

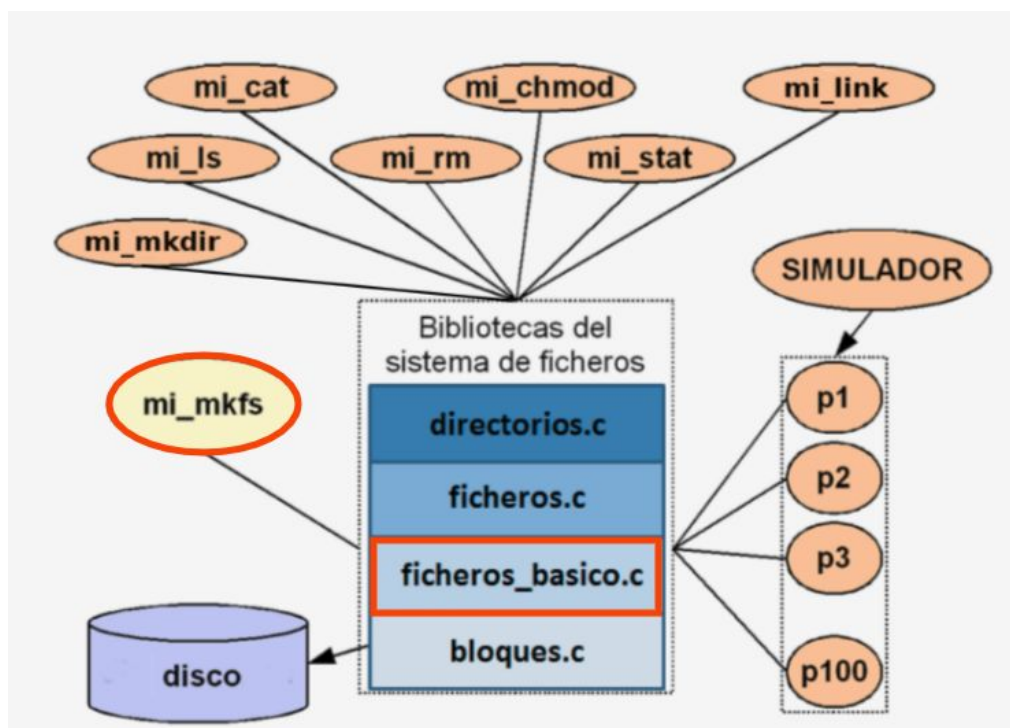
Sistema de ficheros

Nivel 3

ficheros_basico.c {escribir_bit(), leer_bit(),
reservar_bloque(), liberar_bloque(), escribir_inodo(),
leer_inodo(), reservar_inodo()} y **mi_mkfs.c**

Nivel 3: ficheros_basico.c {escribir_bit(), leer_bit(), reservar_bloque(), liberar_bloque(), escribir_inodo(), leer_inodo(), reservar_inodo()} y mi_mkfs.c

Continuaremos con la definición de funciones básicas de gestión de ficheros (en **ficheros_basico.c**, y declaradas en su cabecera **ficheros_basico.h**), y actualizando **mi_mkfs.c** para afinar más el formato de nuestro sistema de ficheros. En particular definiremos funciones para operar con el mapa de bits (**escribir_bit()**, **leer_bit()**), otras para reservar y liberar bloques (**reservar_bloque()**, **liberar_bloque()**) y otras para gestionar inodos (**escribir_inodo()**, **leer_inodo()**, **reservar_inodo()**)¹.



ficheros_basico.c

Hay que programar funciones básicas² de E/S para los bits del mapa de bits (en adelante MB):

¹ Dejaremos para más adelante la función **liberar_inodo()**, dada su complejidad, y porque para liberar un inodo, tenemos que liberar sus bloques y antes tenemos que aprender a asignárselos mediante la función **traducir_bloque_inodo()** del nivel 4.

² Los parámetros indicados son orientativos. Si necesitáis adaptarlos lo hacéis, siempre y cuando las funciones hagan lo que se requiere. Igualmente podéis utilizar funciones auxiliares cuando lo consideréis oportuno.

