

Dada $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ y $b \in \mathbb{R}^{m \times 1}$ vimos
 que $a = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$ es la única sol del
 problema de cuadrados mínimos
 (o decir $\|A \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} - b\|_2 = \min \|Ax - b\|_2$)
 si y solo si $\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$ es la única solución
 de $A^t A x = A^t b$.

y este sistema tenía única solución
 si y solo si las columnas de A son l.i.

Otra forma de ver esto es notar que

$$\begin{aligned}
 \|Ax - b\|_2^2 &= \langle Ax - b, Ax - b \rangle \\
 &= \langle Ax, Ax \rangle - \underbrace{\langle Ax, b \rangle}_{\substack{\text{En } \mathbb{R} \\ \text{el } \langle b, Ax \rangle}} - \langle b, Ax \rangle + \langle b, b \rangle \\
 &= (Ax)^t \cdot Ax - 2b^t Ax + \|b\|_2^2 \\
 &= x^t A^t A x - 2b^t Ax + \|b\|_2^2
 \end{aligned}$$

$$\min_x \|Ax - b\|_2^2 = \min_x x^t A^t A x - 2b^t A x = \min_x \frac{1}{2} x^t A^t A x - 2b^t A x$$

ya que $\|b\|_2^2$ no depende de x y $\frac{1}{2}$ es cte...

Como $A^t A$ es simétrica y semidefinida positiva (autovalores ≥ 0), tenemos que

$A^t A$ es invertible $\Leftrightarrow A^t A$ es def. positiva

luego $\min_x \frac{1}{2} x^t \underbrace{A^t A}_{\tilde{A}} x - \underbrace{b^t A}_{\tilde{b}} x$ tiene

única solución dada por x^* la solución de $\tilde{A}x = \tilde{b}$ que equivale a las ecuaciones normales $A^t A x = A^t b$.

Supongamos que se quiere encontrar una aproximación en el sentido de los cuadrados mínimos de la siguiente tabla de datos

x	0	1	2	4
y	$\frac{1}{2}$	2	$\frac{9}{2}$	21

usando la familia de funciones

$$\{2^x, x^2\}.$$

Buscamos α, β : $\alpha 2^x + \beta x^2$

tal que $\sum_{i=1}^4 (\alpha 2^{x_i} + \beta x_i^2 - y_i)^2$

sea mínimo.

Vemos que el problema es lineal

en las variables α y β . Lo planteamos

como buscar mín. de la norma 2

de $A \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} - b$ donde

$$A = \begin{pmatrix} 2^{x_1} & x_1^2 \\ 2^{x_2} & x_2^2 \\ 2^{x_3} & x_3^2 \\ 2^{x_4} & x_4^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 4 & 4 \\ 16 & 16 \end{pmatrix}$$

$$y \quad b = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 2 \\ 9/2 \\ 21 \end{pmatrix}$$

Como las columnas de A son li
 sasemos que la única solución $\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$
 que minimiza $\|A \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} - b\|$
 viene dada por la única solución de
 $A^t A x = A^t b$

$$A^t A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 16 \\ 0 & 1 & 4 & 16 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 4 & 4 \\ 16 & 16 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 277 & 274 \\ 274 & 273 \end{pmatrix}$$

$$A^t b = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 16 \\ 0 & 1 & 4 & 16 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 \\ 2 \\ 9/2 \\ 21 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 358.5 \\ 356 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 277 & 274 & | & 358.5 \\ 274 & 273 & | & 356 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_1 - F_2 \rightarrow F_1} \sim \begin{pmatrix} 3 & 1 & | & 2.5 \\ 274 & 273 & | & 356 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{F_1/3 \rightarrow F_1} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1/3 & | & 5/6 \\ 0 & 273 - \frac{274}{3} & | & 356 - \frac{5}{3} \cdot 274 \end{pmatrix} \xrightarrow{137} 685$$

$$F_2 - 274 F_1 \rightarrow F_2$$

$$\frac{545}{3} \cdot \beta = \frac{383}{3} \Rightarrow \beta = \frac{383}{545} \approx 0.7$$

$$\alpha + \frac{1}{3} \beta = \frac{5}{6} \Rightarrow \alpha = \frac{5}{6} - \frac{1}{3} \cdot \frac{383}{545} \approx 0.6$$

$$\Rightarrow f(x) = 0.6 \cdot 2^x + 0.7 \cdot x^2$$

es la que mejor aproxima la tabla
en el sentido de los cuadrados
mínimos en la familia de funciones
que son combinaciones lineales de

$$2^x \text{ y } x^2.$$

En general se puede pedir encontrar
una combinación lineal de
una familia de funciones dadas

