

CNCTEMA 3A HAEMAHE HA KONN

• ОМГ "АКАДЕМИК КИРИЛ ПОПОВ" - ПЛОВДИВ

TEN: +359 32 643 157

E-MAIL:OMG@OMG-BG.COM,

WWW.OMG-BG.COM

⊕ РЪКОВОДИТЕЛ:ИВАНКА СТОЙЧЕВА



СЪДЪРЖАНИЕ

1.ЦЕЛИ 2.АНАЛИЗ НА ПОТРЕБНОСТИ 3.РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА РОЛИТЕ 4. НИВО НА СЛОЖНОСТ НА ПРОЕКТА **5.ИНСТАЛАЦИЯ И ДЕИНСТАЛАЦИЯ 6. ОСНОВНИ ЕТАПИ В РЕАЛИЗИРАНЕТО НА** ПРОЕКТА 7.ОПИСАНИЕ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО 8.РАЗВИТИЕ И НОВОВЪВЕДЕНИЕ 9.3АКЛЮЧЕНИЕ 10.ИЗПОЛЗВАНА ЛИТЕРАТУРА

ЦЕЛИ

Целта на проекта е да създаде уеб базирана система, която да отговаря на следните изисквания:

1. Удобство за потребителя:

- Интуитивен интерфейс: Системата трябва да бъде лесна за навигация и използване дори от потребители с различни нива на компютърна грамотност.
- Обширна функционалност: Потребителите трябва да могат лесно да търсят и резервират автомобили онлайн, като получават детайлна информация за всяко превозно средство.
- Сигурни резервации: Гаранция за потребителите, че техните лични данни са защитени и резервациите им ще бъдат обработени коректно.

2. Ефективност за компанията за коли под наем:

- Автоматизация на процесите: Системата трябва да автоматизира ръчните задачи като проверка и обработка на резервации.
- Подобрено управление на автопарка: Лесно добавяне на нови автомобили и потребители, както и проследяване и редактиране на резервациите.

3. Сигурност и надеждност:

- Защита на личните данни: Използване на високи стандарти за сигурност с цел защита на личната информация на потребителите.
- Надеждна функционалност: Гаранция, че системата е стабилна и надеждна, без да се срива или губи данни.

4.Допълнителни цели:

- Безупречна работа: Вградени функции за предотвратяване на грешки при резервациите, като автоматична валидация на данните и проверка за съвместимост на датите и наличност на автомобили.
- Подпомагане на обучението и развитието: Предоставяне на възможности за непрекъснато обучение и развитие в областта на технологиите и програмирането.
- Вдъхновение за други: Надеждата, че проектът ще вдъхнови други да се ангажират с програмиране, като осъзнаят неговия потенциал и възможности.

АНАЛИЗ НА ПОТРЕБНОСТИТЕ

Потребителите имат възможност да се регистрират със собствен профил, като предоставят необходимата информация за идентификация. След успешната регистрация те могат да влезнат в системата и да използват различните функционалности. Една от основните функционалности е възможността за разглеждане на списък с всички налични автомобили. Потребителите могат да прегледат подробна информация за всеки автомобил, като модел, марка, снимка, година на производство, цена и др.

След това потребителите имат възможност да направят резервация за автомобили за определен период от време. Те избират начална и крайна дата на наема и системата автоматично показва наличните коли за периода, след което могат да наемат желаната от тях кола. Те също могат

да видят статуса на своите резервации - дали са потвърдени, чакат на потвърждение от администратора или са отхвърлени . Администраторът има разширени права и може да управлява системата и данните в нея. Той може да добавя, редактира и изтрива автомобили от системата, както и да управлява потребителите. Освен това, администраторът има достъп до всички резервации и може да ги преглежда, потвърждава или отхвърля в зависимост от ситуацията.

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА РОЛИТЕ

Екипът, съставен от мен (Наим Абаз) и Сесил Карасалиева, успешно сътрудничи за разработването на проекта "Rent a Car". Нашата работа беше ясно разпределена, като всяко от нашите участия допринесе за пълнотата на проекта.

Сесил се съсредоточи върху разработването на модели за данните, въвеждането на валидации за тях, намирането на подходящ HTML шаблон за графичния интерфейс, създаването на персонализирани съобщения за грешки при валидацията, изграждането на модулни тестове за функционалностите на приложението, подготовката на документация за проекта и изготвянето на презентация за него. Нейните усилия осигуриха стабилност, сигурност и добро потребителско преживяване в системата.

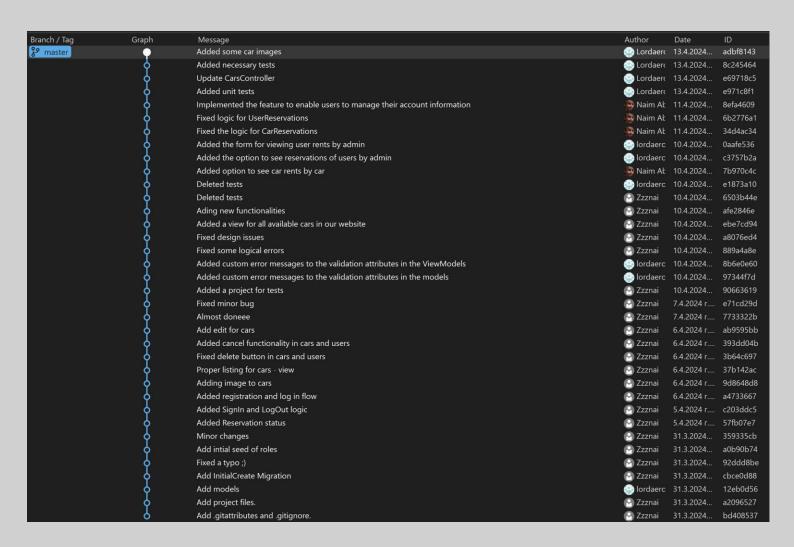
От своя страна, аз се ангажирах с управлението на Git repository за проекта, създаването на връзка с базата данни и изпълнението на миграции в нея, подготовката на seed данни за потребителите и техните роли, създаването на View-моделите, имплементацията на логика за регистрация и влизане в системата, изграждането на CRUD операциите за потребителите и автомобилите, както

и реализацията на логиката за резервации на автомобили. Също така взех участие с правенето на презентацията. Моите усилия допълниха функционалността на проекта и гарантираха пълната му работоспособност.

Чрез ефективното ни сътрудничество и яснотата в разпределението на задачите, успяхме да създадем качествено приложение, което отговаря на изискванията на клиента и предоставя ценни функционалности за потребителите.

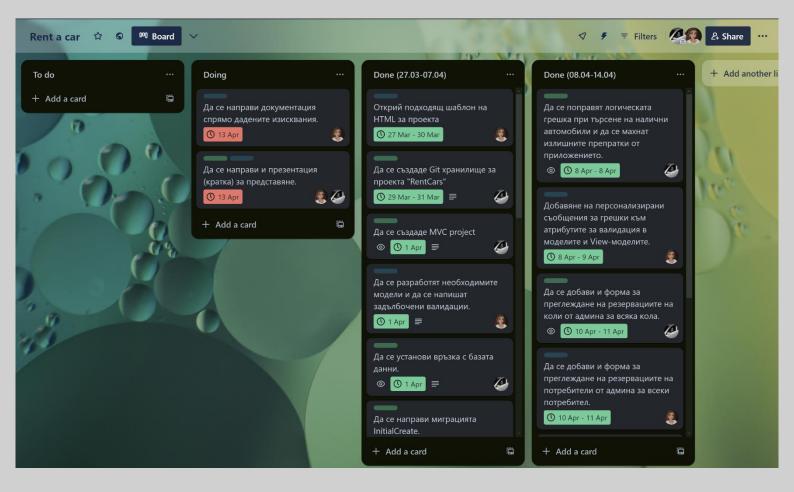
Линк към repository-то ни в Github -

https://github.com/Zzznai/RentCars



Линк към workspace-а ни в Trello -

https://trello.com/b/qqZWo83N/rent-a-car



НИВО НА СЛОЖНОСТ НА ПРОЕКТА:

Бихме оценили нивото на сложност във нашия проект като умерено. Имахме няколко предизвикателства, с които се сблъскахме по време на разработката:

 Използване на Entity Framework Core: В проекта използвахме Entity Framework Core, който представляваше новост за нас и с който предварително не бяхме напълно запознати. Това изискваше време за усвояване на новите функционалности и синтаксис, без да налага промени

- в цялостната архитектура на проекта. Необходимо беше да се запознаем с командите за миграции и актуализации на базата данни, които се различават от тези в Entity Framework.
- Проблеми при използването на Identity Framework: В частност, имаше затруднения при създаването на сийдър (Seeder), който трябваше да осигури началните данни за администраторския потребител и роли. По време на процеса на разработка бяхме изправени пред предизвикателството да научим как да създадем роли и администраторски потребител.
- Бизнес логиката: Приложението съдържа сложна бизнес логика, която изискваше внимателно планиране и тестване. Нашата основна грижа беше да гарантираме ефективното функциониране на кода. Конкретно, логиката за резервации беше особено предизвикателна.
- Unit тестовете: Тестването беше друг важен аспект от нашия проект, който добави сложност към процеса на разработка. Знаехме, че трябва да тестваме щателно кода си, за да се уверим, че е функционален и без грешки.
- Работа в екип: Предизвикателството, пред което се изправихме като малък екип, беше предимно свързано с времето и комуникацията. Понякога, поради заетост или други причини, се оказвахме в ситуации, където нямаше достатъчно време да обсъдим кода и да коригираме грешките. Също така, естествено се случваше и другият член на екипа да прави грешки, които трябваше да отстраняваме. Тези

ситуации ни подтикваха да бъдем по-внимателни и внимателни в бъдеще, но също така насърчиха активна комуникация и споделяне на знания, за да подобрим качеството на нашата работа.

