

# SPRAWOZDANIE PROJEKTOWE Z PRZEDMIOTU USŁUGI SIECIOWE W BIZNESIE

Azure DevOps – Aplikacja mikroserwisowa z wykorzystaniem Dockera

> Zuzanna Kozek | 169800 FSO-DI

# Spis treści

1. Co	el projektu	3
2. D	Placzego DevOps?	3
2.1.	Kluczowe praktyki w DevOps:	3
3. Pi	ierwsze kroki z AzureDevOps	4
4. A	plikacja mikroserwisowa	10
4.1.	Azure Aplikacja Kontenerowa	10
4.2.	Realizacja aplikacji kontenerowej	12
4.3.	Skalowalność w aplikacji kontenerowej	20
5. Po	odsumowanie	23

# 1. Cel projektu

Poniższy projekt ma na celu zapoznanie się z koncepcją DevOps, jej znaczeniem w pracy inżyniera oprogramowania oraz praktyczne zastosowanie narzędzi Azure DevOps w procesie tworzenia aplikacji. W szczególności projekt skupiał się na opracowaniu aplikacji mikroserwisowej z wykorzystaniem technologii kontenerowych Docker, wdrożonej na platformie Azure.

# 2. Dlaczego DevOps?

DevOps to skrót od "Development" (rozwój) i "Operations" (operacje). Jest to metodyka oraz kultura pracy, która łączy zespoły programistyczne (deweloperów) i operacyjne (administratorów systemów) w celu szybszego i bardziej niezawodnego dostarczania oprogramowania. DevOps jest odpowiedzią na tradycyjne problemy związane z izolacją tych dwóch funkcji, które często prowadziły do opóźnień, błędów i nieefektywności.. DevOps jest zdolny do ciągłej integracji i ciągłego rozwoju, co oznacza, że tworzenie i wdrażanie aplikacji może być w pełni zautomatyzowane przy użyciu narzędzi do automatyzacji.

# 2.1.Kluczowe praktyki w DevOps:

### • Continuous Integration (CI):

CI polega na częstym integrowaniu kodu zmienianego przez różnych deweloperów do głównego repozytorium. Każda integracja jest automatycznie testowana, co pozwala szybko wykrywać i naprawiać błędy.

### • Continuous Delivery (CD):

CD rozszerza CI poprzez automatyzację procesu wdrażania kodu do środowisk produkcyjnych. Każda zmiana, która przejdzie pomyślnie przez fazę testów, może być automatycznie wdrożona na produkcję, co minimalizuje ryzyko błędów wdrożeniowych.

## • Infrastructure as Code (IaC):

IaC to praktyka zarządzania infrastrukturą IT (serwery, sieci, bazy danych) za pomocą plików konfiguracyjnych, które można automatycznie wdrażać. Dzięki temu infrastruktura jest bardziej przewidywalna i łatwiejsza do zarządzania.

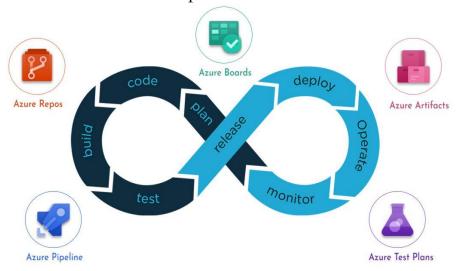
#### • Monitoring i Logowanie:

DevOps kładzie duży nacisk na monitorowanie aplikacji i infrastruktury w celu szybkiego wykrywania problemów i optymalizacji wydajności. Narzędzia do logowania i monitoringu pomagają w analizie danych i podejmowaniu świadomych decyzji.

### • Automatyzacja:

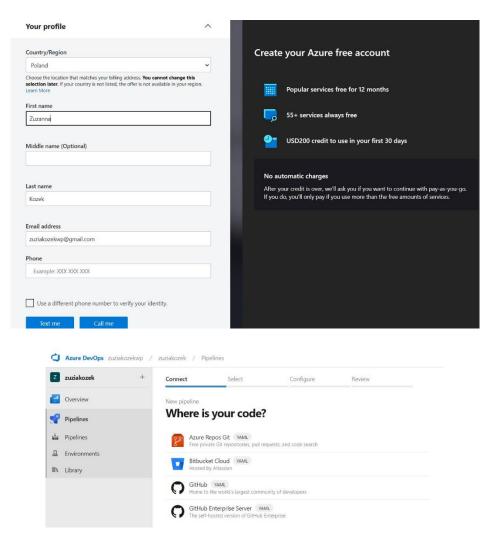
Automatyzacja jest kluczowym elementem DevOps. Wszystkie powtarzalne i czasochłonne zadania, takie jak testowanie, wdrażanie, zarządzanie infrastrukturą, są automatyzowane, co pozwala zespołom skupić się na bardziej wartościowych działaniach.

