Introducción

En el presente trabajo se realizará un análisis de las ganancias los *freelancers* en sus diferentes plataformas dependiendo de sus títulos de trabajo y su experiencia previa. Este *dataset* fue extraído de *Kaggle* del usuario **Shohinur Pervez Shohan**1.

Con el *dataset* se busca identificar que plataformas y circunstancias son mejores para los *freelancers* y cuales son mejores para el cliente.

Al importar el *dataset* siendo este cargado a MongoDB se excluyó la columna de *Freelancer\_ID*. Debido a que esta sería redundante debido al ID provisto por MongoDB.

Los campos que componen *freelancer\_earnings-bd* son:

* *Job\_Category:* La clasificación primaria del trabajo provisto.
* *Platform*: El *Marketplace* de *freelance* donde se realizó el trabajo.
* *Experience\_Level*: El nivel de experiencia en el que se encuentra el *Freelancer*.
* *Client\_Region*: Locación geográfica de los clientes.
* *Payment\_Method*: Método utilizado para las transacciones financieras.
* *Job\_Completed*: Cantidad de proyectos completados.
* *Earnings\_USD*: Ganancia total en dólares.
* *Hourly\_Rate*: Compensación por hora en dólares que recibe el *freelancer.*
* *Job\_Success\_Rate:* Porcentaje de trabajos correctamente completados.
* *Client\_Rating:* Califiación promedio que han dejado los clientes (escala de 1.0 - 5.0).
* *Job\_Duration\_Days:* Tiempo de entrega promedio en días.
* *Project\_Type:* Clasificación del trabajo por realizar (*Hourly – Fixed*).
* *Rehire\_Rate:* Porcentaje de clientes que volvieron a contratar al *freelancer*.
* *Marketing\_Spend:* Cantidad Invertida en dólares en la plataforma para promocionarse.

Examinando la base de datos tenemos registros de 1950 documentos diferentes.



Procedemos a examinar las columnas categóricas para identificar las diferentes formas en las que se pueden categorizar y obtener información adicional de ellas.

Categorías con las que se trabajaran

*Job\_Category* tiene 8 variables obtenidas para el estudio. Cabe aclarar que SEO se refiere al *search engine optimisation specialist*. Podemos ver que 4 trabajos se enfocan en programación y los otros 4 son trabajos varios. Por lo general los trabajos de programación generarán un mayor ingreso.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Las plataformas donde se realiza el freelance son las 5 páginas más recomendadas para realizar trabajos de *freelancer*. Como algunas son más famosas que otras se puede esperar mayores ingresos dependiendo de cual plataforma se esté utilizando.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Existen 3 niveles de experiencia en el que los *freelancers* se clasifican. Se espera que el nivel experto tenga precios más altos por sus proyectos y al mismo tiempo que tengan mayores ingresos, en cambio del nivel principiante se espera lo opuesto, con precios más bajos y menores ganancias.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

El data set utiliza 7 regiones de clientes. Entre estos cabe destacar que faltan varias regiones como Latinoamérica, Rusia y África, además de otros países que no se menciona que países considera parte de Europa y del Medio Oriente por lo que al incluirlos en un futuro los resultados de este análisis podrían cambiar.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Se utilizan 4 métodos de pago para los trabajos de freelance, cabe destacar que se acepta *crypto* como pago, una idea novedosa, pero con muchas preguntas detrás de la misma. Principalmente si al momento de pagarlo el precio del *crypto* usado aumenta o disminuye dramáticamente tanto el consumidor como el *freelancer* se podrían ver afectados. Por lo que los ingresos del *freelancer* se pueden ver sesgados por esto mismo.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Existen 2 tipos de proyectos a implementar. Para *hourly* significa que mientras más demore un proyecto, mayor será la paga, en cambio para *fixed* un solo pago se realizará que cubrirá todos los gastos.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Filtrado por columna numérica

Se limitará a escoger los primeros 13 resultados para obtener los mejores resultados. Adicionalmente en caso de una anomalía en la comparativa se examinarán a los sujetos de forma individual en otro inciso.