ИНСТАЛАЦИЯ И ДЕИНСТАЛАЦИЯ

Както всеки един софтуерен продукт преди да бъде използван трябва да се премине през последователността от стъпки за инсталация и настройки за експлоатация.

Изисквания:

- Инсталирайте Visual Studio 2022
- Уверете се, че .NET Framework 7 е инсталиран:
 https://dotnet-microsoft-com.translate.goog/en-us/download/dotnet/7.0? x tr_sl=en& x tr_tl=bg& x tr_h
 l=bg& x tr_pto=sc
- Инсталирайте Microsoft SQL Server https://www.microsoft.com/enus/sql-server/sql-server-downloads
- Инсталирайте SQL Management Studio
 https://learn.microsoft.com/en-us/sql/ssms/downloadsql-servermanagement-studio-ssms?view=sql-serverver16

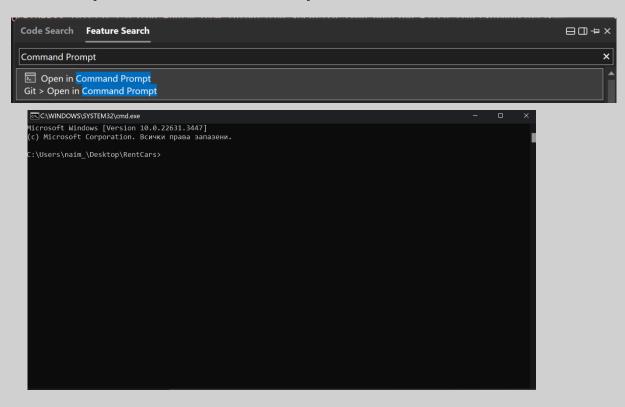
Клонирайте koga, kamo използвате следната команда: git clone https://github.com/Zzznai/RentCars.git

2. Omßopeme npoekma във Visual Studio

- 3. С помощта на SQL Management Studio създайте нова бази данни със следното име: RentACarDB
- 4. Omugeme на Visual Studio
- 5. Omugeme на appsettings.json в RentCars npoekma.
- 6. Променете низовете за връзка (като използвате вашия SQL низ за връзка):

```
"ConnectionStrings": {
   "DefaultConnection": "Data Source={Bawama-Bpb3ka};Initial
Catalog=RentACarDB;Integrated
Security=True;Pooling=False;TrustServerCertificate=True"},
```

7. Omßopeme CommandPrompt:



- 8. Въведете следната команда, за да актуализирате базата данни на BloodBankData:
 - cd RentCars
 - dotnet ef database update

Ако всичко е точно, ще получите това съобщение:

Build started... Build succeeded.

За деинсталация, изтрийте nankama, в която се намира проекта и изтрийте и локалната база от данни.

ОСНОВНИ ЕТАПИ В РЕАЛИЗИРАНЕТО НА ПРОЕКТА

Софтуерът "Rent a Car" е изграден от два модула, форма за влизане в системата и форма за регистрация.

ЛОГИН ФОРМА — "ВХОД В СИСТЕМАТА"

Логин формата представлява входна точка за достъп до системата, където потребителите могат да въведат своите идентификационни данни, като потребителско име и парола. Тя осигурява сигурност и контрол върху достъпа до уебсайта, като проверява и удостоверява идентичността на потребителя преди да му позволи да използва функционалностите на системата. Входът в системата е критична стъпка за защитата на данните и за предотвратяване на неоторизиран достъп до информацията.

РЕГИСТРАЦИОННА ФОРМА

Регистрационната форма представлява начална точка за създаване на акаунт в системата. Чрез нея потребителите могат да въведат необходимата информация като потребителско име, парола, електронна поща, телефонен номер и др., които системата изисква за регистрация. Тя осигурява възможност за създаване на потребителски профил, който дава достъп до различни функционалности и услуги на уебсайта. Регистрационната форма играе ключова роля в установяването на идентичността на потребителя и в създаването на персонализиран потребителски профил в системата.

ПЪРВА МОДУЛ – "АДМИНИСТРАТОР"

Първият модул, наречен "Администратор", осигурява разширени права за управление на системата и нейните данни. Администраторът има възможност да добавя, редактира и изтрива автомобили от системата, както и да управлява потребителите. Освен това, той има достъп до всички резервации и може да ги преглежда, потвърждава или отхвърля в зависимост от ситуацията. Този модул предоставя инструменти, които позволяват на администратора да контролира и управлява ефективно различните аспекти на системата.

ВТОРИ МОДУЛ- "ПОТРЕБИТЕЛ"

Една от основните функционалности на модула е възможността за разглеждане на списък с всички налични автомобили. Потребителите могат да прегледат подробна информация за всеки автомобил, като модел, марка, снимка, година на производство, цена и други характеристики.

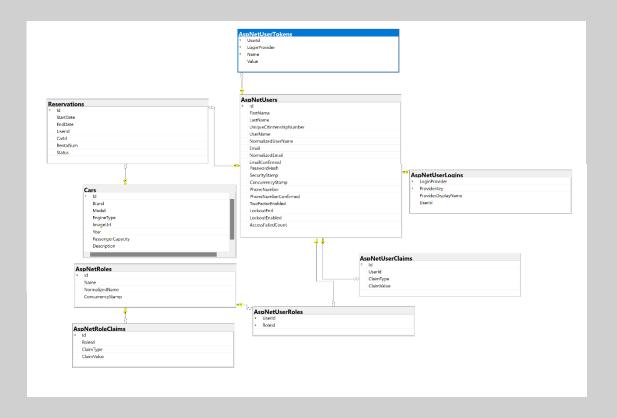
След това потребителите имат възможност да направят резервация за автомобили за определен период от време. Те избират начална и крайна дата на наема и системата автоматично показва наличните автомобили за периода, след което могат да наемат желаната от тях кола. Потребителите могат също да видят статуса на своите резервации - дали са потвърдени, чакат потвърждение от администратора или са отхвърлени. Този модул предоставя на потребителите удобен и лесен начин за управление на техните резервации и достъп до желаните автомобили.

РЕАЛИЗАЦИЯ

АРХИТЕКТУРА

Софтуерът е изграден от два проекта – RentCars и RentCarsTests (за тестове).

БАЗА ДАННИ



ИЗПОЛЗВАНИ ТЕХНОЛОГИИ

- 1. Използвани технологии за изграждане на цялостната система:
 - Visual Studio 2022 Visual Studio 2017 е мощна интегрирана среда за разработка (на английски:integrated development environment, IDE) на софтуерни приложения за Windows и за платформата .NET Framework. Използва се за разработка на конзолни и графични потребителски интерфейс приложения, както и Windows Forms или WPF приложения, уеб

сайтове, уеб приложения и уеб услуги на всички поддържани платформи от Microsoft Windows, Windows Mobile, Windows CE, .NET Framework, .NET Compact Framework и Microsoft Silverlight. Visual Studio предоставя мощна интегрирана среда за писане на код, компилиране, изпълнение, дебъгване (както за високо така и за машинно ниво), тестване на приложения, дизайн на потребителски интерфейс (форми, диалози, уеб страници, визуални контроли и други), моделиране на данни, моделиране на класове, изпълнение на тестове, пакетиране на приложения и стотици други функции.

- Notepad++ е мощен текстов редактор, който предлага широк набор от функции за редактиране на текст, форматиране, търсене и замяна, както и поддръжка на много програмни езици. Той е известен със своята лекота, бързина и гъвкавост, като е идеален за програмисти, уеб разработчици и всеки, който работи с текстови файлове. Основният му интерфейс е интуитивен и лесен за използване, като предоставя възможност за работа с множество файлове едновременно, автоматично записване на промените и персонализация на различни аспекти на редактора.
- SQL Management System мощен и гъвкав софтуерен инструмент, разработен за управление на бази данни във всички аспекти на

тяхната експлоатация и администриране. Този инструмент осигурява широка гама от функционалности, които включват създаване и конфигуриране на бази данни, управление на таблиците и индексите, изпълнение на сложни SQL заявки, администриране на потребителски права и роли, резервно копиране и възстановяване на данни, мониторинг на производителността на базите данни и много други. В същото време, SQL MS предоставя удобен и интуитивен потребителски интерфейс, който улеснява работата с базите данни и повишава ефективността на администраторите и разработчиците.

