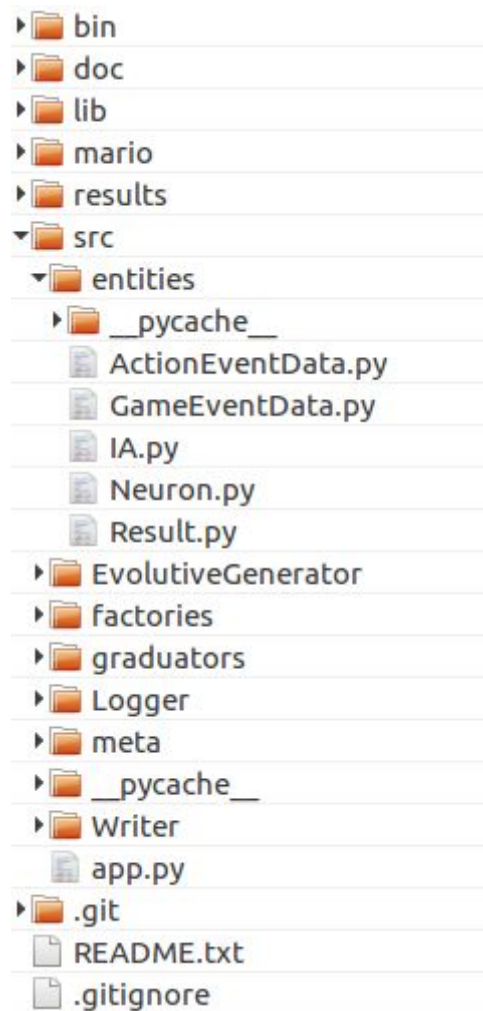


Étape 2 : Modéliser les intelligences avec des *GeneticElement*

Dossier /src/entities



- *GeneticElement*
- *IA*
- *Neuron*
- *GameEvent*
- *ActionEvent*