# 3. Pierwsze kroki z AzureDevOps

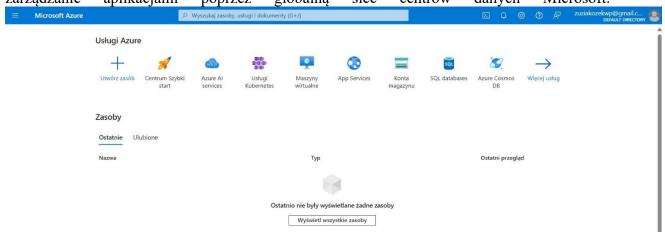


Azure DevOps to zestaw narzędzi i usług dostarczanych przez Microsoft, które umożliwiają zespołom programistycznym efektywne zarządzanie projektami, rozwijanie oprogramowania, testowanie oraz wdrażanie. Azure DevOps łączy w sobie najlepsze praktyki DevOps, co pozwala na szybsze i bardziej efektywne dostarczanie wysokiej jakości oprogramowania.

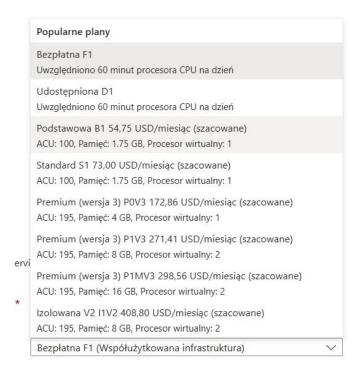
Aby zacząć pracę w usłudze AzureDevOps, należy zarejetrować się na stronie dev.azure.com. Dostęp jest darmowy przez rok:



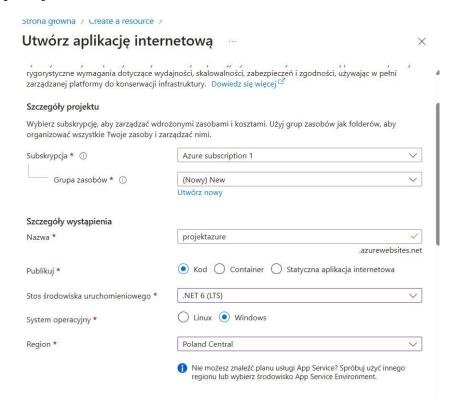
Następnym krokiem do utworzenia aplikacji jest połączenie się z usługą chmurową Microsoft Azure. Dostarcza ona szeroki zakres usług umożliwiających tworzenie, wdrażanie i zarządzanie aplikacjami poprzez globalną sieć centrów danych Microsoft.



W planie bezpłatym otrzymujemy 60 minut pracy procesora:



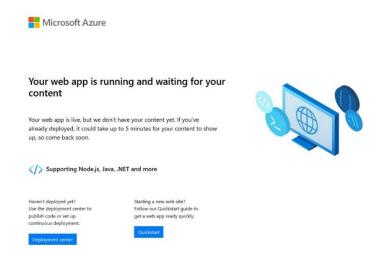
## Tworzenie aplikacji:



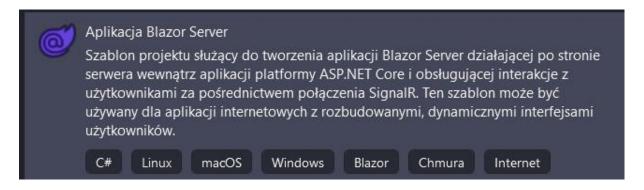
# Ukończenie tworzenia zasobu na aplikację:



