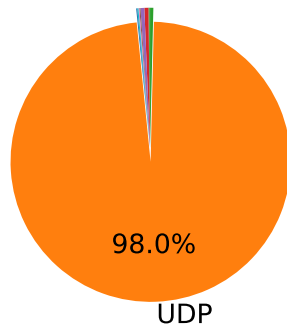
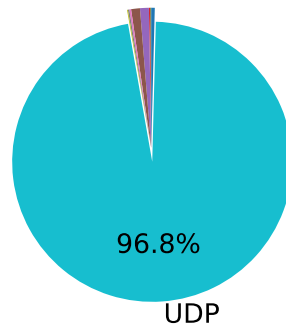


# Répartition des bytes par scénario d'appel vidéo

Appel vidéo



Appel vidéo + fichier



Appel vidéo + message

