



## Curso de Flask



### Aprobaste el curso

Felicitaciones, ya puedes acceder a tu [diploma digital](#)

# 9.67

Calificación

# 29 / 30

Aciertos

1. ¿Qué debes conocer para comenzar con Flask?

Conocimientos básicos de python, pip y virtualenv.



2. Una aplicación web utiliza el internet y un \_\_ para comunicarse con el servidor.

Web Hosting

[REPASAR CLASE](#)

3. ¿Para qué sirve Flask?

Todas las anteriores



4. ¿A qué nos referimos con microframework?

Un framework que no cuenta inicialmente con funcionalidades específicas, como ORM o autenticación.



5. ¿Con qué comando creamos una nueva instancia de Flask?

```
app = Flask(__name__)
```



6. ¿Qué variable hay que crear en la terminal para activar el debugger y reloader?

```
FLASK_DEBUG=1
```



7. ¿Qué variable hay que declarar en la terminal para prender el servidor de Flask?

```
FLASK_APP=main.py
```



8. ¿Con qué comando prendemos el servidor local?

```
flask run
```



9. Nombre de la variable que Flask expone para acceder a la información de la petición del usuario

```
request
```



10. ¿Cuál es la sintaxis correcta para iniciar un bloque condicional?

```
{%
```



11. ¿Cuál es la sintaxis correcta para representar una variable?

{{ variable }}



12. ¿Cuál es la función correcta para crear un link interno a una ruta específica?

url\_for()



13. ¿Cómo se llama el directorio donde Flask busca archivos estáticos por defecto?

static



14. ¿Cuál es el decorador para crear una función para manejar errores?

@app.errorhandler(error)



15. ¿Cuál es el template inicial que tenemos que extender en Bootstrap?

'bootstrap/base.html'



16. Para desplegar una forma y encriptar la sesiones, debemos de declarar esta variable en app.config:

SECRET\_KEY



17. ¿Qué es un flash?

Un mensaje que presenta información al usuario sobre la acción que acaba de realizar.



18. Nombre del método que tenemos que implementar en una nueva instancia de flask\_testing.TestCase

create\_app



19. ¿Cuál es la variable que expone flask\_wtf.FlaskForm para validar formas cuando son enviadas y qué tipo de variable es?

validate\_on\_submit, boolean



20. ¿Cómo debemos cuidar o manejar nuestro SECRET\_KEY de producción?

No debe estar disponible en nuestro repositorio.



21. ¿Para qué nos sirve un Blueprint?

Para modularizar la aplicación, son un patrón de rutas, funciones y templates que nos permiten crear secciones de la aplicación.



22. Después de crear un nuevo Blueprint, ¿cómo lo integramos en la aplicación?

Llamamos la función app.register\_blueprint() y pasamos nuestra nueva instancia de Blueprint como parámetro.



23. Sintaxis correcta para declarar una ruta dinámica "users" que recibe "user\_id" como parámetro

/users/<user\_id>



24. ¿Cuál es el comando que agregamos después de instalar GCloud SDK?

gcloud



25. ¿Qué tipo de base de datos es Firestore?

No SQL Orientada a Documentos



26. Flask-Login requiere la implementación de una clase UserModel con propiedades específicas.

Verdadero



27. ¿Para qué utilizamos @login\_manager.user\_loader?

En la función decorada implementamos una búsqueda a la base de datos para cargar los datos del usuario.



28. Variable que usamos para detectar si el usuario está firmado. Disponible en cualquier template.

current\_user.is\_authenticated



29. ¿Cómo debemos guardar un password del usuario?

Nunca en el texto original. Debemos utilizar una función para cifrarlo de manera segura, solo el usuario debe saber el valor.



30. ¿Cómo se llama el archivo de configuración de AppEngine?

app.yaml



**REGRESAR**