ϕ_0, \dots, ϕ_m que mejor aproxime
los datos de una tabla

x	x_1	\dots	x_m
y	y_1	\dots	y_m

Es decir, se busca:

$$\min_{a_0, \dots, a_m} \sum_{i=1}^m \left(a_0 \phi_0(x_i) + \dots + a_m \phi_m(x_i) - y_i \right)^2 \quad (\otimes)$$

En este caso planteamos

$$A = \begin{pmatrix} \phi_0(x_1) & \phi_1(x_1) & \dots & \phi_m(x_1) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \phi_0(x_m) & \phi_1(x_m) & & \phi_m(x_m) \end{pmatrix}$$

$$y \quad b = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}.$$

hugo encontrar el (a_0, \dots, a_m) que
hace mínimo (\hat{x}) equivale a
encontrar

$$\min_{a_0, \dots, a_m} \| A \begin{pmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} - b \|_2$$

Ojo: Aquí tendremos que analizar
si para esa familia $\{\phi_0, \dots, \phi_m\}$
y los datos x_1, \dots, x_n , la matriz A
tiene columnas l.i.

Solo si $\phi_0(x) = 1, \phi_1(x) = x, \dots, \phi_m(x) = x^m$
estamos en el caso de polinomios y
una condición suficiente para que A
tenga columnas l.i. es que $x_i \neq x_j \forall i \neq j$.

Interpolación:

Vimos que dada una función $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, si buscamos el polinomio interpolador que pasa por n puntos $(x_1, f(x_1)) \dots (x_n, f(x_n))$ (o decir $P(x)$ de grado $\leq n-1$ con $P(x_i) = f(x_i)$) se puede calcular como:

- 1) El que mejor aproxima en el sentido de los cuadrados mínimos
- 2) Con la base de Lagrange.

Vimos además que a medida que tomamos más puntos (nodos) el polinomio interpolador se estropea cerca de los extremos, en el sentido que el error

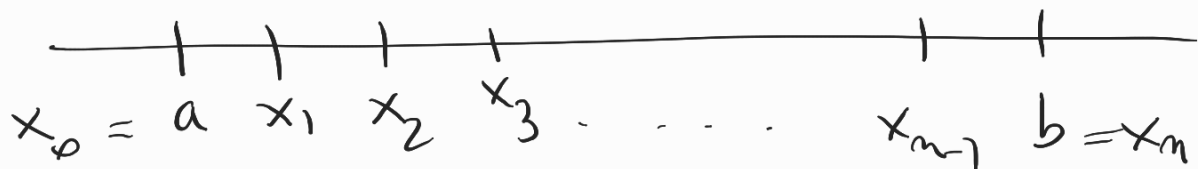
$$E_n(x) = f(x) - p_n(x)$$

se hace grande para x cerca de los extremos y $x \neq x_i$.

Una alternativa es dar una aproximación usando poligonales:

Partimos $[a, b]$ con los nodos

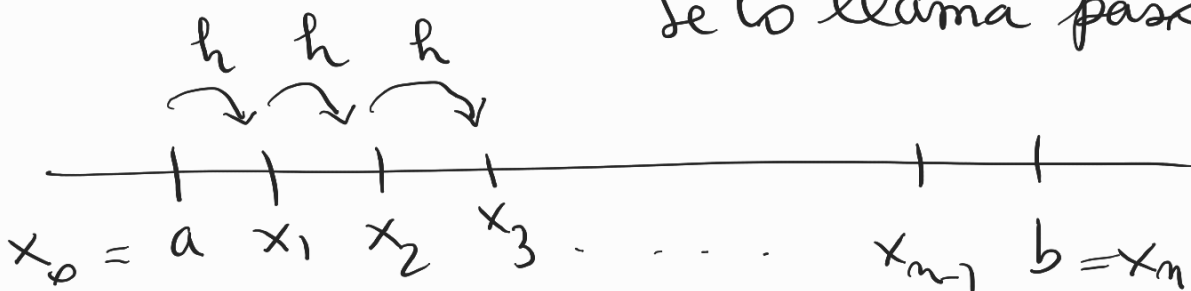
$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_{n-1} < x_n = b$$



