Rapport Application Tracking des Livreurs

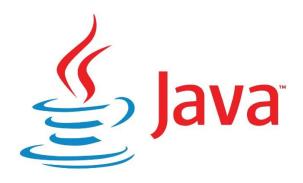


Lien github:

https://github.com/ZyasmineZ/Tracking-des-Livreurs

Réalisé par : ZERBET Yasmine

Les outils et technologies utilisés :



Java:

Java est un langage de programmation informatique orienté objet, créé par Sun Microsystems en 1995. Il est conçu pour être portable et indépendant de la plateforme, ce qui signifie qu'un programme Java peut être exécuté sur différents systèmes d'exploitation et architectures de processeurs sans nécessiter de modification de code source.

Le langage Java est largement utilisé pour le développement d'applications de bureau, d'applications Web, de jeux, d'applications mobiles et d'autres applications logicielles. Il est également utilisé dans le développement de serveurs d'applications pour le traitement de transactions électroniques et de services Web.

Le code Java est compilé en bytecode, un format de code intermédiaire qui peut être interprété par une machine virtuelle Java (JVM) sur n'importe quelle plateforme compatible Java. Cela permet au code Java d'être exécuté sur n'importe quelle plateforme sans modification, tant qu'une JVM est disponible.

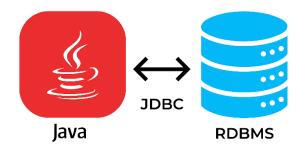


javaFX:

JavaFX est une bibliothèque graphique et d'interface utilisateur pour le langage de programmation Java. Elle a été développée par Oracle Corporation pour remplacer la bibliothèque graphique Swing, et elle est disponible depuis Java SE 8.

JavaFX est conçue pour faciliter la création d'applications graphiques riches, telles que des interfaces utilisateur de bureau, des applications Web et des applications mobiles. Elle permet aux développeurs de créer des interfaces utilisateur attrayantes et interactives en utilisant une variété de composants graphiques, de styles et de fonctionnalités d'animation.

JavaFX offre également une intégration transparente avec les fonctionnalités de la plateforme Java, telles que les fonctions de sécurité, les événements d'entrée/sortie, les services Web et les bases de données. Elle est également portable et peut être exécutée sur différentes plateformes, notamment Windows, Linux et macOS.



JDBC:

JDBC (Java Database Connectivity) est une API (Application Programming Interface) pour le langage de programmation Java qui permet aux développeurs d'accéder aux bases de données relationnelles à partir d'applications Java.

JDBC fournit une interface standardisée pour accéder aux bases de données à partir de Java, indépendamment du type de base de données utilisé. Elle permet aux développeurs d'interagir avec des bases de données en utilisant des instructions SQL (Structured Query Language) et de récupérer les résultats sous forme de tableaux Java.

JDBC se compose d'un ensemble de classes et d'interfaces Java qui peuvent être utilisées pour interagir avec des bases de données. Les applications Java peuvent utiliser JDBC pour se connecter à une base de données, exécuter des requêtes SQL, récupérer des résultats et effectuer des transactions.

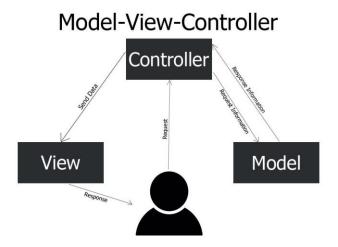
JDBC est un élément clé de la plate-forme Java EE (Enterprise Edition) et est utilisé pour développer une variété d'applications d'entreprise, telles que des systèmes de gestion de bases de données, des applications Web et des applications de commerce électronique.



MySQL:

MySQL est un système de gestion de base de données relationnelle open-source, qui est largement utilisé pour stocker, organiser et gérer des données. Il a été créé par MySQL AB (maintenant Oracle Corporation) et a été publié pour la première fois en 1995.

MySQL utilise le langage SQL (Structured Query Language) pour interagir avec les données stockées dans la base de données. Il est compatible avec un large éventail de langages de programmation et de plates-formes, ce qui le rend largement utilisé pour les applications Web et de bureau.



MVC:

MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) est un modèle d'architecture logicielle qui sépare une application en trois composants principaux : le modèle, la vue et le contrôleur. Cette architecture est utilisée pour développer des applications Web et de bureau.

Le modèle représente les données et la logique métier de l'application. Il gère l'accès aux données, effectue des calculs et interagit avec d'autres composants de l'application.

La vue est responsable de l'interface utilisateur de l'application. Elle affiche les données à l'utilisateur et permet à l'utilisateur d'interagir avec l'application.

Le contrôleur gère les interactions entre la vue et le modèle. Il reçoit les entrées de l'utilisateur à travers la vue, effectue les opérations nécessaires sur le modèle et renvoie les résultats à la vue pour affichage.

En utilisant le modèle MVC, les développeurs peuvent séparer les préoccupations de l'application en différentes parties, ce qui facilite la conception, le développement et la maintenance de l'application. Elle permet également une plus grande flexibilité et une plus grande évolutivité de l'application, car chaque composant peut être développé, testé et modifié indépendamment des autres.

Etapes de création :

Le menu qui contient les boutons qui permettent le passage vers les pages Livreurs, Produits et Commandes.



La page Livreur qui contient les text fields pour remplir les informations des livreurs, et les boutons save, modifier, supprimer qui permettent de faire les opérations CRUD et le bouton menu qui permet le retour au menu principal.

