



Curso de Bootstrap 4

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar.

Vuelve a intentarlo en 05 horas, 49 minutos, 28 segundos

8.93

Calificación

25 / 28

Aciertos

1. ¿Qué es Bootstrap?

Un framework frontend



2. Un framework frontend contiene:

Todos los anteriores



3. Utilizar un framework frontend sirve para:

Ahorrar tiempos de desarrollo



4. La grilla de Bootstrap tiene por defecto ___ columnas:

12



5. Los distintos prefijos de clases de CSS que podemos usar con Bootstrap para apuntar a cada tamaño de pantalla son:

.col-, .col-sm-, .col-md-, .col-lg-, .col-xl-



6. El componente que podemos utilizar para mostrar una etiqueta se llama:

label



7. Si no definimos el ancho de las columnas de una fila, estas se repartirán el ancho equitativamente:

Verdadero



8. Toda grilla debemos ponerla dentro de un
<div class="container"></div> o <div class="container-fluid"></div>

Verdadero



9. No hace falta que pongamos las columnas dentro de filas para la grilla de Bootstrap:

Verdadero



10. En la siguiente grilla tenemos

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col">  
      1 of 2
```

```
</div>
<div class="col">
  2 of 2
</div>
</div>
<div class="row">
  <div class="col">
    1 of 3
  </div>
  <div class="col">
    2 of 3
  </div>
  <div class="col">
    3 of 3
  </div>
</div>
</div>
```

Una grilla con dos filas: la primera de dos columnas y la segunda de tres columnas



11. El componente de Bootstrap que podemos usar para mostrar una galería de imágenes se llama:

Carousel



12. El componente utilizado para mostrar ventanas emergentes se llama:

Modal



13. Bootstrap agrega estilos para los enlaces y botones, pero deja los títulos (h1, h2, h3...) intactos:

Falso



14. El componente de Tarjetas (Card) sirve para:

Agrupar contenido relacionado ofreciéndonos diversas variantes



15. Para utilizar Bootstrap debemos instalar una aplicación para la línea de comandos de nuestro sistema operativo:

Falso



16. Si tenemos el siguiente botón pero queremos hacer que sólo muestre el borde, sin color de fondo de relleno, debemos cambiarlo por:

```
<button type="button" class="btn btn-primary">Hazme click</button>
```

```
<button type="button" class="btn btn-outline-primary">Hazme  
click</button>
```



17. Para conocer la posición del usuario en la página y así marcar como activo un ítem del menú de navegación podemos usar el componente:

Scrollspy



18. Para mostrar un cartelito pequeño sobre un texto o elemento podemos usar el componente:

Card



19. Para que una grilla funcione en múltiples dispositivos debemos llamar a la función `$('#miGrilla').bootstrap('grid')` en JavaScript:

Falso



20. Una de las ventajas de Bootstrap es que podemos también utilizar las clases de Foundation sin tener que incluirla, ya que viene incorporada en el mismo código de Bootstrap:

Falso



21. Para correr una columna de 6 columnas de tamaño hacia la derecha en 2 posiciones, lo escribimos de la siguiente manera:

```
<div class="col-6 offset-2"></div>
```



22. Para agregar un poco de margin debajo de un div, le podemos agregar la clase:

mb-3



23. Bootstrap ofrece clases y estilos para formularios y sus elementos:

Verdadero



24. Para crear un contenedor de una grilla que ocupe todo el ancho disponible, el <div> debe tener la clase:

Container-fluid



25. Para mostrar un texto en MAYÚSCULAS podemos usar la clase de CSS:

text-uppercase



26. Podemos hacer que un `<textarea>` aparezca más grande dentro de un formulario agregando la clase:

form-control-lg



27. Para poder activar todos los tooltips de nuestro sitio debemos llamar a la función de JavaScript:

`$('[data-toggle="tooltip"]').tooltip()`



28. Una de las desventajas de usar Bootstrap es que sólo podemos usar una sola grilla por pantalla:

Falso



REGRESAR