

NextGIS Mobile SDK

Дмитрий Барышников



info@nextgis.com



www.nextgis.com

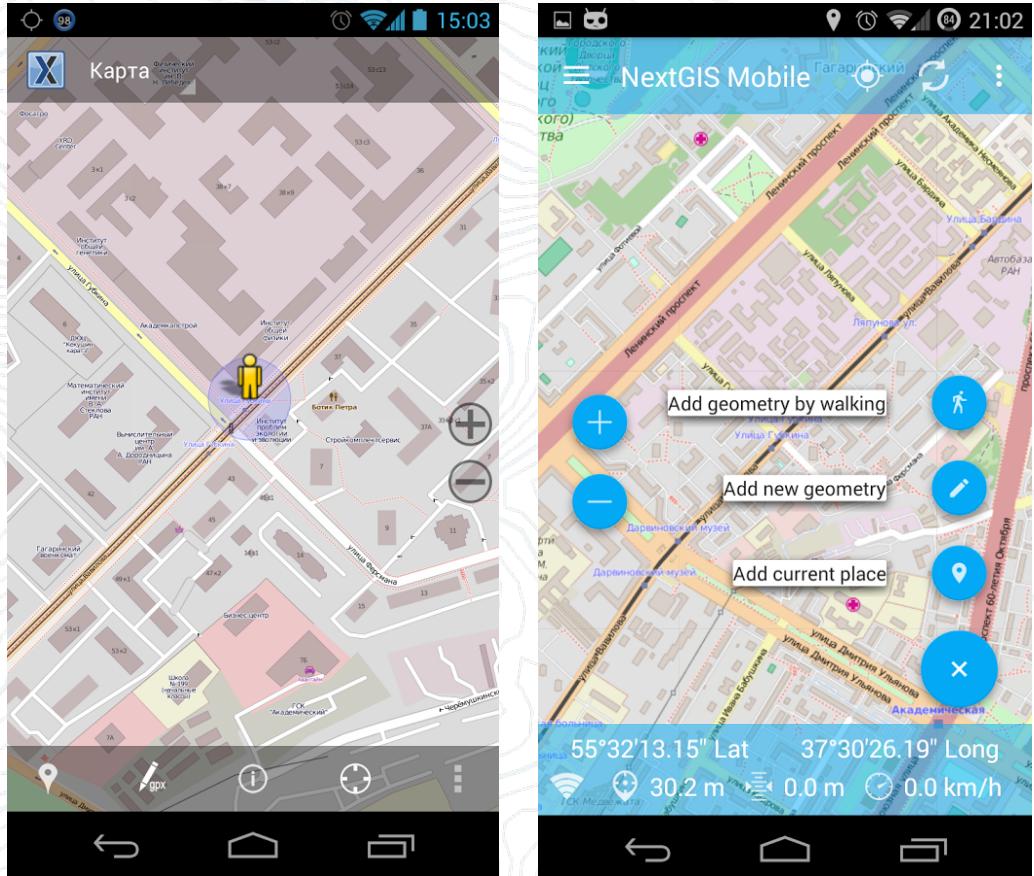


@GisBishop

NextGIS Mobile

Функции:

