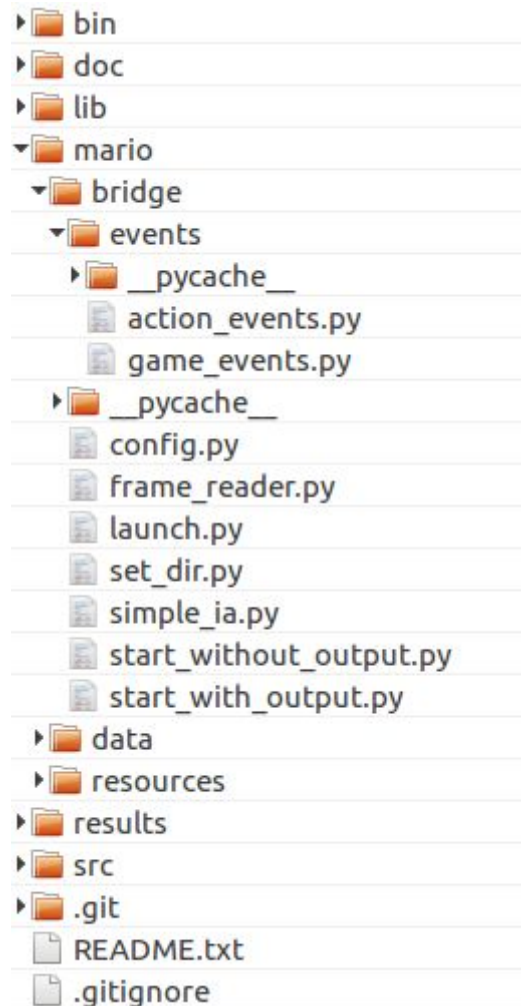


Étape 1 : Adapter le jeu

Dossier /mario/bridge



- Modifications du jeu non incluses ici (5000 lignes de codes dans 29 fichiers).
- *FrameReader* : composant chargé de lire ce qui arrive en jeu et de le traduire en évènements compréhensibles par les intelligences artificielles.