



6.019 pts



Curso de Estructuras de Datos con JavaScript



Aprobaste el curso

Felicitaciones, ya puedes acceder a tu [diploma digital](#)

10

Calificación

17 / 17

Aciertos

1. ¿Qué son las estructuras de datos?

Las estructuras de datos son colecciones de valores, las relaciones entre ellos y las funciones u operaciones que se pueden aplicar a los datos.



2. ¿Cuántos bytes puede guardar un memory slot?

1 Byte



3. ¿Los arrays de JS son?

Dinámicos



4. ¿Cuál es la diferencia entre un array estático y uno dinámico?

En un array estático nosotros definimos el tamaño de elementos que formarán el array y en uno dinámico nosotros no marcamos la cantidad de elementos, y podemos ir creciendo el array. ✓

5. ¿Cuál es el patrón de un Stack?

LIFO ✓

6. ¿Cuál es el patrón de un Queue?

FIFO ✓

7. ¿Cuál es una de las principales reglas de un Binary Search Tree?

Los nodos de la izquierda deben de ir en decremento, y los de la derecha deben de ir en incremento. ✓

8. ¿Cuál es una de las principales características de un Binary Tree?

Se duplica el número de nodos en cada nivel mientras vamos bajando el árbol. ✓

9. ¿A qué nos referimos cuando hablamos de un "unbalance tree"?

A que el árbol tiene más nodos de algunos de los dos lados. ✓

10. ¿Qué es un "edge" en un grafo?

Es un borde o puntero que conecta dos nodos. ✓

11. ¿Qué es un "Vertex" en un grafo?

Son los nodos de información que van creando nuestro grafo.



12. ¿Qué es un Grafo dirigido?

Es un grafo que los bordes que conectan cada nodo sólo tienen una dirección



13. ¿Qué es un Grafo acíclico?

Es un grafo dirigido que para cada vértice, no hay un camino directo que empiece y termine en esa vértice. ✓

14. ¿Cuál es el nombre que reciben los siguientes niveles de un Binary Tree?

Siblings



15. ¿Cómo funciona un array dinámico?

En memoria una vez que se crea un array con un número de elementos, estos se duplican para tener espacio para seguir creciendo el array. ✓

16. ¿Para qué utilizamos el método de dequeue?

Remover al primer elemento de la línea



17. ¿Cuál es la forma en que se van guardando los datos en una LinkedList?

Los nodos de una LinkedList se van guardando de forma aleatoria en memoria, y tenemos acceso a los de más nodos gracias a pointers. ✓

REGRESAR