

Repaso

Proof matricial
para vectores
verticales

$$\text{En } \mathbb{R}^n \quad \langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i = \begin{pmatrix} x^t & y \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{C}^n \quad \langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n \overline{x_i} y_i = \begin{pmatrix} \overline{x}^t & y \end{pmatrix} = x^* \cdot y$$

Def:

1) Dado V un \mathbb{K} -ev, un p.i es una función $\phi: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$ que verifica:

$$i) \quad \phi(x+x', y) = \phi(x, y) + \phi(x', y)$$

$$ii) \quad \phi(x, \alpha y) = \alpha \phi(x, y) \quad \forall x, x', y \in V$$

$$iii) \quad \phi(x, y) = \overline{\phi(y, x)}$$

$$iv) \quad \phi(x, x) \geq 0 \text{ si } x \neq 0$$

2) Una norma en V es una función

$$\| \cdot \| : V \rightarrow \mathbb{R} \text{ que satisfice}$$

$$i) \quad \|x\| \geq 0 \quad \forall x \in V \text{ y } \|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0.$$

$$ii) \quad \|\alpha x\| = |\alpha| \|x\| \quad \forall \alpha \in \mathbb{K}, x \in V$$

$$iii) \quad \|x+y\| \leq \|x\| + \|y\|$$

Proposición: Dado V un K -ev con p.i., $\|x\| = \langle x, x \rangle^{1/2}$ es una norma.

Además vale la desigualdad de Cauchy Schwarz:

$$|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|$$

Def: Dado V un K -ev con p.i.

Un conjunto $\{v_1, \dots, v_n\}$ se dice ortogonal si $\langle v_i, v_j \rangle = 0 \ \forall i \neq j$.

Se dice normal si $\|v_i\| = 1 \ \forall i$

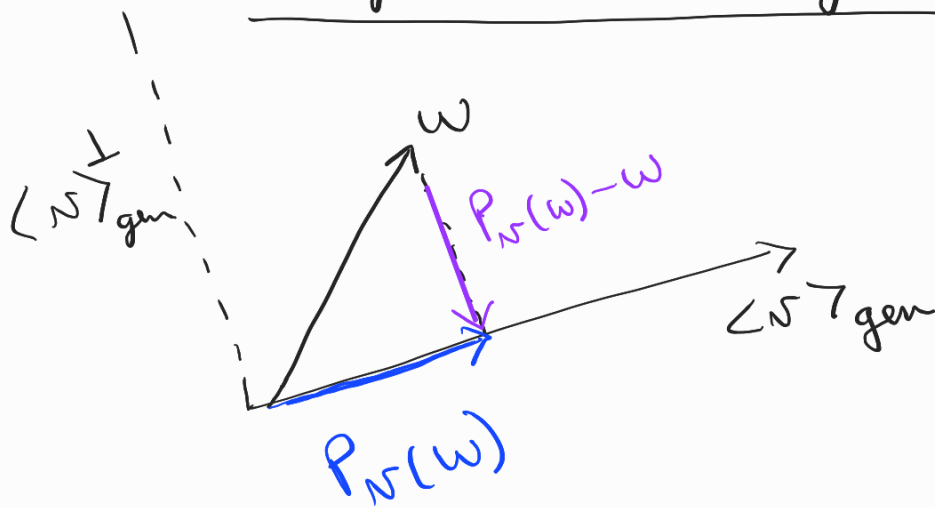
y se dice ortonormal si es ortogonal y normal.

Si trabajamos con \langle, \rangle habitual en

\mathbb{R} ó $\mathbb{C} \Rightarrow$ la norma inducida por

se p.i. $\Rightarrow \|x\|_2 = \langle x, x \rangle^{1/2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2}$

Proyección ortogonal:



$\langle N \rangle_{\text{gen}}^\perp$ subespacio
ortogonal a $\langle N \rangle_{\text{gen}}$
es decir
 $\langle N \rangle_{\text{gen}}^\perp = \{u \in \mathbb{R}^2 : \langle u, N \rangle = 0\}$

Buscamos $P_N(w) = \beta \cdot N$:

