

КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
ІМЕНІ ТАРАСА ШЕВЧЕНКА  
Кафедра обчислювальної математики

ЕКСПЕРИМЕНТАЛЬНА РОБОТА №5  
З КУРСУ „ТЕОРІЯ КЕРУВАННЯ”  
На тему:  
**Модель бойових дій двох армій**

студента 3-го курсу групи ОМ  
Гаврилка Євгенія

Київ – 2017

# Зміст

<b>1. Опис математичної моделі і постановка задачі</b>	<b>3</b>
1.1. Модель бойових дій двох армій . . . . .	3
1.2. Постановка задачі . . . . .	3
<b>2. Математичні викладки</b>	<b>4</b>
<b>3. Опис алгоритму</b>	<b>7</b>
<b>4. Опис програми</b>	<b>8</b>
<b>5. Опис обчислювальних експериментів</b>	<b>8</b>
<b>6. Висновки</b>	<b>8</b>
<b>Література</b>	<b>9</b>

# 1. Опис математичної моделі і постановка задачі

## 1.1. Модель бойових дій двох армій

Нехай в протистовистві беруть участь як регулярні армії, так і партизанські об'єднання. Головною характеристикою суперників є чисельність сторін  $N_1(t) \geq 0$ ,  $N_2(t) \geq 0$ . У випадку дій між регулярними частинами динаміка їх чисельності визначається факторами: 1). Швидкість зменшення особового складу за причинами, не зв'язаними безпосередньо з бойовими діями: хвороби, травми, дезертирство; 2). Темп втрат обумовлений бойовими діями; 3). Швидкість надання підкріплення, що вважається деякою функцією від часу. При цих припущеннях для  $N_1(t)$ ,  $N_2(t)$  отримуємо систему диференціальних рівнянь

$$\frac{d}{dt}N_1(t) = -a_1(t)N_1(t) - b_2(t)N_2(t) + g_1(t) \quad (1)$$

$$\frac{d}{dt}N_2(t) = -b_1(t)N_1(t) - a_2(t)N_2(t) + g_2(t) \quad (2)$$

Тут неперервні функції  $a_i(t) \geq 0$  визначають швидкість втрат у силу причин, що не пов'язані з бойовими діями, неперервні функції  $b_i(t) \geq 0$  показують темпи втрат через бойові дії супротивника, неперервні функції  $g_i(t)$  показують темп надання підкріплення (модель Ланчестера).

## 1.2. Постановка задачі

Розглядається система керування (1), (2), в якій  $g_1(t), g_2(t)$  - функції керування,  $t \in [0, T]$ ,  $a_1(t) = a_1$ ,  $a_2(t) = a_2$ ,  $b_1(t) = b_1$ ,  $b_2(t) = b_2$  - додатні константи.

Побудувати множину досяжності в момент  $T > 0$  за умови, що обмеження на початковий стан задається нерівностями

$$0 \leq N_1 \leq \alpha \quad (3)$$

$$0 \leq N_2 \leq \beta \quad (4)$$

а обмеження на керування мають вигляд

$$-h_1 \leq g_1(t) \leq h_1 \quad (5)$$

$$-h_2 \leq g_2(t) \leq h_2 \quad (6)$$

де  $\alpha, \beta, h_1, h_2$  – додатні константи.

## 2. Математичні викладки

З теорії відомо, що система (1), (2) за умов (5), (6) є стандартною задачею множини досяжності лінійної системи керування, яка може бути обчислена за формулою

$$X(t, M_0) = \Theta(t, t_0)M_0 + \int_{t_0}^t \Theta(t, s)B(s)U(s)ds \quad (7)$$

$$\frac{d}{dt}x(t) = -a_1x(t) - b_2y(t) \quad (8)$$

$$\frac{d}{dt}y(t) = -b_1x(t) - a_2y(t) \quad (9)$$

де  $\Theta(t, s) = A(t)\Theta(t, s)$ ,  $\Theta(s, s) = I$

Тут у позначеннях постанови задачі:

$$A(t) = A = \begin{bmatrix} -a_1 & -b_2 \\ -b_1 & -a_2 \end{bmatrix} \quad (10)$$

$$B(t) = B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (11)$$

Обчислимо матрицю  $\Theta$ :

$$\Theta(t, s) = \begin{bmatrix} \frac{p_1 e^{q_2(s-t)} + e^{q_1(s-t)} p_2}{k^2} & \frac{b_2(-e^{q_2(s-t)} + e^{q_1(s-t)})}{k^2} \\ \frac{p_1 p_2(-e^{q_2(s-t)} + e^{q_1(s-t)})}{k^2 b_2} & \frac{p_2 e^{q_2(s-t)} + e^{q_1(s-t)} p_1}{k^2} \end{bmatrix} \quad (12)$$

