

Computación Gráfica - Proyecto 1

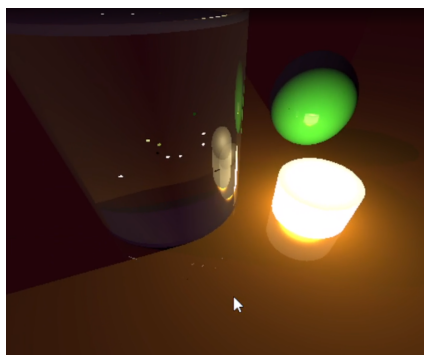
| Esteban Villacorta | | Efraín Córdova |

20 de Septiembre, 2022

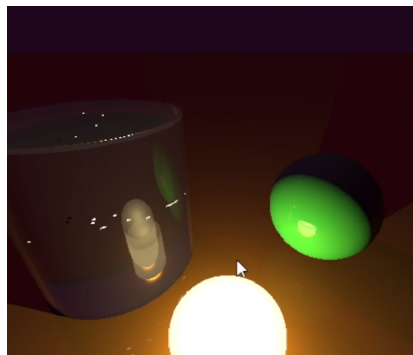
Descripción

Se ha logrado completar el proyecto de forma exitosa. Como puede verse en la simulación, esta contiene las luciérnagas, el recipiente y los demás objetos; así como los requerimientos de iluminación, rayos secundarios y desplazamiento de la cámara. Como parte del proceso de optimización (que fue, personalmente, lo que más nos costó en esta implementación), el código fue paralelizado, como se indicaba en uno de los requerimientos parciales.

Imágenes



(a)



(b)

Figure 1: Tomas de captura durante la simulación

Anexos

- [1] Video de simulación (enlace a drive).
- [2] Repositorio con el código