$P_N(w) - w \in \langle N \rangle_{\text{gen}}^\perp$, es decir

$$\langle P_N(w) - w, N \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \langle \beta N - w, N \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \beta \langle N, N \rangle - \langle w, N \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \beta = \frac{\langle w, N \rangle}{\langle N, N \rangle} \Rightarrow \beta = \frac{\langle N, w \rangle}{\langle N, N \rangle}$$

Se define $P_N(w) = \frac{\langle N, w \rangle}{\langle N, N \rangle} \cdot N$

$$\mathbb{E}^n \quad \mathbb{R}^n \quad P_N(w) = \frac{N^t \cdot w}{\|N\|_2^2} \cdot N$$

Acá pensamos a los vectores verticales

$$\Rightarrow N^t \cdot w = (N_1 \dots N_n) \cdot \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{C}^n \quad P_N(w) = \frac{N^* \cdot w}{\|N\|_2^2} \cdot N$$

Acá de nuevo los vectores son verticales

$$\Rightarrow \underbrace{\langle N, w \rangle}_{\text{en } \mathbb{C}} = (\bar{N}_1 \dots \bar{N}_n) \cdot \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

Sea $B = \{N_1 \dots N_n\}$ una BON \Rightarrow

Si $w = \sum_{i=1}^n \alpha_i N_i$, quiénes son los α_i ?

Vemos que $\langle N_j, w \rangle = \sum_{i=1}^n \alpha_i \langle N_j, N_i \rangle = \alpha_j$

\Rightarrow

$$w = \sum_{i=1}^n \langle N_i, w \rangle \cdot N_i = \sum_{i=1}^n (N_i^* \cdot w) \cdot N_i$$

$$\Rightarrow P_{N_i}(w) = \frac{\langle N_i, w \rangle}{\|N_i\|_2^2} \cdot N_i = (N_i^* \cdot w) \cdot N_i$$

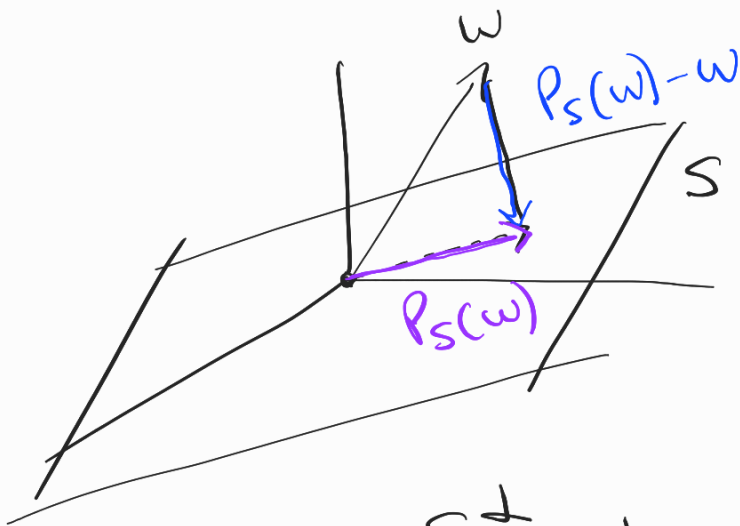
$$\Rightarrow w = \sum_{i=1}^n p_{v_i}(w).$$

Proyección a un subespacio:

Sea $S \subseteq V$ un subespacio de V .

$S = \langle v_1, \dots, v_k \rangle_{\text{gen}}$ con $\{v_1, \dots, v_k\}$ **base ortogonal**

Queremos definir $P_S(w)$: proyección ortogonal de w en S . $P_S(w) = \sum_{i=1}^k \alpha_i v_i$



de manera que

$$P_S(w) \in S$$

$$\text{y } P_S(w) - w \in S^\perp$$

donde $S^\perp = \{u \in V : \langle u, s \rangle = 0$

$$\forall s \in S\}$$

$$= \{u \in V : \langle u, v_j \rangle = 0$$

$$\forall j = 1, \dots, k\}$$

¿Quiénes serán los α_i 's? Queremos

$$\langle w - P_S(w), v_j \rangle = 0 \quad \forall j=1 \dots k$$

$$\underbrace{\langle w, v_j \rangle}_{w^* v_j} = \langle \underbrace{P_S(w)}_{\sum_{i=1}^k \alpha_i v_i}, v_j \rangle = \alpha_j \cdot \|v_j\|^2$$

$$\Rightarrow \alpha_j = v_j^* \cdot w / \|v_j\|^2 = \frac{v_j^* \cdot w}{\|v_j\|^2}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow P_S(w) &= \sum_{i=1}^k \alpha_i v_i = \sum_{i=1}^k \left(\frac{v_i^* \cdot w}{\|v_i\|^2} \right) \cdot v_i \\ &= \sum_{i=1}^k P_{v_i}(w). \end{aligned}$$