Al ordenar todos los datos de menor a mayor para los trabajos completados y las ganancias podemos observar una gran diferencia entre los mismos, principalmente para los sujetos 2, 3, 10, 11, 12.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Según estos resultados la cantidad de trabajos completados no parece tener relación con la ganancia de los sujetos. Ya que solo tenemos 3 personas con ganancias arriba de 6 mil USD, adicionalmente la mayoría de las personas que completaron tantos proyectos tienen un nivel de experiencia bajo, las demás variables categóricas parecen estar divididas de forma similar por lo que podemos asumir que la misma cantidad de trabajos se andan realizando en todas las regiones, con todos los trabajos, en todas las plataformas, por todas las regiones y sin importar el método de pago.

Al examinar las personas que tienen la mayor ganancia podemos ver que ninguna de las Top 13 está entre los que completaron la mayor cantidad de trabajos. La mayor diferencia entre sus ganancias y los trabajos completados ocurre con el quinto sujeto, teniendo una gran ganancia con 5 trabajos completados y con su método de pago siendo de cripto. Esto podría deberse a la volatilidad del cripto y que el valor del mismo aumento de forma inesperada previo a realizar el pago.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Se puede observar que las plataformas donde se obtienen mayores ganancias son *PeoplePerHour* y *Fiverr*, adicionalmente las personas tienen un nivel de experiencia Medio, sus clientes provienen de UK y el método de pago más usado son pagos por banca móvil. Adicionalmente podemos confirmar la teoría anterior donde las ganancias obtenidas no se relacionan con cuantos trabajos se completaron.

Se ordena la tarifa por hora de mayor a menor para observar quienes de los Top 13 tienen las tarifas más altas y si sus ganancias lo reflejan, adicionalmente se examina el tipo de proyecto que utilizan. A primera vista la única excepción es la tercera persona que tiene una menor ganancia y su tarifa es fija.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

La plataforma que tiene las tarifas más altas parece ser *PeoplePerHour* seguida de *Freelancer*, y las personas que tienen estas tarifas tienen un nivel de experiencia bajo, también los métodos de pago más usados pertenecen a *Crypto*. Examinando estos cobros podemos ver como de las personas con las tarifas más altas la mayoría tienen tarifa fija y solo 1 persona supera una ganancia de 6 mil USD.

Con el éxito de los trabajos realizados se buscó su relación con los completados y el rating que tienen los sujetos, debido a que de si el trabajo se completó correctamente el rating no debería ser muy bajo, pero mientras más trabajos se hayan hecho también el rating podría verse afectado.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Los trabajos que tuvieron más éxito pertenecen a *App development* y fueron hechos en *Fiverr*. También fueron realizados por alguien con nivel de experiencia experto, con clientela de Canadá y los pagos realizados fueron por medio de *crypto*. Examinando los resultados se obtiene los esperado con respecto a la relación *success rate* y *client* rating ya que 9 personas tienen un puntaje por encima de 4 y solo una del resto está cerca de 3.5. También se comprueba que mientras menos trabajos hayan realizado mayor es su puntaje, se revisará esta conclusión en siguiente inciso. Adicionalmente de que se comprobará la conexión previamente mencionada entre *sucess rate* y *client*.

Al identificar los ratings más elevados podemos observar 2 tipos de relaciones. Sujetos con alto rating y múltiples trabajos completados y sujetos con alto rating, pero pocos trabajos completados. Adicionalmente podemos ver que el porcentaje de los trabajos correctamente completados y el rating varían bastante entre sí y no parece haber una relación entre los mismos.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Con lo mencionado anteriormente podemos ver que no siempre los trabajos completados y el rating tienen relación, pero lo que sorprende es que al calificar que un buen *success rate* es por arriba del 70% podemos ver que 8 personas cumplen esto y únicamente 3 alcanzan el 90% pero esto no parece afectar el rating que los clientes dejaron. Se puede deber a algo más subjetivo como las habilidades interpersonales que tiene cada sujeto y la comunicación que tuvieron durante el proyecto. Lamentablemente esto no es algo que se tiene en el *dataset* para investigar más a fondo. El nivel de habilidad de las personas es de bajo por lo que los clientes al contratarlos tenían en mente que el trabajo podría no ser al 100% lo esperado, adicionalmente el método de pago es transferencia bancaria que se considera algo más antiguo y poco usado en este punto del análisis por lo que podría indicar personas con mayor edad, pero tampoco es un dato que se tiene por lo que asumir más que esto estaría incorrecto.

