAHAHHIDIDGHIBIBABECGEHDCGFEFFEHB EGHBIIFIEBBCBDAEDFEADHHFFEDGIA

UYYSRSXUWWXTXYSVVRWRTQTXXWSYVRTUW

BFFH

IKCHJKBJFFEFGGFFBGGGIHFIFFHBBGCHGBGFBGJFJIDGDCCECGJBBCKEDGBBGG

 $IJJBGAJBGDFJFHJIGJDDBFAIAGFCDAHEBEIGBCIIJBFIDEEFHDAIFJDEGAAIBHCDBCFDCGJIBD\\TRRPOURNVTRWWOWOURNQTVTRTVWOWVTOSPWOTSORTNR$

 ${\tt DEHDDEAHFBBCEBDFCGHDDFEHHDBCDDFECDFADAGFDGEBEFCBFADHEHAEBACGFCDDECA}$ ${\tt G}$

QNUSNNUWSOQQRVWQRTNSPNNQTQUUTUPSOWSUTSNQTUTWSRWQTNRQRVTUNOSNUQUVNORONSRSUWPPPNRRSWQNSSWNSNUSUOOVWQ

BEFEC

 $QRTWTPPURPUXWWRWOPOVXTVPXTWTOTUOOPROTOPXVUOWWWTOPOTWPTQOSWOVRPQT\\UTVVTSVUSRWSS$

 $PSMUQPPSSPTQNTNVTMNUVSUPNRNVNOOTVRSQPSNNVUPPPVTSMRUTUVMRNRMQTQQVMSS\\MOSRTRT$

UU

XVXXUUWUYTYVVWWSUWSUSSUSTYTVYWVTYTTSWSVYYYVTXYSYWSUYWXTUXVSWWW VTWYWXUSUWVXWSYUVWUXYSWTTSYVYVVTYYYVXX

AAHEGCCGGBCECGBDBIADEDCIEICEFGBGAGA

GLICJLIIKKKDILKEDEJEFFLGECLFFIFGFHIGIJGKDFGEHGKLKDEDLCFFICGJHIJEHJFDFLDHGIDL KEEJLEDEECIJGIIGJKCCJDJF

ABBDCAEEEBBCDAABBCDBACCCBECCBCDECEEBACEECAAEBBAEEBDEEBDABBCECBBABDA AAADEDCEDBBBCDECCCBEBECAACABBCDBA

GDEKFJKKLLLEJGK

JJGHLMMMFMIFHONHGOINFIJKIJGJMJOIKHNOIGHKMMGNMJJMFMHNHFOLOMMOMFIGLLNHH IKLGOIIMNFLLFFOKHNONLMNMMONMLJ

UVVUXVUXWWXVXUWXXYWYWUVYYXYVXXVYXWUUXWWWYWVVWUYVUWXXYXUXYY WWWYUUXYUVWXYYUYXUUUVXXYXWUXXXUUWVUVWYU

Zadanie 5.1. (0–2)

II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych. III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego. III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego. Zdający: 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera; 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznego (komputerowego) np.	Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
zgodność ze specyfikacją, efektywność działania;	i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych. III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia	komputera, w tym: rysunków, tekstów, danych liczbowych, animacji, prezentacji multimedialnych i filmów. Zdający: 4) wykorzystuje arkusz kalkulacyjny do obrazowania zależności funkcyjnych i do zapisywania algorytmów. 5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera; 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność

7) opracowuje i przeprowadza wszystkie etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania;
8) posługuje się metodą "dziel i zwyciężaj" w rozwiązywaniu problemów.

Schemat punktowania:

2 p. – za podanie poprawnej odpowiedzi.

0 p. – za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 p.

Poprawna odpowiedź

Rok 2015

Zadanie 5.2. (0-2)

etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania.

Schemat punktowania

- 2 p. za podanie poprawnej daty końcowej i początkowej.
- 1 p. za podanie tylko jednej daty lub za podanie tylko długości najdłuższego okresu, w którym codziennie dopływało do zbiornika co najmniej 10000 metrów sześciennych wody (55 dni).
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

od 2015-03-17 do 2015-05-10

Zadanie 5.3. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych. III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	4. Opracowywanie informacji za pomocą komputera, w tym: rysunków, tekstów, danych liczbowych, animacji, prezentacji multimedialnych i filmów. Zdający: 4) wykorzystuje arkusz kalkulacyjny do obrazowania zależności funkcyjnych i do zapisywania algorytmów. 5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera; 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność działania; 7) opracowuje i przeprowadza wszystkie

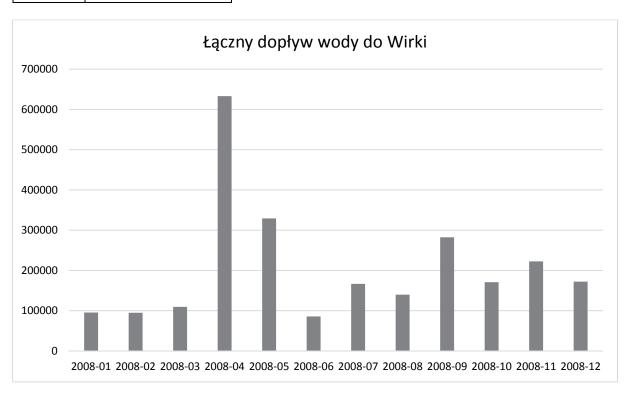
etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania.