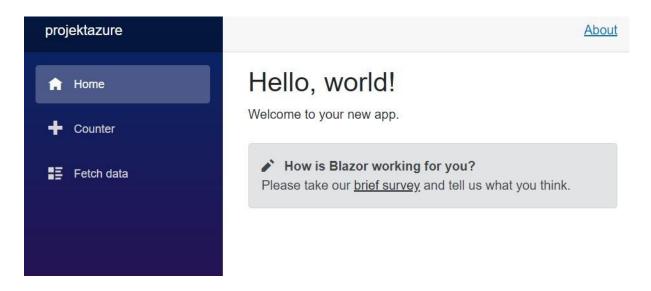
Domyślny wygląd aplikacji po uruchomieniu generowany przez Microsoft:



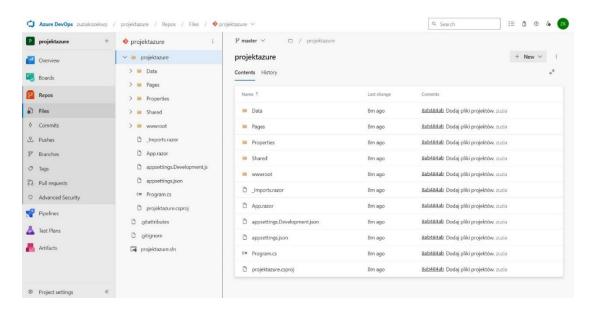
Do stworzenia struktury aplikacji skorzystałam z Aplikacji Blazor Server



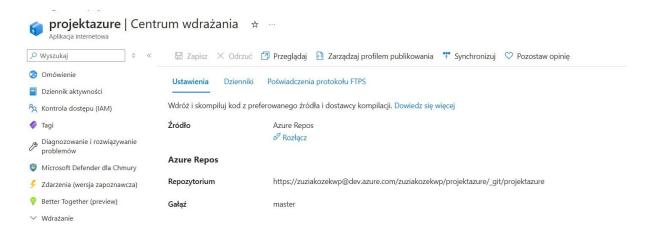
#### Wystartowana aplikacja z VisualStudio:



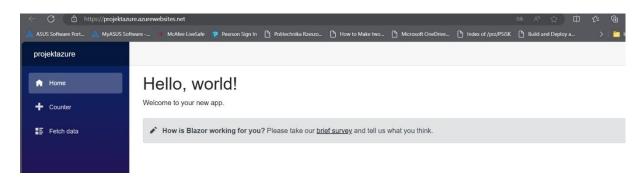
Dzięki połączeniu z usługą Git, możliwe jest "wypchanie" kodu do usługi Azure DevOps Repos:



W usłudze chmurowej, w zakładce centrum wdrażania należy połączyć się z repozytorium:



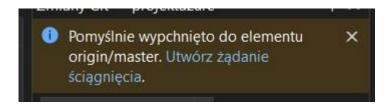
Od teraz nasza aplikacja działa na domenie azurewebsites:



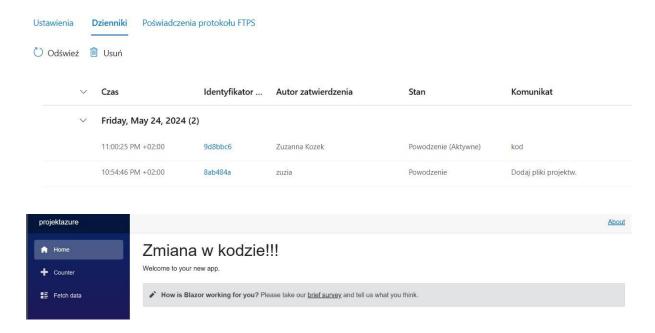
# Czy zmiany w kodzie są widoczne?

W kodzie źródłowym wprowadziłam zmiany:

Następnie, poprzez usługę Git, zaktualizowałam kody:



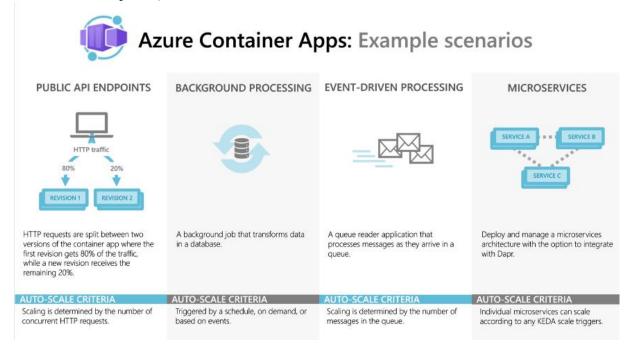
W zakładce Dzienniki znajdziemy szczegóły z działania aplikacji. Po aktualizacji z nadaną nazwą "kod", taki sam komunikat znajduje się w dzienniku:



