

ID: 1.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F1

Tytuł: Przesłanie wiadomości między zalogowanymi użytkownikami

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w jednej instancji
6. Wysłanie wiadomości z tej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w drugiej instancji

Oczekiwany rezultat: Po wyświetleniu konwersacji w drugiej instancji, widoczna jest w niej wiadomość wysłana z instancji pierwszej.

ID: 1.2

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F1

Tytuł: Przesłanie wiadomości między zalogowanym i niezalogowanym użytkownikiem

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie jednego z nich w pierwszej instancji
4. Utworzenie konwersacji w pierwszej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w pierwszej instancji
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Zalogowanie drugiego użytkownika w drugiej instancji
8. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w drugiej instancji

Oczekiwany rezultat: Po wyświetleniu konwersacji w drugiej instancji, widoczna jest w niej wiadomość wysłana z instancji pierwszej.

ID: 1.3

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F1

Tytuł: Przesłanie wiadomości między jednym a wieloma zalogowanymi użytkownikami

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (4 instancje)
2. Zarejestrowanie 4 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w pierwszej instancji, wszyscy użytkownicy mają w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w pierwszej instancji
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w pozostałych instancjach

Oczekiwany rezultat: Po wyświetleniu konwersacji w pozostałych instancjach, widoczna jest w nich wiadomość wysłana z instancji pierwszej.

ID: 2.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F2

Tytuł: Ponowne wyświetlenie wiadomości po pobycie w panelu użytkownika

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Wysłanie wiadomości z drugiej instancji do wyświetlonej konwersacji
8. Powrót do panelu użytkownika w obu instancjach
9. Ponowne wyświetlenie konwersacji w obu instancjach

Oczekiwany rezultat: Wiadomości w konwersacji, które są widoczne w panelu konwersacji przed powrotem do panelu użytkownika są widoczne w obu instancjach także po ponownym wyświetleniu konwersacji.

ID: 2.2

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F2

Tytuł: Ponowne wyświetlenie wiadomości po wyświetleniu innej konwersacji

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie 2 konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w nich brać udział
5. Wyświetlenie pierwszej utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Wysłanie wiadomości z drugiej instancji do wyświetlonej konwersacji
8. Powrót do panelu użytkownika w obu instancjach
9. Wyświetlenie drugiej konwersacji w obu instancjach
10. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlanej konwersacji
11. Powrót do panelu użytkownika w obu instancjach
12. Ponowne wyświetlenie pierwszej konwersacji w obu instancjach

Oczekiwany rezultat: Wiadomości w pierwszej konwersacji, które są widoczne w panelu konwersacji przed powrotem do panelu użytkownika są widoczne w obu instancjach także po ponownym wyświetleniu pierwszej konwersacji.

ID: 2.3

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F2

Tytuł: Ponowne wyświetlenie wiadomości po opuszczeniu i ponownym dodaniu do konwersacji

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji

4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Wysłanie wiadomości z drugiej instancji do wyświetlonej konwersacji
8. Powrót do panelu użytkownika w pierwszej instancji
9. Opuszczenie konwersacji w pierwszej instancji
10. Wybranie opcji dodaj użytkownika do konwersacji w drugiej instancji
11. Dodanie pierwszego użytkownika do konwersacji
12. Ponowne wyświetlenie pierwszej konwersacji w pierwszej instancji

Oczekiwany rezultat: Wiadomości w pierwszej konwersacji, które są widoczne w panelu konwersacji przed opuszczeniem konwersacji są widoczne w pierwszej instancji także po ponownym dodaniu do i wyświetleniu konwersacji.

ID: 3.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F3

Tytuł: Wyświetlenie czasu wysłania i autora wysłanej przez siebie wiadomości

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (1 instancja)
2. Zarejestrowanie użytkownika
3. Zalogowanie użytkownika
4. Utworzenie nowej konwersacji, z zalogowanym użytkownikiem jako jedynym jej członkiem
5. Wyświetlenie pierwszej utworzonej konwersacji
6. Wysłanie wiadomości do wyświetlonej konwersacji

Oczekiwany rezultat: Po wysłaniu wiadomości jest ona wyświetlana w konwersacji, razem z informacją o nazwie użytkownika, który ją wysłał, oraz o czasie, kiedy została wysłana

ID: 3.2

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F3

Tytuł: Wyświetlenie czasu wysłania i autora wysłanej przez innego użytkownika wiadomości

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w pierwszej instancji
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Wyświetlenie konwersacji w drugiej instancji

Oczekiwany rezultat: Po wyświetleniu konwersacji w drugiej instancji jest w niej widoczna wiadomość wysłana z pierwszej instancji, wraz z informacjami o jej autorze i czasie wysłania.