La corta duración para completar trabajos puede asegurar la cantidad de clientes que regresen para futuros trabajos y las posibles ganancias. En este caso los Top 50 tienen una duración de 1 y 2 días, para mantener el orden ya utilizado para este análisis se utilizarán únicamente el Top 13. Observando la recontratación podemos ver un constante descenso y adicionalmente podemos ver como la mayoría de los ratings se encuentran en un rango de 3.

 A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Se observa algo interesante en este caso ya que con un tiempo de trabajo corto podemos ver como sus ratings son bajos o por lo menos por debajo de 4 la mayoría. Esto parece ser confirmado por el porcentaje de recontratación ya que los porcentajes se pueden considerar bajos. En general un trabajo más rápido parece indicar un peor trabajo en la perspectiva de los clientes. La mayoría de estos trabajos provienen de *Upwork* por sujetos con un nivel un nivel de experiencia de experto.

El mayor porcentaje de recontratación es de 79.95% y esta misma persona tiene un alto porcentaje de completado con 86.32% la persona que le sigue con el porcentaje de recontratación tiene un porcentaje de logro cercano al 50% y esto parece repetirse una segunda vez, se examinarán estos 2 sujetos para comprender las inconsistencias



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

En general se puede decir que con una recontratación alta se tendrá mayor porcentaje de trabajos logrados de forma satisfactoria. La mayoría proviene de *Upwork* y reciben pago por medio de transferencia bancaria.

La máxima cantidad invertida en publicidad es de 499 dólares, esta publicidad puede apoyar a que las ganancias en dólares sean mayores y que se consigan más proyectos, pero existe un caso donde se invierte el máximo, pero la ganancia es baja.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

La mayoría de los sujetos que invirtieron una alta cantidad en marketing tienen ganancias mayores a 6 mil USD y también parecen completar una alta cantidad de proyectos. Cabe destacar que es donde más trabajos varios se observan, también provienen de la plataforma *Freelancer* con un nivel de experiencia similar entre experto e intermedio.

Sesgo de la data

Se evaluará cuantas veces las columnas categóricas aparecen en el *dataset* para poder identificar algún posible sesgo que afecte las conclusiones.

Conteo Job Category

A computer code with many different colored text

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Está columna esta bastante balanceada mostrando poca diferencia entre las apariciones de cada trabajo. Por lo que no hay problema con incluirla en el análisis.

Conteo Platform

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect. A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A pesar de que PeoplePerHour tiene poco más de 60 de diferencia con Upwork, no se encuentra muy distanciado del primer lugar por lo que merece la pena que sea incluido.

Conteo Experience Level

A computer code with text

AI-generated content may be incorrect. A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Los niveles de experiencia están bastante balanceados, por lo que no hay problema con su inclusión.

Conteo Client Region

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect. A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Aunque hay pocas 52 instancias menos en Canadá el resto se encuentran bastantes balanceados, por lo que no habría problema en incluirlos.

Conteo Payment Method

A computer code with text

AI-generated content may be incorrect. A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Los métodos de pagos se encuentran bastante balanceados, exceptuando PayPal pero la diferencia es menos de 50 por lo que no existe problema que estos sean incluidos.

Conteo Project\_Type

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect. A white and blue rectangle

AI-generated content may be incorrect.

El tipo de proyecto se encuentra increíblemente balanceados por lo que tampoco existe un problema en su inclusión.

Columnas numéricas dependiendo de su categórica

Promedio, máximo y mínimo de la base de datos general sin clasificar.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Se espera de las siguientes categorías que se encuentren por encima del promedio de cada columna numérica exceptuando *average rate, average marketing* y *average duration*. De este análisis se excluirá la columna de *Payment method* debido a que no proveería suficiente análisis.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *App development* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Los valores que tiene por encima del promedio es *Earnings y Success Rate*. Este tipo de trabajo supero el promedio por poco.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Content Writing* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Lo que tiene este trabajo a su favor es *marketing, job success, rating,* y *duration*.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Customer Support* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Lo que tiene este trabajo a su favor son el *marketing*, *earnings*, la duración y el porcentaje de recontratación, en el resto de los casos es peor que el promedio.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Data Entry* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Tiene un mejor *job success,* mejor *rehire,* mejor *rating* y tiene un menor *hourly rate*.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Digital Marketing* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *job completed, earnings* y *rating* adicionalmente es una diferencia bastante grande comparado con los previos trabajos.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Graphic Design* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor es *earnings, hourly rate, job success* y *duration.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *SEO* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.