# 4. Aplikacja mikroserwisowa

Technika mikroserwisowa polega na tworzeniu aplikacji jako zbioru małych, niezależnych usług, które komunikują się ze sobą przez dobrze zdefiniowane interfejsy. Każda usługa (mikroserwis) jest wdrażana, skalowana i zarządzana niezależnie, co pozwala na większą elastyczność, skalowalność i odporność aplikacji. W moim projekcie stworzyłam aplikację kontenerową, wykorzystując Docker do pakowania mikroserwisów w lekkie, przenośne kontenery, które następnie wdrożyłam na platformie Azure.

# 4.1. Azure Aplikacja Kontenerowa



Azure Container Apps to bezserwerowa platforma, która umożliwia utrzymanie mniejszej infrastruktury i oszczędność kosztów podczas uruchamiania konteneryzowanych aplikacji. Zamiast martwić się o konfigurację serwera, aranżację kontenera i szczegóły wdrożenia, usługa Container Apps udostępnia wszystkie aktualne zasoby serwera wymagane do zapewnienia stabilności i bezpieczeństwa aplikacji.

Typowe zastosowania usługi Azure Container Apps obejmują:

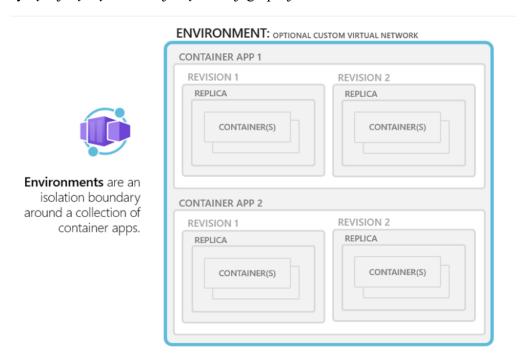
- Wdrażanie punktów końcowych interfejsu API
- Hostowanie zadań przetwarzania w tle
- Obsługa przetwarzania sterowanego zdarzeniami
- Uruchamianie mikrousług

Ja zajmę się w moim projekcie mikrousługami.

Ponadto aplikacje oparte na usłudze Azure Container Apps mogą dynamicznie skalować na podstawie następujących cech:

- Ruch HTTP
- Przetwarzanie sterowane zdarzeniami
- Obciążenie procesora CPU lub pamięci

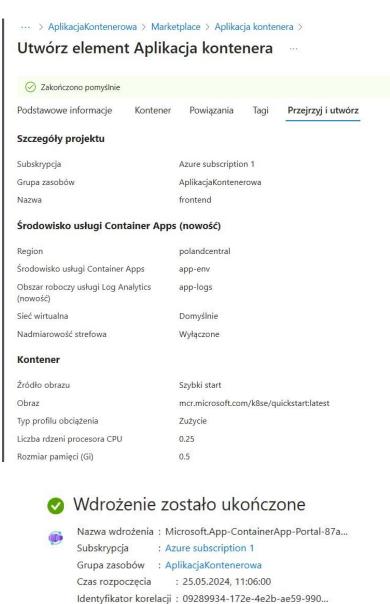
Tą tematyką zajmę się w dalszej części mojego projektu.



Środowisko Container Apps to bezpieczna granica wokół co najmniej jednej aplikacji i zadań kontenera. Środowisko uruchomieniowe usługi Container Apps zarządza poszczególnymi środowiskami, obsługując uaktualnienia systemu operacyjnego, operacje skalowania i równoważenie zasobów.

# 4.2.Realizacja aplikacji kontenerowej

Pierwszą aplikacją kontenerową jaką stworzyłam była aplikacja frontend. Będzie ona zawierała odwołania do drugiej aplikacji, co pokażę w dalszym etapie.