Тут:

$$k = \sqrt{a_1^2 - 2a_1a_2 + a_2^2 + 4b_1b_2} \quad (13)$$

$$q_1 = 1/2 k + 1/2 a_1 + 1/2 a_2 \quad (14)$$

$$q_2 = 1/2 k - 1/2 a_1 - 1/2 a_2 \quad (15)$$

$$p_1 = 1/2 k - 1/2 a_1 + 1/2 a_2 \quad (16)$$

$$p_2 = 1/2 k + 1/2 a_1 - 1/2 a_2 \quad (17)$$

Зауважимо, що діагональні елементи фундаментальної матриці додатні, а інші - від'ємні

Знайдемо множину досяжності  $X(t, M_0)$ :

$$X(t, M_0) = \bigcup_{x \in M_0} \bigcup_{u(t) \in U(t)} \Theta(T, 0) \cdot x_0 + \int_0^T \Theta(T, s) \cdot B(s) \cdot u(s) ds \quad (18)$$

Враховуючи, що кожен доданок залежить лише від однієї змінної об'єднання та  $B(s) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ :

$$X(T, M_0) = \bigcup_{x \in M_0} \Theta(T, 0) \cdot x_0 + \bigcup_{u(t) \in U(t)} \int_{t_0}^T \Theta(T, s) \cdot u(s) ds \quad (19)$$

Розглянемо другий доданок:

$$\bigcup_{u(t) \in U(t)} \int_0^T \Theta(T, s) \cdot u(s) ds = \bigcup_{|u_i(t)| \leq h_i} \int_0^T \begin{bmatrix} B_{1,1}(s) & B_{1,2}(s) \\ B_{2,1}(s) & B_{2,2}(s) \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} u_1(s) \\ u_2(s) \end{bmatrix} ds \quad (20)$$

Доведемо, що наклавши на умову  $u_i$  що вона константа ми отримаємо ту саму множину.

Не обмежуючи загальності вважаємо, що  $h_i = 1$ . Тоді розкрівши добуток і розглядаючи пари доданків з фіксованим  $i$ , маємо 2 інтеграли (додатний та від'ємний на всьому проміжку)  $u_i(s)$  - задають лише на скільки зтиснути інтеграл. Таким чином відношення площин не змінюється, отже існує константа, така, що інтеграли мають таке саме значення.

Тому можемо інтегрувати  $B_{i,j}(s)$  окремо.

$$X(T, M_0) = \bigcup_{0 \leq |x_{i,0}| \leq N_i} \begin{bmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} \\ A_{2,1} & A_{2,2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_{1,0} \\ x_{2,0} \end{bmatrix} + \bigcup_{|u_i| \leq h_i} \begin{bmatrix} B_{1,1} & B_{1,2} \\ B_{2,1} & B_{2,2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} u_{1,0} \\ u_{2,0} \end{bmatrix} \quad (21)$$

$$A_{1,1} = \frac{p_1 e^{q_2 T} + p_2 e^{-q_1 T}}{k} \quad (22)$$

$$A_{1,2} = \frac{b_2 (-e^{q_2 T} + e^{-q_1 T})}{k} \quad (23)$$

$$A_{2,1} = -\frac{p_1 p_2 (e^{q_2 T} - e^{-q_1 T})}{k b_2} \quad (24)$$

$$A_{2,2} = \frac{e^{q_2 T} p_2 + e^{-q_1 T} p_1}{k} \quad (25)$$

$$B_{1,1} = \frac{p_1 e^{q_2 T} q_1 - p_2 e^{-q_1 T} q_2 - p_1 q_1 + p_2 q_2}{k q_2 q_1} \quad (26)$$

$$B_{1,2} = -\frac{b_2 (e^{q_2 T} q_1 + e^{-q_1 T} q_2 - q_1 - q_2)}{k q_2 q_1} \quad (27)$$

$$B_{2,1} = -\frac{p_1 p_2 (e^{q_2 T} q_1 + e^{-q_1 T} q_2 - q_1 - q_2)}{k b_2 q_2 q_1} \quad (28)$$

$$B_{2,2} = \frac{p_2 e^{q_2 T} q_1 - p_1 e^{-q_1 T} q_2 + p_1 q_2 - p_2 q_1}{k q_2 q_1} \quad (29)$$