Ojo: Si $\{v_1, \dots, v_k\}$ no ^{$i=1$} fuera ortogonal no describe a $P_S(w)$

Proyectores:

$\{v_1, \dots, v_k\}$ ortogonales

Sea $S \subseteq V$ subespacio, $S = \langle v_1, \dots, v_k \rangle$

$P_S: V \rightarrow S$ es una tl. (ejercicio)

$$\begin{aligned} P_S(w) &= \sum_{i=1}^k P_{v_i}(w) \\ &= \sum_{i=1}^k \frac{\langle v_i, w \rangle}{\|v_i\|^2} \cdot v_i \end{aligned}$$

¿Qué pasa si hacemos

$$P_S^2 = P_S \circ P_S \quad ? \quad \text{Sea } w \in V$$

Para $S = \langle v \rangle$

$$P_v(P_v(w)) = P_v\left(\frac{\langle v, w \rangle}{\|v\|^2} \cdot v\right)$$

$$= \left\langle v, \left(\frac{\langle v, w \rangle}{\|v\|^2} \cdot v\right) \right\rangle \cdot \frac{v}{\|v\|^2}$$

$$= \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\|^2} \cdot \cancel{\langle v, v \rangle} \cdot \frac{v}{\cancel{\|v\|^2}}$$

$$= \frac{\langle v, w \rangle \cdot v}{\|v\|^2}$$

$$\Rightarrow P_v(P_v(w)) = P_v(w)$$

$$\text{si } \langle v_1, v_2 \rangle = 0 \quad (v_1 \perp v_2)$$

$$P_{v_2}(P_{v_1}(w)) = P_{v_2}\left(\frac{\langle v_1, w \rangle \cdot v_1}{\|v_1\|^2}\right)$$

$$= \left\langle v_2, \left(\frac{\langle v_1, w \rangle}{\|v_1\|^2} \cdot v_1\right) \right\rangle \cdot \frac{v_2}{\|v_2\|^2}$$

$$= \frac{\langle v_1, w \rangle}{\|v_1\|^2} \cdot \underbrace{\langle v_2, v_1 \rangle}_{=0} \cdot \frac{v_2}{\|v_2\|^2} = 0$$

En general, si $S = \langle v_1, \dots, v_k \rangle$

$$P_S(P_S(w)) \quad \begin{array}{l} \{v_1, \dots, v_k\} \\ \text{ortonormales} \end{array}$$

$$= \sum_{i=1}^k P_{v_i} \left(\sum_{j=1}^k P_{v_j}(w) \right)$$

$$= \sum_{i,j=1}^k \underbrace{P_{v_i}(P_{v_j}(w))}_{=0 \text{ si } i \neq j} = \sum_{i=1}^k P_{v_i}(P_{v_i}(w))$$

$$= \sum_{i=1}^k P_{v_i}(w) = P_S(w).$$

¿Cómo es la matriz de esta tl en una base ortogonal de S ?

$$\text{Si } S = \langle v \rangle$$

$$P_v(w) = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\|^2} \cdot v = \overset{1 \times n}{\frac{v^*}{\|v\|}} \cdot \overset{n \times 1}{w} \cdot \overset{n \times 1}{\frac{v}{\|v\|}}$$

$$= \frac{v}{\|v\|} \cdot \left(\frac{v^*}{\|v\|} \cdot w \right)$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{v}{\|v\|} & \frac{v^*}{\|v\|} \end{pmatrix} \cdot w$$

$$\Rightarrow P_v(e_i) = \begin{pmatrix} \frac{v}{\|v\|} & \frac{v^*}{\|v\|} \end{pmatrix} \cdot e_i$$

Recordar que los vectores son verticales!

$$\Rightarrow [P_N]_{EE} = \frac{N}{\|N\|} \cdot \frac{N^k}{\|N\|} \in \mathbb{R}^{n \times m}$$

$$\underbrace{\hspace{1cm}}_{\in \mathbb{R}^{n \times 1}} \quad \underbrace{\hspace{1cm}}_{\in \mathbb{R}^{1 \times m}}$$

OBS: $\text{rg}([P_N]_{EE}) = 1$.