1) `int escribir_bit(unsigned int nbloque, unsigned int bit);`

Esta función escribe el valor indicado por el parámetro `bit`: 0 (libre) ó 1 (ocupado) en un determinado bit del MB que representa el bloque `nbloque`. La utilizaremos cada vez que necesitemos reservar o liberar un bloque.

Dado un nº de bloque físico, `nbloque`, del que queremos indicar si está libre o no, primeramente deberemos averiguar donde se ubica su bit correspondiente en el MB y luego en el dispositivo³ (nº de bloque físico) para grabarlo cuando le hayamos dado el valor deseado.

Veámoslo paso a paso:

- Leer el superbloque para obtener la localización del MB.
- Calculamos la posición del byte **en el MB**, `posbyte`, que contiene el bit que representa el `nbloque` y luego la posición del bit dentro de ese byte, `posbit`:

```
posbyte = nbloque / 8  
posbit = nbloque % 8
```

- Hemos de determinar luego en qué bloque del MB, `nbloqueMB`, se halla ese bit para leerlo:

```
nbloqueMB = posbyte / BLOCKSIZE
```

- Y finalmente hemos de obtener en qué posición absoluta del dispositivo virtual se encuentra ese bloque, `nbloqueabs`, donde leer/escribir el bit:

```
nbloqueabs = SB.posPrimerBloqueMB + nbloqueMB
```

Veamos un ejemplo:

- `nbloque` = 40.003 (es el bloque que queremos indicar si está libre u ocupado, lo recibimos como parámetro)
- `posbyte` = `nbloque` / 8 = 5.000 (dividimos entre 8 porque los bits que representan los bloques físicos se agrupan de 8 en 8 para formar bytes, se trata de una división entera). Esto significa que el byte 5.000 del MB contiene el bit que representa el `nbloque` 40.003.
- `posbit` = `nbloque` % 8 = 40.003 % 8 = 3 (sería el resto de la división). Esto significa que el bit 3 (teniendo en cuenta que se empieza a contar desde el 0) del byte 5.000 del MB es el que representa el `nbloque` 40.003.
- `nbloqueMB` = `posbyte` / `BLOCKSIZE` = 5.000 / 1.024 = 4. Esto significa que el bloque 4 del MB, contando desde el 0 **de forma relativa en el MB**, contiene el byte 5.000 que a su vez contiene el bit 3 que representa al `nbloque` 40.003.
- `nbloqueabs` = `SB.posPrimerBloqueMB` + `nbloqueMB` = 1 + 4 = 5, es la posición absoluta del dispositivo donde se halla `nbloqueMB`, y la que emplearemos para realizar el `bread()`.

³ Recordemos que todas las operaciones de E/S con el dispositivo las hacemos por bloques.

Ahora que ya tenemos ubicado el bit en el dispositivo, leemos el bloque que lo contiene y cargamos el contenido en un `buffer` `bufferMB`, de `unsigned char` del tamaño de un bloque, en el que tendremos que modificar el bit deseado, pero preservando el valor de los demás bits del bloque.

Veámoslo paso a paso:

- Recordemos que `posbyte` es el byte que contiene el bit del del MB, y ese byte ahora lo tenemos contenido en `bufferMB`, que ocupa 1 bloque, así que necesitamos realizar la operación módulo con el tamaño de bloque para localizar su posición, y así quedará **dentro del rango** de ese tamaño:

```
posbyte = posbyte % BLOCKSIZE
```

En el ejemplo anterior `posbyte` = 5.000. Para que nos sirva de índice en el `buffer` de tamaño 1024, hay que realizar el módulo con ese tamaño para obtener un valor dentro del rango [0, 1024], o sea que `posbyte` pasará a valer $5.000 \% 1.024 = 904$ y ese será el índice del array `bufferMB`.

