Explication de notre planification pour notre projet

Lien vers notre trello, créé vers la fin du projet afin de faire le point sur ce qu'il nous reste à faire et ce qu'on a déjà fait => Trello (https://trello.com/b/Rahlfp1I)

Tout d'abord, nous constatons que le projet nous a fortement plu. Nous n'avions pas de planning à proprement parler. Nous fonctionnons de manière très différentes dans le sens où, nous ne nous fixions pas spécialement de deadlines. Par exemple, lorsque nous avions eu la première réunion avec notre client et où nous avons reçu toutes les directives nécessaires, nous avons directement créé un repository sur github afin de tout centraliser et d'avoir la capacité de travailler ensemble à tout moment, et de n'importe où. Le soir même, en rentrant chez nous, nous avons tous les deux réfléchi pour faire notre base de données. Et nous l'avons donc créé tous les deux en étant en appelle et en l'implémentant à notre application sur le github afin que l'on puisse tous les deux y accéder.Lorsque nous devions faire le MVP, nous avons directement commencé par faire l'interface graphique car Samuel, pour ses cours en secondaire, a déjà dû utiliser tkinter. Samuel l'a donc implémenté dans la solution et m'a expliqué comment fonctionnait ce module python afin que je puisse l'aider. Par la suite, je me suis décidé à tout reprogrammer mais en interface console car j'avais déjà créé ce genre de programme par le passé. Nous avons choisi, tout au long de ce projet, de s'appeler tous les deux jours voire quotidiennement afin de faire le point et de voir vers où l'on va et ce qu'il nous reste à faire. Nous avons donc chacun nos forces et nos faiblesses, mais ce qui était vraiment bien c'est que l'on se complétait. Samuel savait faire l'interface graphique, Julien la console, etc. Si c'était à refaire, nous ferions exactement de la même manière car nous avons eu que cela marchait et qu'on a réussi à faire l'application dans les temps. Peut-être juste que nous ferions un planning plus tôt afin de voir où l'on en était au fur et à mesure, mais même si on ne le notait pas noir sur blanc, on le communicait lors de nos "réunions".

Ensuite, les seuls choses qu'il nous reste à améliorer ou à implémenter sont :

- Un système de logs
- La hiérarchie de nos fichiers
- Des tests unitaires afin d'être sûr que tout fonctionne correctement même si nous avons énormément utilisé la programmation défensive afin que les données, entrées par l'utilisateur, soient directement testées.