



Curso de Bootstrap 4



Aprobaste el curso

Felicitaciones, ya puedes acceder a tu [diploma digital](#)

9.64

Calificación

27 / 28

Aciertos

1. Para que una grilla funcione en múltiples dispositivos debemos llamar a la función `$('#miGrilla').bootstrap('grid')` en JavaScript:

Falso



2. Una de las desventajas de usar Bootstrap es que sólo podemos usar una sola grilla por pantalla:

Falso



3. Para crear un contenedor de una grilla que ocupe todo el ancho disponible, el `<div>` debe tener la clase:

Container-fluid



4. ¿Qué es Bootstrap?

Un framework frontend



5. Si tenemos el siguiente botón pero queremos hacer que sólo muestre el borde, sin color de fondo de relleno, debemos cambiarlo por:

`<button type="button" class="btn btn-primary">Hazme click</button>`

`<button type="button" class="btn btn-outline-primary">Hazme click</button>`



6. Bootstrap agrega estilos para los enlaces y botones, pero deja los títulos (h1, h2, h3...) intactos:

Falso



7. El componente de Bootstrap que podemos usar para mostrar una galería de imágenes se llama:

Carousel



8. Bootstrap ofrece clases y estilos para formularios y sus elementos:

Verdadero



9. Los distintos prefijos de clases de CSS que podemos usar con Bootstrap para apuntar a cada tamaño de pantalla son:

`.col-, .col-sm-, .col-md-, .col-lg-, .col-xl-`



10. Para mostrar un texto en MAYÚSCULAS podemos usar la clase de CSS:

text-uppercase



11. Para mostrar un cartelito pequeño sobre un texto o elemento podemos usar el componente:

Tooltip



12. El componente de Tarjetas (Card) sirve para:

Agrupar contenido relacionado ofreciéndonos diversas variantes



13. El componente utilizado para mostrar ventanas emergentes se llama:

Modal



14. Para conocer la posición del usuario en la página y así marcar como activo un item del menú de navegación podemos usar el componente:

Scrollspy



15. Si no definimos el ancho de las columnas de una fila, estas se repartirán el ancho equitativamente:

Verdadero



16. Una de las ventajas de Bootstrap es que podemos también utilizar las clases de Foundation sin tener que incluirla, ya que viene incorporada en el mismo código de Bootstrap:

Falso



17. Para correr una columna de 6 columnas de tamaño hacia la derecha en 2 posiciones, lo escribimos de la siguiente manera:

```
<div class="col-6 offset-2"></div>
```



18. En la siguiente grilla tenemos

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col">
      1 of 2
    </div>
    <div class="col">
      2 of 2
    </div>
  </div>
  <div class="row">
    <div class="col">
      1 of 3
    </div>
    <div class="col">
      2 of 3
    </div>
    <div class="col">
      3 of 3
    </div>
  </div>
</div>
```



Una grilla con dos filas: la primera de dos columnas y la segunda de tres columnas



19. Un framework frontend contiene:

Todos los anteriores



20. Toda grilla debemos ponerla dentro de un

`<div class="container"></div>` o `<div class="container-fluid"></div>`

Verdadero



21. Para utilizar Bootstrap debemos instalar una aplicación para la línea de comandos de nuestro sistema operativo:

Falso



22. Utilizar un framework frontend sirve para:

Ahorrar tiempos de desarrollo



23. No hace falta que pongamos las columnas dentro de filas para la grilla de Bootstrap:

Falso



24. El componente que podemos utilizar para mostrar una etiqueta se llama:

label



25. Para agregar un poco de margin debajo de un div, le podemos agregar la clase:

mb-3



26. La grilla de Bootstrap tiene por defecto ___ columnas:

12



27. Para poder activar todos los tooltips de nuestro sitio debemos llamar a la función de JavaScript:

```
 $('[data-toggle="tooltip"]').tooltip()
```



28. Podemos hacer que un <textarea> aparezca más grande dentro de un formulario agregando la clase:

```
form-control-lg
```



REGRESAR