

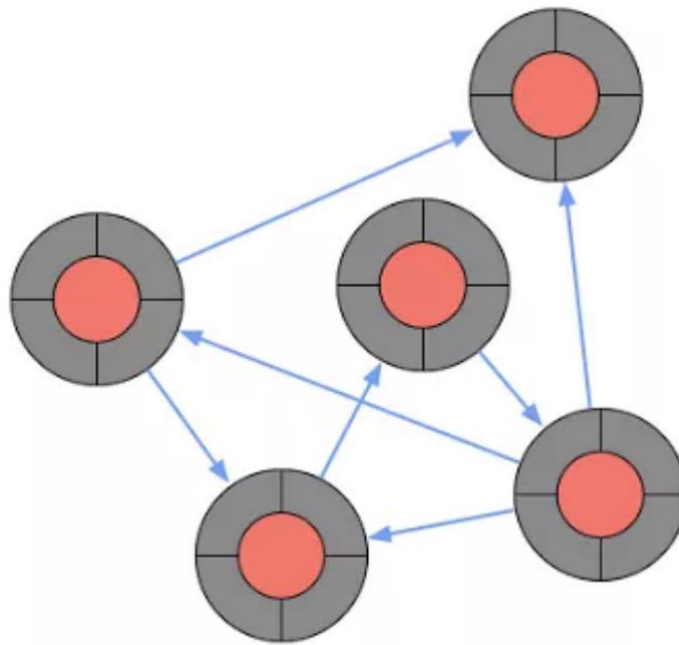
Java基礎演習

(オブジェクト指向編)