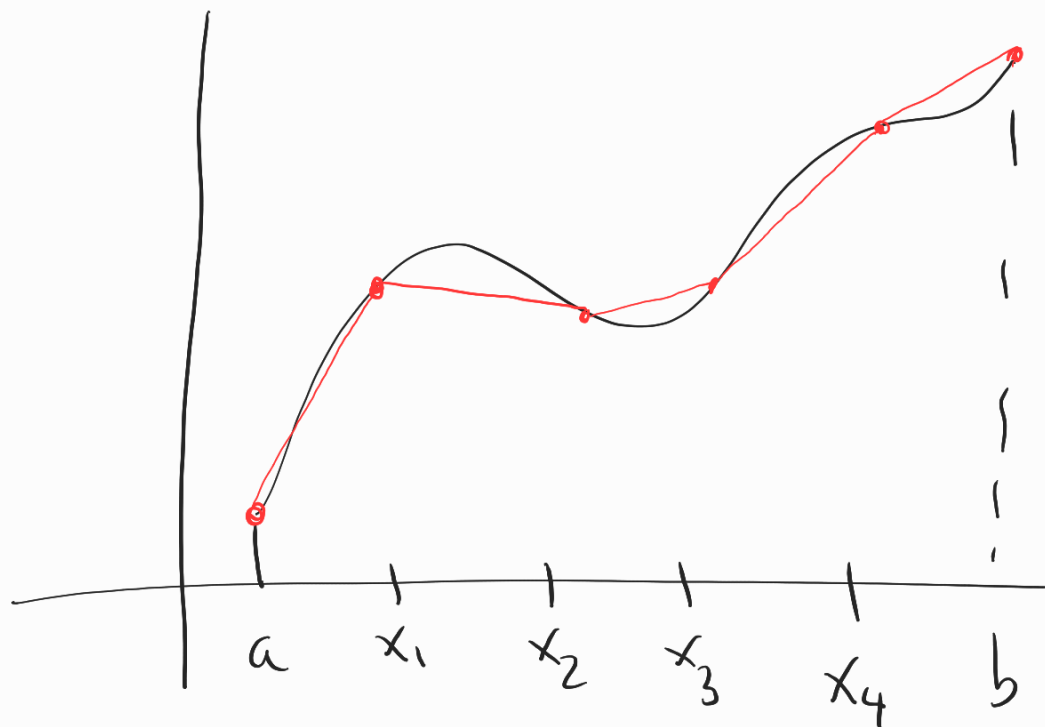
Si los tomamos equiespaciados tendremos

$$x_i = a + i \left(\frac{b-a}{n} \right)$$

Se lo llama paso $h = \frac{b-a}{n}$



Por ejemplo:



En general, en cada $[x_i, x_{i+1}]$

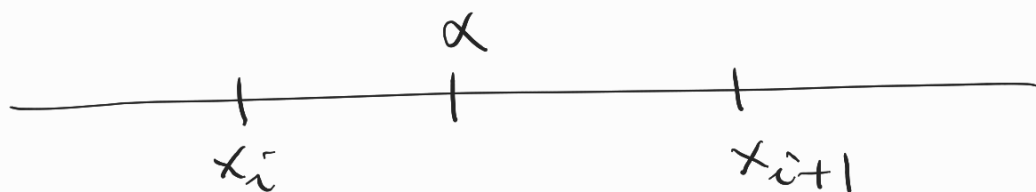
$i = 0, \dots, n-1$ definiremos

$$q_i(x) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{x_{i+1} - x_i} \cdot (x - x_i) + f(x_i)$$

recta secante que pasa por

$$(x_i, f(x_i)) \text{ y } (x_{i+1}, f(x_{i+1}))$$

Para cada $\alpha \in [a, b]$ fijo $\alpha \neq x_i$
 $\forall i = 0, \dots, n+1$, tenemos que $\alpha \in (x_i, x_{i+1})$
para algún i .



Para $x \in [x_i, x_{i+1}]$, definimos

$$F(x) = f(x) - q_i(x) - \left[\frac{f(\alpha) - q_i(\alpha)}{(\alpha - x_i)(\alpha - x_{i+1})} \right] (x - x_i)(x - x_{i+1})$$

$$\Rightarrow F(\alpha) = f(\alpha) - q_i(\alpha) - [f(\alpha) - q_i(\alpha)] = 0$$

$$F(x_i) = f(x_i) - q_i(x_i) = 0$$

$$F(x_{i+1}) = f(x_{i+1}) - q_i(x_{i+1}) = 0$$

F es una función de clase C^2

que se anula en x_i, α, x_{i+1}

por Teorema de Rolle, $F'(x)$

tiene dos ceros (uno en (x_i, α)

y otro en (α, x_{i+1})), entonces

de nuevo por Rolle $F''(x)$ tiene al menos un cero.