ID: 3.3

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F3

Tytuł: Wyświetlenie czasu wysłania i autora wysłanej przez innego użytkownika wiadomości, kiedy on sam nie jest już członkiem konwersacji.

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w pierwszej instancji
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Powrót do panelu użytkownika w pierwszej instancji
8. Opuszczenie konwersacji w pierwszej instancji
9. Wyświetlenie konwersacji w drugiej instancji

Oczekiwany rezultat: Po wyświetleniu konwersacji w drugiej instancji jest w niej widoczna wiadomość wysłana z pierwszej instancji, wraz z informacjami o jej autorze i czasie wysłania, pomimo, iż autor nie jest już członkiem konwersacji.

ID: 4.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F4

Tytuł: Ponowne uruchomienia aplikacji od 16:00 od 20:00

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (1 instancja) o 16:00
2. Wyłączenie aplikacji
3. Powtarzanie co 30 sekund kroków 1,2

Oczekiwany rezultat: Po każdym uruchomieniu aplikacji wyświetlony zostaje ekran powitalny aplikacji, oznaczający udane połączenie z serwerem

ID: 4.2

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F4

Tytuł: Wysyłanie nowych wiadomości od 16:00 od 20:00

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje) o 16:00
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. O 16:02 wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji, następnie powtarzanie tego co 5 minut aż do 20:00.
7. O 16:03 wysłanie wiadomości z drugiej instancji do wyświetlonej konwersacji, następnie powtarzanie tego co 5 minut aż do 20:00.

Oczekiwany rezultat: Każda wiadomość zostaje poprawnie wysłana.

ID: 4.3

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F4

Tytuł: Ponowne logowania od 16:00 od 20:00

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (1 instancja) o 16:00
2. Zarejestrowanie nowego użytkownika
3. Zalogowanie tego użytkownika
4. Wyłączenie aplikacji
5. Powtarzanie co 5 minut kroków 1,3,4

Oczekiwany rezultat: Każda próba logowania kończy się sukcesem

ID: 5.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F5

Tytuł: Równoczesne zalogowanie 5 użytkowników

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (5 instancji)
2. Zarejestrowanie 5 nowych użytkowników
3. Zalogowanie każdego użytkownika w osobnej instancji

Oczekiwany rezultat: Każda próba logowania kończy się sukcesem

ID: 5.2

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F5

Tytuł: Wysyłanie wiadomości w jednej konwersacji przez 5 użytkowników

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (5 instancji)
2. Zarejestrowanie 5 nowych użytkowników
3. Zalogowanie każdego użytkownika w osobnej instancji
4. Utworzenie nowej konwersacji w pierwszej instancji, wszyscy użytkownicy mają w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji we wszystkich 5 instancjach
6. Wysłanie wiadomości do wyświetlonej konwersacji w każdej z instancji

Oczekiwany rezultat: Każda próba wysłania wiadomości kończy się sukcesem i we wszystkich instancjach wyświetlone są wiadomości wysłane przez wszystkich użytkowników

ID: 5.3

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F5

Tytuł: Tworzenie 5 jednoosobowych konwersacji na raz

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (5 instancji)
2. Zarejestrowanie 5 nowych użytkowników
3. Zalogowanie każdego użytkownika w osobnej instancji
4. Utworzenie w każdej instancji nowej konwersacji, z zalogowanym użytkownikiem jako jej jedynym członkiem

Oczekiwany rezultat: Każda próba utworzenia konwersacji kończy się sukcesem

ID: 6.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F6

Tytuł: Wiadomość nie odpowiadająca na żadną inną

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji, wybierając opcję "wiadomość nie odpowiadająca na inną" (-1)