パッケージ

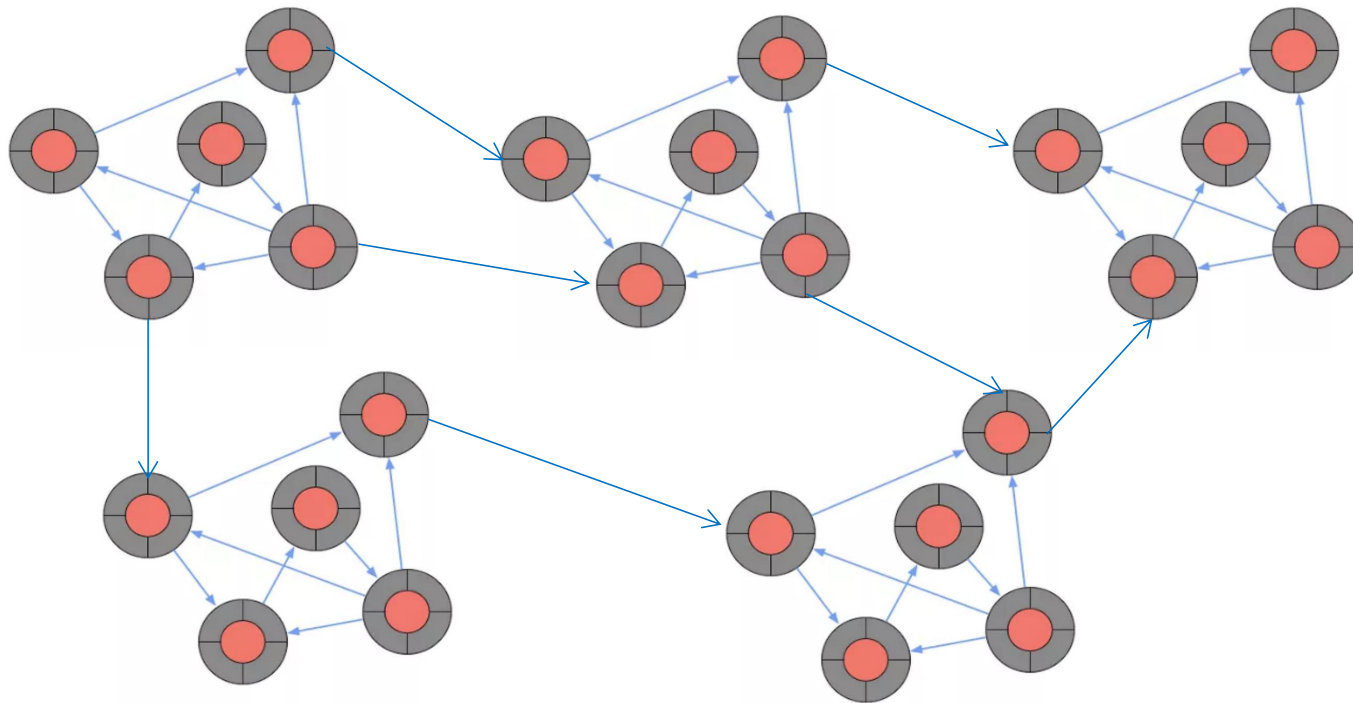
パッケージ

「オブジェクト指向プログラミング」は、様々なやり取りをおこなうことができます。



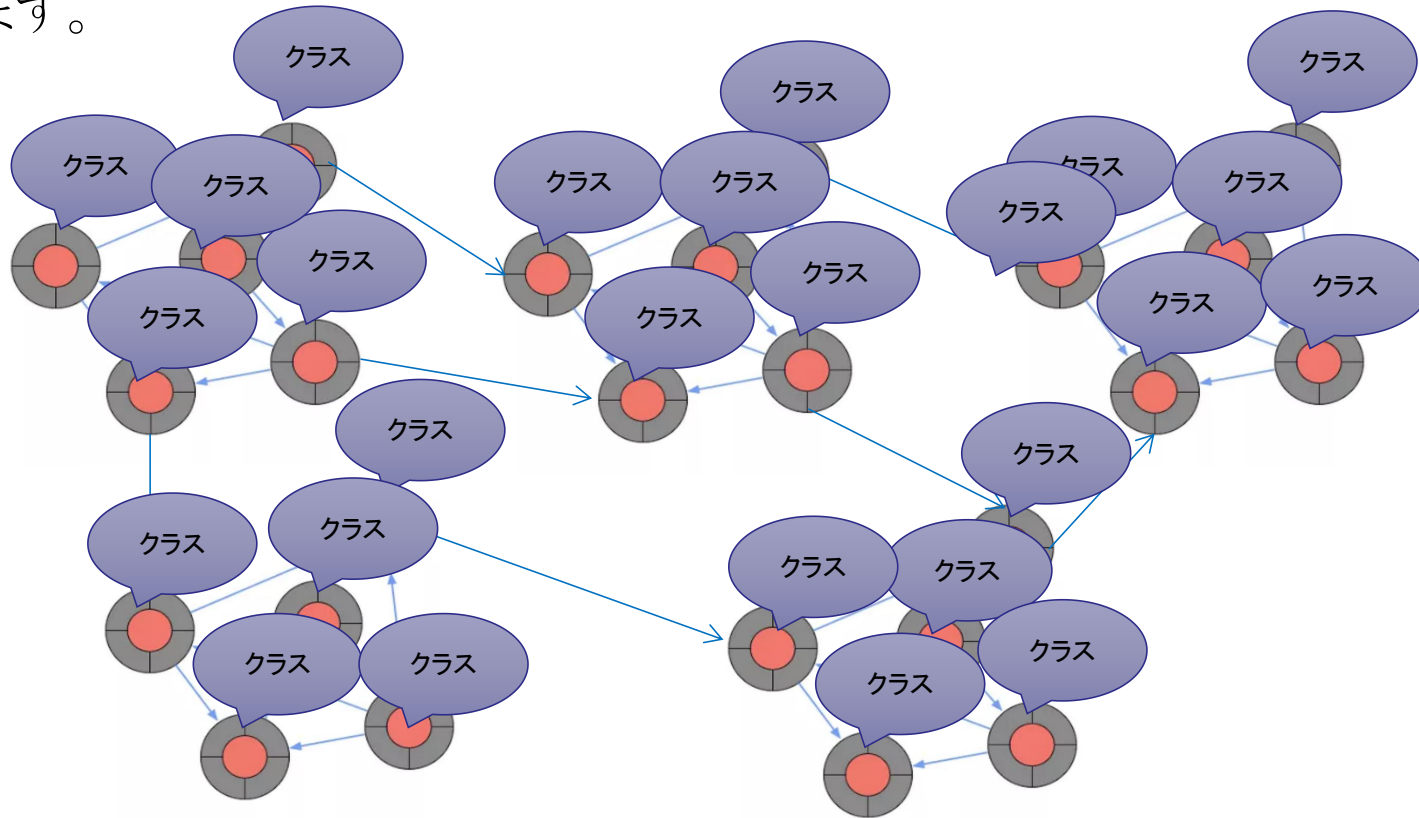
パッケージ

また、以下のように「オブジェクト」を増やすことができます。



パッケージ

これらの「オブジェクト」1つ1つは、Javaでは「クラス」(もしくは「クラスファイル」)となります。



パッケージ

つまり、これを実際のプログラムファイルで見ると、以下のようになります。

[illegible]

