

《你逃它追插翅难飞》游戏说明

一、基本说明

1.游戏分为：

主页面
地图参数选择页面
地图编辑页面
游戏页面
关于页面

2.主页面：



开始新游戏：新建一个地图，进入地图参数选择页面

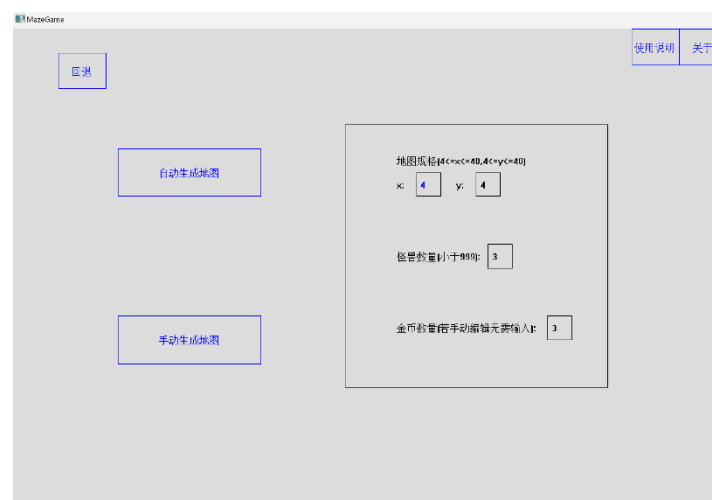
读取存档：打开已保存的地图

退出：退出整个游戏

使用说明：即本 PDF

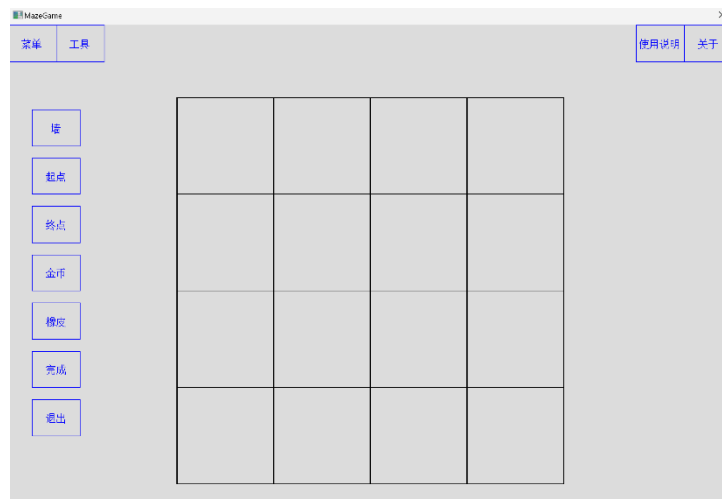
关于：游戏开发信息

3.地图参数选择页面：



首先选择地图参数，再生成地图
若手动生成地图则无需输入金币数量
回退：可以回退到上一个页面
自动生成地图：随机生成玩家要求的地图
手动生成地图：进入地图编辑页面

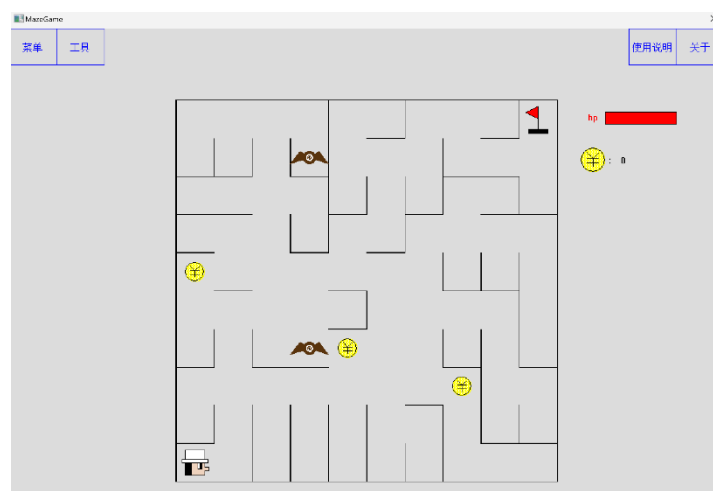
4.地图编辑页面：



开始编辑时，默认墙全部存在，需要自己挖墙

墙、起点、终点、金币：可以放置相应元素
橡皮：可以挖墙或者清除其他元素
退出：可退回到上一页面
完成：当放置好起点和终点后可以点击“完成”开玩

5.游戏页面：



