

张云鹏

📞 152-2324-6130 · ✉ 314705487@qq.com · 🌐 blog.claude-hub.cn · 🐙 [claude-hub](https://github.com/claude-hub)

个人信息

- 男, 1997, 27岁
- 求职意向: 高级前端工程师 - 成都
- 工作经验: 5年

教育经历

- 本科, 重庆理工大学, 软件工程专业, 2015.9 ~ 2019.7

技能清单

- 熟练掌握前端开发技术 (HTML5、CSS3、JavaScript、TypeScript、ES6+等)。
- 深入理解 React 及其生态系统, 熟悉 React 实现原理, 从零到一实现了一个简化版的 React, 包括 Fiber 架构和 Diff 算法。
- 对前端工程化有深入理解和实践, 熟悉 Webpack、Vite、ESLint、Lerna 等工程化构建工具。
- 深入研究微前端技术, 如 Webpack Module Federation 和 qiankun 的实现原理, 并拥有微前端实践经验。
- 对浏览器渲染原理、性能监控、页面性能优化、用户体验及可访问性有深入了解及实践经验。
- 掌握计算机网络原理, 对前端网络安全及前端网络监控优化有一定研究。
- 熟练使用 Node.js, 开发 CLI 工具, 以及各种提高效率的小工具 (例如循环依赖检查、中文翻译遗漏检测)。
- 了解服务端渲染 (SSR)、Electron、Flutter、uni-app 等跨平台应用开发框架。

工作经历

神策网络科技有限公司, 分析云 - A/B 测试, 前端工程师, 2021.03.11 ~ 2024.09.14

- 负责 A/B 测试系统的开发与维护, 包括公共组件的开发和维护;
- 参与前端基础框架建设, CI/CD 流程优化, 以及前端工程化的推进;
- 围绕前端技术债务和技术瓶颈, 基于前端工程化全链路对系统进行持续的技术迭代优化, 利用技术创新提升业务价值。

成都聚思力信息技术有限公司, GUI 部门, 前端工程师, 2019.03.11 ~ 2021.03.11

- 负责 To B 在线销售平台的前端开发工作, 包括制定公共组件规范和实施。

项目经历

神策数据

- **SEF 基础平台框架 (2021 ~ 2024)**

项目描述

在 2021 年公司平台化战略下, 神策大前端主导开发了 SEF (Sensors Extendable Frontend), 这是一个基于 Webpack 5 Module Federation 的微前端架构。该项目设计并实现了 SEF 的 toolchain (工具链) 和 runtime (运行时) 两部分, 支持模块间的依赖共享及插拔式应用服务。通过 SEF, 显著提升了开发效率, 增强了系统的灵活性与可维护性。

个人职责

- 主导开发设计 toolchain **接入 monorepo 功能**，并完成 CLI template 生成。最初，业务单元引用多个组件模块，每个组件模块为一个独立的 Git 仓库。每次修改组件需要手动升级对应的版本并且还要维护多版本，整个流程加上 CI/CD 至少需要 2 小时。通过将组件合并到一个仓库管理，并自动更新版本，将流程时间从 2 小时缩短到了 10 分钟。
- 在 0.3 版本中，通过专项优化工作，将事件分析模块的加载体积从 **19MB 减少至 14MB**。主要措施包括：移除不必要的 Ant Design 4 共享包；优化图标库，仅保留使用的图标；拆分国际化语言文件，实现按需加载；统一 lodash 引用为 lodash-es，避免重复加载。

• A/B Testing (2021 ~ 2024)

项目描述

利用神策数据的 A/B 测试功能，对比分析不同版本的用户体验效果。通过实施多种类型的试验（编程、多链接、可视化、多人群、时间片、父子试验），收集并分析关键性能指标（如转化率、点击率）的数据，为企业提供优化产品决策的支持。