- Ahora que ya tenemos en memoria el byte, `bufferMB[posbyte]`, podemos poner a 1 o a 0 el bit correspondiente. Para ello, primeramente, utilizaremos una máscara y realizaremos un desplazamiento de bits (tantos como indique el valor `posbit`) a la derecha:

```
unsigned char mascara = 128 // 10000000
mascara >>= posbit // desplazamiento de bits a la derecha
```

- Para poner un bit a 1:

```
bufferMB[posbyte] |= mascara // operador OR para bits
```

- Para poner un bit a 0:

```
bufferMB[posbyte] &= ~mascara // operadores AND y NOT para bits
```

Veamos un ejemplo para `posbit=3`:

- mascara: 10000000
- Desplazando el 1er bit de la máscara a la derecha 3 posiciones \Rightarrow mascara: 00010000
- Para poner el bit a 1:

Si hacemos el OR binario de la máscara con el byte del MB, obtendremos un 1 en la posición=3 y preservaremos el valor del resto:

```
00010000 | xxx0xxxx = xxx1xxxx
00010000 | xxx1xxxx = xxx1xxxx
```

- Para poner el bit a 0:

Sistema de ficheros

Nivel 3

`ficheros_basico.c` {`escribir_bit()`, `leer_bit()`,
`reservar_bloque()`, `liberar_bloque()`, `escribir_inodo()`,
`leer_inodo()`, `reservar_inodo()`} y `mi_mkfs.c`

- Hacemos el NOT binario de la máscara \Rightarrow máscara: 11101111
- Si hacemos el AND binario de la máscara con el byte del MB, obtendremos un 0 en la posición=3 y preservaremos el valor del resto:

$11101111 \& xxx0xxxx = xxx0xxxx$

$11101111 \& xxx1xxxx = xxx0xxxx$

Por último escribimos ese buffer del MB en el dispositivo virtual con `bwrite()` en la posición que habíamos calculado anteriormente, `nbloqueabs`.

Se puede utilizar la función `escribir_bit()` para modificar la función `initMB()` para poner a 1 en el MB los bits que corresponden a los bloques que ocupa el superbloque, el propio MB, y el array de inodos, aunque ya vimos en el nivel 2 una manera más eficiente de hacerlo sin necesidad de tal función. **En cualquier caso implicará también actualizar la cantidad de bloques libres en el superbloque y grabarlo.**

2) `char leer_bit(unsigned int nbloque);`

Lee un determinado bit del MB y devuelve el valor del bit leído.

Se procede igual que en la función anterior para obtener el byte del dispositivo que contiene el bit deseado y el bloque físico absoluto que lo contiene, pero en vez de escribir, lee el bit correspondiente utilizando un desplazamiento de bits a la derecha:

```
unsigned char mascara = 128; // 10000000
mascara >>= posbit;          // desplazamiento de bits a la derecha
mascara &= bufferMB[posbyte]; // operador AND para bits
mascara >>= (7 - posbit);     // desplazamiento de bits a la derecha
```

Veamos un ejemplo para `posbit=3`:

- mascara: 10000000
- Desplazando el 1er bit de la máscara a la derecha 3 \Rightarrow mascara: 00010000
- Si hacemos el AND binario de la máscara con el byte del MB, obtenemos el bit de la posición=3 y el resto queda a 0:

$00010000 \& xxx0xxxx = 00000000$

$00010000 \& xxx1xxxx = 00010000$

- En el byte resultado obtenido hacemos un desplazamiento de 7 - `posbit` posiciones a la derecha, o sea de 4 y así nos queda:

00000000 si originariamente había un 0 en el MB // 0 en decimal

00000001 si originariamente había un 1 en el MB // 1 en decimal
--

En este nivel también hay que programar funciones básicas para reservar y liberar bloques:

3) int reservar_bloque();

Encuentra el primer bloque libre, consultando el MB, lo ocupa (con la ayuda de la función `escribir_bit()`) y devuelve su posición.

Veámoslo paso a paso:

- Comprobamos la variable del superbloque que nos indica si quedan bloques libres.
- Si aún quedan, hemos de localizar el 1er bloque libre del dispositivo virtual consultando cuál es el primer bit a 0 en el MB:

- (1) Primero localizamos la posición del primer **bloque** del MB que tenga algún bit a 0, `posBloqueMB` y lo leemos:

recorremos los bloques del MB (iterando con `posBloqueMB`) y los iremos cargando en `bufferMB`

```
bread(posBloqueMB, bufferMB)
```

hasta encontrar uno que tenga algún 0.