Cal culamos

$$F'(x) = f'(x) - g_i'(x) - \left[\frac{f(x) - g_i(x)}{(x - x_i)(x - x_{i+1})} \right] (x - x_{i+1} + x - x_i)$$

$$F''(x) = f''(x) - \underbrace{g_i''(x)}_{=0} - \left[\frac{f(x) - g_i(x)}{(x - x_i)(x - x_{i+1})} \right] \cdot 2$$

porque g_i es una recta

Vimos que existe $c \in (x_i, x_{i+1})$:

$$F''(c) = 0 \quad \Rightarrow$$

$$f''(c) = 2 \cdot \left[\frac{f(x) - g_i(x)}{(x - x_i)(x - x_{i+1})} \right]$$

$$\Rightarrow f(x) - g_i(x) = \frac{1}{2} f''(c) (x - x_i)(x - x_{i+1})$$

donde x era cualquiera fijo en
(x_i, x_{i+1})

Es decir, para cualquier

$x \in [x_i, x_{i+1}]$ vimos que
existe $c \in (x_i, x_{i+1})$:

$$f(x) - q_i(x) = \frac{1}{2} f''(c) (x - x_i)(x - x_{i+1})$$

$$\Rightarrow |f(x) - q_i(x)| = \frac{1}{2} |f''(c)| \underbrace{|x - x_i|}_{\leq h} \underbrace{|x - x_{i+1}|}_{\leq h}$$

$$\leq \frac{1}{2} |f''(c)| h^2$$

$$\text{donde } h = \frac{b-a}{n}$$

$$\text{y si llamamos } \|f''\|_\infty = \max_{t \in [a,b]} |f''(t)|$$

tenemos

$$|f(x) - q_i(x)| \leq \frac{1}{2} \|f''\|_\infty \cdot \frac{(b-a)^2}{n^2}$$

Si definimos $q: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$

$$q(x) = q_i(x) \quad \text{para } x \in [x_i, x_{i+1}]$$

q es una poligonal y

$$|f(x) - q(x)| \leq \frac{1}{2} \|f''\|_{\infty} \frac{(b-a)^2}{n^2}$$

$$\Rightarrow \sup_{x \in [a,b]} |f(x) - q(x)| \leq \frac{1}{2} \|f''\|_{\infty} \frac{(b-a)^2}{n^2}$$

Ejemplo:

$$\text{Si } f(x) = \frac{1}{1+x^2} \quad f: [-1,1] \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f'(x) = \frac{-1}{(1+x^2)^2} \cdot 2x$$

$$f''(x) = \frac{-2(1-3x^2)}{(1+x^2)^3} \Rightarrow |f''(x)| \leq 4$$
$$\forall x \in [-1,1]$$

En ese caso, si usamos nodos

$$x_i = -1 + i \frac{2}{n} \quad i=0, \dots, n$$

y aproximamos por poligonales

tendremos:

$$|f(x) - q_n(x)| \leq \frac{1}{2} \cdot 4 \cdot \frac{2^2}{n^2} = \frac{8}{n^2}$$

$$\Rightarrow \sup_{x \in [-1,1]} |f(x) - q_n(x)| \leq \frac{8}{n^2} \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{} 0$$

Integración numérica:

Idea general:

Se quiere aproximar numéricamente.

$$\int_a^b f(x) dx.$$

Como calcular primitivos de polinomios es estandar, un procedimiento usual es aproximar

$$f(x) \sim \underbrace{p_n(x)}$$

y aproximar $\int_a^b f(x) dx \sim \int_a^b \underbrace{p_n(x)}_{\text{polinomio de grado } n} dx.$

Dada f , si usamos los nodos

$$a \leq x_0 < x_1 < \dots < x_{n-1} < x_n \leq b$$

y calculamos $p_n(x)$ el polí interpolador: $f(x_i) = p_n(x_i) \quad \forall i=0 \dots n$