Ejemplo: Calcular $P_{(1,1,1)}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$P_{(1,1,1)}(x_1 x_2 x_3) = \frac{\langle (1,1,1) (x_1 x_2 x_3) \rangle \cdot (1,1,1)}{\|(1,1,1)\|^2}$$

$$= \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3} (1,1,1)$$

$$[P_{(1,1,1)}]_{EE} = \underbrace{\left(\begin{array}{c} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{array} \right)}_{\substack{N \searrow \\ \|N\| = \sqrt{3}}} \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right)$$

$$= \begin{pmatrix} 1/3 & 1/3 & 1/3 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}$$

Si ahora $S = \langle v_1 \dots v_k \rangle$ base
ortogonal

$$P_S(w) = \sum_{j=1}^k P_{N_j}(w)$$

$$P_S(e_i) = \sum_{j=1}^k P_{N_j}(e_i) = \sum_{j=1}^k \frac{N_j \cdot N_j^*}{\|N_j\|^2 \|N_j\|^2} \cdot e_i$$

hecho para 1 solo vector

$$= \begin{pmatrix} \frac{N_1}{\|N_1\|} & \vdots & \frac{N_2}{\|N_2\|} & \vdots & \vdots & \frac{N_k}{\|N_k\|} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{\overline{N_1}/\|N_1\|}{\vdots} \\ \frac{\overline{N_k}/\|N_k\|}{\vdots} \end{pmatrix} \cdot e_i$$

$$\Rightarrow [P_S]_{EE} = \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{N_1}{\|N_1\|} & \vdots & \frac{N_2}{\|N_2\|} & \vdots & \vdots & \frac{N_k}{\|N_k\|} \end{pmatrix}}_{C \in \mathbb{C}^{n \times k}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{\overline{N_1}/\|N_1\|}{\vdots} \\ \frac{\overline{N_k}/\|N_k\|}{\vdots} \end{pmatrix}}_{C^* \in \mathbb{C}^{k \times m}}$$

OBS: $[P_S]_{EE}$ es hermitiana.

Ejemplo: $S = \langle \underbrace{(1, 0, 1, 0), (0, 1, 0, 1)}_{\text{base ortogonal de } S} \rangle$

$\Rightarrow P_S: \mathbb{R}^4 \longrightarrow S \subseteq \mathbb{R}^4$ viene dada por

$$P_S(w) = P_{(1,0,1,0)}(w) + P_{(0,1,0,1)}(w)$$

$$\begin{aligned} [P_S]_{EE} &= \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Nota $\operatorname{rg}([P_S]_{EE}) = 2$

que sabemos así debe ser ya que

$$\operatorname{rg} [P_S]_{EE} = \dim(\operatorname{Im} P_S) = \dim S = 2.$$

Projectors: Dado V un K -ev.

Definición: Una t.l. $P: V \rightarrow V$
se dice proyector si $P^2 = P$. ($P^2 = P \circ P$)

Proposición: Si $V = \mathbb{K}^n$, $P: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$
es proyector si y solo si $\forall B$ base
de \mathbb{K}^n , $[P]_{BB}^2 = [P]_{BB}$.