Para ello utilizaremos un buffer auxiliar, `bufferAux`, inicializado a 1s:

```
memset(bufferAux, 255, BLOCKSIZE); // llenamos el buffer auxiliar con 1s
```

y comparamos cada bloque leído del MB, `bufferMB`, con ese buffer auxiliar inicializado a 1s, utilizando la función `memcmp()`.

- (2) Luego localizamos qué **byte** dentro de ese bloque tiene algún 0:

Cuando salgamos de la iteración, en `bufferMB` estará el bloque que contiene al menos un 0 y buscamos en ese bloque, procedente del MB, la posición del primer byte, `posbyte`, que tenga algún 0 (podemos hacerlo recorriendo ese bloque y comparando cada byte con 255).

- (3) Finalmente localizamos el primer **bit** dentro de ese byte que vale 0:

Buscamos en ese byte, `bufferMB[posbyte]`, en qué posición, `posbit`, está el 0, empezando por la izquierda:

```
unsigned char mascara = 128; // 10000000
posbit = 0;
```

```
// encontrar el primer bit a 0 en ese byte
while (bufferMB[posbyte] & mascara) { // operador AND para bits
    bufferMB[posbyte] <= 1; // desplazamiento de bits a la izquierda
    posbit++;
}
```

Veamos un ejemplo para un byte con valor 251 (11111011 en binario):

- mascara: 10000000, *posbit* = 0
- Iteramos un AND binario del byte del MB con la máscara, incrementamos el contador y desplazamos un bit a la izquierda:
11111011 & 10000000 = 10000000, *posbit* = 1
11110110 & 10000000 = 10000000, *posbit* = 2
11101100 & 10000000 = 10000000, *posbit* = 3
11011000 & 10000000 = 10000000, *posbit* = 4
10110000 & 10000000 = 10000000, *posbit* = 5
01100000 & 10000000 = 00000000 //fin

- Para determinar cuál es finalmente el nº de bloque (nbloque) que podemos reservar (posición absoluta del dispositivo), necesitaremos efectuar el siguiente cálculo:

```
nbloque = ((posBloqueMB - SB.posPrimerBloqueMB) * BLOCKSIZE + posbyte) * 8 + posbit;
```

- Utilizamos la función *escribir_bit()* pasándole como parámetro ese nº de bloque y un 1 para indicar que el bloque está reservado.
- Decrementamos la cantidad de **bloques libres** en el campo correspondiente del superbloque, y salvamos el superbloque
- Grabamos un buffer de 0s en la posición del nbloque del dispositivo por si había basura (podría tratarse de un bloque reutilizado por el sistema de ficheros)
- Devolvemos el nº de bloque que hemos reservado, *nbloque*

4) int liberar_bloque(unsigned int nbloque);

Libera un bloque determinado (con la ayuda de la función *escribir_bit()*).

Veámoslo paso a paso:

- Ponemos a 0 el bit del MB correspondiente al bloque *nbloque* (lo recibimos como parámetro)
- Incrementamos la cantidad de **bloques libres** en el superbloque, pero no limpiamos el bloque en la zona de datos; se queda basura pero se interpreta como espacio libre. Salvamos el superbloque.
- Devolvemos el nº de bloque liberado, *nbloque*.

Hay que programar también funciones básicas para escribir y leer inodos:

5) `int escribir_inodo(unsigned int ninodo, struct inodo inodo);`

Escribe el contenido de una variable de tipo `struct inodo` en un determinado inodo del array de inodos, `inodos`.

Observación: como la escritura se hace por bloques, hay que preservar el valor de los demás inodos del bloque.

Veámoslo paso a paso:

- Leemos el superbloque para obtener la localización del array de inodos.
- Obtenemos el nº de bloque del array de inodos que tiene el inodo solicitado.
- Empleamos un array de inodos, del tamaño de la cantidad de inodos que caben en un bloque: `struct inodo inodos[BLOCKSIZE/INODOSIZE]`, como buffer de lectura del bloque que hemos de leer.
- Una vez que tenemos el bloque en memoria escribimos el inodo en el lugar correspondiente del array: `ninodo%(BLOCKSIZE/INODOSIZE)`.
- El bloque modificado lo escribimos en el dispositivo virtual utilizando la función `bwrite()`.

