Jesper:

Jag har skrivit prop för player, även max och min i core och även början i core

public static void game()

{

var gamestate = new Gamestage();

gamestate = Gamestage.starting;

var dealer = new Dealer();

Players.Add(new Player());

while (true)

{

if(gamestate == Gamestage.starting)

{

dealer.startOfRound();

foreach (var player in Players)

{

var tryparse = double.TryParse(Console.ReadLine(), out var bet);

if (tryparse)

{

var result = player.setBet(bet);

if (!result.Succses)

{

Console.WriteLine(result.Exception);

}

}

Console.WriteLine("bet wasn't an number");

}

}

}

}

Skrivit StartOfRound metoden i dealer   
gjorde Return modelen och och allt i player (so far 24/2)

Skrivit koden för visa tester.

Viktor:

Skapat klass för kort och för en kortlek.

Skapat metoder tillhörande för korten: CreateDeck, DrawCard, ShuffleDeck.

Jobbar för tillfället med att göra en bättre kort klass så att det blir enklare för mig och Jesper att hantera kort i framtiden. Behöver ändra på DrawCard metoden då testet ger IndexOutOfRangeException ibland.