|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Code Reviewprotokoll | |
|  | Projektname | Kinect SA |
|  | Teilprojekt | GestureDetector |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | Auftraggeber | MF |
|  | Autor | Lukas Kretschmar |
|  | Zuständig | Renato Bosshart |
|  | Auftragsnummer | 000001 |
|  | Dokument Nr. Version | V 1.0 |
|  | Erstelldatum | Donnerstag, 6. Dezember 2012 |
|  | Druckdatum | Donnerstag, 6. Dezember 2012 |
|  | Ablage | \PmQm\CodeReviewProtokoll.docx |
|  | Verteiler |  |

Inhaltsverzeichnis

[1 Review 2](#_Toc509998515)

[2 Geprüfte Dokumente 2](#_Toc509998516)

[3 Review Team 2](#_Toc509998517)

[4 Liste der Beanstandungen 2](#_Toc509998518)

[5 Zusammenfassung 2](#_Toc509998519)

1. Review

Datum: 06.12.2012

Zeit: 14:00

Ort: 1.265, HSR, Rapperswil

Teilnehmer: Lukas Kretschmar  
Renato Bosshart  
Lukas Wegmann  
Marco Sonderegger

Verteiler:

1. Geprüfte Dokumente

|  |  |
| --- | --- |
| **Dokument** | **Filename** |
| Device Class | Device.cs |

1. Review Team

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Funktion im Review** | **Name** | **Datum** | **Unterschrift** |
| Sitzungsleiter | Lukas Kretschmar | 06.12.2012 | xxx |
| Sekretär | Lukas Kretschmar | 06.12.2012 | xxx |
| Präsentator | Renato Bosshart | 06.12.2012 | xxx |
| Advocat Diaboli | Lukas Wegmann | 06.12.2012 | xxx |
| Anwender | Marco Sonderegger | 06.12.2012 | xxx |

1. Liste der Beanstandungen

| **Nr** | **Zeilen** | **Beanstandung** | **Wichtigkeit max = 10** | **Korrigiert=✓ Pendent=X** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 |  | Kommentare in Deutsch und Englisch, sollten aber nur Englisch sein | 7 |  |
| 2 |  | Klasse hat zu viele Aufgaben | 5 |  |
| 3 | 15 | Unspezifischer Klassenname | 5 |  |
| 4 |  | Methoden & Klassenkommentare mit <summary> | 7 |  |
| 5 | 33 | explorationCandidates unklar benannt | 8 |  |
| 6 | 27 | persons Name falsch gewählt | 8 |  |
| 7 |  | Falls uniqueId nicht gefunden wird, kann Device-Klasse in inkonsistenten Zustand gelangen | 10 |  |
| 8 |  | NamingConventions beachten, Felder klein, Methoden PascalCase | 8 |  |
| 9 | 57 | foreach in Constructor nicht sauber, könnten mittels LINQ vereinfacht werden | 4 |  |
| 10 | 104 | GetActivPerson als Name falsch gewählt, da mehrere Rückgabewerte möglich. | 8 |  |
| 11 | 104 | Es wird eine List<T> bei GetActivePerson zurückgegeben. | 9 |  |
| 12 | 96 | Dispose-Methode in Klasse, wobei kein IDisposible-Interface implementiert wird | 10 |  |
| 13 | 109 | GetAll() als Name falsch gewählt | 7 |  |
| 14 | 117, 151, 237 | MagicNumbers | 9 |  |
| 15 | 132 - 139 | Aufräumen der Code, mit LINQ Refactoring | 6 |  |
| 16 |  | OnNewSkeletons, handleNewSkeletons zu lange & zu komplex | 10 |  |
| 17 | 302 | Match ist als innere Klasse umgesetzt | 3 |  |

1. Zusammenfassung

**Ergebnis**

X Akzeptiert

Nicht akzeptiert

Dokument bleibt so

Kleinere Revisionen notwendig

X Grössere Revisionen notwendig

Dokument nochmals überarbeiten

Die Review ist unvollständig

Winterthur, 6. Dezember 2012

Die Protokollführer:

Lukas Kretschmar