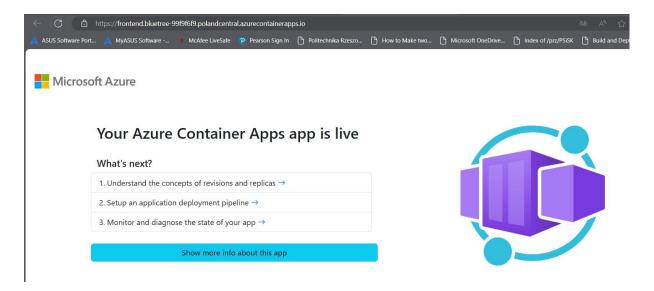


> Szczegóły wdrożenia

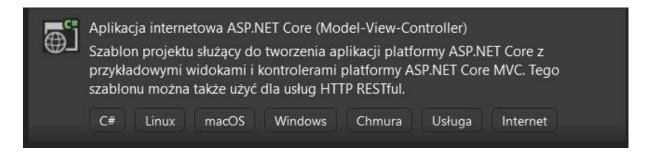
Przejdź do zasobu

Kolejne kroki

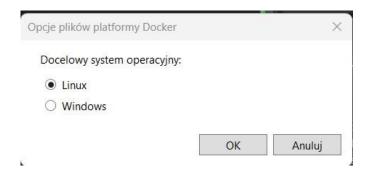
Zanim wprowadziłam zmiany w aplikacji, to pod adresem URL znajduje się domyślna strona:



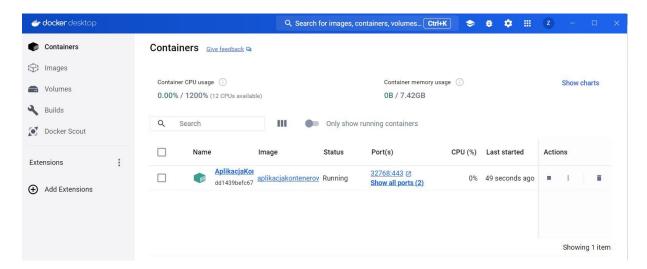
Przeszłam do stworzenia szablonu mojej strony. Szablon zawiera prosty wzór zadań do zrobienia (ang."to do"). Wykorzystałam do tego projekt ASP.NET Core aplikacja:



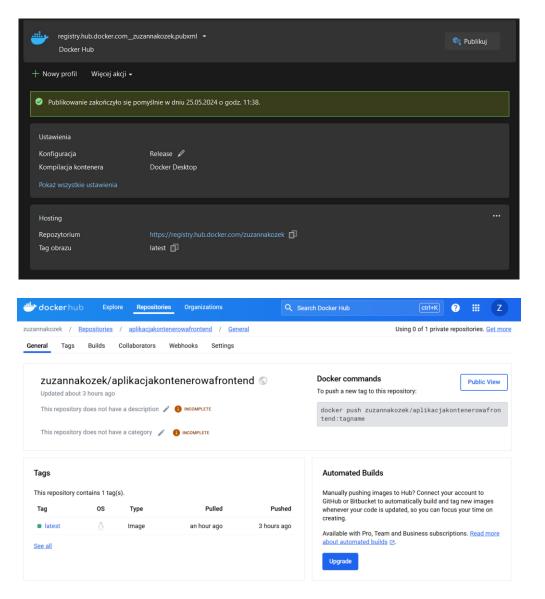
Po załadowaniu plików zajęłam się połączeniem obsługi platformy Docker. Jako docelowy system operacyjny wybrałam Linux:



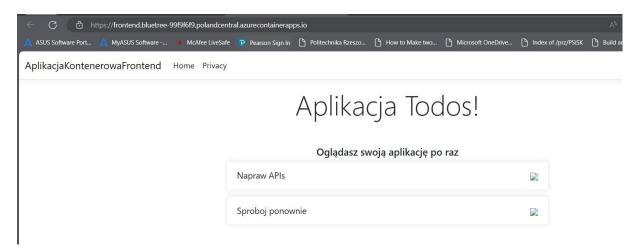
Po dodaniu i uruchomieniu programu Docker Desktop, aplikacja została dodana jako kontener:



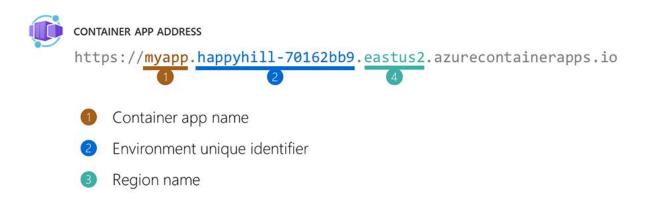
Następnie opublikowałam mój kontener do Docker Hub:



