|  |  |
| --- | --- |
|  | Kinect SA |
|  | Evaluation |

Felder werden durch InStep automatisch ausgefüllt. Bei manuellen Einträgen kann mit Doppelklick der Text selektiert und geändert werden Achtung! Dabei dürfen die Textmarken nicht gelöscht werden, da ansonsten die Verweise in der Fusszeile nicht mehr stimmen.

Änderungsnachweis

| Version | Status | Datum | Beschreibung | Autor |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | Erstellung | 28.09.2012 |  | Renato Bosshart |

Inhaltsverzeichnis

[1. Anforderungskriterien 4](#_Toc336591566)

[1.1 Umfeld 4](#_Toc336591567)

[1.2 Anforderungen 4](#_Toc336591568)

[1.3 4](#_Toc336591569)

[2. Bestehende Bedienkonzepte 4](#_Toc336591570)

[2.1 XBoX-Games 4](#_Toc336591571)

[2.2 The Leap 4](#_Toc336591572)

[2.3 Wii 4](#_Toc336591573)

[2.4 PS3 4](#_Toc336591574)

[2.5 Kinect am PC 4](#_Toc336591575)

[2.6 Sixense 4](#_Toc336591576)

[2.7 Touchscreens-Devices 4](#_Toc336591577)

[3. Abbildungs- und Tabellenverzeichnis 4](#_Toc336591578)

# Anforderungskriterien

## Umfeld

Die Software wird im industriellen Umfeld eingesetzt, konkret in einer grossen Halle. Man muss Bildschirme bedienen können, die in der Höhe angebracht sind. Die Distanz zum User beträgt etwa 2 - 6 Meter. Die Beleuchtung ist von der Decke, normalerweise Neon oder Halogen. Es könnte aber auch Tageslicht von oben oder der Seite hinzukommen.

Auf den Wegen bewegen sich normalerweise mehrere Personen, teilweise auch kleinere Fahrzeuge. Die Arbeiter haben unter Umständen Schutzkleidung an.

Unter Umständen ist die Kinect kleinen Erschütterungen ausgesetzt.

## Anforderungen

* Ca. 4 m Distanz zur bedienenden Person
* Mehrere Personen können zuschauen, es bedient jedoch immer nur jemand gleichzeitig
* Personen wollen sich nicht zum „Hampelmann machen“
* Personen sollen sich nicht überwacht fühlen
* Input muss stabil sein, sollte aber nicht zu träge sein.
* Bewegungen sollten nach höchstens zwei versuchen erkannt werden, irrtümliche Inputs sollten nicht vorkommen.

## 

# Bestehende Bedienkonzepte

## XBoX-Games

## The Leap

## Wii

## PS3

## Kinect am PC

## Sixense

## Touchscreens-Devices

# Abbildungs- und Tabellenverzeichnis