

# 《你逃它追插翅难飞》游戏说明

## 1.游戏分为：

主页面  
地图参数选择页面  
地图编辑页面  
游戏页面  
关于页面

## 2.主页面：



**开始新游戏：**新建一个地图，进入地图参数选择页面

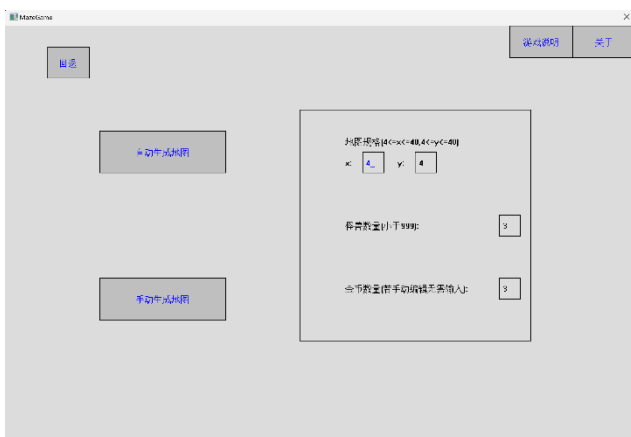
**读取存档：**打开已保存的地图

**退出：**退出整个游戏

**使用说明：**即本 PDF

**关于：**游戏开发信息

## 3.地图参数选择页面：



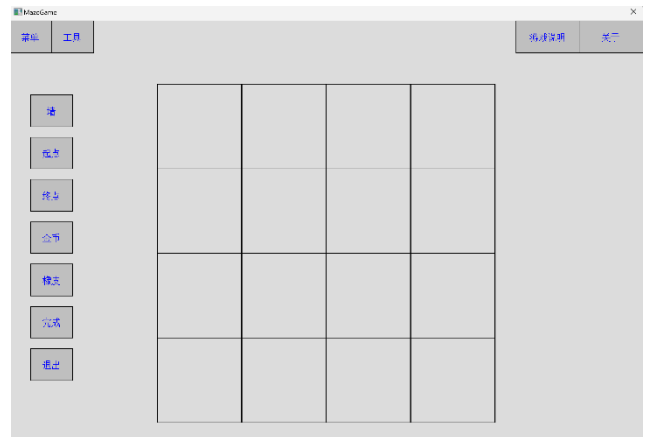
首先选择地图参数，再生成地图  
若手动生成地图则无需输入金币数量

**回退：**可以回退到上一个页面

**自动生成地图：**随机生成玩家要求的地图

**手动生成地图：**进入地图编辑页面

## 4.地图编辑页面：



开始编辑时默认墙全部存在，可以使用橡皮  
凿墙

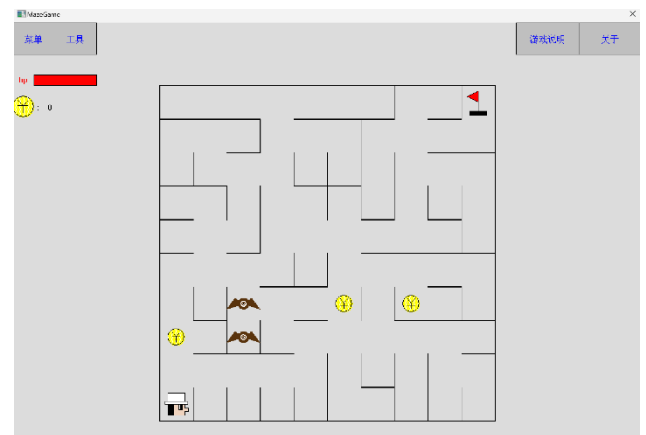
**墙、起点、终点、金币：**可以放置相应元素

**橡皮：**可以凿墙或者清除其他元素

**退出：**可退回到上一页面

**完成：**当放置好起点和终点后可以点击开玩

## 5.游戏页面：



这里以 10\*10，两只怪兽，三个金币为例

游戏目标是**抵达终点（红色旗帜）**，收集金币为**支线任务**

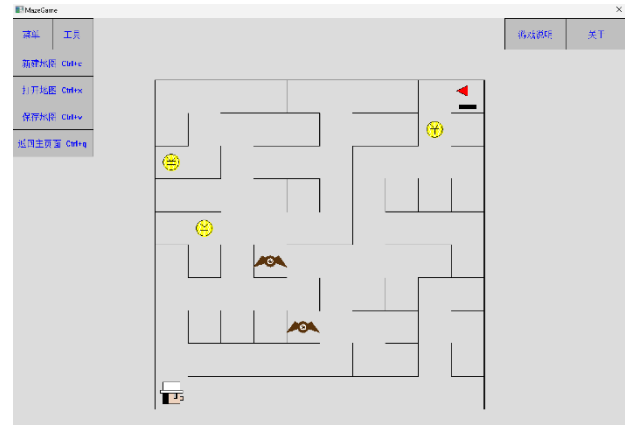
玩家可以通过 **A、W、S、D** 或者**上、下、左、右键**操作主角（白帽哥）

棕色为**怪兽**，有时会有**向主角移动**的趋势，  
注意躲避怪兽并小心重叠的怪兽

主角**血量**为 12，每次碰到怪兽会**-3 血量**，之后会有一段**无敌时间**，期间主角旁会有**金环**

若捡起**金币**可以恢复 1 滴血

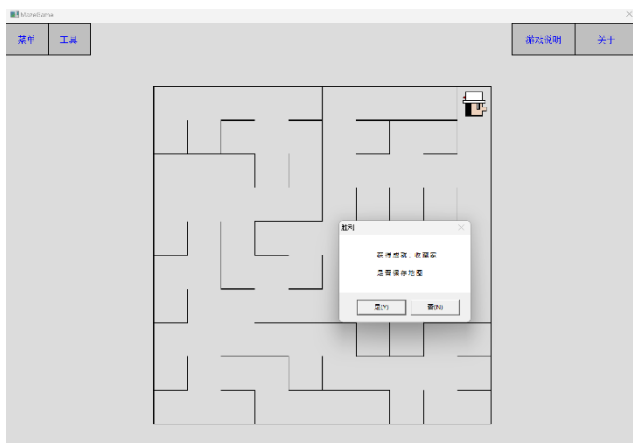
状态栏显示主角当前血量和已收集到的金币数量  
左边菜单可以选择新建地图、打开地图、保存地图、返回主页面



左边工具可选择求解路径（单步、最短、所有）



胜利或失败结算界面可选择是否要保存这张地图



## 6.关于页面：



游戏的开发信息

回退：可以回到上一页面

以上即游戏的基本说明和帮助~~~

请尽情在迷宫中探索解锁新成就吧~~~