

# ZWLIN

✉ zwlin98@outlook.com · ☎ (+86) 123-4567-1234 · 🐱 Zwlin98

## 🎓 教育背景

南京航空航天大学 江苏, 南京	2020 – 2023
硕士 计算机科学与技术 预计 2023 年 4 月毕业	
宁波大学 浙江, 宁波	2016 – 2020
学士 计算机科学与技术	

## ★ 证书/奖项

铜牌, 2018 ACM/ICPC 国际大学生程序设计竞赛 全国邀请赛  
铜牌, 第十五届浙江省大学生程序设计竞赛  
校二等奖学金、宁波大学程序设计竞赛一等奖, 校数学建模竞赛三等奖

## ⚙️ 专业技能

- 熟悉 macOS/ArchLinux 等 Unix 环境编程, 熟练使用 vim, 使用 bash 和 Python 编写自动化脚本。
- 熟悉 Linux 和计算机网络, 运维并管理实验室虚拟化服务器和网站, 会使用相关工具对 Linux 进行常见的性能监控和常见的网络调试与抓包, 掌握 Linux 内核基本知识。
- 熟练使用 git, 熟悉 DevOps 流程, 在个人项目实践 CI/CD。熟练使用 Docker。
- 熟练使用 Go/Python 编程, 掌握常见的并发模型, 熟练 Go 语言的编程和网络编程。
- 熟练应用各种基本数据结构与常见算法, 能根据需求选择合适的数据结构。

## 🔬 科研/项目经历

基于序列挖掘的 *Dockerfile* 模式分析与优化 **ICSE 在投**

主要内容: 通过挖掘 *Dockerfile* 中的常见模式, 对 *Dockerfile* 进行优化, 从而减小生成的镜像体积, 降低安全隐患。

个人收获: 对 Docker 的工作模式、实现的原理、shell 编程的常见范式、各大语言的常用的 CI/CD 有了更深刻的认识。

实现 *MapReduce* 以及基于 *Raft* 的分布式键值数据库 **MIT 6.824**

主要内容: 实现 *Raft* 协议, 并在此基础上实现基于 *Raft* 的分布式键值数据库。

个人收获: 对与分布式领域的经典问题, 常见算法有了更全面的认识, 锻炼了 Go 网络编程, RPC 调用, 并发编程的能力。

*FGO-AutoMata* (Contributor) **Github 94 star**

主要工作: 利用 Python 完成 *FGO*(手机游戏) 的自动化, 减少重复工作, 提高效率

个人收获: 在 Python 自动化、Python 图片处理方面有所收获。能够熟练使用 Python 进行编程。

*Virtual Online Judge* 在线评测系统

主要工作: 基于 Django 的一个在线代码评测系统, 类似牛客, 可以提交代码并评测代码。

个人收获: 了解并实践 web 开发中的服务编写、UI 构建以及数据交互等工作, 在 web 编程, http 协议, restful 规范, 数据库上有所收获。

## 📄 其他/总结

- 🌐 Blog: <https://blog.zwlin.io>
- 🐱 Github: <https://github.com/Zwlin98>
- 🇬🇧 English: 熟练阅读英文文档、英文技术书籍、英文论文。喜欢阅读技术文章, 浏览技术论坛。
- 📌 Summary: 善于自学, 知识面广泛。对各种新技术充满热情, 喜欢探究原理, 热爱开源。