

项目经验

freeCodeCamp

[Link](#)

通过fcc任务制度，较为系统的学习了Web前端相关的基础知识，通过每大章结束后的任务实践，制作demo，并将代码托管在Github上，使用Github Pages 进行demo展示。

Github

[Link](#)

利用JavaScript以及CSS写了一些小事件放在github上托管，例如鼠标键盘交互的事件，小型计算器，时钟等，并会对以前事件不断优化。

教育背景

2014-2018

湖北理工学院

主修课程：CSS与JavaScript、SQL数据库、Java、多媒体应用，等等。在校期间曾学习Linux系统操作，使得自己能更快上手git代码，同时了解一定的Ajax以及Android基础。本科学习的基础理论和课程设计利用的实践知识，使得我在工作岗位上能够更快上手，对工作内容的理解也更深刻

2014-2016

社团-计算机协会

社团进行过一些列培训，掌握计算机的基础知识，能够独立解决大部分计算机出现的问题，期间担任计算机协会编辑部部长，负责院内各大大小小活动宣传工作。其中包括了，整理院系内部新闻，拍照、排版、写稿等在学院内部中具有宣传的活动，熟练使用office办公软件。

专业技能

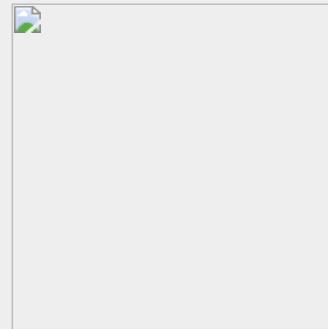
- 熟悉使用HTML5、CSS3，能准确还原设计稿。
- 略懂颜色搭配设计，对于页面审美有独到见解，重视用户体验。
- 对前端页面代码结构及前端交互性能有一定理解，具有良好的编码习惯和良好的前端命名规范。
- 了解 `Linux` 系统命令操作，`bootstrap` 框架设计响应式页面。
- 熟悉使用 `Git` 进行代码托管，了解eclipse以及myeclipse使用。

自我评价

对多媒体拥有浓厚兴趣，并在课堂上较为系统的学习了一些多媒体软件，例如Premiere、Audition、Flash、Photoshop，能够对视频音频图片等，进行剪辑完成简单的后期工作。

具有良好团队协作意识，擅长沟通，对工作有责任心和耐心，乐于学习，乐于分享。

资深游戏玩家，对各种类型游戏都有接触，对于MMORPG有独到见解，2015年参加中国DOTA2女子超级联赛。



张铃

Web前端开发工程师

女 / 1996.03

计算机科学与技术

本科 / 2018年毕业

HTML

CSS

JavaScript

Bootstrap

PhotoShop

github.com/Zzunky

zzunky319@gmail.com

182****5060