**21 «ПАТТЕРНЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ».**

Задание 1. Реализовать паттерны по примерам из теоретического материала согласно вариантам. Вариант высчитывается деление по модулю на 3 порядкового номера в журнале с прибавлением единицы. Пример: порядковый номер 7 (НП =7), тогда Вариант=(7%3)+1=2+1=3 2. Одиночка.

Листинг программы:

using System;

namespace SingletonPattern

{

public class Singleton

{

private static Singleton \_instance;

protected Singleton() { }

public static Singleton Instance()

{

if (\_instance == null)

{

\_instance = new Singleton();

}

return \_instance;

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Singleton singleton1 = Singleton.Instance();

Singleton singleton2 = Singleton.Instance();

if (singleton1 == singleton2)

{

Console.WriteLine("Оба экземпляра одинаковы");

}

Else

{

Console.WriteLine("Экземпляры не одинаковы");

}

}

}

}

Таблица 1.1 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
|  | Оба экземпляра одинаковы |
|  |  |

Анализ результатов:

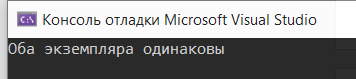


Рисунок 1.1 – Результат работы программы