6) `int leer_inodo(unsigned int ninodo, struct inodo *inodo);`

Lee un determinado inodo del array de inodos para volcarlo en una variable de tipo `struct inodo` pasada por referencia.

Veámoslo paso a paso:

- Leemos el superbloque para obtener la localización del array de inodos
- Obtenemos el nº de bloque del array de inodos que tiene el inodo solicitado
- Empleamos un array de inodos, del tamaño de la cantidad de inodos que caben en un bloque: `struct inodo inodos[BLOCKSIZE/INODOSIZE]`, como *buffer* de lectura del bloque que hemos de leer
- El inodo solicitado está en la posición `ninodo%(BLOCKSIZE/INODOSIZE)` del *buffer*
- Si ha ido todo bien devolvemos 0

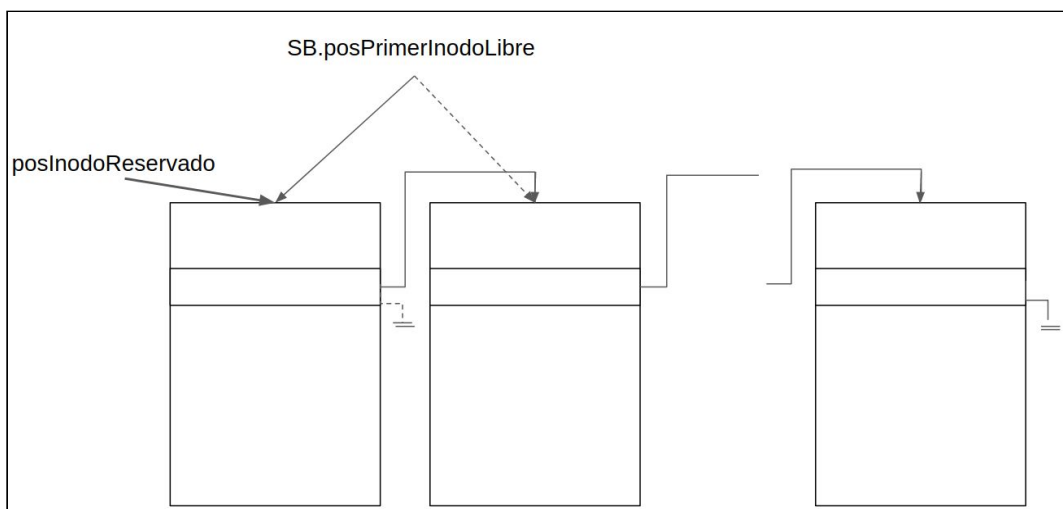
Finalmente nos queda programar funciones básicas para reservar y liberar inodos (ésta última la dejaremos para el Nivel 6):

7) `int reservar_inodo(unsigned char tipo, unsigned char permisos);`

Encuentra el primer inodo libre (dato almacenado en el superbloque), lo reserva (con la ayuda de la función `escribir_inodo()`), **devuelve su número** y actualiza la lista enlazada de inodos libres.

Veámoslo paso a paso:

- Comprobar si hay inodos libres y si no hay inodos libres indicar error y salir.
- Primeramente **actualizar la lista enlazada de inodos libres** de tal manera que el superbloque apunte al siguiente de la lista. Tendremos la precaución de guardar en una variable auxiliar `posInodoReservado` cual era el primer inodo libre, ya que éste es el que hemos de devolver.



Lista enlazada de nodos libres antes y después de reservar un inodo

- A continuación inicializamos todos los campos del inodo al que apuntaba inicialmente el superbloque:
 - tipo (pasado como argumento)
 - permisos (pasados como argumento)
 - cantidad de enlaces de entradas en directorio: 1
 - tamaño en bytes lógicos: 0
 - *timestamps* de creación para todos los campos de fecha y hora: `time(NULL)`
 - cantidad de bloques ocupados en la zona de datos: 0
 - punteros a bloques directos: 0 (el valor 0 indica que no apuntan a nada)
 - punteros a bloques indirectos: 0 (el valor 0 indica que no apuntan a nada)
- Utilizar la función `escribir_inodo()` para escribir el inodo inicializado en la posición del que era el primer inodo libre, `posInodoReservado`.
- Actualizar la cantidad de inodos libres, y reescribir el superbloque.
- Devolver `posInodoReservado`.

mi_mkfs.c

En el programa `mi_mkfs.c` habrá que **crear el directorio raíz**. Podemos utilizar la función `reservar_inodo('d', 7)` para ello.