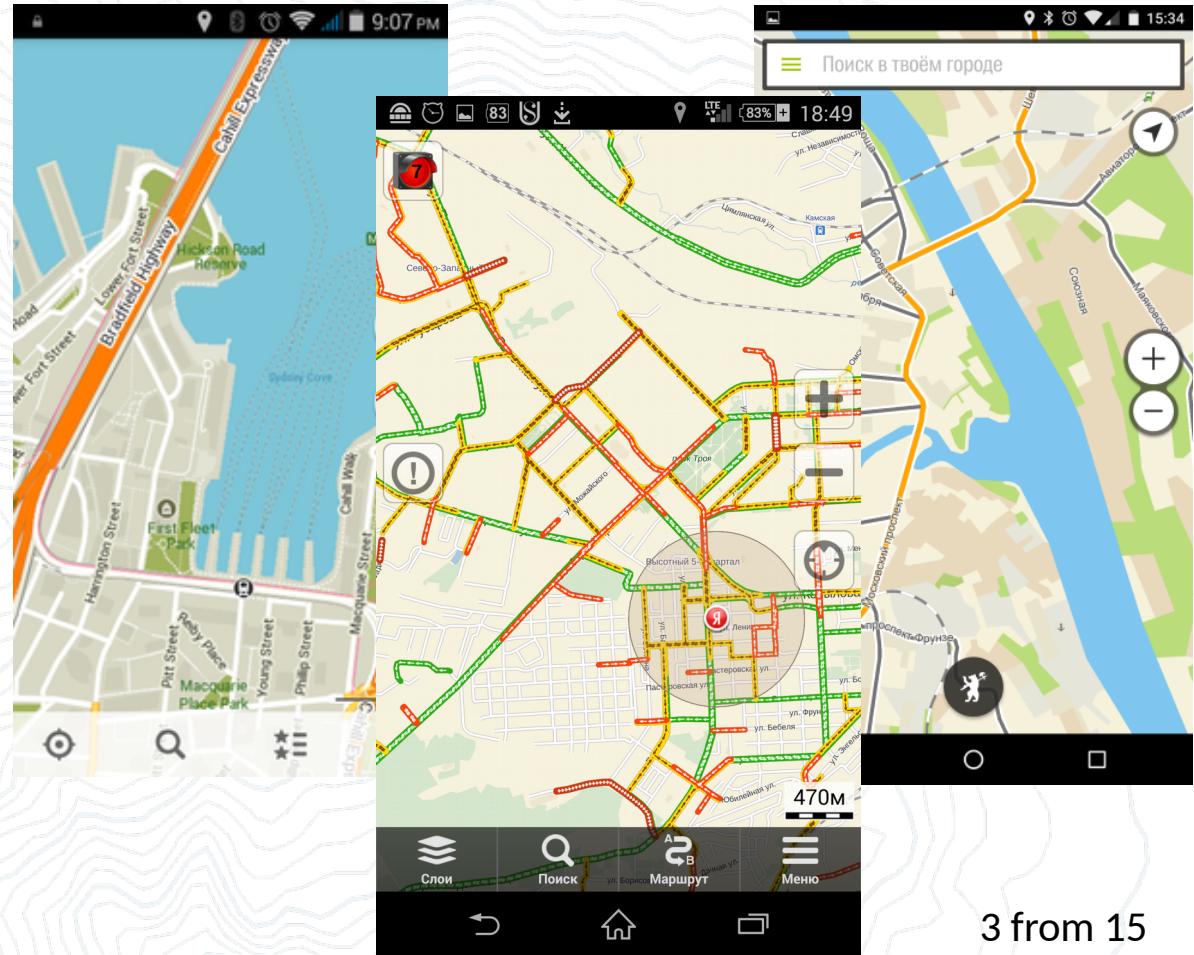
- несколько слоев на карте
- растровые и векторные слои
- изменение порядка и видимости слоев
- стили растровых и векторных слоев
- редактирование векторных слоев (создание и модификация)
- синхронизация с веб-ГИС



Мобильная картография

Отличия от NGM:

- фиксированный порядок слоев
- нет управления видимостью слоев или оно ограничено
- фиксированные стили
- управление отображением в зависимости от масштаба (зума) карты
- редактирования нет или оно ограничено



Архитектура

Библиотека
maplib

Библиотека
maplibui

Приложение
gisapp

1. https://github.com/nextgis/android_maplib
2. https://github.com/nextgis/android_maplibui
3. https://github.com/nextgis/android_gisapp

Новые требования

1. Поддержка Android и iOS
2. Поддержка большого количества векторных данных
3. Поддержка большего количества ГИС форматов (как растровых так и векторных)
4. Еще более быстрая отрисовка



SDK v3

Библиотека
maplib

Новая библиотека на C++11 для мобильных, настольных приложений (в принципе может использоваться и на сервере)

Карта рисуется при помощи OpenGL / OpenGL ES

Взаимодействие через C API и SWIG Java

Сборка на CMake

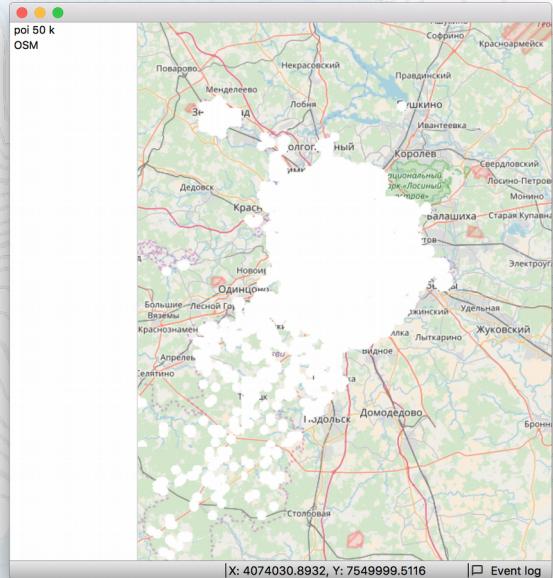
Библиотека сочетает функции по управлению геоданными и по визуализации

