在学习第三章的过程中，我接触到了C++中最经典的类的使用。

1. 我学到this指针的使用，了解了它存在的广泛性。
2. 构造函数和析构函数的名字必须与类名相同，其中析构函数要加上波浪线。
3. 析构函数和构造函数无返回值类型，一个类中只能有一个析构函数。
4. 构造函数是在类创建时被执行的。
5. 构造函数之间用他们带参数的个数或类型不同而区分。
6. 构造函数一般声明为共有成员，但它不需要也不能像其他成员函数那样被显式的调用，它是在定义对象的同时被自动调用的，他是在定义对象的同时被自动调用的，而且只执行一次。
7. 使用成员初始化列表对数据成员初始化。

Complex::Complex(double r , double i ):real(r),imag(i)

{ }

1. 析构函数没有参数，因此它不能被重载，一个类可以有多个构造函数，但是只能有一个析构函数。
2. 最先创建的对象最后消亡，即最后调用其析构函数。
3. 静态书序成员初始化一般在类外单独进行，一般在main函数前。

定义 static 数据类型 数据成员名

初始化 数据类型 类名：：数据成员名=初始值

1. 友元函数怒视当前类的成员函数，而是独立于当前类的外部函数，但它可以访问该类所有的成员，包括私有成员、保护成员和共有成员。