Оглавление

[Анализ информационных моделей 2](#_Toc161315500)

[Построение таблиц истинности логических выражений 2](#_Toc161315501)

[Поиск информации в реляционных базах данных 2](#_Toc161315502)

[Кодирование и декодирование информации 2](#_Toc161315503)

[Анализ и построение алгоритмов для исполнителей 2](#_Toc161315504)

[Определение результатов работы простейших алгоритмов 2](#_Toc161315505)

[Кодирование и декодирование информации. Передача информации 2](#_Toc161315506)

[Перебор слов и системы счисления 2](#_Toc161315507)

[Работа с таблицами 2](#_Toc161315508)

[Поиск символов в текстовом редакторе 2](#_Toc161315509)

[Вычисление количества информации 2](#_Toc161315510)

[Выполнение алгоритмов для исполнителей 2](#_Toc161315511)

[Организация компьютерных сетей. Адресация 2](#_Toc161315512)

[Кодирование чисел. Системы счисления 2](#_Toc161315513)

[Преобразование логических выражений 2](#_Toc161315514)

[Рекурсивные алгоритмы 2](#_Toc161315515)

[Обработки числовой последовательности 3](#_Toc161315516)

[Робот-сборщик монет 3](#_Toc161315517)

[Выигрышная стратегия. Задание 1 3](#_Toc161315518)

[Выигрышная стратегия. Задание 2 3](#_Toc161315519)

[Выигрышная стратегия. Задание 3 3](#_Toc161315520)

[Многопроцессорные системы 3](#_Toc161315521)

[Оператор присваивания и ветвления. Перебор вариантов, построение дерева 3](#_Toc161315522)

[Обработка символьных строк 3](#_Toc161315523)

[Обработка целочисленной информации 3](#_Toc161315524)

[Обработка целочисленной информации 3](#_Toc161315525)

[Программирование 3](#_Toc161315526)

# Анализ информационных моделей

# Построение таблиц истинности логических выражений

print("x w z y")

# x y w z переменные из задачи

for x in range(0, 2):

for y in range(0, 2):

for z in range(0, 2):

for w in range(0, 2):

if (not(not(x) or y) or (x == z) or w) == False:

# В данной формуле нужно менять условие в соответствии с условием задачи

print(x, w, z, y)

# отрицание - not

# конъюнкция(и, \*) - and

# дизъюнкция(или, +) - or

# следование(импликация) - (not(x) or y) = (x -> y)

# тождество - ==

# Поиск информации в реляционных базах данных

# Кодирование и декодирование информации

# Анализ и построение алгоритмов для исполнителей

|  |  |
| --- | --- |
| for x in range(1,30): #перебираем х  N=bin(x)[2:] #получаем двоичную запись, убираем первые 2 символа 0b  if N[-1]== '0': # преобразование 2 шага  N = N + '0'  else:  N = N + '1'  if N.count('1')%3 == 0: # преобразование 3 шага  R=N.replace(N[:2],'11', 1)  else:  R=N.replace(N[:2],'10', 1)  print(x, int(R,2)) # переводим R в десятичную систему счисления | for x in range(100,1000):  a= x//100  b = (x//10)%10  c = x % 10  p = a \* b \* c  s = a + b + c  if p == 240 and s == 19:  c,b,a = sorted((a,b,c))  print(a\*100 + b\*10 + c)  break |

|  |  |
| --- | --- |
| for x in range(1,50): #перебираем х  N=bin(x)[2:] #получаем двоичную запись, убираем первые 2 символа 0b  N = N.replace('0','00')  N = N.replace('1','11')  R = int(N,2)# переводим R в десятичную систему счисления  print(x, R) | for x in range(10,35): #перебираем х  N = x - x % 8  N = N + N % 2  N=bin(N)[2:] #получаем двоичную запись, убираем первые 2 символа 0b  if N.count('1')%2 == 0:  N = N + '0'  else:  N = N + '1'  if N.count('1')%2 == 0:  R = N + '0'  else:  R = N + '1'  print(x, int(R,2)) # переводим R в десятичную систему счисления |

|  |  |
| --- | --- |
| for x in range(1,30): #перебираем х  N=bin(x)[2:] #получаем двоичную запись, убираем первые 2 символа 0b  if len(N)%2 == 0:  R = N[:len(N)//2] + '1' +N[len(N)//2:]  else:  R = N  print(x, int(R,2)) # переводим R в десятичную систему счисления | for x in range(100,1000):  a= x//100  b = (x//10)%10  c = x % 10  if (a \*\* 2 + b\*\*2 == 74 and b\*\*2 + c\*\*2 == 34) or (a \*\* 2 + b\*\*2 == 34 and b\*\*2 + c\*\*2 == 74):  c, a = sorted((a, c))  print(a\*100 +b\*10+c)  break |

# Определение результатов работы простейших алгоритмов

# Кодирование и декодирование информации. Передача информации

# Перебор слов и системы счисления

# Работа с таблицами

# Поиск символов в текстовом редакторе

# Вычисление количества информации

# Выполнение алгоритмов для исполнителей

# Организация компьютерных сетей. Адресация

# Кодирование чисел. Системы счисления

# Преобразование логических выражений

# Рекурсивные алгоритмы

# Обработки числовой последовательности

# Робот-сборщик монет

# Выигрышная стратегия. Задание 1

# Выигрышная стратегия. Задание 2

# Выигрышная стратегия. Задание 3

# Многопроцессорные системы

# Оператор присваивания и ветвления. Перебор вариантов, построение дерева

# Обработка символьных строк

# Обработка целочисленной информации

# Обработка целочисленной информации

# Программирование