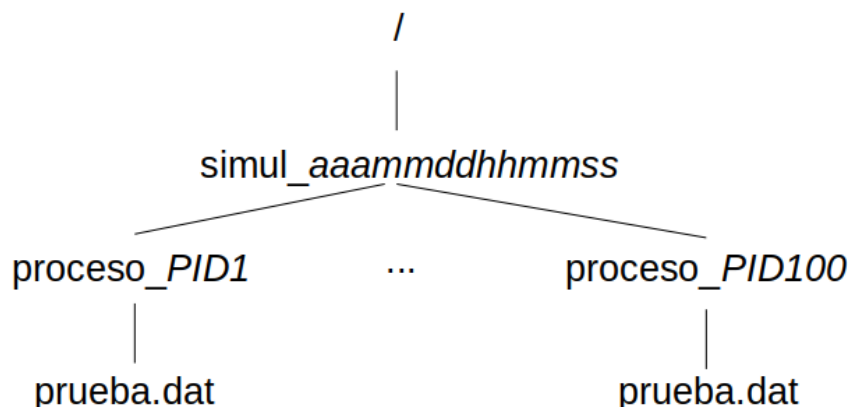


Nivel 12: simulacion.c

En este nivel se trata de crear un programa **simulador** ([simulacion.c](#) y su correspondiente [simulacion.h](#)), encargado de crear unos **procesos** de prueba que accedan de forma **concurrente** al sistema de ficheros, de modo que se pueda comprobar el correcto funcionamiento de nuestra biblioteca de funciones para más de un proceso en ejecución.

Primeramente se creará el directorio llamado [simul_aaammddhhmmss](#) (en el directorio raíz) donde [aaaa](#) es el año, [mm](#) es el mes, [dd](#) es el día, [hh](#) es la hora, [mm](#) es el minuto y [ss](#) es el segundo de creación.

Se han de generar **100 procesos** de prueba¹ **cada 0,2 segundos**. Cada proceso creará un directorio llamado [proceso_n](#) dentro del directorio [simul_aaammddhhmmss](#), donde [n](#) es el **PID** del proceso. Además, dentro del directorio "[proceso_n](#)", cada proceso creará un fichero denominado "[prueba.dat](#)".



Cada 0,05 segundos y un total de **50 veces**, cada proceso escribirá dentro del fichero "[prueba.dat](#)" un registro del siguiente tipo, declarado en [simulacion.h](#):

```
struct REGISTRO { //sizeof(struct REGISTRO): 24
    time_t fecha; //Precisión segundos
    pid_t pid; //PID del proceso que lo ha creado
    int nEscritura; //Entero con el número de escritura (de 1 a 50)
    int nRegistro; //Entero con el número del registro dentro del fichero
};
```

Un algoritmo más detallado a seguir sería el siguiente:

¹ Recordad que la función `fork()` permite crear un nuevo proceso

```
Asociar la señal SIGCHLD al enterrador2
Comprobar la sintaxis // uso: ./simulacion <disco>
Montar el dispositivo //padre
Crear el directorio de simulación: /simul_aaaammddhmmss
Para proceso:=1 hasta proceso<=NUMPROCESOS hacer
    pid:=fork()
    Si es el hijo entonces //pid = 0
        Montar el dispositivo //hijo3
        Crear el directorio del proceso añadiendo el PID al nombre
        Crear el fichero prueba.dat
        Inicializar la semilla de números aleatorios4: srand(time(NULL) + getpid());
        Para nescritura:=1 hasta nescritura<=NUMESCRITURAS hacer
            Inicializar el registro:
                registro.fecha = time(NULL)
                registro.pid = getpid()
                registro.nEscritura = nescritura
                registro.nRegistro = rand() % REGMAX5
            Escribir el registro con mi_write() en registro.nRegistro * sizeof(struct REGISTRO)
            Esperar 0,05 seg para hacer la siguiente escritura
        fpara
        Desmontar el dispositivo //hijo
        exit(0) //Necesario para que se emita la señal SIGCHLD
    fsi
    Esperar 0,2 seg para lanzar siguiente proceso
fpara

//Permitir que el padre espere por todos los hijos6:
Mientras acabados < NUMPROCESOS hacer
    pause();
fmientras

Desmontar el dispositivo //padre
```