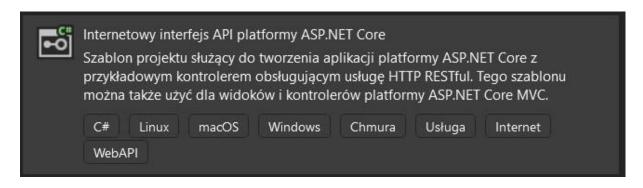
W kolejnym kroku, na platformie Microsoft Azure utworzyłam nową aplikację kontenerową, która zawiera źródło obrazu z Docker Hub. W wyniku otrzymałam aplikację kontenerową zawierającą obraz kontenera Docker z kodem źródłowym w Visual Studio:



Następny kontener, który będzie zawierał backend mojej aplikacji, stworzyłam jako środowisko wewnętrzne. Środowiska wewnętrzne nie mają publicznych punktów końcowych i są wdrażane z wirtualnym adresem IP (VIP) mapowanym na wewnętrzny adres IP. Wewnętrzny punkt końcowy to wewnętrzny moduł równoważenia obciążenia platformy Azure (ILB), a adresy IP są wydawane z listy prywatnych adresów IP niestandardowej sieci wirtualnej.



Do utworzenia drugiej aplikacji skorzystałam z Internetowego interfejsu API:

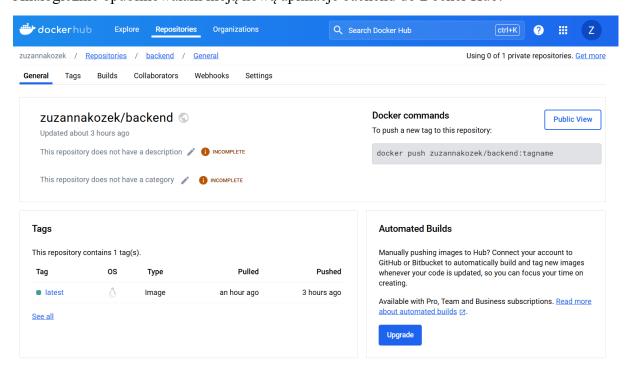


W kontrolerze aplikacji backend umieściłam zawartość mojej strony:

Natomiast we wcześniej utworzonym frontend umieściłam jedynie odwołania do backendu:

```
using System.Diagnostics;
    espace AplikacjaKontenerowaFrontend.Controllers
     public class FoodItem
         public int Id { get; set; }
         public string Name { get; set; }
         public string Description { get; set; }
         public string Price { get; set; }
    Odwołania: 3
public class HomeController : Controller
         private readonly ILogger<HomeController> _logger;
         public HomeController(ILogger<HomeController> logger)
              _logger = logger;
         public async Task<IActionResult> Index()
             HttpClient client = new HttpClient();
             var result = await client.GetAsync("https://backend.internal.bluetree-99f9f6f9.polandcentral.azurecontainerapps.io/backend");
var text = await result.Content.ReadAsStringAsync();
ViewBag.backend = JsonConvert.DeserializeObject<List<FoodItem>>(text);
              return View();
         public IActionResult Privacy()
              return View();
         [ResponseCache(Duration = \theta, Location = ResponseCacheLocation.None, NoStore = true)]
         public IActionResult Error()
              return View(new ErrorViewModel { RequestId = Activity.Current?.Id ?? HttpContext.TraceIdentifier });
```

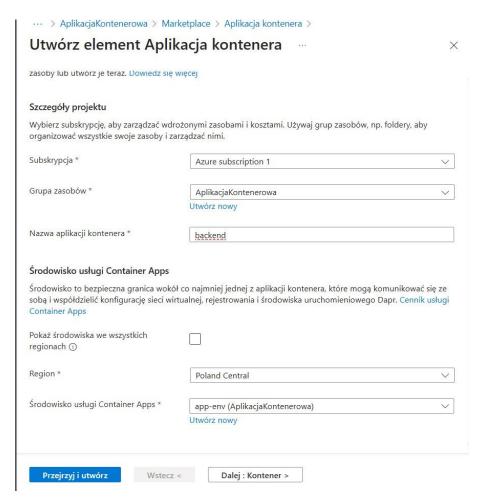
Analogicznie opublikowałam moją nową aplikacje backend do Docker Hub:



W sekcji adresu umieściłam adres do aplikacji backend z dodanym słowem internal. Zatem jest to aplikacja niewidoczna dla użytkowników internetowych.