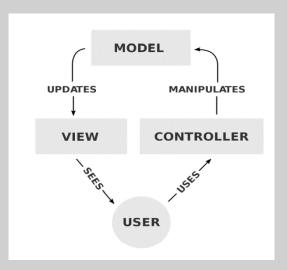
- Adobe Online Photo Editor | Online Photoshop Онлайн редактор на снимки на Adobe, уеб
 базиран инструмент за редактиране на
 изображения, предоставен от Adobe. Той
 позволява на потребителите да редактират
 своите снимки и изображения онлайн, без да се
 налага да изтеглят или инсталират софтуер
 на своя компютър. Редакторът предлага набор
 от функции и инструменти, за да помогне на
 потребителите да подобрят и
 трансформират своите изображения.
- ASP.NET Core е съвременен и отворен източник уеб фреймуърк, разработен от Microsoft. Той е дизайниран да бъде лек, бърз и мащабируем, като предоставя възможности за създаване на разнообразни уеб приложения и

услуги. ASP.NET Core e kpoc-nлатформен и може да бъде използван за създаване на уеб приложения, които работят както под Windows, maka u nog Linux u macOS. Toŭ поддържа множество сценарии за разработка, Включително уеб приложения, АРІ услуги, микроуслуги и уеб приложения в реално време. С ASP.NET Core разработчиците имат възможност да използват най-новите технологии и подходи за уеб разработка, включително вградената поддръжка за облачни услуги, възможности за контейнеризация и внедряване, както и вградената сигурност и удобства за тестване. ASP.NET Core съчетава в себе си мощността на платформата .NET Core със съвременния подход към уеб разработката, като предлага гъвкавост, производителност и екосистема от инструменти и библиотеки, които улесняват разработката и поддръжката на уеб приложения.

• Entity Framework Core (EF Core) - е отворен ORM (обектно-релационно преобразуване) фреймуърк за .NET приложения. Той позволява на разработчиците да работят с релационни бази данни, използвайки .NET обекти, без да е необходимо да пишат SQL заявки ръчно. EF Core предоставя набор от API за извършване на общи операции с базата данни като заявки, втъкване, актуализации и изтриване на записи. Той поддържа различни доставчици на бази данни, включително SQL Server, SQLite, MySQL,

РоstgreSQL и други. EF Core опростява достъпа до данни, като картографира таблиците на базата данни към .NET класове и свойства, което позволява на разработчиците да взаимодействат с базата данни, използвайки познати обектно-ориентирани техники за програмиране.

 Model-View Controller - Архитектурният модел Model-View Controller (MVC) разделя приложението на три основни групи компоненти: модели (models), изгледи (views) и контролери (controllers). Чрез използването на тази архитектура може да се постигне Разделяне на отговорности [базов принцип при дизайна и реализацията на сложни софтуерни системи. Принципът се състои в разделянето на компонентите на програмата по такъв начин, че изолирани нейни части (класове, методи, функции) да имат възможно най-тясна специализация.] Използвайки тази архитектура, потребителските заявки се насочват към контролер, който е отговорен за работата с модела, за изпълнение на



потребителски действия и / или извличане на резултати от заявки. Контролерът връща даден изглед, за да го покаже на потребителя, и му предоставя всички необходими данни от модела.

 CloudinaryDotNet - e δυδλυοmeka 3a paбoma c облачната мултимедийна платформа Cloudinary, която осигурява услуги за управление на изображения, видеа и други мултимедийни ресурси в уеб приложения. Тя предоставя АРІ и инструменти, които позволяват на разработчиците да качват, обработват и достъпват мултимедийни файлове, като предлага различни функционалности като преоразмеряване, оптимизация, генериране на водни знаци и други. Тази библиотека обикновено се използва в уеб приложения, които изискват управление на мултимедийно съдържание, като снимки и видеа, и предоставя удобен начин за работа с такива ресурси, като ги съхранява и обработва в облачната инфраструктура на Cloudinary.

2.Езици за програмиране:

С# - С# е обектно-ориентиран език за програмиране, разработен от Microsoft, като част от софтуерната платформа .NET.
 Стремежът още при създаването на С# езика е бил да се създаде един прост, модерен, обектно-ориентиран език с общо предназначение. Основа за С# са С++, Java и донякъде езици като Delphi, VB.NET и С. Той е проектиран да балансира мощност (С++) с възможност за бързо разработване (Visual Basic и Java). Те представляват съвкупност от дефиниции на класове, които съдържат в

- себе си методи, а в методите е разположена програмната логика инструкциите, които компютърът из-пълнява.
- HTML (HyperText Markup Language) e стандартен език за маркиране, използван за създаване и структуриране на уеб страници. Той предоставя набор от елементи и тагове, които се използват за дефиниране на съдържанието и структурата на уеб страниците. HTML goкументите се състоят от текстови елементи, наречени тагове, които обозначават съдържанието и смисъла на различните части на страницата, като заглавия, параграфи, списъци, изображения и gpyги. Когато браузърът зареди HTML документ, той интерпретира таговете и изобразява съдържанието им върху екрана, като запазва структурата и визуалния вид, зададен от HTML елементите. HTML е основна технология за създаване на уеб страници и е основа за изграждането на много уеб приложения и уеб сайтове.
- CSS (Cascading Style Sheets) е език за стилизиране, който се използва за управление на визуалния вид и представянето на уеб страници. Той дефинира стилове като цветове, шрифтове, разположение на елементите, размери и други аспекти на уеб дизайна. CSS се използва за разделяне на съдържанието на уеб страниците от техния

- визуален елемент, позволявайки по-голяма гъвкавост и консистентност в дизайна. Този език е основен инструмент за уеб разработка и е една от основните технологии, използвани за стилизиране на уеб съдържание.
- SCSS (Sassy CSS) е разширение на CSS (Cascading Style Sheets), koemo предоставя понапреднали възможности за стилизиране на уеб страници. Той добавя по-голяма гъвкавост и мощност към оригиналния CSS, като включва по-програмистки функции като променливи, вложени правила, миксини и др. SCSS ce komnunupa ß cmangapmen CSS, koumo браузърите могат да интерпретират, като запазва всички стилове и промени, направени във SCSS файла. Това позволява на разработчиците да организират и управляват по-големи и по-сложни стилове по-ефективно, като по този начин nogoбряват noggpъжката u преизползваемостта на CSS koga.
- JavaScript е високо ниво, интерпретиран, мултипарадигмен, език за програмиране, който се използва главно за създаване на динамично съдържание в уеб браузъри. Той позволява интерактивност на уеб страниците чрез манипулиране на HTML и CSS и обработка на събития като кликване, натискане на клавиши и мишка, събития за

зареждане на страницата и други. JavaScript се използва също и за създаване на уеб приложения, игри, мобилни приложения и дори сървърни приложения, благодарение на платформи като Node.js. Той е една от найшироко използваните технологии в уеб разработката и играе ключова роля във възможностите за интерактивност и динамичност на съвременните уеб сайтове.

ОПИСАНИЕ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

HOME

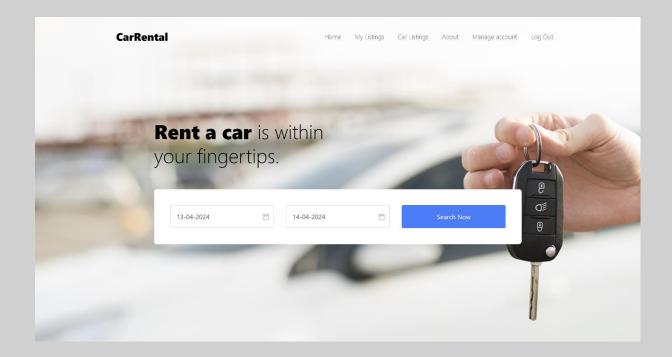
Уеб страницата представя платформа за наемане на автомобили, която осигурява удобен начин за потребителите да наемат превозни средства за определен период от време. Първата част на страницата е заглавният блок, който съдържа логото на сайта и навигационно меню. Навигационното меню варира в зависимост от статуса на потребителя - ако потребителят е влязъл в системата, менюто включва опции като "Home", "My Listings", "Car Listing", "About", "Manage account" и "Log out". В противен случай, менюто включва опции като "Начало", "Car Listing", "About" и "SignUp/SignIn".

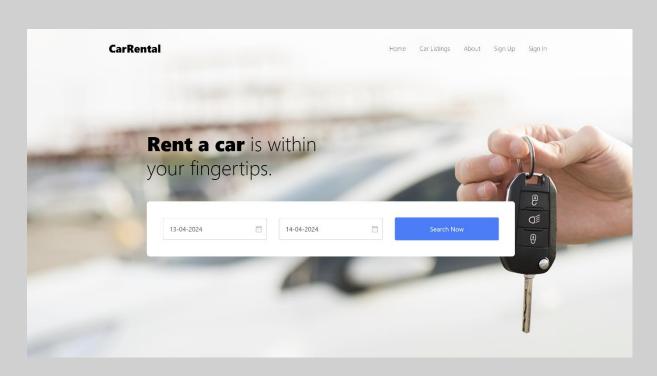
Следва Hero Section, където се намира изображение или видео заден план и заглавие, което привлича вниманието на потребителите. Заглавието "Rent a car is within your fingertips" (Наемането на автомобил е на вашите пръсти) подчертава леснотата на процеса на наемане на автомобил.