Библиотека тесно интегрирована с библиотекой GDAL

https://github.com/nextgis/nextgis_datastore/

Использование

Кроссплатформенное приложение
на Qt



Мобильное приложение для iOS на
swift



https://github.com/nextgis/desktop_gl_viewer <https://github.com/nextgis/ios.mobile.demo>

Библиотека ios_maplib

1 Создать Cartfile со следующим содержимым:

```
github "nextgis/ios_maplib"
```

2 Выполнить команду: **carthage update --platform "iOS"** (тут будет очень долго собираться)

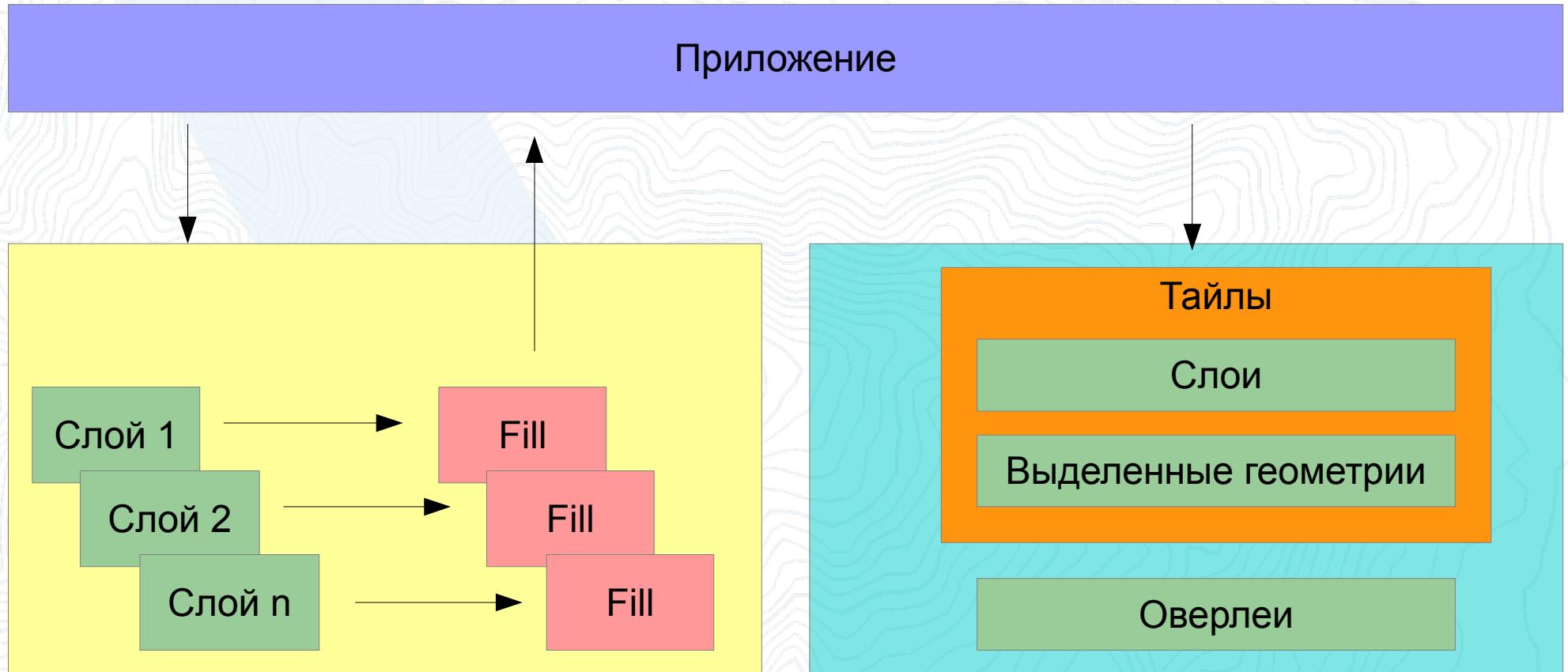
3 Добавить ngmaplib.framework и ngstore.framework в проект