Dem:

\Rightarrow P es proyector $\Leftrightarrow P^2 = P$

$\Rightarrow \forall B$ base $[P^2]_{BB} = [P]_{BB}$

Vemos que $[P^2]_{BB} = [P]_{BB}^2$

Por definición de matriz en una base:

$$[P^2]_{BB} (w)_B = (P^2(w))_B$$

$$[P]_{BB}^2 (w)_B = [P]_{BB} [P]_{BB} (w)_B$$

$$= [P]_{BB} (P(w))_B$$

$$= (P(P(w)))_B = (P^2(w))_B$$

$$\Rightarrow [P^2]_{BB} = [P]_{BB}^2$$

$$\Leftrightarrow) \text{ si } [P]_{BB}^2 = [P]_{BB} \quad \forall B \text{ base}$$

$$\Rightarrow [P^2]_{BB} = [P]_{BB} \quad "$$

$$\Rightarrow P^2 = P.$$

Algunas propiedades: $P: V \rightarrow V$ una l. , V un k -ev.

$$1) \text{ si } P \text{ es proyector} \Leftrightarrow P(N) = N \\ \forall N \in \text{Im } P.$$

Dem: Sea $N \in \text{Im } P \Leftrightarrow \exists w \in V$:

$$P(w) = N \Rightarrow P(P(w)) = P(N)$$

$$\begin{array}{ccc} \underbrace{\quad} \uparrow & \text{por ser } \leftarrow \underbrace{\quad} \parallel & \\ & P^2 = P & P(w) \\ & & \parallel \\ & & N \end{array} \Rightarrow P(N) = N.$$

$$2) \text{ si } P(N) = N \quad \forall N \in \text{Im } P \Leftrightarrow P \text{ es proyector}$$

$$\text{Sea } w \in V \Rightarrow N = P(w) \in \text{Im } P$$

$$\text{por hip} \Rightarrow P(P(w)) = P(w)$$

$$\Rightarrow P^2 = P \quad (\text{w era cualquier})$$

Probamos entonces:

Proposición: $P: V \rightarrow V$ una t.l es un projector si y solo si $P(v) = v \quad \forall v \in \text{Im } P$.

3) Si P es projector $\Rightarrow \text{Im } P \cap \text{Nul } P = \{0\}$

Dem:

$$\text{Sea } v \in \text{Im } P \cap \text{Nul } P \Rightarrow v = P(w) \quad \text{con } w \in V$$

$$\text{y } P(v) = 0$$

$$\Rightarrow P(v) = P^2(w) \quad \Rightarrow v = 0.$$

$$\begin{array}{ccc} \text{"} & \text{"} & \\ 0 & P(w) = v & \end{array}$$

4) P projector $\Rightarrow v - P(v) \in \text{Nul } P$
 $\forall v \in V$

Dem:

$$P(v - P(v)) = P(v) - \underbrace{P^2(v)}_{P(v)} = 0.$$

$$5) \quad P \text{ projector} \Rightarrow \text{NU} P \oplus \text{Im} P = V$$

Dem: Ya vimos que $\text{NU} P \cap \text{Im} P = \{0\}$

Veamos que si $v \in V \Rightarrow \exists v_1 \in \text{NU} P$

$v_2 \in \text{Im} P$:

$$v = v_1 + v_2.$$

$$v = \underbrace{v - P(v)}_{\in \text{NU} P} + \underbrace{P(v)}_{\in \text{Im} P} \Rightarrow \begin{aligned} v_1 &= v - P(v) \\ v_2 &= P(v) \end{aligned}$$

por 4) está en $\text{NU} P$ $\in \text{Im} P$ sirve.

Proposición: Dados S_1 y S_2 subespacios de \mathbb{K}^n tales que $\mathbb{K}^n = S_1 \oplus S_2$.

Entonces se puede construir $P: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$ projector tal que $\text{NU} P = S_1$, $\text{Im} P = S_2$.

Dem: S_1 y S_2 están en suma directa

\Rightarrow Si $\{v_1, \dots, v_k\}$ es una base de S_1
 $\gamma \quad \{v_{k+1}, \dots, v_n\}$ " " de S_2

tenemos que $\{v_1, \dots, v_k, v_{k+1}, \dots, v_n\}$
es una base de $S + T = \mathbb{R}^n$.

Definimos $P(v_i) = 0 \quad \forall i = 1, \dots, k$

$$P(v_i) = v_i \quad \forall i = k+1, \dots, n.$$

$$\text{Im } P = \langle P(v_1), \dots, P(v_n) \rangle_{\text{gen}} = \langle v_{k+1}, \dots, v_n \rangle_{\text{gen}} = S_2$$

$$\text{NU } P = \langle v_1, \dots, v_k \rangle_{\text{gen}} = S_1$$

Además $P(v) = v \quad \forall v \in \text{Im } P$

$\Rightarrow P$ es proyector.

