1. Get类
   1. 全局类
      1. 游戏剩余时间
      2. 当前游戏可用区域
   2. 角色类
      1. 当前位置
      2. 当前朝向
      3. 当前血量
      4. 当前分数
      5. 指定角色位置
      6. 指定角色朝向
      7. 炸弹是否可用
      8. 射击是否可用
2. Set类
   1. 角色类
      1. 向指定方向移动
      2. 朝向指定方向
      3. 放下炸弹
      4. 开火
      5. 开启技能（增加血量、增加炸弹范围、增加射击伤害）