4 Добавить шаг в Build Phases с запуском скрипта:

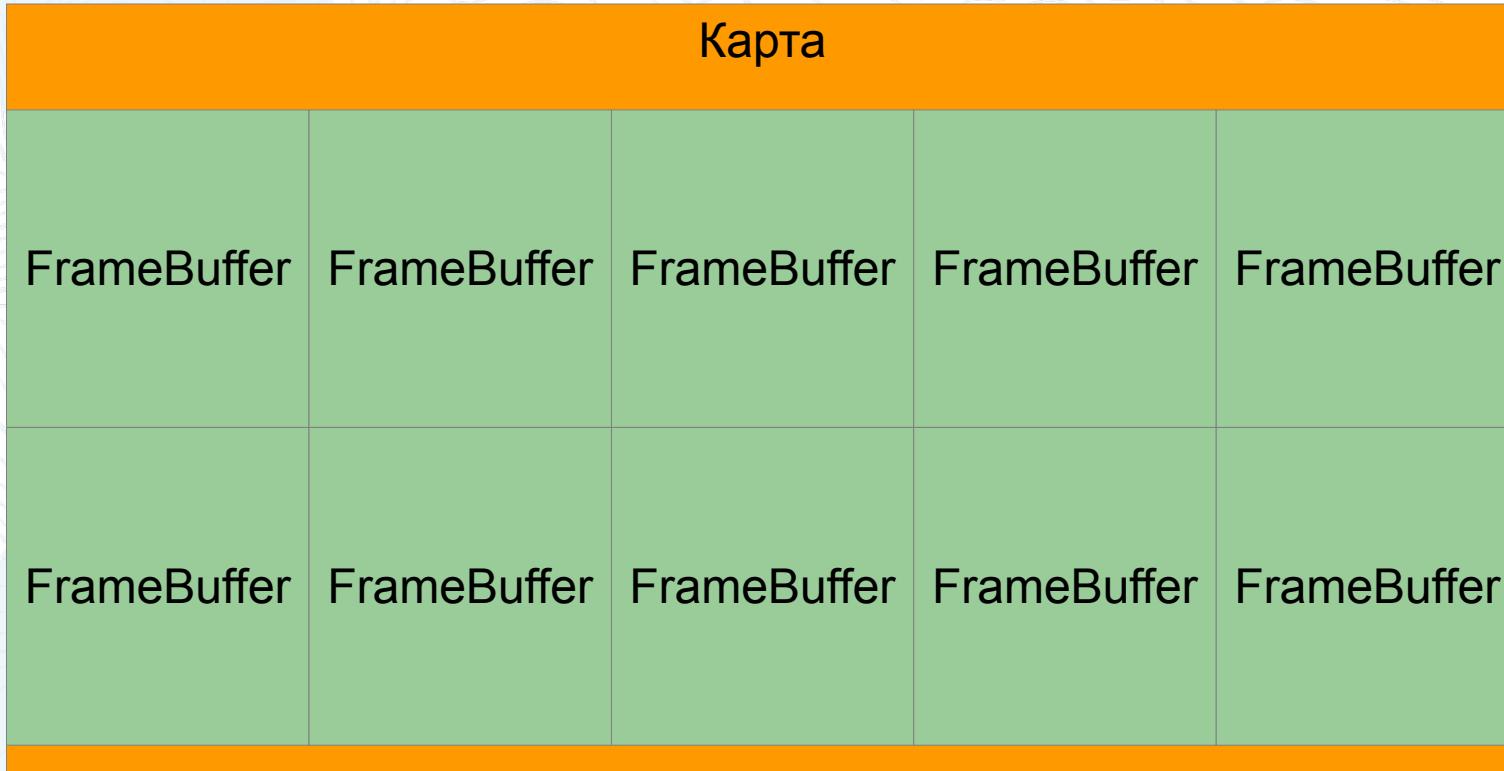
```
/usr/local/bin/carthage copy-frameworks
```