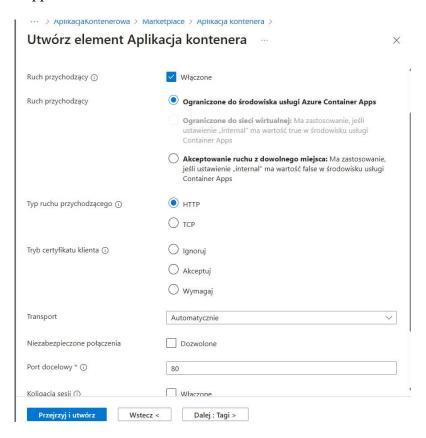
var result = await client.GetAsync("https://backend.internal.bluetree-99f9f6f9.polandcentral.azurecontainerapps.io/backend")

Następnie stworzyłam aplikacje kontenerową backend w Microsoft Azure:

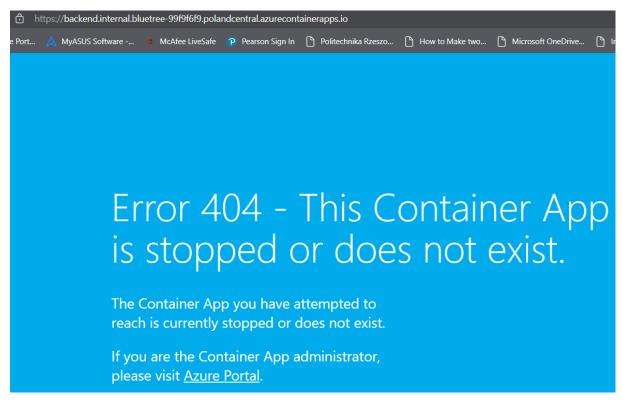


Aby utworzyć komunikację pomiędzy kontenerami, wybrałam wspólne środowisko usługi.

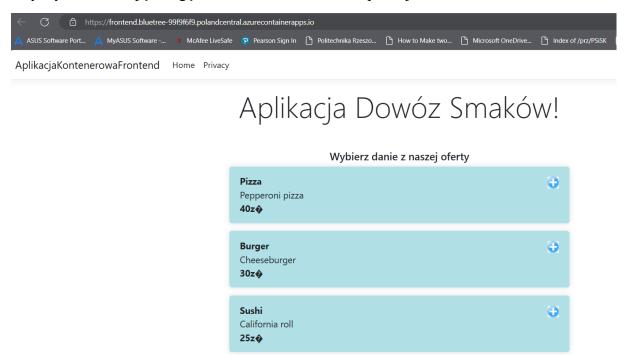
Aby zablokować ruch internetowy, wybrałam opcję : Ograniczone do środowiska usługi Azure Container Apps.



Po utworzeniu aplikacji backend, spróbowałam uruchomić jej URL. Wynikiem był error co jest pożądanym zjawiskiem, ponieważ ten kontener jest wewnętrzny:



Aby wyświetlić moją usługę uruchomiłam adres URL aplikacji frontend:



Strona działa i zawiera listę dań dostępnych w ofercie lokalu, która została utworzona w aplikacji backend. Jest to możliwe dzięki połączeniu obu kontenerów.

#### 4.3. Skalowalność w aplikacji kontenerowej

Aplikacje kontenerowe obsługują skalowanie poziome. Gdy aplikacja kontenerowa skaluje się, nowe instancje aplikacji kontenerowej są tworzone na żądanie. Instancje te nazywane są replikami. Podczas pierwszego tworzenia aplikacji kontenera reguła skalowania jest ustawiona na zero.