这里以 10*10，两只怪兽，三个金币为例

游戏目标是顺利抵达终点（红色旗帜），收集金币为支线任务

玩家可以通过 A、W、S、D 或者上、下、左、右键操作主角（白帽哥）

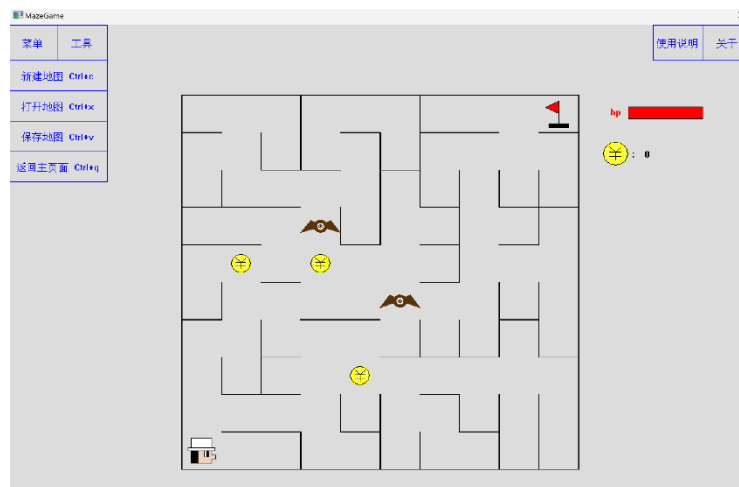
棕色为怪兽，会移动

主角血量为 3，每次碰到怪兽会-1 血量，之后会有一段无敌时间，无敌时间时主角旁有金环

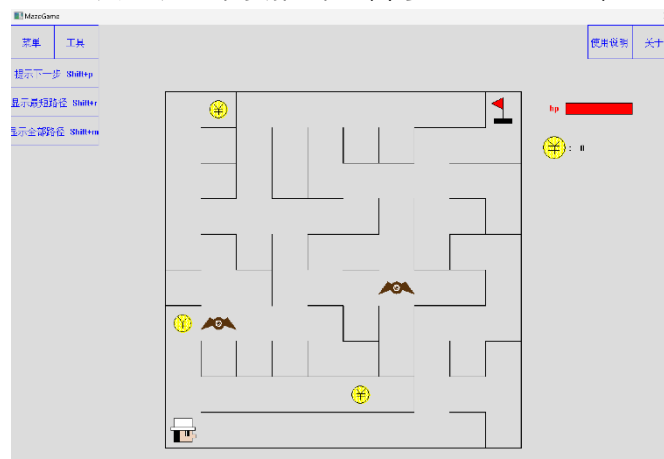
若捡起所有的金币可以恢复至满血

右边状态栏显示主角当前血量和已收集到的金币数量

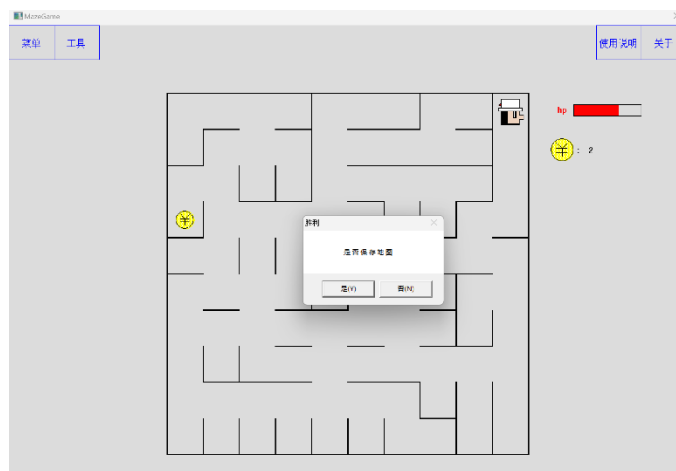
左边菜单可以选择新建地图、打开地图、保存地图、返回主页面



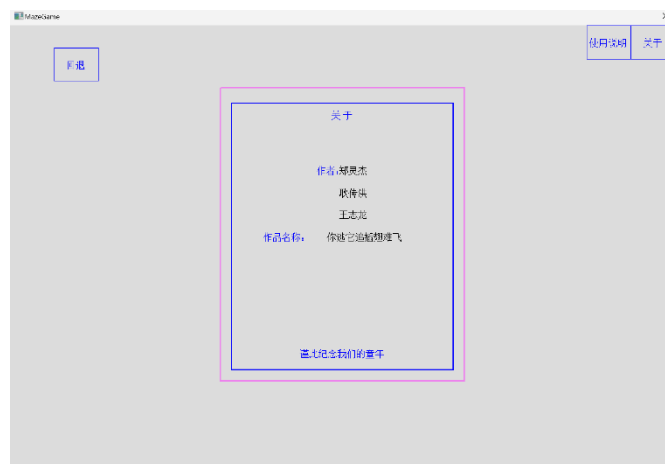
左边工具可以选择求解路径（单步、最短、所有）



胜利或失败结算界面可以选择是否要保存这张地图



6.关于页面：



游戏开发信息

回退：可以回到上一页面

以上即游戏的基本说明和帮助~~~

请尽情在迷宫中探索解锁新成就吧~~~