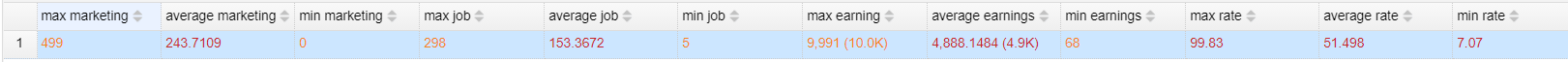


Es mejor en *marketing*, *Jobs completed, duration* y *rehire.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Web Development* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *marketing,* *Job completed, hourly rate* y *client rating*.

En temas de los trabajos el que ofrece servicios *App development* es el que más se beneficia con sus ganancias y el *hourly rate*; adicionalmente *Customer Support* es el que invierte menos en *marketing*. Viéndolo desde el punto del cliente depende de su enfoque ya que quienes reciben mejores recontrataciones y tienen un menor cobro son los de *Data Entry*, *Digital Marketing* tiene mayor cantidad de trabajos completados, *Graphic design* tiene trabajos más satisfactorios para los clientes, SEO con la duración más corta. y *Web Development* tiene un mejor rating.

Cada uno tiene sus factores buenos y malos para clientes y sujetos que ofrecen sus servicios por lo que en términos del tipo de trabajo no existirían diferencias muy elevadas para los clientes y para los que ofrecen sus servicios.

Ahora se revisará cual de las plataformas es mejor para los clientes y los que ofrecen sus servicios.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Fiverr* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en los trabajos completados, *marketing*, *earnings, hourly, success* y *client rating.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Freelancer* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto. Tenía un problema sin identificar al correrlo por lo que se tuvo que usar regex.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *earnings, hourly rate, job success, client rating* y *rehire.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *PeoplePerHour* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *marketing, jobs completed, earnings* y *duration.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Toptal* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *jobs completed, hourly rate, job success, duration* y *rehire.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Upwork* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *marketing, earnings, job success* y *client rating.*

La plataforma que más beneficia a los *freelancers* es *Fiverr* ya que se puede invertir menos en *marketing* que el promedio y obtener mejores ganancias. Encambio para los clientes se divide en 3: *Freelancer* por su porcentaje de éxito en los trabajos y el *rating* que dejan los usuarios a sus *freelancers*, *PeopePerHour* tiene la menor duración en sus proyectos en caso se necesite algo pronto, y por último Toptal tiene la mayor cantidad de trabajos completados, una menor tarifa por hora y un mayor porcentaje de recontratación. El único que destaca por no ofrecer ningún beneficio comparado con el resto es *Upwork*.

Se procederá a analizar los diferentes niveles de experiencia de los *freelancers* y así observar cual se beneficia más por participar y cual ayuda más a los clientes.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Beginner* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





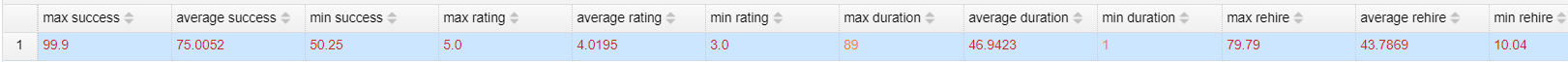
Es mejor en marketing, *jobs completed, hourly rate, job success* y *duration.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Intermediate* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.