https://github.com/nextgis/ios_maplib

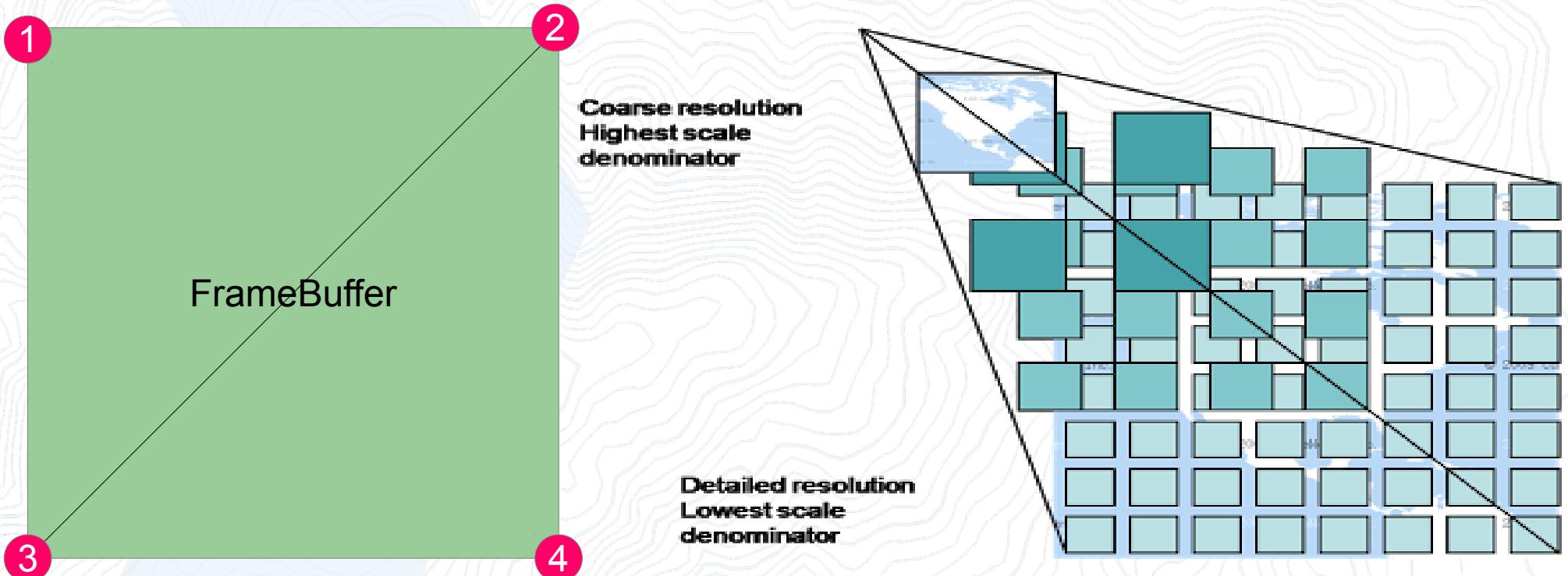
Организация отрисовки



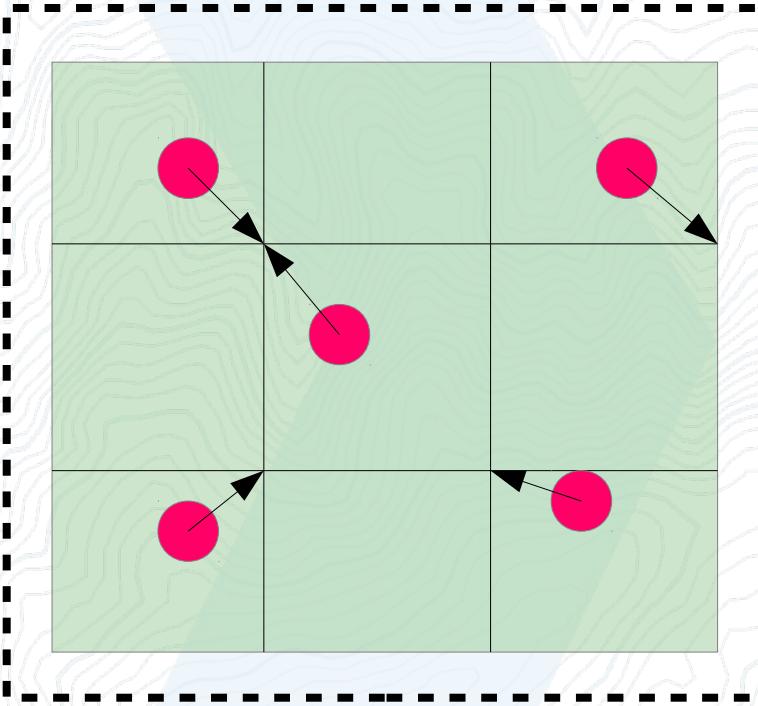
Организация отрисовки



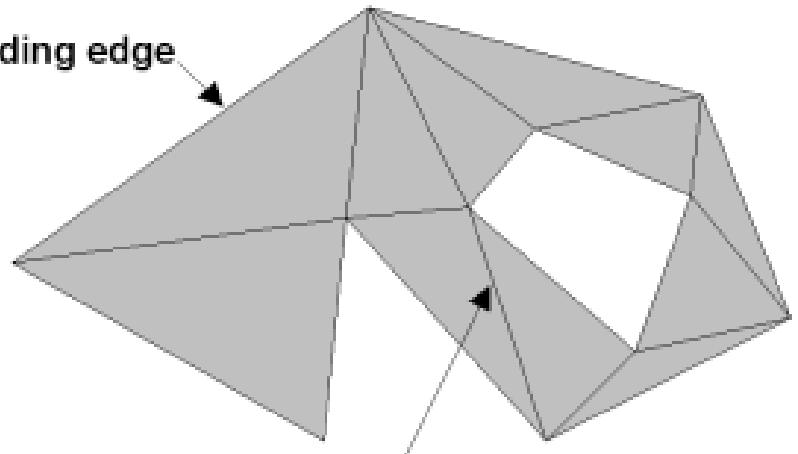
Организация отрисовки: Растр



Организация отрисовки: Вектор



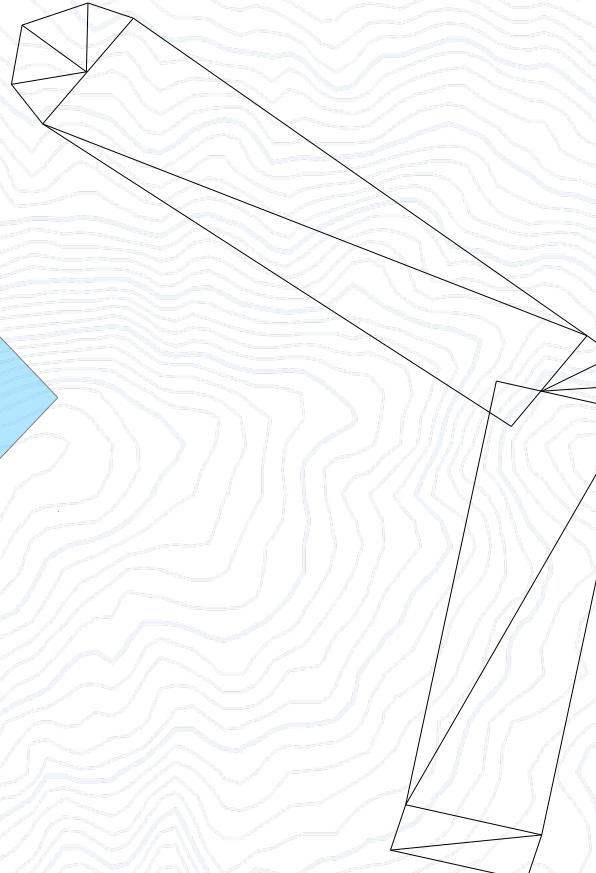
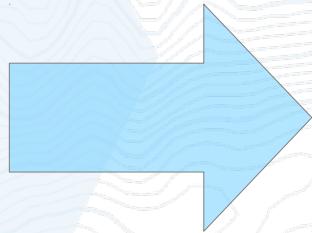
Bounding edge



$[X_1, Y_1 \dots X_n, Y_n]$
 $[id_1 \dots id_n]$

Организация отрисовки: Вектор

[X₁, Y₁ ... X_n, Y_n]
[id₁ .. id_n]



Join:

Beveled
Miter
Round

Cap:

Butt
Round
Square

NextGIS Demo day

26 сентября 2017, 16:00 Москва

Demo Day

Мы покажем новые сервисы для работы с геоданными, поделимся новостями своих продуктов и технологий.

Приходите!

Регистрация

 Пойду

трекинг редактирование карты мобильные и веб приложения

геопроцессинг данные облачные сервисы

<http://nextgis.ru/d-day/>

Вопросы?



info@nextgis.com



www.nextgis.com



[@GisBishop](https://twitter.com/GisBishop)