Oczekiwany rezultat: Wysłana wiadomość wyświetla się w konwersacji w obu instancjach, wraz z informacją, że odpowiada na wiadomość o ID -1 (czyli nie odpowiada na żadną wiadomość)

ID: 6.2

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F6

Tytuł: Wiadomość odpowiadająca na własną wiadomość

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji, wybierając opcję "wiadomość nie odpowiadająca na inną" (-1)
7. Ponowne wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji, odpowiadającą na uprzednio wysłaną wiadomość (należy podać odpowiednie ID)

Oczekiwany rezultat: Obie wiadomości wyświetlają się w konwersacji, przy czym druga wysłana wiadomość wyświetla się wraz z informacją, że odpowiada na wiadomość o ID równym ID pierwszej wiadomości

ID: 6.3

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F6

Tytuł: Wiadomość odpowiadająca na wiadomość innego użytkownika

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji, wybierając opcję "wiadomość nie odpowiadająca na inną" (-1)
7. Wysłanie wiadomości z drugiej instancji do wyświetlonej konwersacji, odpowiadającą na wiadomość wysłaną z pierwszej instancji (należy podać odpowiednie ID)

Oczekiwany rezultat: Obie wiadomości wyświetlają się w konwersacji, przy czym druga wysłana wiadomość wyświetla się wraz z informacją, że odpowiada na wiadomość o ID równym ID pierwszej wiadomości

ID: 7.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F7

Tytuł: Ponowne wyświetlenie wiadomości w jednej konwersacji do dwóch godzin od wyłączenia aplikacji

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w niej brać udział
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Wysłanie wiadomości z drugiej instancji do wyświetlonej konwersacji
8. Wyłączenie obu instancji aplikacji
9. Ponowne włączenie obu instancji po 115 minutach
10. Zalogowanie każdego użytkownika w jednej instancji
11. Ponowne wyświetlenie konwersacji w obu instancjach

Oczekiwany rezultat: Wyświetlane są wysłane przed wyłączeniem aplikacji wiadomości

ID: 7.2

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F7

Tytuł: Ponowne wyświetlenie wiadomości w różnych konwersacjach do dwóch godzin od wyłączenia aplikacji

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie każdego z nich w innej instancji
4. Utworzenie dwóch konwersacji w jednej instancji, drugi użytkownik ma w nich brać udział
5. Wyświetlenie pierwszej utworzonej konwersacji w obu instancjach
6. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
7. Wysłanie wiadomości z drugiej instancji do wyświetlonej konwersacji
8. Powrót do panelu użytkownika w obu instancjach
9. Wyświetlenie drugiej utworzonej konwersacji w obu instancjach
10. Wysłanie wiadomości z pierwszej instancji do wyświetlonej konwersacji
11. Wysłanie wiadomości z drugiej instancji do wyświetlonej konwersacji
12. Wyłączenie obu instancji aplikacji
13. Ponowne włączenie obu instancji po 115 minutach
14. Zalogowanie każdego użytkownika w jednej instancji
15. Ponowne wyświetlenie pierwszej konwersacji w obu instancjach
16. Powrót do panelu użytkownika w obu instancjach
17. Ponowne wyświetlenie drugiej konwersacji w obu instancjach

Oczekiwany rezultat: W obu konwersacjach wyświetlane są wysłane przed wyłączeniem aplikacji wiadomości

ID: 7.3

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F7

Tytuł: Ponowne włączanie aplikacji i wyświetlenie wiadomości w jednej konwersacji co 5 minut do dwóch godzin od pierwszego wyłączenia aplikacji

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (1 instancja)
2. Zarejestrowanie 1 użytkownika
3. Zalogowanie użytkownika
4. Utworzenie nowej konwersacji, bierze w niej udział jedynie tworzący ją użytkownik
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji
6. Wysłanie wiadomości do wyświetlonej konwersacji
7. Wyłączenie aplikacji
8. Ponowne włączenie aplikacji
9. Zalogowanie użytkownika
10. Ponowne wyświetlenie konwersacji
11. Powtarzanie kroków 7-10 co 5 minut, aż do upływu dwóch godzin od pierwszego wyłączenia aplikacji