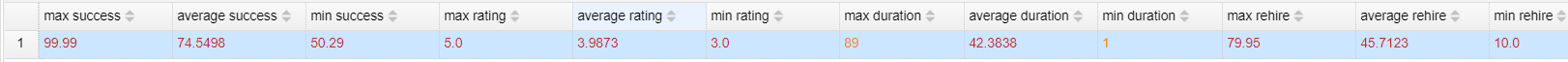
Es mejor en *earnings, job sucess, client rating* y *rehire.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Expert* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *hourtly rate, duration* y *rehire.*

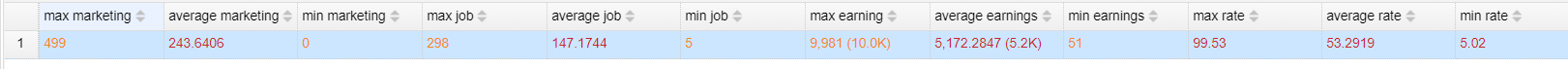
Dependiendo de su nivel de experiencia los *freelancers* de nivel be *intermediate* son los que obtienen mejores ganancias e invierten menos en marketing, para los otros dos no existen beneficios adicionales. Para los clientes los de nivel *beginner* han completado más trabajos con una menor tarifa por hora y tienen un mayor porcentaje de completar los trabajos de forma satisfactoria. El nivel *intermediate* son los que tienen mejores calificaciones y por último el nivel *expert* otorgara los trabajos en menos tiempo y son los más recontratados de los 3.

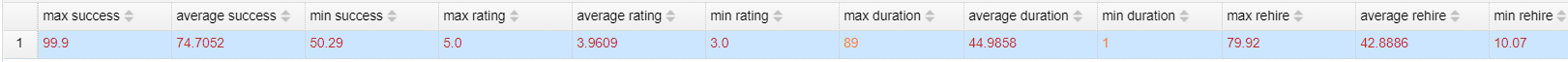
Ahora se realizará un análisis de la clientela dependiendo de sus regiones para observar quienes obtienen mejores beneficios y en cual mercado le conviene a los *freelancers* trabajar.

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para Asiabuscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en marketing y *earnings.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para Australiabuscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *jobs completed, hourly rate, job success, duration* y *rehire.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para Canadábuscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *jobs completed, earnings, hourly rate, job success, client rating* y *rehire.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Europe* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *marketing, jobs completed, hourly rate* y *job success.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Middle East* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *marketing, rating* y *duration.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *UK* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *earnings, hourly rate, duration* y *rehire.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *USA* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *marketing, job success* y *rating.*

Para los *freelancers* la mejor ubicación es Canadá ya que se gasta menos en *marketing* y se obtienen mayores ganancias debido a la tasa de recontratación. Para los clientes se vuelve a dividir dependiendo de su ubicación, Australia tiene la mayor cantidad de trabajos completados, Canadá es el mejor en temas de precios ya que tiene la menor tasa por hora y tiene personas con mayor recontratación por el trabajo realizado, Europa tiene la mejor tasa de éxito en los trabajos realizado, el Medio Oriente tiene la duración más corta de proyectos, y USA tiene los mejores ratings.

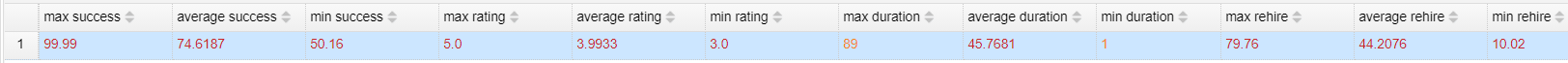
Ahora se realizará un análisis del formato de contrato ya sea *Hourly* o *Fixed.* Para analizar cual otorga mayores beneficios a los clientes y cual le conviene más a los *freelancers.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Hourly* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *jobs completed, earnings, hourly rate* y *client rating.*

Se obtendrán los valores promedios, máximos y mínimos para *Fixed* buscando observar cual este por encima del promedio general del proyecto.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Es mejor en *marketing, job success, duration* y *rehire.*

Podemos observar como no existe uno mejor o peor que el otro. Es decir, cualquiera de los formatos es igual de bueno para los clientes y para los *freelancers*.