个人职责

- 负责基础框架的接入、升级及 **CI/CD 等工程化建设的优化**。通过在 CI 中缓存 node_modules，将整体构建时间减少了 20%。
- **主导开发了基于 iframe 技术的可视化试验功能**，使客户能够直接在神策产品中修改客户页面元素，并与 SDK 团队合作开发了 iframe-bridge 工具，以促进业务单元与 SDK 之间的高效通信。
- 应用懒加载、包体积优化、统一包版本、预加载等技术手段，**将首页加载时间从 5 秒优化至约 1 秒**。
- 确保业务代码质量，减少线上 bug 数量，核心代码单元测试覆盖率超过 95%。
- **封装了 OperationTable、虚拟列表、NiceDrawer 等组件**，减少重复工作，提高代码可维护性及易用性。
- 采用**图片懒加载及占位符**技术解决可视化截图体积过大的问题，优化了试验配置页面的渲染速度，将其加载时间减少了 1 秒；同时引入异步截图方法，改进了试验配置保存功能，在任何网络环境下均能实现快速保存，显著提升了用户体验。
- **封装 request 库**，监控后端接口性能，涵盖异步接口，并推动后端团队优化接口，目前已有不少于 10 个接口得到优化。

• SensD UI 基础 UI 组件库 (2022 ~ 2023)

项目描述

基于 Ant Design 4.18.2 fork 开发，旨在解决现有业务平台设计体验不一致的问题。该项目目标是替代 Ant Design 组件，减少因风格差异导致的设计还原难度和补丁代码累积，从而降低维护成本。通过创建自定义组件库，确保向后兼容性，便于新功能的引入和缺陷修复，提升整体开发效率和产品质量。

个人职责

- 负责开发和维护：Select、Tree、Tree Select、Select Panel、Select Transfer 等公共组件。

重难点

由于神策的设计风格与 Ant Design 存在差异，开发初期需要避免对组件原有 API 的影响。在维护过程中，需要保证向下兼容性，以避免对业务线造成影响。例如，在 Select 下拉菜单中新增了全选、取消、确认等功能，并支持下拉菜单中的搜索操作。

• 提效工具开发与维护 (2023 ~ 2024)

- **pig**：开发并维护了解决循环依赖与影子依赖的扫描工具。该工具帮助团队快速识别并解决复杂的依赖问题，提升了代码质量和项目的可维护性。
- **intl-check**：创建并持续改进用于检查国际化翻译遗漏的工具。通过自动化检测，确保了产品文本的一致性和完整性，减少了人工检查的工作量。
- **feedi**：接入基于 rrweb 扩展开发的异常诊断工具，用以收集和分析客户在线使用过程中产生的数据。此工具显著提高了对客户反馈问题的响应速度和解决效率。

- **STELLR 平台 (2019.3 ~ 2021.3)**

项目描述

STELLR 是一个面向 B 端的在线销售平台，主要为 reseller 提供线上产品的销售服务。整个系统包含合同管理、用户管理、消息中心、仪表盘 (dashboard) 和埋点等功能模块。项目采用了 React、Dva、Redux 和 Immutable 等技术栈，并通过分页分包技术单独部署各个包，以减小项目体积。此外，solv-ui 基于 Ant Design 3.x 版本打造，扩展出符合公司业务需求的精美组件；solv-models 管理业务逻辑；solv-utils 提供基础方法。

个人职责

- 主要负责项目中的用户管理模块、合同管理和仪表盘 (dashboard) 的开发与维护。
- 参与前端组件规范讨论、组件开发及场景收集。

重难点

负责大文件上传的封装，采用分片上传、断点续传、秒传和超时重试等技术，解决了上传相关的一系列问题。

个人评价

- 热衷钻研与分享：对前端技术充满热情，积极研究最新技术和最佳实践，并乐于在团队内分享这些知识，以促进共同进步。**每年至少主持四次内部分享会**（前端周刊精度、技术分享、业务分享）。
- 关注前沿动态：始终保持对前端领域新技术和新兴 Web 标准的关注，拥有强烈的求知欲和自我驱动力，不断提升个人技术水平。**坚持每周阅读并推荐《神策前端周刊》中的文章。**
- 团队合作精神：擅长与团队成员沟通协作，能够在多元化的环境中发挥积极作用，推动项目顺利进行。
- 热爱生活：在工作之余，也是一位资深铲屎官，热爱生活，注重工作与生活的平衡。