-
-
-
-

パッケージ

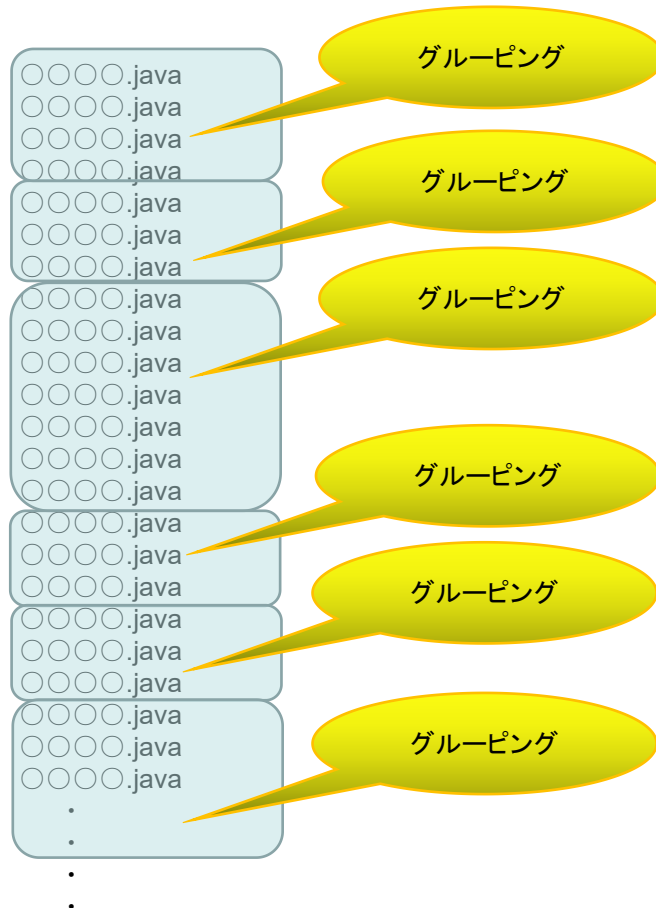
この仕組みはファイル数が増えるほど、役割や用途を推測しながら、必要なやり取りをプログラミングすることが困難となってきます。

[illegible]

