Jesper:

Skrvit Dealer, Player, Core, tutorin  
  
fixade grunden I TableDisgon.DrawGameTable. Viktor fixar med detaljerna som pil eller något som visar vem det är och så att det extra bra ut.

gjorde Return modelen som används mest i player

Skrivit Testcoden för player.   
skricvit testcoden för Core.winclaculator

Viktor:

Skapat klass för kort och för en kortlek. Fixat desigen för korten, med hur dem ser ut när dem ska skrivas ut på skärmen, även med fliped så att kan ”göma kort” Detaljer i Layout, ScoreTable Desgin  
  
En del Tester

Skapat metoder tillhörande för korten: CreateDeck, DrawCard, ShuffleDeck.

Jobbar för tillfället med att göra en bättre kort klass så att det blir enklare för mig och Jesper att hantera kort i framtiden. Behöver ändra på DrawCard metoden då testet ger IndexOutOfRangeException ibland.