En la inicialización del superbloque del nivel anterior tendremos que haber indicado que el primer inodo libre es el 0 y que la cantidad de inodos libres inicial es `ninodos` (la función `reservar_inodo()` actualizará esos valores).

Tras la creación del directorio raíz, el primer inodo libre pasará a ser el 1 y en el sistema habrá un inodo libre menos.

Tests de prueba

Para comprobar el buen funcionamiento de las funciones de este nivel podéis modificar el programa de pruebas **leer_sf.c**⁴ para:

- mostrar el superbloque (ya se habrán inicializado los metadatos y habrán esos bloques libres menos, y también se habrá creado el inodo raíz con lo cual habrá 1 inodo libre menos y se habrá actualizado la cabecera de la lista de inodos libres)
- mostrar el MB (y así comprobar el funcionamiento de **escribir_bit()** y **leer_bit()**). Si no queréis mostrar los 100.000 bits bastan el 1º y último de cada zona.
- reservar y liberar un bloque (y así comprobar las funciones **reservar_bloque()** y **liberar_bloque()**). Para mostrar los cambios en la cantidad de bloques libres tras cada acción habra que leer el superbloque.
- mostrar el inodo del directorio raíz (y así comprobar **reservar_inodo()**, **escribir_inodo()** y **leer_inodo()**).

Para mostrar en formato amigable los sellos de tiempo de un inodo que están en epoch:

```
#include <time.h> //esta librería incluirla en ficheros_basico.h
...
struct tm *ts;
char atime[80];
char mtime[80];
char ctime[80];

struct inodo inodo;
int ninodo;
...
leer_inodo(ninodo, &inodo);
ts = localtime(&inodo.atime);
strftime(atime, sizeof(atime), "%a %Y-%m-%d %H:%M:%S", ts);
ts = localtime(&inodo.mtime);
strftime(mtime, sizeof(mtime), "%a %Y-%m-%d %H:%M:%S", ts);
ts = localtime(&inodo.ctime);
strftime(ctime, sizeof(ctime), "%a %Y-%m-%d %H:%M:%S", ts);
printf("ID: %d ATIME: %s MTIME: %s CTIME: %s\n", ninodo, atime, mtime, ctime);
...
```

Ejemplo de ejecución de **leer_sf** en este nivel para 100.000 bloques con **BLOCKSIZE** = 1KB:

```
$ ./mi_mkfs disco 100000
$ ./leer_sf disco
```

⁴ En este nivel ya no hay que mostrar la inicialización de la lista enlazada de inodos. No borrar el código, solo dejarlo comentado

DATOS DEL SUPERBLOQUE

```
posPrimerBloqueMB = 1
posUltimoBloqueMB = 13
posPrimerBloqueAI = 14
posUltimoBloqueAI = 3138
posPrimerBloqueDatos = 3139
posUltimoBloqueDatos = 99999
posInodoRaiz = 0
posPrimerInodoLibre = 1
cantBloquesLibres = 96861
cantInodosLibres = 24999
totBloques = 100000
totInodos = 25000
```

```
sizeof struct superbloque: 1024
sizeof struct inodo: 128
```

RESERVAMOS UN BLOQUE Y LUEGO LO LIBERAMOS

Se ha reservado el bloque físico nº 3139 que era el 1º libre indicado por el MB

```
SB.cantBloquesLibres = 96860
```