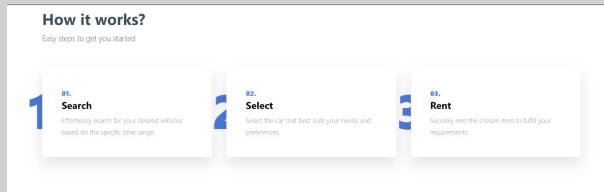
Формата за търсене на автомобили позволява на потребителите да въведат датите, за които желаят да наемат автомобил. Тези дати са необходими, за да се покажат наличните автомобили за съответния период.

Следва секция "Car Listings" (Списък с автомобили), където се показват всички налични автомобили за избраните дати. За всеки автомобил се показва снимка, марка, модел, цена на наема и други подробности. Потребителите могат да разгледат наличните автомобили и да резервират този, който желаят.

Най-отдолу се приканва потребителят да се регистрира или влезе в системата, ако не е направил това, за да може да направи резервация на автомобил.

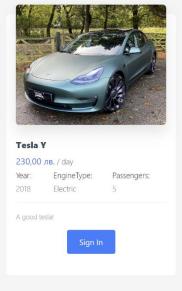


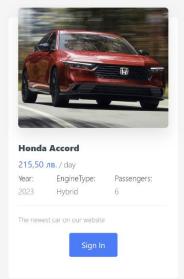


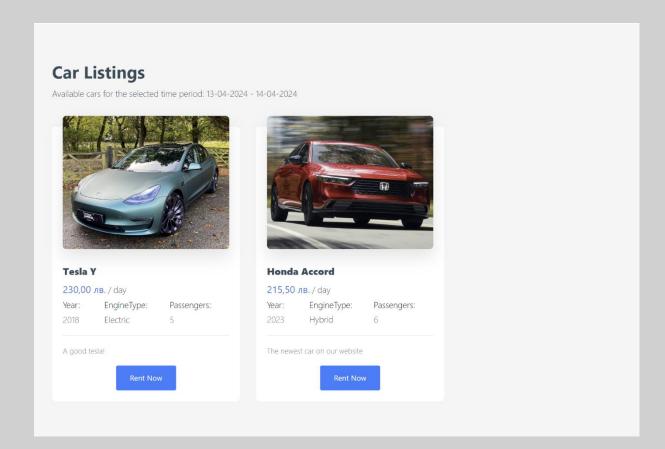


Car Listings

Available cars for the selected time period: 13-04-2024 - 14-04-2024







SIGN IN

Форма за влизане в системата, където потребителите могат да въведат своите потребителско име и парола. Първата част на страницата е заглавният блок (Header), който съдържа заглавие и навигационен път.

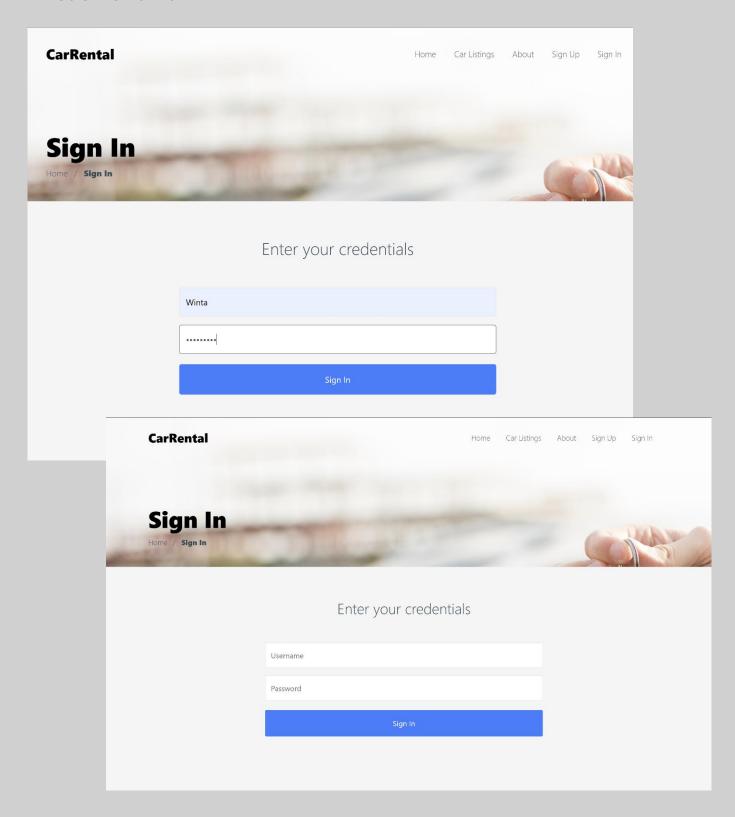
Следва Hero Section, която е снимка или видео заден план, съчетан със заглавие "Sign In" (Влизане в системата). Тази секция има за цел да привлече вниманието на потребителите към формата за влизане в системата.

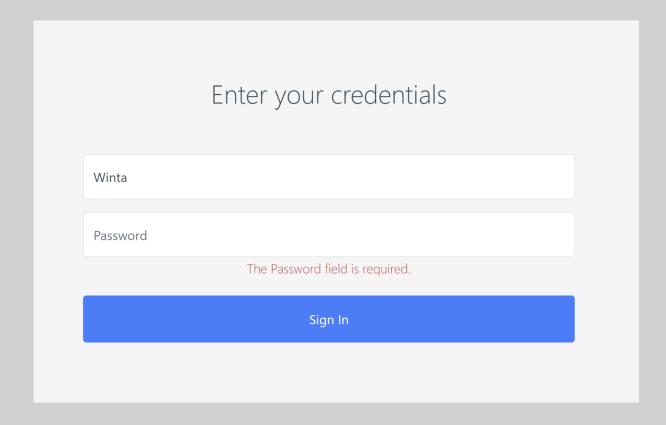
Секция "Enter your credentials" (Въведете вашите данни) се намира под заглавието и приканва потребителите да въведат своите потребителско име и парола.

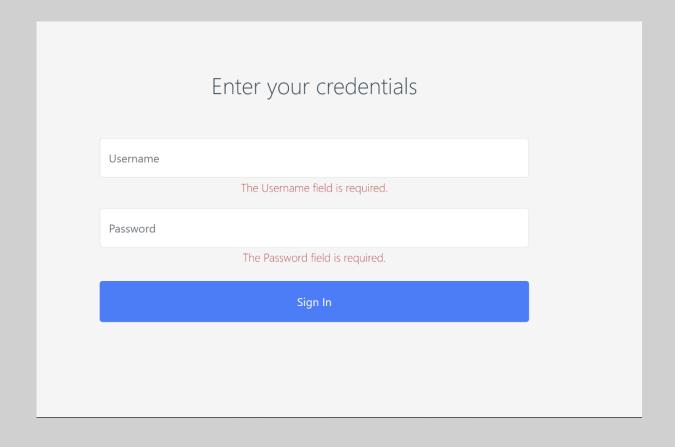
Формата за влизане в системата включва две полета за въвеждане на данни - едно за потребителското име и едно за паролата. Под всяко поле се показва

Валидационно съобщение, ако въведените данни не са коректни.Под формата се намира бутон за влизане (Sign In), който потребителят може да натисне, за да потвърди въведените данни и да влезе в системата.

Това е основната структура на страницата за влизане в системата.







SIGN UP

Уеб страницата представя форма за регистрация на нов потребител в системата. Първата част на страницата е заглавният блок (Header), който съдържа заглавие и навигационен път (breadcrumb), показващ маршрута на потребителя в сайта.

Следва Hero Section, която е снимка на заден план, съчетан със заглавие "Sign Up" (Регистрация). Тази секция има за цел да привлече вниманието на потребителите към формата за регистрация.

Секция "Enter your information" (Въведете вашата информация) се намира под заглавието и приканва потребителите да въведат своите данни за регистрация.

Формата за регистрация включва полета за въвеждане на потребителско име, първо и фамилно име, единен граждански номер (ЕГН), телефонен номер, имейл адрес, парола и потвърждение на паролата. Под всяко поле се показва валидационно съобщение, ако въведените данни не са коректни.

Под формата се намира бутон за регистрация (Sign Up), който потребителят може да натисне, за да потвърди въведените данни и да създаде нов акаунт в системата.