² Recordemos que cuando un proceso hijo termina, el sistema guarda el **PID** (Identificador) y su **estado** (un parámetro) para dárselo a su padre. Hasta entonces el proceso finalizado entra en estado **zombie**. Cuando un proceso finaliza, toda la memoria y recursos asociados con dicho proceso son liberados, pero la entrada del mismo en la tabla de procesos aún existe, para cuando su padre llame a la función `wait()` devolverle su PID y estado.

³ El proceso principal hace el `bmount()` por lo que abre el fichero con el `open()`. Luego hace varios `fork()`s, y los hijos comparten los datos de los descriptores del fichero del padre. También se comparte el puntero (cambiado por el `lseek()`). Un proceso hace el `lseek()` para leer o escribir, otro hace lo mismo y lo deja cambiado, cuando el primero hace su operación de lectura o escritura accede a posiciones diferentes al `lseek` que hizo previamente. Hacer el `bmount()` nuevamente elimina ese problema de concurrencia.

⁴ Para que genere números diferentes en cada ejecución para obtener los números de registro.

⁵ Nuestro sistema de ficheros nos permitiría un $REGMAX = (((12+256+256^2+256^3)-1)*BLOCKSIZE) / \text{sizeof}(\text{struct registro})$ pero en la simulación lo limitaremos a 500.000 registros (valor de `REGMAX`)

⁶ Tendremos una variable global, `acabados`, inicializada a 0 para llevar la cuenta del nº de procesos finalizados, y que el **enterrador** irá incrementado

```
exit(0) // o return 07
```

Función **enterrador**:

```
void reaper(){
    pid_t ended;
    signal(SIGCHLD, reaper);
    while ((ended=waitpid(-1, NULL, WNOHANG))>0) {
        acabados++;
    }
}
```

Observaciones:

- Se precisan las siguientes cabeceras:

```
#include <sys/wait.h>
#include <signal.h>
```

- Dado que en cada proceso hijo montamos y desmontamos el dispositivo virtual, tendremos que modificar las funciones **bmount()** y **bumount()** de **bloques.c**:

```
int bmount(const char *camino) {
    if (descriptor > 0) {
        close(descriptor);
    }
    ...
}

int bumount() {
    descriptor = close(descriptor);
    ...
}
```

Se puede provocar una espera mediante la función **usleep()**, especificando el tiempo en **microsegundos**. Hay que tener en cuenta que esta función es cancelada por la llegada de alguna señal (por ejemplo cuando un hijo acaba y se envía la señal SIGCHLD), y por tanto la ejecución de la simulación duraría menos de 100*0,2 segundos. Alternativamente se puede usar **nanosleep()**, especificando el tiempo en **nanosegundos**, y forzar la espera en caso de que llegue una señal de la siguiente manera:

```
void my_sleep(unsigned msec) { //tiempo en milisegundos
    struct timespec req, rem;
    int err;
    req.tv_sec = msec / 1000;
    req.tv_nsec = (msec % 1000) * 1000000;
    while ((req.tv_sec != 0) || (req.tv_nsec != 0)) {
        if (nanosleep(&req, &rem) == 0)
```

⁷ Hay discusiones a favor y en contra de la conveniencia en C de usar `exit()` o `return` para finalizar el `main()`:
<https://stackoverflow.com/questions/461449/return-statement-vs-exit-in-main>
<https://stackoverflow.com/questions/3463551/what-is-the-difference-between-exit-and-return/3463562>

```
        break;
    err = errno;
    // Interrupted; continue
    if (err == EINTR) {
        req.tv_sec = rem.tv_sec;
        req.tv_nsec = rem.tv_nsec;
    }
}
```

Se aconseja borrar el dispositivo virtual antes de crear otro con el mismo nombre y empezar las pruebas con 1 solo proceso y 5-10 escrituras, luego ir aumentando el nº de procesos y nº de escrituras e ir comprobando los resultados poco a poco antes de expandir la simulación a los 100 procesos y 50 escrituras.