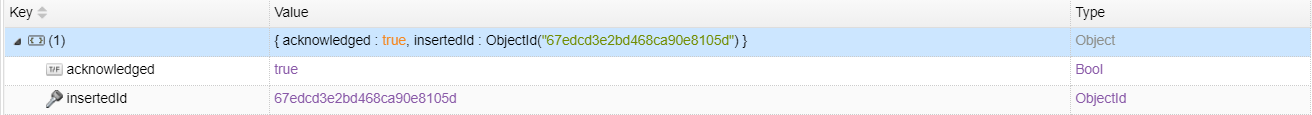
Debido a que hay bastantes variables numéricas y categóricas se resumirá que características, dependiendo de lo que el *freelancer* o el cliente busque, serán las mejores para maximizar los requisitos:

* *Marketing Spend:* Digital marketing, Fiverr, Beginner, Canada, Hourly.
* *Jobs Completed:* Digital Marketing, Toptal, Beginner, Australia, Fixed.
* *Earnings:* App Development, Fiverr, Intermediate, Canada, Fixed.
* *Hourly rate:* Data Entry, Toptal, Beginner, Canada, Fixed.
* *Job success:* Graphic Design, Freelancer, Beginner, Europe, Hourly.
* *Client rating:* Web Development, Freelancer, Intermediate, USA, Fixed.
* *Duration:* SEO, PeoplePerHour, Expert, Middle East, Hourly.
* *Rehire rate:* Data Entry, Toptal, Expert, Canada, Hourly.

Insertar el promedio

Para futura referencia se insertará el promedio obtenido previamente en caso se necesite referenciar utilizando únicamente su ID. Para las columnas categóricas se utilizarán los que tengan mayo conteo.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect. 







Se realizará un update al código anterior para cambiar el trabajo mas usado por el segundo mejor que es Web Development.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.







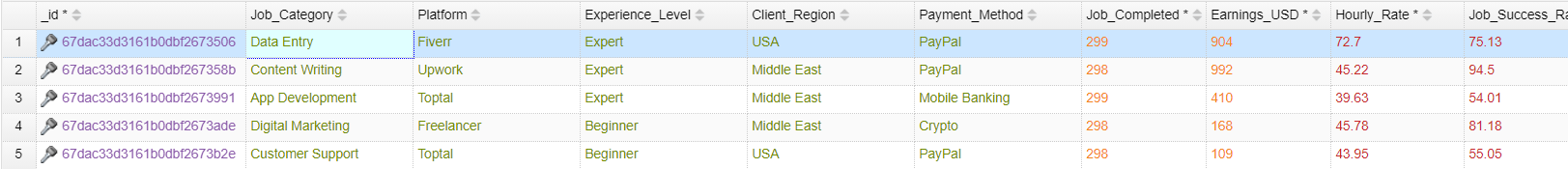
Anomalías

Previamente se encontraron varias anomalías al filtrar los datos por lo que procederemos a analizar el porqué de estas.

Sujetos *Jobs Completed*

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Habíamos observados que estos sujetos a pesar de completar el máximo de trabajos en el d*ataset* tenían una ganancia muy baja. Al observar a estas personas a pesar de que 2 tienen un *success rate* bastante bajo y otros 2 tienen un *client rating* bajo no existe una explicación directa del porque sus ganancias se encuentran tan bajas, por lo que podemos llegar a 2 conclusiones.

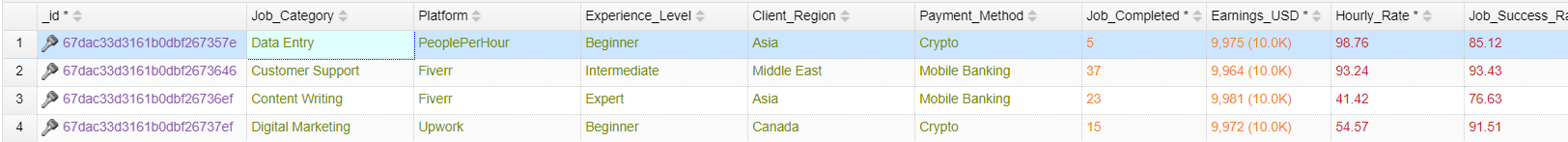
1) Al momento de obtener la data la ganancia de estas personas no se obtuvo completa.

2) La data fue obtenida en un solo mes y por lo tanto estas personas no habían realizado tantos trabajos ese mes, pero los trabajos completados es una variable total del tiempo de vida del *freelancer* y las ganancias son solo mensuales. Como el autor de la data no menciona el tiempo de obtención de datos esto es lo más realista.

