

MyMC

2022级华中科技大学软工项目。使用C++ && OpenGL搭建的MC。

小组成员

登录名	姓名	分工	贡献
Zzzzzya	赵亦安	负责总体架构设计和框架实现。负责渲染部分所有内容。负责网页实现。	\$33.\dot{3}\$\$
Gresham429	陈薛嘉	负责GamePlay部分，负责地图存档功能。	\$33.\dot{3}\$\$
hins	何志鑫	负责UI设计和实现，负责文档整理	\$33.\dot{3}\$\$

Latest下载

[Release v1.01](#)

介绍

游戏详细介绍参见[我的我的我的博客](#)

编译

环境搭建

参考[vcpkg搭建文档](#)

编译Tips

1. 请确保你的运行目录在build下 Please ensure your working directory is under build.

```
PS D:\Files\Code\Graphics\projects\MyMC> cd build
PS D:\Files\Code\Graphics\projects\MyMC\build> ."D:/Files/Code/Graphics/projects/MyMC/build/MyMC.exe"
[2024-07-11 18:29:01.101] [Scene] [info] Init Scene
[2024-07-11 18:29:01.297] [Scene] [info] Init Render
[2024-07-11 18:29:01.301] [Scene] [info] Init Shaders
[2024-07-11 18:29:01.302] [Scene] [info] Init Textures
[2024-07-11 18:29:01.486] [Scene] [info] Init Map
[2024-07-11 18:29:03.240] [Scene] [info] Init GUI
```