Як бачимо, ми маємо сумму 2х паралелограмів. Враховуючи що сума опуклих є опуклою, нам залишається знайти опуклу оболонку точок, що утворюються сумами вершин паралелограмів. Їх всього 16.

### 3. Опис алгоритму

$$k = \sqrt{a_1^2 - 2 a_1 a_2 + a_2^2 + 4 b_1 b_2} \quad (30)$$

$$q_1 = 1/2 k + 1/2 a_1 + 1/2 a_2 \quad (31)$$

$$q_2 = 1/2 k - 1/2 a_1 - 1/2 a_2 \quad (32)$$

$$p_1 = 1/2 k - 1/2 a_1 + 1/2 a_2 \quad (33)$$

$$p_2 = 1/2 k + 1/2 a_1 - 1/2 a_2 \quad (34)$$

$$A_{1,1} = \frac{p_1 e^{q_2 T} + p_2 e^{-q_1 T}}{k} \quad (35)$$

$$A_{1,2} = \frac{b_2 (-e^{q_2 T} + e^{-q_1 T})}{k} \quad (36)$$

$$A_{2,1} = -\frac{p_1 p_2 (e^{q_2 T} - e^{-q_1 T})}{k b_2} \quad (37)$$

$$A_{2,2} = \frac{e^{q_2 T} p_2 + e^{-q_1 T} p_1}{k} \quad (38)$$

$$B_{1,1} = \frac{p_1 e^{q_2 T} q_1 - p_2 e^{-q_1 T} q_2 - p_1 q_1 + p_2 q_2}{k q_2 q_1} \quad (39)$$

$$B_{1,2} = -\frac{b_2 (e^{q_2 T} q_1 + e^{-q_1 T} q_2 - q_1 - q_2)}{k q_2 q_1} \quad (40)$$

$$B_{2,1} = -\frac{p_1 p_2 (e^{q_2 T} q_1 + e^{-q_1 T} q_2 - q_1 - q_2)}{k b_2 q_2 q_1} \quad (41)$$

$$B_{2,2} = \frac{p_2 e^{q_2 T} q_1 - p_1 e^{-q_1 T} q_2 + p_1 q_2 - p_2 q_1}{k q_2 q_1} \quad (42)$$

Знайти 4 точки, для  $x = 0, N_1$ ;  $y = 0, N_2$ :

$$[A_{1,1} \cdot x + A_{1,2} \cdot y, A_{2,1} \cdot x + A_{2,2} \cdot y] \quad (43)$$

Знайти 4 точки, для  $x = -h_1, h_1$ ;  $y = -h_2, h_2$ :

$$[B_{1,1} \cdot x + B_{1,2} \cdot y, B_{2,1} \cdot x + B_{2,2} \cdot y] \quad (44)$$

Попарно просумувати і отримати 16 точок. Знайти їх опуклу оболонку, що складається з 8 точок.

## 4. Опис програми

Програма послідовно рахує коефіцієнти. Опуклу оболонку за алгоритмом.

## 5. Опис обчислювальних експериментів

Для моделювання множини досяжності вирішувалась поставленна задача з константними керуючими функціями та періодичними. Як результат був отриманий 8 кутник. Задачі вирішувалися окремо з дискретним кроком. Точки досяжності візуалізуються на площині (див. додаток).

## 6. Висновки

Керування однаково змінює множину досяжності не залежно від початкового стану.

Сумма 2-х паралелограмів - 8 кутник з паралельними протилежними сторонами.



# Література

- [1] Лекції з теорії керування. Пічкур В.В.
- [2] [https://en.wikibooks.org/wiki/Algorithm\\_Implementation/Geometry/Convex\\_hull/Monotone\\_chain](https://en.wikibooks.org/wiki/Algorithm_Implementation/Geometry/Convex_hull/Monotone_chain)
- [3] <https://golang.org/>