Grobplanung

# Wochenplanung:

W1: Einarbeitung und Umgebung aufsetzten

W2: Evaluation besthender Projekte

W3: Evaluation möglicher Bedienkonzepte

W4-6: Umsetzungsversuche und Tests der Bedienkonzepte

W7: Bedienkonzept wird fixiert. Evaluation Konflikte + Prbleme

W8-11: Verbesserung des Inputs bezüglich Stabilität

W12: Dokumente finalisieren

W13 Präsentation vorbereiten

W14: Präsentation

# Detailierte Aufgabenbeschreibungen:

## Bedienkonzepte:

Was gibt es im Moment? Was für konzepte werden wo verwendet (Xbox, Mausemulation, Wii, PS3, usw.) Was für andere Konzepte sind vorstellbar? Gibt es bei unserem Projekt spezielle Einschränkungen?

## Technische Evaluation:

Was hat Kinect für physikalische Limitierungen. Wie kann man die Erkennung verbessern? Was ist der Idealabstand? Wie kann man das optimieren? Wie sieht es mit Fremdlicht aus?

## Probleme:

Wie sieht das Umfeld aus? Andere Presonen dürfen Kinect nicht ablenken. Welche Person ist am bedienen? Wann ist diese devinitiv weg?