Това е основната структура на страницата за регистрация в системата

CarRental	Home	Car Listings	About	Sign Up	Sign In
Sign Up Home / Sign Up					
	Enter your information				
	Username				
	First Name				
	Last Name				
	EGN				
	Phone number				
	Email				
	Password				
	Confirm password				
	Sign Up				

Fr	nter your information
Admin	icer year innormation
Admin	
Adminov	
3456789023	
0888287689	
naim_abaz@abv.bg	
Password	
Confirm password	Harris Market Salara da Mar
	Username 'Admin' is already taken. Sign Up

	Enter your information
	Somi
	Somi
	Arse
	34567890234
1	The Unique Citizenship Number must be a 10-digit number.
	0888287689e
1	The PhoneNumber field is not a valid phone number.
	naim_abaz@abv.bg
	Password
1	The Password field is required.
	Confirm password
1	The Confirm Password field is required.
	Sign Up

CAR LISTINGS

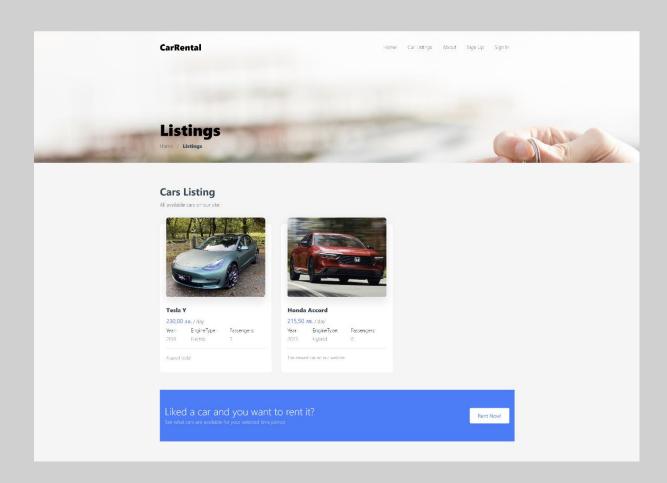
На страницата се показва списък с налични автомобили за отдаване под наем. Горната част на страницата е Hero Section със заден план, който включва заглавие "Listings" (Обяви) и навигационен път (breadcrumb), указващ маршрута към страницата.

Под Hero Section се намира секция "Cars Listing" (Списък с автомобили), която представя всички налични автомобили на сайта. За всяко автомобил се показва изображение, марка и модел, цена за наем на ден, година на производство, тип двигател и капацитет на

пътниците. Под тези данни се дава кратко описание на автомобила.

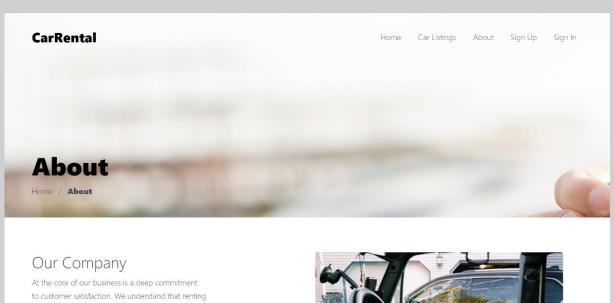
Ako няма налични автомобили, се nokaзва съобщение "No available cars at the moment" (В момента няма налични автомобили).

Под списъка с автомобили се намира секция "Rent Now!" (Наеми сега!), която приканва потребителите да разгледат наличните автомобили за определен период и да изберат този, който желаят да наемат.



ABOUT

Тази страница предоставя основна информация за "компанията" и нейните ценности, като се стреми да убеди потребителите в качеството на услугите, които предлага.



At the core of our business is a deep commitment to customer satisfaction. We understand that renting a car is an integral part of many individuals' and businesses' travel plans, and we strive to make the process as seamless and stress-free as possible. Our team of experienced professionals is dedicated to providing personalized attention and exceptional service, ensuring that each customer's experience with CarRental is truly exceptional.



MYLISTINGS

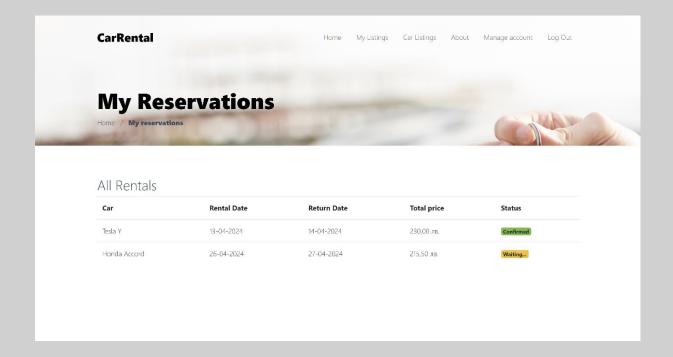
На страницата "My Reservations" можете да видите списък с вашите резервации. Когато влезете в страницата, първото нещо, което ще забележите, е горната част със заглавие "My Reservations" и

навигационен път, който ви показва как сте стигнали до там.

Под тази горна част ще откриете таблица с всички вашите резервации. В таблицата има колони за информация като автомобил (марка и модел), дати на наемане и връщане, обща цена и текущия статус на всяка резервация.

Статусът на всяка резервация е отбелязан с етикет, който показва дали е потвърдена, изчакваща или отказана. Това ви помага да разберете бързо и лесно какво се случва с всяка резервация.

Тази страница предлага удобен начин да прегледате и управлявате вашите резервации във формат, който ви осигурява цялостна представа за вашите наеми.



MANAGE ACCOUNT

На страницата "Manage account" можете да редактирате информацията на вашия профил. Горната част на страницата nokaзва заглавието "Manage account" и навигационния път, показващ как сте стигнали до там. Под тази част се намира формуляр, където можете да промените вашето потребителско име, първо име, фамилно име, ЕГН, телефонен номер, имейл и парола. Всяко поле е предназначено за въвеждане на съответната информация, ако желаете да я промените. Ако въведете невалидни данни, ще видите съобщения за грешка до съответните полета, които nokaзват какво е невалидно и как да го nonpaвите. След като завършите с редакцията, просто щракнете върху бутона "Change". Ako решите да отмените промените, може ga ugnongвame бутона "Cancel", който ще ви върне към началната страница.

CarRental		Home My Listings Car Listings Abou	it Manage account Log Out
Manage	profile		
Home / Manage profile	1	No. of Contract of	
	Username:	Winta	
	First Name:	Naim	
	Last Name:	Abaz	
	EGN:	0011223344	
	Phone Number:	0884102500	
	Email:	naimabazabaz@gmail.com	
	Password:		
		Change Cancel	

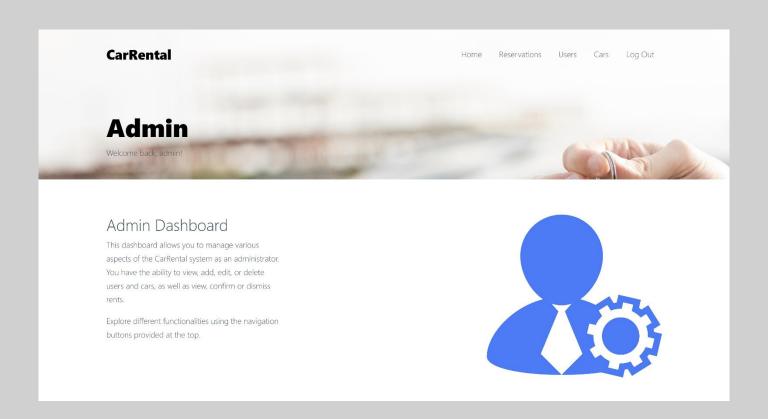
Username:	45		
	The Username must be at least 3 characters.		
First Name:	Naim		
Last Name:	Abaz		
EGN:	0011223344		
Phone Number:	0884102500		
Email:	e@s.a		
	Invalid Email Address.		
Password:			
	Change Cancel		

ADMIN

На страницата "Admin" вие, като администратор, имате достъп до административната панела, който ви позволява да управлявате различни аспекти на системата за отдаване на автомобили. Горната част на страницата ви поздравява с "Welcome back, admin!".

Под тази част се намира информация за административния панел, където може да преглеждате, добавяте, редактирате или изтривате потребители и автомобили, както и да преглеждате, потвърждавате или отхвърляте наеми.

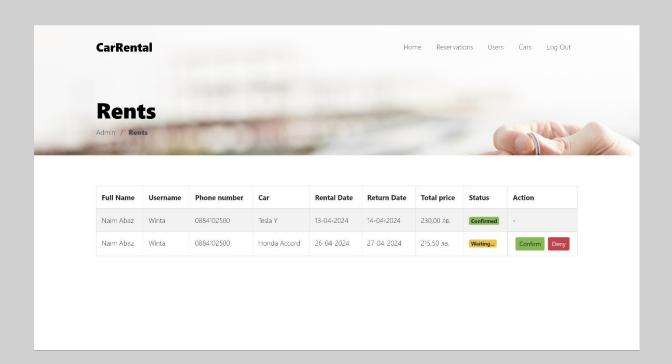
Om навигационния панел може ga omugeme в други cmpaнuцu kamo: "Reservations", "Users", "Cars" и опцията ga излезете от профила.