Schemat punktowania

- 3 p. za podanie poprawnej odpowiedzi, w tym:
 - 1 p. za prawidłowe zestawienie danych (obliczenie łącznych dopływów w poszczególnych miesiącach).
 - 1 p. za poprawny zakres danych i typ wykresu.
 - 1 p. za czytelny opis wykresu.
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

	Łączny dopływ
Miesiąc	wody
2008-01	95433
2008-02	94730
2008-03	109439
2008-04	632931
2008-05	329203
2008-06	85628
2008-07	166597
2008-08	139747
2008-09	282342
2008-10	170729
2008-11	222440
2008-12	172072



Zadanie 5.4. (0-5)

**7		•	/1	
W	ymaga	ınıa	ogól	lne

- II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.
- III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.

Wymagania szczegółowe

4. Opracowywanie informacji za pomocą komputera, w tym: rysunków, tekstów, danych liczbowych, animacji, prezentacji multimedialnych i filmów.

Zdający:

- 4) wykorzystuje arkusz kalkulacyjny do obrazowania zależności funkcyjnych i do zapisywania algorytmów.
- 5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego.

Zdający:

- 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin;
- 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu;
- 3) formułuje przykłady sytuacji problemowych, których rozwiązanie wymaga podejścia algorytmicznego i użycia komputera;
- 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji;
- 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi;
- 6) ocenia własności rozwiązania algorytmicznego (komputerowego), np. zgodność ze specyfikacją, efektywność działania;
- 7) opracowuje i przeprowadza wszystkie etapy prowadzące do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu: od sformułowania specyfikacji problemu po testowanie rozwiązania.

Schemat punktowania

- 5 p. za podanie poprawnej odpowiedzi, w tym:
 - 2 p. za podanie prawidłowej daty (podpunkt a)),
 - 1 p. za podanie prawidłowej liczby dni (podpunkt b)),
 - 2 p. za podanie największa ilości wody w zbiorniku (podpunkt c)),
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Poprawne odpowiedzi

- a) Data: 2015-04-19
- b) 188 dni
- c) 1 399 242 m³

Zadanie 6.1. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.	2. Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych źródeł i sposobów zdobywania informacji. Zdający: 1) projektuje relacyjną bazę danych z zapewnieniem integralności danych; 2) stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (język SQL); 3) tworzy aplikację bazodanową, w tym sieciową, wykorzystującą język zapytań, kwerendy, raporty; zapewnia integralność danych na poziomie pól, tabel, relacji.

Schemat punktowania

- 2 p. za podanie poprawnej odpowiedzi, w tym:
 - 1 p. za prawidłowe zestawienie danych.
 - 1 p. za prawidłowe posortowanie.
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

Pojemność	Liczba
300	173
200	31
500	31
800	29
700	28
600	26
400	20
290	11
220	10
160	10

Zadanie 6.2. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.	2. Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych źródeł i sposobów zdobywania informacji. Zdający: 1) projektuje relacyjną bazę danych z zapewnieniem integralności danych;

 stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (język SQL); tworzy aplikację bazodanową, w tym sieciową, wykorzystującą język zapytań, kwerendy, raporty; zapewnia integralność danych na poziomie pól, tabel, relacji;
duriy on na pozionne por, taoer, retaejr,

- 2 p. za podanie poprawnej odpowiedzi.
- 1 p. za podanie prawidłowych numerów komputerów, ale bez liczby wymian ich podzespołów albo za podanie numerów komputerów z sekcji A i poprawnej liczby wymian ich podzespołów, bez uwzględnienia warunku, że liczba wymian jest >=10.
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

Liczba wymian podzespołów
12
11
12
11

Zadanie 6.3. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.	2. Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych źródeł i sposobów zdobywania informacji. Zdający: 1) projektuje relacyjną bazę danych z zapewnieniem integralności danych; 2) stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (język SQL); 3) tworzy aplikację bazodanową, w tym sieciową, wykorzystującą język zapytań, kwerendy, raporty; zapewnia integralność danych na poziomie pól, tabel, relacji.

Schemat punktowania:

- 3 p. za podanie poprawnej odpowiedzi, w tym:
 - 2 p. za podanie prawidłowej daty,
 - 1 p. za podanie prawidłowe nazwy sekcji.
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź:

Dzień: 23-12-2015, sekcja Q

Zadanie 6.4. (0-3)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.	2. Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych źródeł i sposobów zdobywania informacji. Zdający: 1) projektuje relacyjną bazę danych z zapewnieniem integralności danych; 2) stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (język SQL); 3) tworzy aplikację bazodanową, w tym sieciową, wykorzystującą język zapytań, kwerendy, raporty; zapewnia integralność danych na poziomie pól, tabel, relacji.

Schemat punktowania

- 3 p. za podanie poprawnej odpowiedzi, w tym:
 - 1 p. za podanie prawidłowego numeru zgłoszenia,
 - 1 p. za podanie czasu wystąpienia awarii,
 - 1 p. za podanie czasu zakończenia ostatniej naprawy.
- 0 p. za błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

Numer zgłoszenia 2087 Czas wystąpienia awarii 06-11-2015 12:38:46 Czas zakończenia ostatniej naprawy 13-11-2015 12:38:32

Zadanie 6.5. (0-2)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.	2. Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych źródeł i sposobów zdobywania informacji. Zdający: 1) projektuje relacyjną bazę danych z zapewnieniem integralności danych; 2) stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (język SQL); 3) tworzy aplikację bazodanową, w tym sieciową, wykorzystującą język zapytań,

kwerendy, raporty; zapewnia integralność danych na poziomie pól, tabel, relacji.

- 2 p. za podanie poprawnej odpowiedzi (uwzględniającej awarie o priorytecie większym lub równym 8).
- 1 p. za podanie odpowiedzi uwzględniającej tylko awarie o priorytecie większym od 8 (wynik 221).
- 0 p. za inną błędną odpowiedź albo za brak odpowiedzi.

Poprawna odpowiedź

149