-
-
-
-

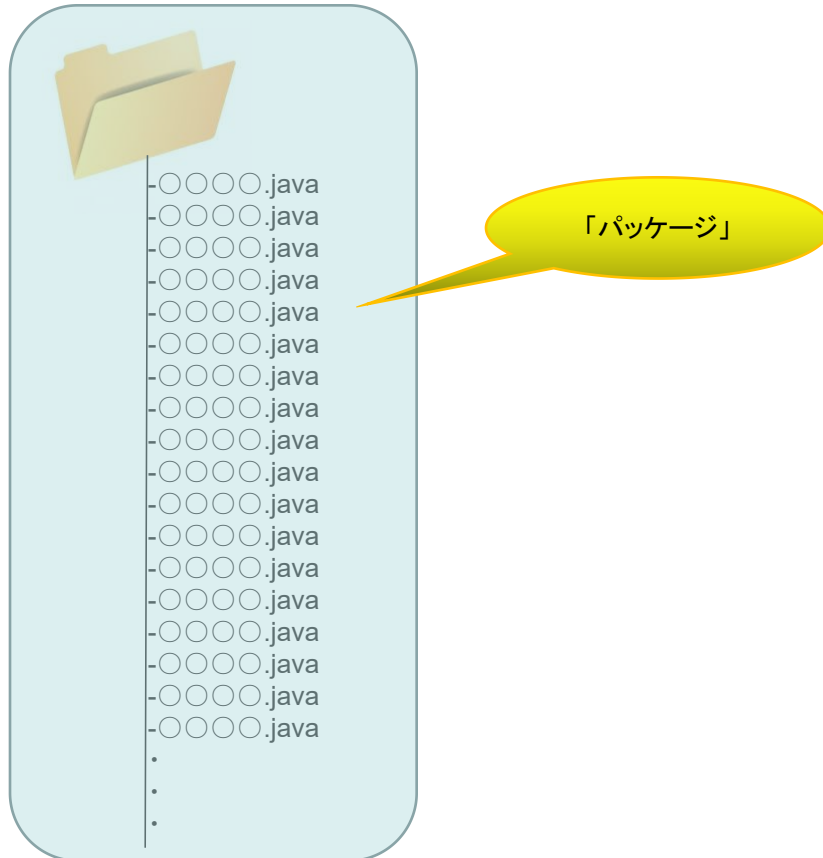
パッケージ

その為、Javaには役割や用途に応じてグルーピングできる仕組みがあります。



パッケージ

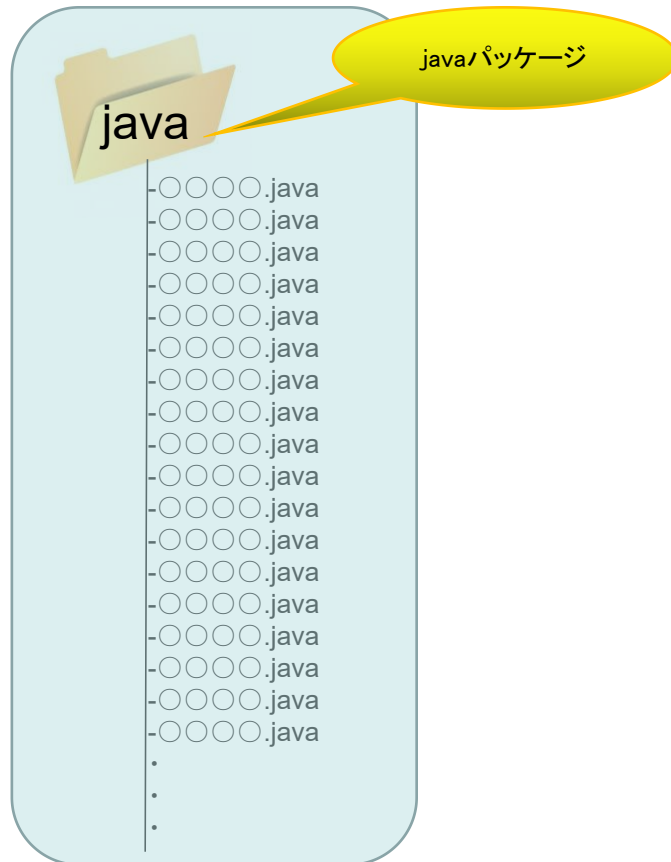
このグルーピングは、フォルダーを作ることによって実現してゆきます。
このグルーピングを「**パッケージ**」といいます。



パッケージ

また、「パッケージ」には名前をつけることができます。

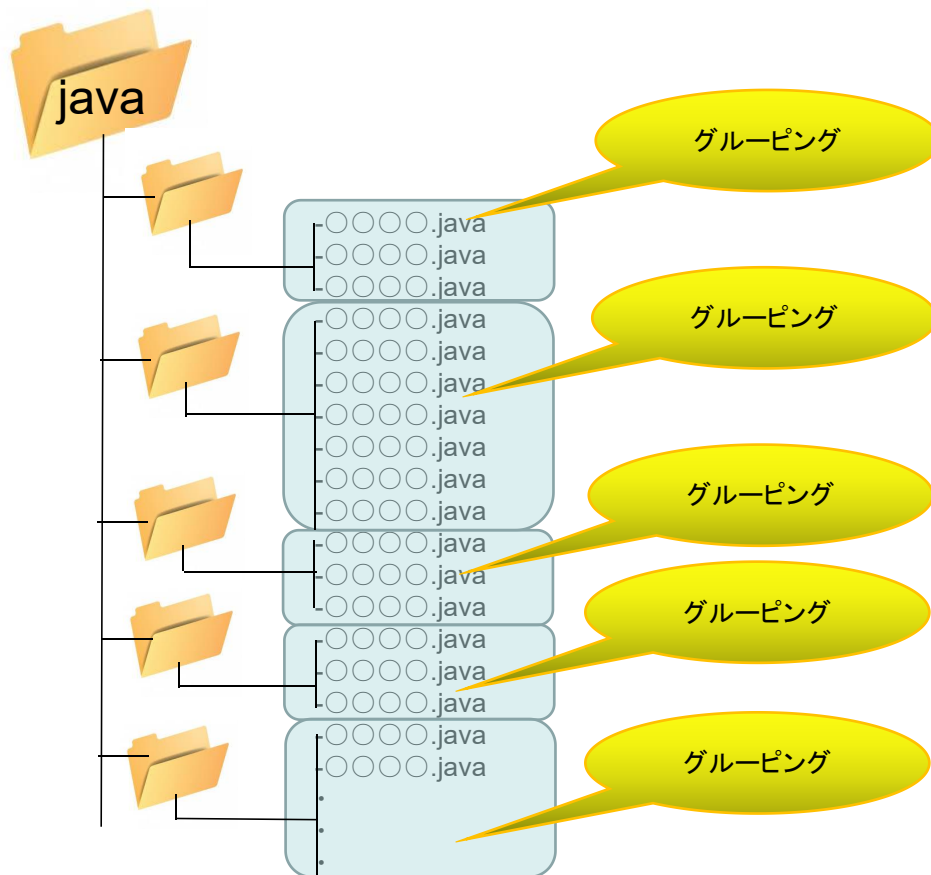
フォルダーに”java”という名前をつけた場合、これを“javaパッケージ”といいます。