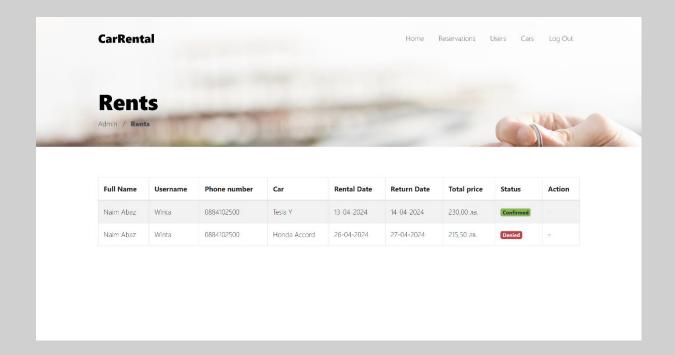


RESERVATIONS

На страницата "Reservations" в администраторския панел можете да видите списък с всички текущи наеми. Под тази част се намира таблица с информация за наемите, включваща:

- Име на потребителя: първо и последно име на наемателя
- Потребителско име: nompeбителското име на наемателя
- Телефонен номер: телефонният номер на наемателя
- Автомобил: марка и модел на автомобила
- Дата на наемане: gama на началото на наема
- Дата на връщане: дата на завършване на наема
- Обща цена: общата цена на наема
- Статус: статусът на наема, който може да бъде "Confirmed" (потвърден), "Waiting..." (очакващ) или "Denied" (отхвърлен)
- Действие: за наемите в статус "Waiting...", администраторът има опцията да потвърди или отхвърли наема.



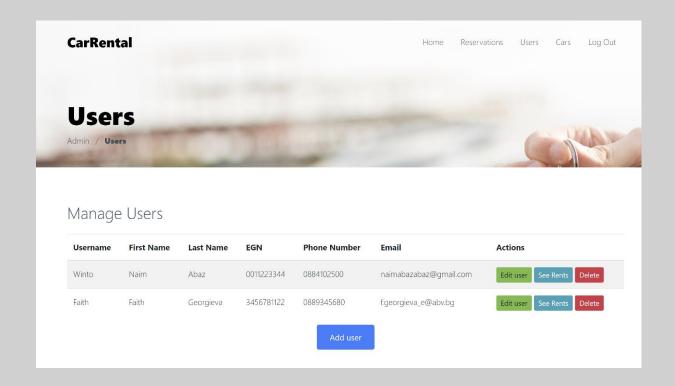


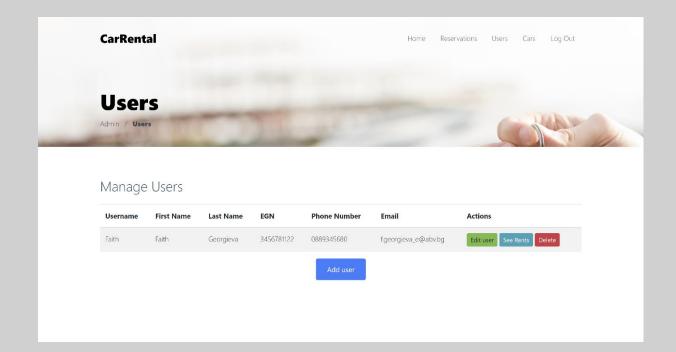
USERS

На страницата "Users" ви позволява да управлявате потребителите в системата за отдаване на автомобили.

Под тази част се намира таблица с информация за потребителите. В табличния изглед може да видите информация за потребителите като потребителско име, първо име, фамилно име, ЕГН, телефонен номер и имейл адрес. За всеки потребител има бутони за редактиране, преглед на наеми и изтриване.

Също maka има и бутон "Add user", който ви позволява да добавите нов потребител към системата.





ADD USER

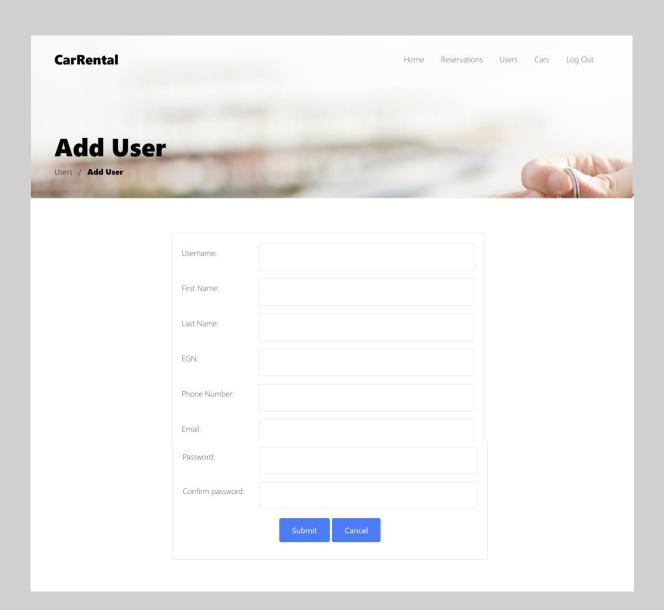
На страницата за добавяне на потребител в системата има формуляр, който позволява на администратора да въведе информацията за новия потребител. Горната част на страницата представлява херо секция със снимка на фона и заглавие "Add User". Под нея се намира бутон за навигация и навигационен път, указващ текущото местоположение на потребителя в системата.

Формулярът за добавяне на потребител включва полета за въвеждане на следната информация:

- 1. Потребителско име (Username)
- 2. Първо име (First Name)
- 3. Фамилно име (Last Name)
- 4. ЕГН (Единен граждански номер)
- 5. Телефонен номер
- 6. Имейл адрес
- 7. Парола
- 8. Потвърждение на паролата

Всеки от въведените полета е съпроводен със съобщение за валидация и съобщение за грешка в случай на невалидни данни.

Под формуляра има два бутона - "Submit" (Изпращане) и "Cancel" (Отказ). Бутона "Submit" се използва за изпращане на информацията за добавяне на нов потребител, докато бутона "Cancel" връща администратора към списъка с потребителите.



Username:	Diyanah
First Name:	Diana
Last Name:	Bonjolova
EGN:	9345679088
Phone Number:	0889345678
Email:	diyan.a@yahoo.com
Password:	
Confirm password:	
	Submit Cancel

Username:	Bella.P
First Name:	Bella
Last Name:	Polima
EGN:	2345235678
Phone Number:	0888289077
Email:	bel@er.b
	Invalid Email Address.
Password:	
Confirm password:	
	The Confirm Password must match the Password.
	Submit Cancel

EDIT USER

На страницата за редактиране на потребител в системата има формуляр, който позволява на администратора да редактира информацията за съществуващ потребител. Горната част на страницата представлява херо секция със снимка на фона и заглавие "Edit User". Под нея се намира бутон за навигация и навигационен път, указващ текущото местоположение на потребителя в системата.

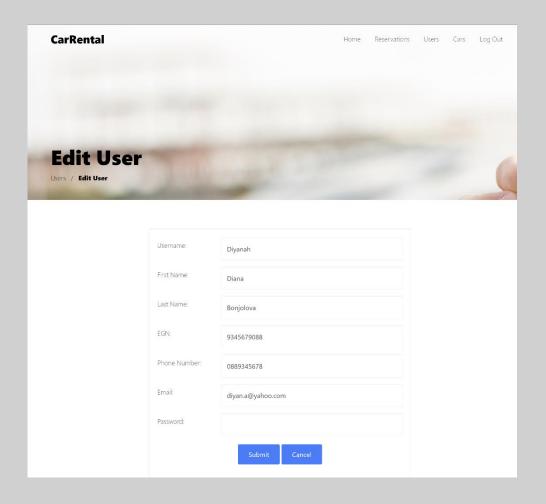
Формулярът за редактиране на потребител включва полета за въвеждане на следната информация:

- 1. Потребителско име (Username)
- 2. Първо име (First Name)

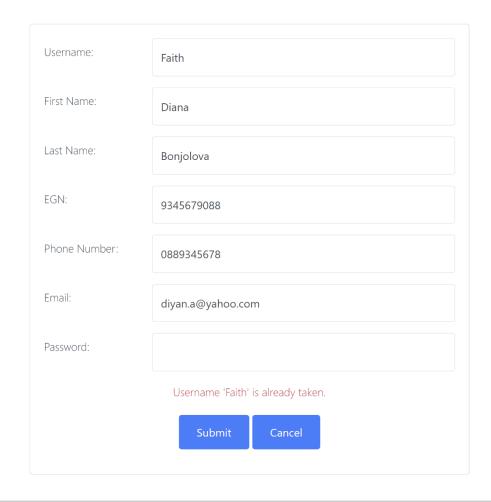
- 3. Фамилно име (Last Name)
- 4. ЕГН (Единен граждански номер)
- 5. Телефонен номер
- 6. Имейл адрес
- 7. Парола

За всяко поле е показвано текущата информация за потребителя и е възможно редактирането й. Всеки от въведените полета е съпроводен със съобщение за валидация и съобщение за грешка в случай на невалидни данни.

