

PROGRAMOWANIE KOMPUTERÓW

Termin 0A

Blok 1 [Programowanie proceduralne – operacje plikowe i bitowe]:

- 1) Napisz funkcję do alokacji tablicy instancji struktury o dwóch polach (int i double). Funkcja powinna przyjmować rozmiar tablicy oraz instancję wzorcową. Po utworzeniu tablicy wszystkie jej elementy powinny być kopiami instancji wzorcowej.
- 2) Napisz 2 funkcje:
 - do zapisu tablicy z polecenia 1 do pliku w trybie tekstowym,
 - do odczytu tablicy z polecenia 1 z pliku w trybie tekstowym.W pliku należy też przechować wymiary tablicy.
- 3) Podziel program na pliki, tak aby napisane wyżej funkcje znalazły się w oddzielnej jednostce translacji.
- 4) Napisz krótki program główny, który używać napisanych funkcji zapisze i doczyta tablicę o z pliku. Rozmiar tablicy powinien być kodem ASCII Twojej pierwszej litery nazwiska. Odczytana tablica powinna być osobną alokacją. Sprawdź czy odczytana tablica jest identyczna jak ta zapisywana za pomocą porównania binarnego. **Nie zapomnij o poprawnym zwolnieniu pamięci, na koniec pracy programu.**