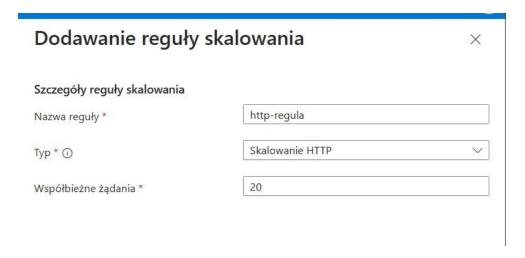
#### Rodzaje skalowania:

Ruch HTTP: Skalowanie na podstawie liczby jednoczesnych żądań HTTP do wersji.

Sterownik zdarzeń: Wyzwalacze oparte na zdarzeniach, takie jak komunikaty w usłudze Azure Service Bus.

CPU/Pamięć: Skalowanie w oparciu o ilość procesora CPU lub pamięci zużywanej przez replikę.

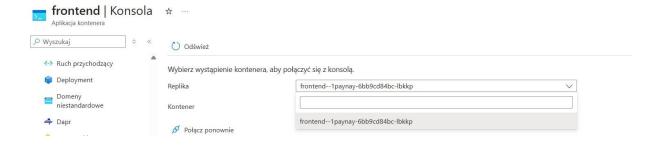
Do mojej aplikacji skorzystałam ze skalowania http:



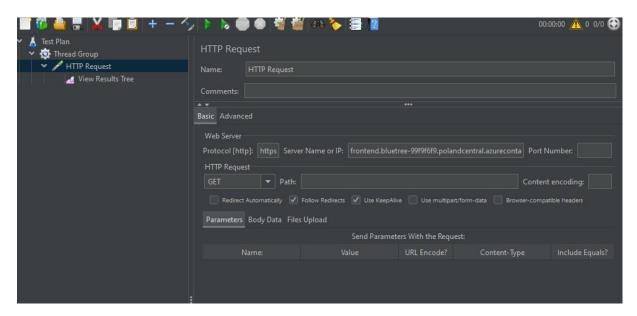
Maksymalną ilość replik ustawiłam na 5:



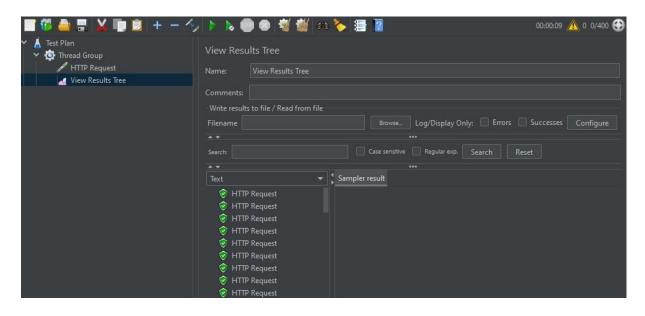
Zanim podjęłam się wysyłania żądań http, to liczba replik mojej aplikacji wynosiła 1:



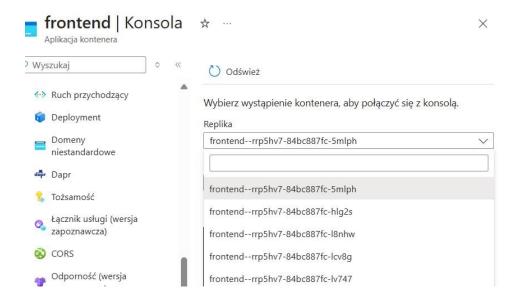
Do wysyłania żądań do mojej aplikacji frontend skorzystałam z programu Apache JMeter:



# Wyniki w Listenerze:



Po zakończeniu przesyłania żądań w skecji konsoli, znajdziemy wiadomość, że ilość replik mojej aplikacji wynosi 5, czyli maksymalna ilość:



#### 5. Podsumowanie

Projekt zaprezentował praktyczne zastosowanie narzędzi Azure DevOps do tworzenia i zarządzania aplikacjami mikroserwisowymi z wykorzystaniem Dockera. Implementacja kontenerów frontend i backend, ich publikacja oraz konfiguracja skalowalności pokazuje, jak efektywnie zarządzać nowoczesnymi aplikacjami w chmurze. Realizacja tego projektu dostarczyła cennych umiejętności i doświadczenia, które mogą być bezpośrednio zastosowane w pracy analityka danych. Automatyzacja procesów, skalowalność, integracja z różnymi źródłami danych, monitorowanie, logowanie oraz efektywne zarządzanie zasobami i zespołem to kluczowe aspekty, które zwiększają wartość i efektywność pracy analityka danych.