









## Curso Básico de JavaScript



10 Calificación

1. ¿Qué es un array?

Es una estructura de datos de tipo objeto.



2. ¿Qué resultado podría esperar de ésta validación?

**TRUE** 



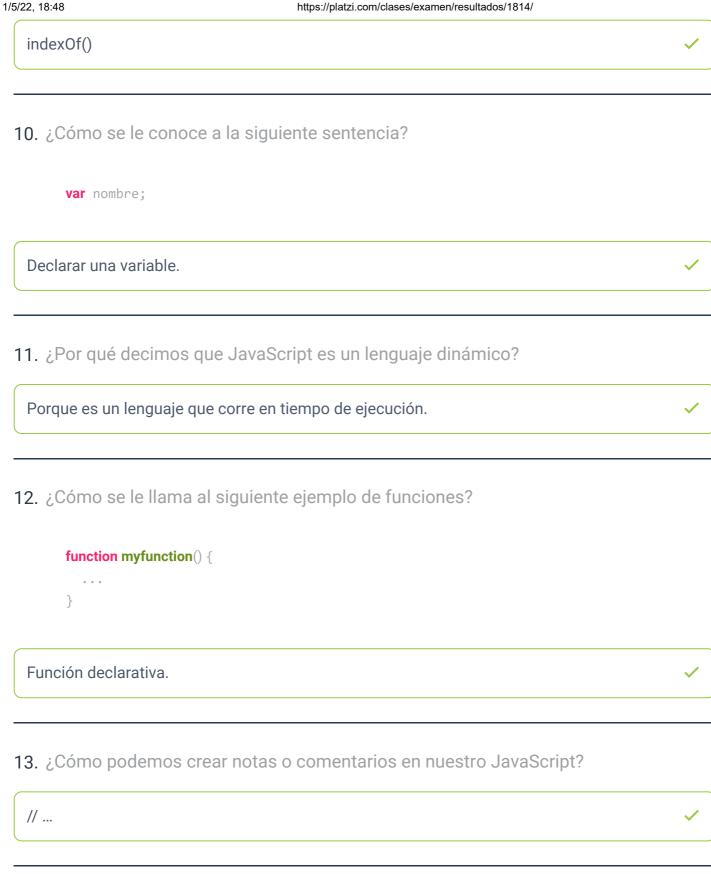
3. ¿Es correcta la siguiente sentencia?

```
switch (false) {
   case false: console.log("Soy falso:(")
   case true: console.log("Soy verdadero!")
}
```

No	<b>~</b>
4. ¿Cuáles son los tipos de scope tenemos?	
Scope global y Scope local.	<b>~</b>
5. ¿Qué resultado podría esperar de ésta validación?	
1 = "1"	
Syntax Error	<b>~</b>
6. ¿Qué es una variable?	
Es la representación de un espacio en memoria.	<b>~</b>
7. ¿Qué podemos esperar al llamar al método .pop(); ?	
Borrar el último elemento de mi array.	<b>~</b>
8. ¿Qué resultado podría esperar de ésta validación?	
6 === "6"	

9. ¿Qué método llamaríamos para saber el index de un elemento de mi array?

**FALSE** 



14. ¿Cómo se llama al siguiente ejemplo de funciones?

```
var myFunction = function() {
}
```

Función expresiva.	<b>/</b>
15. ¿Cómo se le conoce a la siguiente sentencia?	
nombre = "Diego"	
Inicializar una variable.	<b>✓</b>
16. ¿Qué significa Coerción en JS?	
Es el proceso de convertir el valor de un tipo a otro.	<b>/</b>
17. ¿Qué es el hoisting en Javascript?	
Es cuando las declaraciones de variables y funciones se procesan antes de ejecutar cualquier código.	<b>/</b>

## **REGRESAR**