Ejemplo de testing:

```
*** Simulación de 3 procesos realizando cada uno 10 escrituras ***
Directorio simulación: /simul_20180516143353/
[simulación.c → Escritura 1 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 2 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 3 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 4 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 1 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 5 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 2 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 6 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 7 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 3 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 4 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 8 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 1 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 9 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 5 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 2 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 10 en /simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 6 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 3 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
Proceso 1: Completadas 10 escrituras en
/simul_20180516143353/proceso_31653/prueba.dat
[simulación.c → Escritura 7 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Acabado proceso con PID 31653, total acabados: 1]
[simulación.c → acabados: 1]
[simulación.c → Escritura 4 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
```

```
[simulación.c → Escritura 8 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 5 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 9 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 6 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 10 en /simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 7 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
Proceso 2: Completadas 10 escrituras en
/simul_20180516143353/proceso_31655/prueba.dat
[simulación.c → Acabado proceso con PID 31655, total acabados: 2]
[simulación.c → acabados: 2]
[simulación.c → Escritura 8 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 9 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
[simulación.c → Escritura 10 en /simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat]
Proceso 3: Completadas 10 escrituras en
/simul_20180516143353/proceso_31656/prueba.dat
[simulación.c → Acabado proceso con PID 31656, total acabados: 3]
Total de procesos terminados: 3.
```

Una vez testado el funcionamiento para unos pocos procesos y unas pocas escrituras podéis eliminar las impresiones entre corchetes y lanzarlo, para los 100 procesos con 50 escrituras cada una, con el comando **time**⁸ delante para contrastar vuestro tiempo de ejecución. **Es imprescindible la impresión del nombre del directorio de simulación para la posterior verificación de las escrituras ya que lo necesitaremos como parámetro.**

```
$ ./mi_mkfs disco 100000
$ /usr/bin/time ./simulacion disco #mostrar dir_simulacion
*** Simulación de 100 procesos realizando cada uno 50 escrituras ***
Directorio simulación: /simul_20180523133828/
Proceso 1: Completadas 50 escrituras en /simul_20180523133828/proceso_16776/prueba.dat
Proceso 2: Completadas 50 escrituras en /simul_20180523133828/proceso_16779/prueba.dat
Proceso 3: Completadas 50 escrituras en /simul_20180523133828/proceso_16780/prueba.dat
Proceso 4: Completadas 50 escrituras en /simul_20180523133828/proceso_16782/prueba.dat
Proceso 5: Completadas 50 escrituras en /simul_20180523133828/proceso_16783/prueba.dat
Proceso 6: Completadas 50 escrituras en /simul_20180523133828/proceso_16784/prueba.dat
Proceso 7: Completadas 50 escrituras en /simul_20180523133828/proceso_16787/prueba.dat
```

⁸ Time muestra 3 tiempos:

- el **real** de ejecución: es el tiempo total transcurrido desde que ha invocado el comando (incluyendo intervalos de tiempo utilizados por otros procesos y tiempos de espera para E/S). Se le denomina a veces como tiempo de reloj, porque es tiempo que ha transcurrido en nuestro reloj.
- el de **usuario**: es sólo el tiempo de CPU utilizado en la ejecución del proceso.
- el de **sistema**: es la cantidad de tiempo consumido en el kernel, que es el tiempo empleado en contestar peticiones del sistema.

[illegible]

[illegible]

```
Proceso 100: Completadas 50 escrituras en  
/simul_20180523133828/proceso_16914/prueba.dat  
Total de procesos terminados: 100.
```

```
real 0m14.197s  
user 0m0.239s  
sys 0m0.745s
```

Observación: Un proceso puede acabar antes que otro iniciado antes que él