

Úloha 3

1a – performance

- TODO

1b – inspection

- TODO

1c – isp

- V prvom rade som overila, či sú všetky hrany grafu kladné – aby som sa uistila, že sa dá použiť Dijkstrov algoritmus na hľadanie najkratšej cesty ku každému uzlu grafu
- Následne som vytvorila slovník, v ktorom som nainicializovala uzly tak, že prvý uzol (ISP) mal hodnoty [None, 0] a ostatné kľúče (uzly) mali v slovníku uložené hodnoty [None, inf]
- Prechádzala som postupne zoznam (slovník) susedov a hľadala som, odkiaľ vedie k jednotlivým uzlom najkratšia cesta
- Uložila som si slovník nakoniec do listu [zač. uzol, konc. uzol, vzdialenosť], ktorý som vypísala