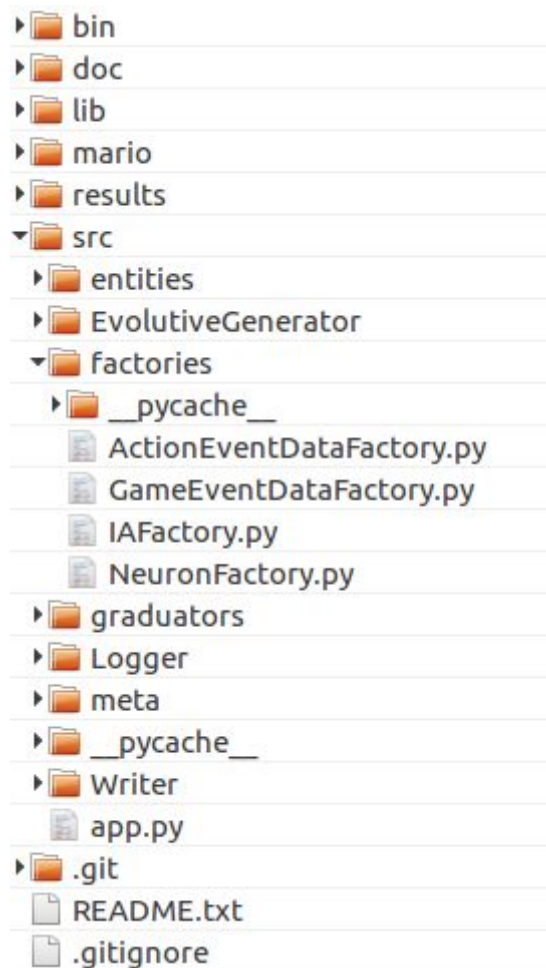


Étape 3 : Manipuler les *GeneticElement* avec les *GeneticElementFactory*

Dossier /src/factories



- *GeneticElementFactory*
- *IAFactory*
- *NeuronFactory*
- *GameEventFactory*
- *ActionEventFactory*