

Laboratoire 4 – Théorie des nombres

But :

1. Construire un programme permettant de convertir un nombre d'une base à une autre.
2. Construire un programme permettant de calculer le *PGCD* de deux nombres à l'aide de l'algorithme d'Euclide.
3. Construire un programme permettant de vérifier si un nombre est premier.

Consignes :

Vous devez tester votre algorithme avec un jeu d'essais. Ces tests doivent apparaître dans votre feuille de calcul.

Vous devez remettre un exécutable de votre programme ainsi qu'un fichier Word de votre code et de votre jeu d'essais (un seul fichier). Ne pas utiliser de fichier compressé, mais remettre plutôt plusieurs fichiers les uns après les autres.

Critères d'évaluation

Conversion 10 pts	Pour toute base n	3
	Affichage	2
	Bon résultat	5
PGCD 10 pts	Respect de l'algorithme	5
	Affichage	2
	Bon résultat	3
Premier 10 pts	Bon résultat	5
	Affichage	2
	Efficacité	3

Un nombre ou une qualité de tests insuffisant(e) entraînera une pénalité pouvant aller jusqu'à 10%.

Dans tous les cas, si le programme compile avec erreur, au moins 50% des points seront retranchés.

10% par jour de retard seront retranchés.

Valeur relative : 2%