Под формуляра има два бутона - "Submit" (Изпращане) и "Cancel" (Отказ). Бутона "Submit" се използва за изпращане на редактираната информация за потребителя, докато бутона "Cancel" връща администратора към списъка с потребителите.



Username:	Diyanah
First Name:	Diana
Last Name:	Bonjolova
EGN:	934567908855
	The Unique Citizenship Number must be a 10-digit number.
Phone Number:	0889345678
Email:	diyan.a@yahoo.com
Password:	
	Submit Cancel



USER'S RESERVATIONS

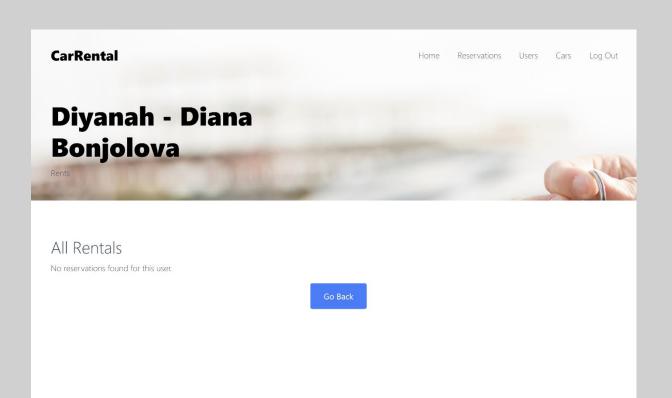
На страницата за преглед на наеми на потребител в системата са представени всички наеми, направени от съответния потребител.

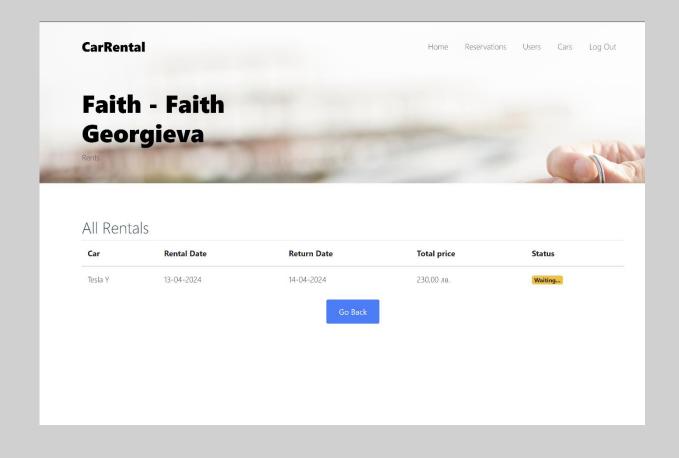
В секцията за управление на наемите се показва таблица с информация за всеки наем, като са включени следните данни:

- 1. Автомобил (марка и модел)
- 2. Дата на наемане
- 3. Дата на връщане
- 4. Обща цена на наема
- 5. Статус на наема (потвърден, изчакващ, отхвърлен)

Ако няма намерени резервации за съответния nompeбител, се nokaзва съобщение, че няма намерени резервации.

В долната част на страницата има бутон "Go Back", който позволява на потребителя да се върне на предходната страница.





CARS

На страницата "Cars" имате възможност да управлявате автомобилите в системата за отдаване на автомобили.

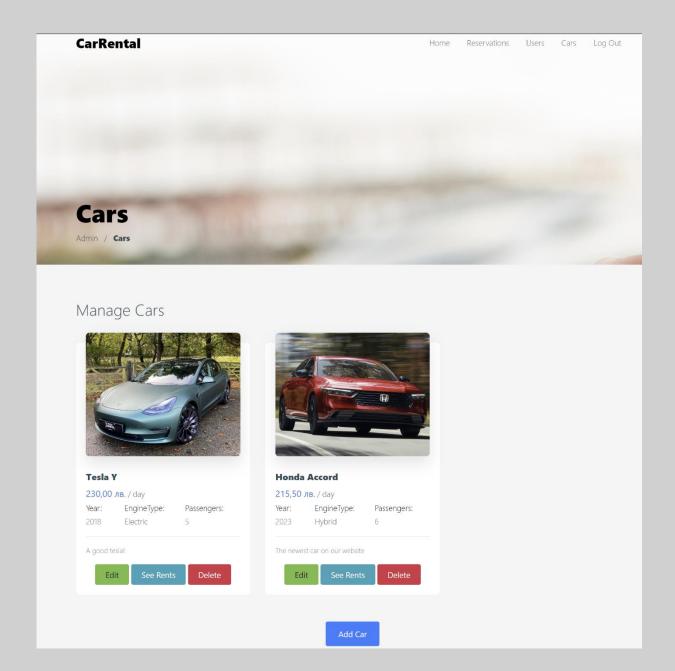
Под тази част се намира секция за управление на автомобилите. В тази секция се представя списък с всички налични автомобили. За всеки автомобил се показва следната информация:

- 1. Изображение на автомобила
- 2. Марка и модел на автомобила
- 3. Цена на наема на ден
- 4. Година на производство
- 5. Tun на gвигателя
- 6. Брой пътници
- 7. Описание на автомобила

За всеки автомобил също така се предоставят бутони за редактиране, преглед на наеми и изтриване. Бутонът "Edit" ви позволява да редактирате информацията за съответния автомобил. Бутонът "See Rents" ви пренасочва към страница за преглед на наеми за съответния автомобил. Бутонът "Delete" изтрива съответния автомобил от системата.

Ако няма налични автомобили, се показва съобщение, че няма налични автомобили за показване.

В долната част на страницата има бутон "Add Car", който ви позволява да добавите нов автомобил към системата.



ADD CAR

На страницата за добавяне на кола в системата има формуляр, който позволява на администратора да въведе информацията за новата кола. Горната част на страницата представлява херо секция със снимка на фона и заглавие "Add Car". Под нея се намира бутон за навигация и навигационен път, указващ текущото местоположение на потребителя в системата.

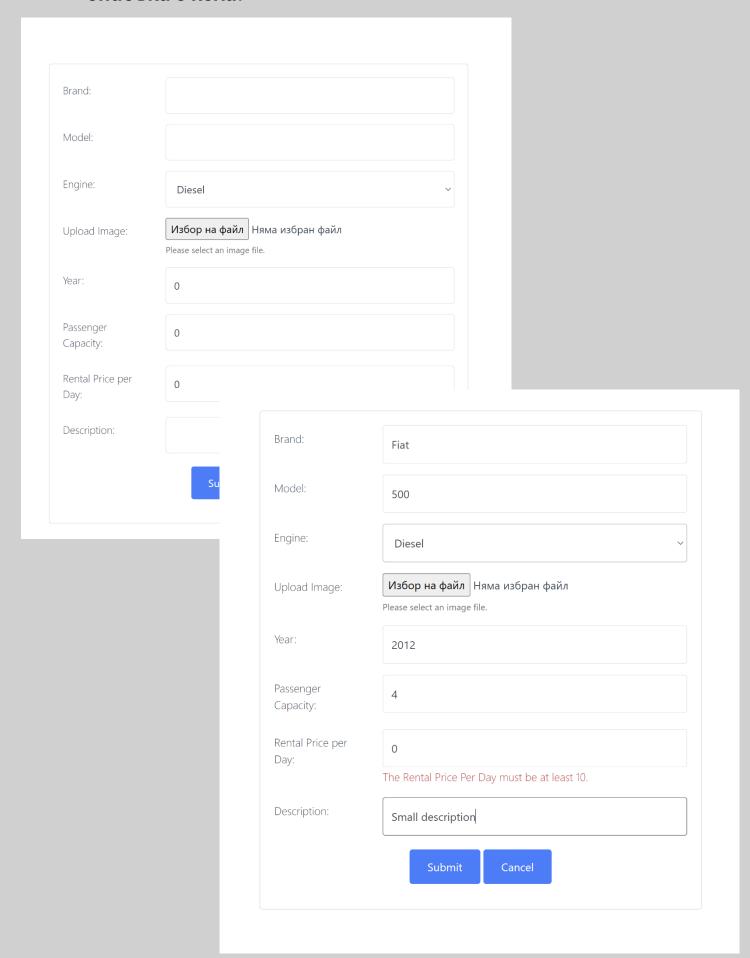
Формулярът за добавяне на превозно средство включва полета за въвеждане на следната информация:

- 1. Марката на колата
- 2. Mogena
- 3. Tuna gßuzamen
- 4. Снимка на колата
- 5. Година на производство
- 6. Kanauumem
- 7. Цена за наемане за ден
- 8. Описание

Всеки от въведените полета е съпроводен със съобщение за валидация и съобщение за грешка в случай на невалидни данни.

Под формуляра има два бутона - "Submit" (Изпращане) и "Cancel" (Отказ). Бутона "Submit" се използва за изпращане на информацията за добавяне на колата,

gokamo бутона "Cancel" връща администратора към списъка с коли.