Oczekiwany rezultat: Przy każdym wyświetleniu konwersacji wyświetlana jest wysłana do niej wiadomość

ID: 8.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F8

Tytuł: Utworzenie konwersacji dla wybranych użytkowników

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (5 instancji)
2. Zarejestrowanie 5 użytkownika
3. Zalogowanie każdego użytkownika w osobnej instancji
4. Utworzenie nowej konwersacji w pierwszej instancji, brać w niej udział mają użytkownik tworzący ją, oraz użytkownicy zalogowani w drugiej i trzeciej instancji

Oczekiwany rezultat: W panelu użytkownika w pierwszej, drugiej i trzeciej instancji wyświetla się utworzona konwersacja, natomiast nie wyświetla się ona w instancji czwartej i piątej

ID: 8.2

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F8

Tytuł: Utworzenie dwóch konwersacji z różnymi listami użytkowników

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (5 instancji)
2. Zarejestrowanie 5 użytkownika
3. Zalogowanie każdego użytkownika w osobnej instancji
4. Utworzenie pierwszej konwersacji w pierwszej instancji, brać w niej udział mają użytkownik tworzący ją, oraz użytkownicy zalogowani w drugiej i trzeciej instancji
5. Utworzenie drugiej konwersacji w czwartej instancji, brać w niej udział mają użytkownicy zalogowani w czwartej i drugiej instancji

Oczekiwany rezultat: W panelu użytkownika w pierwszej i trzeciej instancji wyświetla się wyłącznie konwersacja pierwsza, w czwartej instancji wyłącznie konwersacja druga, w drugiej instancji obie konwersacje, a w piątej instancji żadna

ID: 8.3

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F8

Tytuł: Utworzenie konwersacji dla pięciu użytkowników

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (5 instancji)
2. Zarejestrowanie 5 użytkownika
3. Zalogowanie każdego użytkownika w osobnej instancji
4. Utworzenie nowej konwersacji w pierwszej instancji, brać w niej udział mają wszyscy zarejestrowani użytkownicy
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji w każdej instancji
6. Wyświetlenie listy uczestników konwersacji we wszystkich instancjach

Oczekiwany rezultat: W każdej instancji wyświetlana jest lista tych samych 5 użytkowników biorących udział w konwersacji

ID: 9.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F9

Tytuł: Wyświetlenie wiadomości w postaci grafu

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (2 instancje)
2. Zarejestrowanie 2 użytkowników
3. Zalogowanie użytkowników w osobnych instancjach
4. Utworzenie nowej konwersacji, biorą w niej udział obaj użytkownicy
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji
6. Wysłanie nie odpowiadającej na nic wiadomości do wyświetlonej konwersacji z pierwszej instancji
7. Wysłanie odpowiadającej na pierwszą wiadomość wiadomości z drugiej instancji
8. Sprawdzenie sposobu wyświetlania wiadomości

Oczekiwany rezultat: Wysłane wiadomości są wyświetlane w formie graficznej, jako dwa wierzchołki grafu połączonego krawędzią (a nie na przykład w postaci tekstowej)

ID: 10.1

Testowany wymaganie funkcjonalne: #F10

Tytuł: Zmiana grupy odbiorców przy wysyłaniu wiadomości odpowiadającej na inną

Środowisko: Konsolowe UI aplikacji

Kroki do wykonania:

1. Włączenie aplikacji (3 instancje)
2. Zarejestrowanie 3 użytkowników
3. Zalogowanie użytkowników w osobnych instancjach
4. Utworzenie nowej konwersacji, biorą w niej udział wszyscy użytkownicy
5. Wyświetlenie utworzonej konwersacji
6. Wysłanie nie odpowiadającej na nic wiadomości do wyświetlonej konwersacji z pierwszej instancji
7. Wybór opcji wyślij wiadomość w drugiej instancji
8. Wybór pierwszej wysłanej wiadomości jako wiadomości, na którą tworzona wiadomość odpowiada

9. Sprawdzenie komunikatu proszącego o zdefiniowanie widoczności

Oczekiwany rezultat: Jako następny krok tworzenia wiadomości wyświetla się komunikat proszący o wybór użytkowników, dla których widoczna ma być tworzona wiadomość