



2.796 pts





Curso de Bootstrap 4

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar. Vuelve a intentarlo en 05 horas, 49 minutos, 28 segundos

8.93 25 / 28
Calificación Aciertos

1. ¿Qué es Bootstrap?

Un framework frontend

2. Un framework frontend contiene:

Todos los anteriores

3. Utilizar un framework frontend sirve para:

Ahorrar tiempos de desarrollo

4. La grilla de Bootstrap tiene por defecto ___ columnas:



5. Los distintos prefijos de clases de CSS que podemos usar con Bootstrap para apuntar a cada tamaño de pantalla son:

```
.col-, .col-sm-, .col-md-, .col-lg-, .col-xl-
```

6. El componente que podemos utilizar para mostrar una etiqueta se llama:



7. Si no definimos el ancho de las columnas de una fila, estas se repartirán el ancho equitativamente:



8. Toda grilla debemos ponerla dentro de un <div class="container"></div> o <div class="container-fluid"></div></div>



No hace falta que pongamos las columnas dentro de filas para la grilla de Bootstrap:

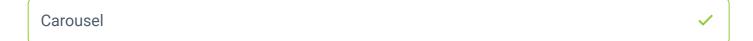


10. En la siguiente grilla tenemos

```
</div>
    <div class="col">
       2 of 2
    </div>
  </div>
  <div class="row">
    <div class="col">
       1 of 3
    </div>
    <div class="col">
      2 of 3
    </div>
    <div class="col">
      3 of 3
    </div>
  </div>
</div>```
```

Una grilla con dos filas: la primera de dos columnas y la segunda de tres columnas

11. El componente de Bootstrap que podemos usar para mostrar una galería de imágenes se llama:



12. El componente utilizado para mostrar ventanas emergentes se llama:



13. Bootstrap agrega estilos para los enlaces y botones, pero deja los títulos (h1, h2, h3...) intactos:



14. El componente de Tarjetas (Card) sirve para:

Agrupar contenido relacionado ofreciéndonos diversas variantes



15. Para utilizar Bootstrap debemos instalar una aplicación para la línea de comandos de nuestro sistema operativo:





16. Si tenemos el siguiente botón pero queremos hacer que sólo muestre el borde, sin color de fondo de relleno, debemos cambiarlo por:

<button type="button" class="btn btn-primary">Hazme click</button>

<button type="button" class="btn btn-outline-primary">Hazme
click</button>



17. Para conocer la posición del usuario en la página y así marcar como activo un item del menú de navegación podemos usar el componente:

Scrollspy



18. Para mostrar un cartelito pequeño sobre un texto o elemento podemos usar el componente:

Card



19. Para que una grilla funcione en múltiples dispositivos debemos llamar a la función \$('#miGrilla').bootstrap('grid') en JavaScript:

Falso



20. Una de las ventajas de Bootstrap es que podemos también utilizar las clases Foundation sin tener que incluirla, ya que viene incorporada en el mismo cód Bootstrap:	
Falso	~
21. Para correr una columna de 6 columnas de tamaño hacia la derecha en 2 posiciones, lo escribimos de la siguiente manera:	
<pre><div class="col-6 offset-2"></div></pre>	~
22. Para agregar un poco de margin debajo de un div, le podemos agregar la clas	se:
mb-3	~
23. Bootstrap ofrece clases y estilos para formularios y sus elementos:	
Verdadero	/
24. Para crear un contenedor de una grilla que ocupe todo el ancho disponible, e debe tener la clase:	l <div></div>
Container-fluid	~
25. Para mostrar un texto en MAYÚSCULAS podemos usar la clase de CSS:	
text-uppercase	~

26. Podemos hacer que un <textarea> aparezca más grande dentro de un formulario agregando la clase:



REGRESAR