パッケージ

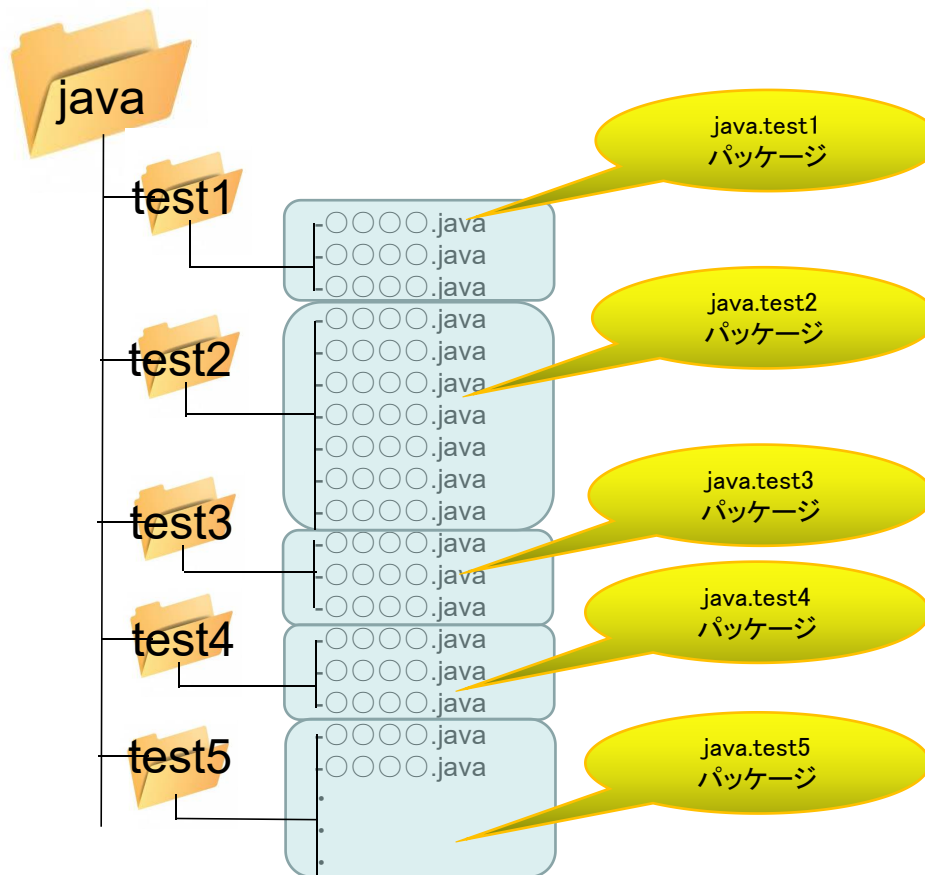
パッケージ名は、"java"のようにすべて小文字で表記します。

さらに「パッケージ」は、以下のようにフォルダー階層にすることができます。



パッケージ

また、以下のようなフォルダー階層にした場合には、”java.test1”のように、「.」をつけて、それぞれのパッケージ名を表記してゆきます。



パッケージ

演習：

1. javaフォルダに〇〇〇〇.javaを作成した場合のパッケージ名は何でしょう？
2. javaフォルダに、test1フォルダを作成し、ここに△△△△.javaを作成した場合のパッケージ名は何でしょう？
3. jpフォルダに、coフォルダを作成し、ここにinternousフォルダを作成し、□□□□.javaを作成した場合のパッケージ名は何でしょう？

次のページで答え合わせをしましょう。

パッケージ

演習(解答): 答え合わせをしてみましょう。

1. javaフォルダに〇〇〇〇.javaを作成した場合のパッケージ名は何でしょう？

⇒javaパッケージ

2. javaフォルダに、test1フォルダを作成し、ここに△△△△.javaを作成した場合のパッケージ名は何でしょう？

⇒java.test1パッケージ

3. jpフォルダに、coフォルダを作成し、ここにinternousフォルダを作成し、□□□□.javaを作成した場合のパッケージ名は何でしょう？

⇒jp.co.internousパッケージ

以上