Liberamos ese bloque y después SB.cantBloquesLibres = 96861

MAPA DE BITS CON BLOQUES DE METADATOS OCUPADOS⁵

```
[leer_bit(0)→ posbyte:0, posbit:0, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1)]
leer_bit(0) = 1
```

```
[leer_bit(1)→ posbyte:0, posbit:1, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1)]
leer_bit(1) = 1
```

```
[leer_bit(13)→ posbyte:1, posbit:5, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1)]
leer_bit(13) = 1
```

```
[leer_bit(14)→ posbyte:1, posbit:6, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1)]
leer_bit(14) = 1
```

```
[leer_bit(3138)→ posbyte:392, posbit:2, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1)]
leer_bit(3138) = 1
```

```
[leer_bit(3139)→ posbyte:392, posbit:3, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1)]
leer_bit(3139) = 0
```

⁵ Por simplicidad basta mostrar los bits de los bloques de inicio y fin de cada zona del dispositivo en vez de un listado de los nbloques del dispositivo. El valor de *posbyte* mostrado por la función leer_bit() es antes de relativizarlo a 1024.

Sistema de ficheros

Nivel 3

ficheros_basico.c {escribir_bit(), leer_bit(),
reservar_bloque(), liberar_bloque(), escribir_inodo(),
leer_inodo(), reservar_inodo()} y **mi_mkfs.c**

```
[leer_bit(99999)→ posbyte:12499, posbit:7, nbloqueMB:12, nbloqueabs:13]]  
leer_bit(99999) = 0
```

```
DATOS DEL DIRECTORIO RAIZ  
tipo: d  
permisos: 7  
atime: Tue 2021-03-09 18:16:08  
ctime: Tue 2021-03-09 18:16:08  
mtime: Tue 2021-03-09 18:16:08  
nlinks: 1  
tamEnBytesLog: 0  
numBloquesOcupados: 0
```

Ejemplo de ejecución de **leer_sf** en este nivel para 1.000.000 bloques con **BLOCKSIZE** = 1KB:

```
$ rm disco  
$ ./mi_mkfs disco 1000000  
$ ./leer_sf disco
```

```
DATOS DEL SUPERBLOQUE  
posPrimerBloqueMB = 1  
posUltimoBloqueMB = 123  
posPrimerBloqueAI = 124  
posUltimoBloqueAI = 31373  
posPrimerBloqueDatos = 31374  
posUltimoBloqueDatos = 999999  
posInodoRaiz = 0  
posPrimerInodoLibre = 1  
cantBloquesLibres = 968626  
cantInodosLibres = 249999  
totBloques = 1000000  
totInodos = 250000
```

```
RESERVAMOS UN BLOQUE Y LUEGO LO LIBERAMOS  
Se ha reservado el bloque físico nº 31374 que era el 1º libre indicado por el MB  
SB.cantBloquesLibres = 968625  
Liberamos ese bloque y después SB.cantBloquesLibres = 968626
```

```
MAPA DE BITS CON BLOQUES DE METADATOS OCUPADOS
```

```
[leer_bit(0)→ posbyte:0, posbit:0, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1)]  
leer_bit(0) = 1
```

```
[leer_bit(1)→ posbyte:0, posbit:1, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1]  
leer_bit(1) = 1
```

```
[leer_bit(123)→ posbyte:15, posbit:3, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1]  
leer_bit(123) = 1
```

```
[leer_bit(124)→ posbyte:15, posbit:4, nbloqueMB:0, nbloqueabs:1]  
leer_bit(124) = 1
```

```
[leer_bit(31373)→ posbyte:3921, posbit:5, nbloqueMB:3, nbloqueabs:4]  
leer_bit(31373) = 1
```

```
[leer_bit(31374)→ posbyte:3921, posbit:6, nbloqueMB:3, nbloqueabs:4]  
leer_bit(31374) = 0
```

```
[leer_bit(999999)→ posbyte:124999, posbit:7, nbloqueMB:122, nbloqueabs:123]  
leer_bit(999999) = 0
```

DATOS DEL DIRECTORIO RAIZ

tipo: d

permisos: 7

atime: Tue 2021-03-09 18:22:59

ctime: Tue 2021-03-09 18:22:59

mtime: Tue 2021-03-09 18:22:59

nlinks: 1

tamEnBytesLog: 0

numBloquesOcupados: 0