Usamos la base de Lagrange para escribir

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i) l_i(x)$$

$$\Rightarrow \int_a^b f \, dx \sim \int_a^b \sum_{i=0}^n f(x_i) l_i(x) \, dx$$

$$= \sum_{i=1}^n f(x_i) \underbrace{\int_a^b l_i(x) \, dx}_{A_i}$$

$$\Rightarrow \int_a^b f \, dx \sim \sum_{i=1}^n f(x_i) A_i$$

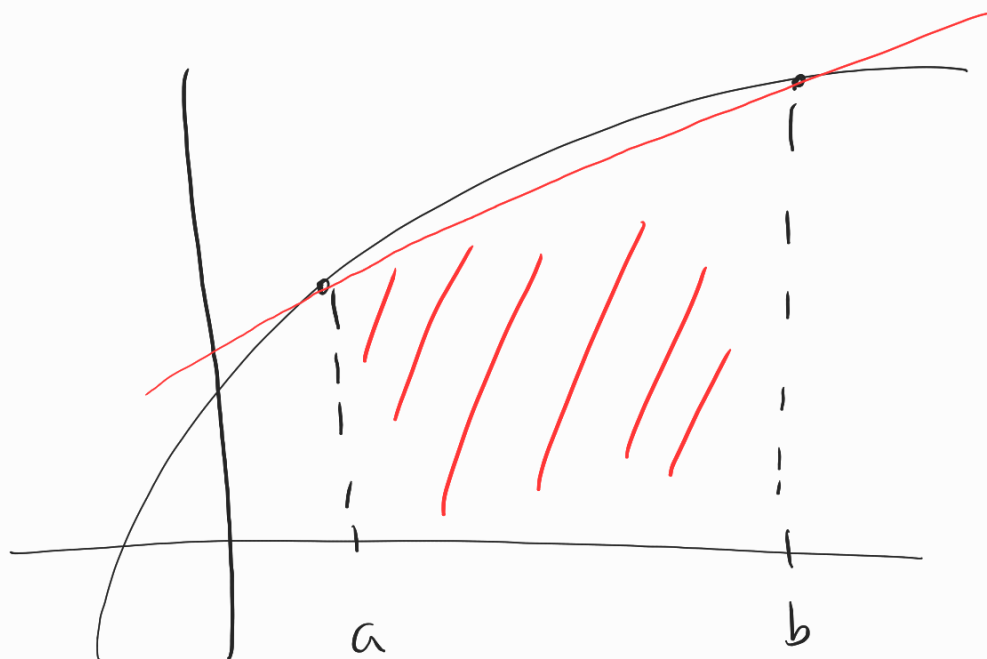
$$\text{con } A_i = \int_a^b l_i(x) \, dx$$

A la suma $\sum_{i=1}^n f(x_i) A_i$ se lo llama fórmula de cuadratura

OBS:

-) Una fórmula de cuadratura en $n+1$ nodos depende de cada $f(x_i)$ $i=0, \dots, n$ y de $A_i = \underbrace{\int_a^b l_i(x) dx}_{\text{que no depende de } f}.$
-) Una vez calculados los A_i , esa fórmula me sirve para cualquier f . En particular, si f es un polinomio de grado $\leq n$, como $f(x) = p_n(x)$ su poli interpolador de grado $\leq n$ se tendrá en este caso
$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b p_n(x) dx.$$

Si usamos solo los nodos a y b
y buscamos la recta que pasa por
 $(a, f(a)), (b, f(b))$,



Aproximamos $\int_a^b f(x) dx \sim \int_a^b p_1(x) dx$

$$p_1(x) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} (x - a) + f(a)$$

que se conoce como regla de los trapecios.

$$T(f) = \int_a^b f(a) + \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \cdot (x - a) dx$$

$$\begin{aligned}
&= f(a) \cdot x \Big|_a^b + \frac{f(b)-f(a)}{b-a} \frac{(x-a)^2}{2} \Big|_a^b \\
&= f(a)(b-a) + \frac{f(b)-f(a)}{\cancel{b-a}} \frac{(b-a)^2}{2} \\
&= (b-a) \left[f(a) + \frac{f(b)-f(a)}{2} \right] \\
&= (b-a) \left(\frac{f(a) + f(b)}{2} \right)
\end{aligned}$$

Regla de Trapecios compuesta:

La idea consiste en aproximar

f por una poligonal g y luego

$$\int_a^b f(x) dx \sim \int_a^b g(x) dx = \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} g_i(x) dx$$

Ver Ej 14 P7.