EDIT CAR

На страницата за редактиране на кола в системата има формуляр, който позволява на администратора да редактира информацията за дадена кола. Горната част на страницата представлява херо секция със снимка на фона и заглавие "Edit Car". Под нея се намира бутон за навигация и навигационен път, указващ текущото местоположение на потребителя в системата.

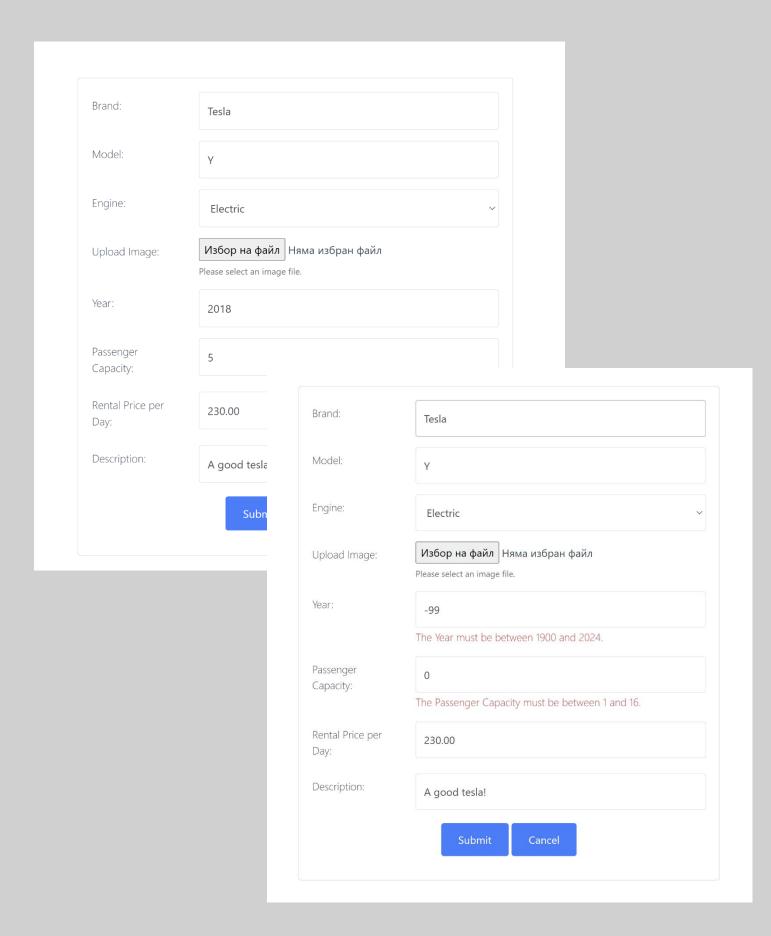
Формулярът за редактиране на кола включва полета за въвеждане на следната информация:

- 1. Марката на колата
- 2. Mogena
- 3. Tuna gßuzamen
- 4. Снимка на колата
- 5. Година на производство
- 6. Kanauumem
- 7. Цена за наемане за ден
- 8. Описание

Всеки от въведените полета е съпроводен със съобщение за валидация и съобщение за грешка в случай на невалидни данни.

Под формуляра има два бутона - "Submit" (Изпращане) и "Cancel" (Отказ). Бутона "Submit" се използва за изпращане на информацията за редакция на колата,

gokamo бутона "Cancel" връща администратора към списъка с коли.



CAR'S RESERVATIONS

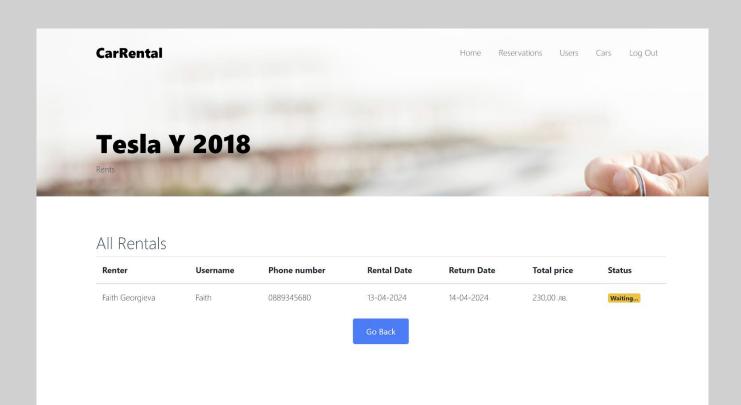
На страницата за преглед на наеми на дадена кола в системата са представени всички наеми, направени за съответния автомобил.

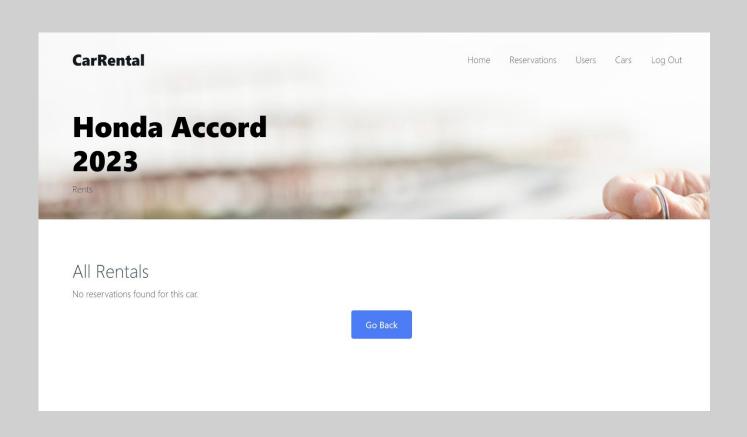
В секцията за управление на наемите се показва таблица с информация за всеки наем, като са включени следните данни:

- 1. Двете имена на наемателя
- 2. Потребителското име
- 3. Телефонен номер
- 4. Дата на наемане
- 5. Дата на връщане
- 6. Обща цена на наема
- 7. Статус на наема (потвърден, изчакващ, отхвърлен)

Ако няма намерени резервации за съответното превозно средство, се показва съобщение, че няма намерени резервации.

В долната част на страницата има бутон "Go Back", който позволява на потребителя да се върне на предходната страница.





РАЗВИТИЕ И НОВОВЪВЕДЕНИЕ

- 1. Интеграция с онлайн плащания: Потребителите ще имат възможност да резервират и заплатят автомобила директно през уеб приложението, като се избегне необходимостта от физическо присъствие в офиса на компанията. Това не само ще улесни процеса на наемане, но и ще осигури поголямо удобство и гъвкавост за потребителите, които могат да извършват плащанията си по всяко удобно за тях време.
- 2. Интелигентно търсене и филтриране: Чрез използване на интелигентни алгоритми за търсене и филтриране потребителите ще могат бързо и лесно да намират желаните автомобили, като използват различни критерии като цена, марка, модел, година на производство и други параметри. Това ще подобри навигацията в системата и ще увеличи ефективността на потребителите при избора на подходящ автомобил.
- 3. Интелигентно управление на наличността на автомобили: Системата ще предлага автоматично управление на наличността на автомобили, като използва алгоритми за машинно обучение и анализ на данни, за да предсказва и оптимизира наличността на автомобили в автопарка в зависимост от тенденциите на заявките за наемане. Това ще осигури по-добро

- управление на ресурсите и ще подобри обслужването на потребителите.
- 4. Мобилно приложение: Разработката на мобилно приложение ще даде на потребителите по-голяма гъвкавост и удобство, като ще им позволи да получават известия за наличността на автомобили, да правят резервации и да управляват профилите си директно от техните мобилни устройства. Това ще осигури по-голяма свобода на движение и по-лесен достъп до услугите на системата.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Благодарни сме за възможността да разработим система, която може да промени начина, по който хората наемат автомобили. Чрез този проект не само разширихме нашите технически умения, но и придобихме по-дълбоко разбиране за нуждите на клиентите и предизвикателствата, пред които е изправена индустрията на отдаване на автомобили под наем.

Надяваме се, че нашата система може да подпомогне компаниите за отдаване на автомобили да оптимизират своите операции, като предоставят ценна информация и анализ. Чрез използването на управлявано от данни вземане на решения, тези компании могат да гарантират, че техните ресурси се използват ефективно и ефикасно.

Като цяло сме горди с постигнатото чрез този проект и вярваме, че системата ни за отдаване на автомобили под наем има потенциала да промени начина, по който хората избират и наемат превозни средства. Вълнуваме се да видим как развитието на системата ще продължи да допринася за подобряването на преживяването на клиентите.

Чрез нашата изчерпателна документация се надяваме да улесним другите да използват и да допринесат за системата ни за отдаване на автомобили под наем. Очакваме с нетърпение да видим как другите ще надграждат и подобряват системата в бъдеще.

ИЗПОЛЗВАНА ЛИТЕРАТУРА

Книги:

- Jon P Smith (2018), "Entity Framework Core in Action"
- "ASP.NET Core in Action" (2018) Andrew Lock

Линкове:

- https://learn.microsoft.com/en-us/
- https://chat.openai.com/
- https://express.adobe.com/sp/
- https://github.com/features/copilot
- https://www.tutorialsteacher.com/mvu