Sujetos *Earnings*

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

En este caso se quería identificar porque estas personas tienen tantas ganancias a pesar de haber realizado pocos trabajos. Podemos ver que su *rehire rate* es bastante bajo que podría indicar una mala experiencia con los usuarios o un cobro bastante elevado por los proyectos realizados. Esto parece explicar a los 2 de nivel medio y experto. Para el caso de los principiantes la explicación parece provenir del método de pago. En este caso *crypto*, como se menciono previamente es una moneda extremadamente volátil por lo que podría explicar como pocos proyectos se tornaron a altas ganancias.

Sujeto *Hourly*

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.



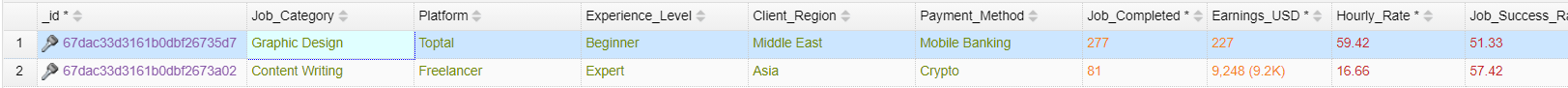


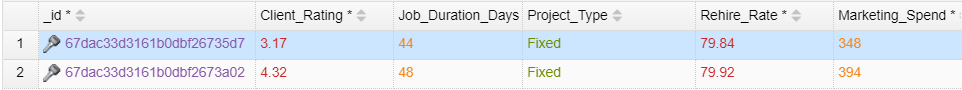
Tenemos a este individuo que tiene un Hourly Rate alto pero pocas ganancias, a pesar de que tiene un alto success rate podemos ver que casi ninguna de las personas que han trabajado con el lo recontratan y tiene un rating bastante bajo, estos tres datos parecen indicar que los clientes pidieron bastantes devoluciones o retornamos a la teoría de *earnings* donde ha tenido pocos clientes en el tiempo que se obtuvo la *data*.

Sujetos *Rehire Rate*

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.



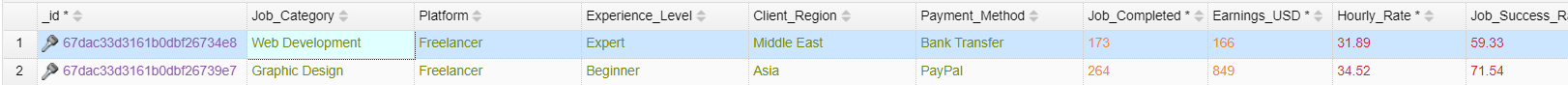


Se quiere entender porque estas personas que tiene un *success rate* tan bajo son de las más recontratadas. La segunda persona parece ser porque sus precios son bastante bajos y por lo mismo tiene tantas recontrataciones, y sus ganancias elevadas parecen deberse a Crypto. En cambio la primera persona sufre los mismos problemas previamente mencionados donde no hay suficiente información para llegar a una conclusión.

Sujetos Marketing Spend

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.





Por último, se tiene a estas personas que tienen un alto gasto en marketing, pero no tienen tantas ganancias. Es un problema que se lleva presentando múltiples veces y observando el ID no son la misma persona por lo que podemos llegar a una conclusión y es que Earnings es una variable que se actualiza constantemente al igual que marketing spend, la diferencia es que marketing spend podría ser por todo el mes y al inicio de este se realizan estos cobros, en cambio earnings se deben obtener al final del mes. Con este razonamiento se puede confirmar la teoría y por qué existen ciertas inconsistencias.

Conclusión

El dataset parece incluir diversas anomalías y le falta identificadores de tiempo para realizar análisis más profundos. Con respecto a los resultados obtenidos parece existir cierta relación entre las variables que nos permiten predecir que combinación de características nos generaran un mejor retorno como clientes y en que plataformas es mejor para los *freelancers* realizar trabajo. En sí el trabajar de *freelancer* parece ser una mejor inversión para los principiantes y los de nivel medio, ya que la gente los busca más ya sea por su precio o los reviews obtenidos, adicionalmente dependiendo del tipo de la plataforma utilizada se pueden esperar mejores resultados, esto puede ser a mayores restricciones en algunas plataformas.

En sí es un *dataset* algo incompleto, pero bastante extenso que permite un análisis predictivo y que se podría pasar por *Machine Learning* para obtener mejores predicciones.