Definición: Un proyector P se dice
ortogonal si $\text{NU } P \perp \text{Im } P$.

Es decir si $\text{NU } P$ es ortogonal a $\text{Im } P$.

Esto quiere decir $\exists! \forall v \in \text{NU } P \text{ y } w \in \text{Im } P$
 v y w son ortogonales ($\langle v, w \rangle = 0$).

Ejemplos

1) Dada $B = \{ (1, 1, 0), (0, 1, 1), (1, 1, 1) \}$
base de \mathbb{R}^3 , definir P proyector:

$$\text{Im } P = \langle (1, 1, 0), (0, 1, 1) \rangle_{\text{gen}}$$

$$\text{NU } P = \langle (1, 1, 1) \rangle_{\text{gen}}$$

NU P sería S_1 y $\text{Im } P$ sería S_2
de la proposición.

Definimos

$$P(1, 1, 0) = (1, 1, 0)$$

$$P(0, 1, 1) = (0, 1, 1)$$

$$P(1, 1, 1) = (0, 0, 0).$$

Notar que P no es ortogonal ya que

$$\langle (1, 1, 0), (1, 1, 1) \rangle = 2 \neq 0$$

$$\Rightarrow (1, 1, 0) \not\perp (1, 1, 1).$$

2) a) Construir P proyector tal que

$$\text{Im } P = \langle (1, 2, 3), (0, 1, 0) \rangle_{\text{gen}}$$

$$\text{Definimos } P(1, 2, 3) = (1, 2, 3)$$

$$P(0, 1, 0) = (0, 1, 0)$$

y completamos a una base de \mathbb{R}^3 con
 $(0, 0, 1)$

$B = \{ (1, 2, 3), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \}$ base de \mathbb{R}^3 .

Como no queremos agregar cosas en

$\text{Im } P$, definimos

$$P(0, 0, 1) = (0, 0, 0)$$

o más generalmente podemos definir

$$P(0, 0, 1) \in \langle (1, 2, 3), (0, 1, 0) \rangle_{\text{gen}}$$

De esta manera tendremos que

Si $w \in \text{Im } P = \langle (1, 2, 3), (0, 1, 0) \rangle_{\text{gen}}$

$$w = \alpha (1, 2, 3) + \beta (0, 1, 0)$$

$$\begin{aligned} \rightarrow P(w) &= \alpha P(1, 2, 3) + \beta P(0, 1, 0) \\ &= \alpha \cdot (1, 2, 3) + \beta (0, 1, 0) = w \end{aligned}$$

y por lo tanto P será proyector

b) Si ahora quiero definir un P proyector ortogonal:

$$\text{Im } P = \langle (1, 2, 3), (0, 1, 0) \rangle_{\text{gen}}$$

Primero ortogonalizo esta base de $\text{Im } P$: (no es necesario en realidad)

$$\text{Im } P = \langle (1, 0, 3), (0, 1, 0) \rangle_{\text{gen}}$$

La extiendo a base ortogonal de \mathbb{R}^3

$$B = \underbrace{\{ (1, 0, 3), (0, 1, 0) \}}_{\text{base de Im } P}, (-3, 0, 1) \}$$

es base ortogonal de \mathbb{R}^3

\Rightarrow Definimos P :

$$P(1, 0, 3) = (1, 0, 3)$$

$$P(0, 1, 0) = (0, 1, 0)$$

$$P(-3, 0, 1) = (0, 0, 0) \quad \left(\begin{array}{l} \text{o más general} \\ \text{en} \\ \langle (1, 0, 3), (0, 1, 0) \rangle \\ \text{gen} \end{array} \right)$$

Verificar que P es proyector y que

$$\text{NU } P \perp \text{Im } P.$$

(alcanza con ver que

$$\langle (-3, 0, 1), (1, 0, 3) \rangle = 0$$

$$\text{y } \langle (-3, 0, 1), (0, 1, 0) \rangle = 0).$$