

Repaso Gram-Schmidt.

Dada una base $B = \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ de vectores de algún subespacio $S \subseteq \mathbb{K}^n$, buscamos una base U , $U = \{u_1, \dots, u_k\}$ tal que U sea un conjunto ortogonal y que $\langle u_1, \dots, u_k \rangle$ genere S .

Vamos a buscar de una forma particular. Queremos: $\langle v_1 \rangle = \langle u_1 \rangle$

$$\langle v_1, v_2 \rangle = \langle u_1, u_2 \rangle$$

$$\vdots$$

$$\langle v_1, \dots, v_k \rangle = \langle u_1, \dots, u_k \rangle$$

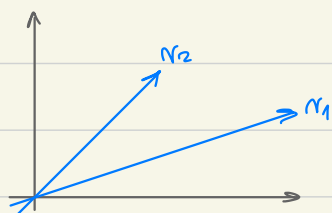
• Veamos un ejemplo en \mathbb{R}^2

$$\text{Queremos } \langle v_1 \rangle = \langle u_1 \rangle$$

$$\langle v_1, v_2 \rangle = \langle u_1, u_2 \rangle = \mathbb{R}^2$$

En \mathbb{R}^2 podemos pensar que necesitamos projectar un vector sobre otro.

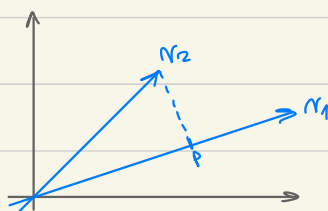
Consideremos $\{v_1, v_2\}$ dos vectores linealmente independientes como los del siguiente gráfico



Inicialmente podemos considerar $u_1 = v_1$
 $\Rightarrow \langle u_1 \rangle = \langle v_1 \rangle$

El objetivo ahora es elegir un u_2 que cumpla que $u_1 \perp u_2$ y $\langle v_1, v_2 \rangle = \langle u_1, u_2 \rangle$

Podemos tomar un punto p sobre la recta de tal forma que $v_2 - p \perp v_1$



p se encuentre sobre la recta $\Rightarrow p = \alpha n_1$

$$\Rightarrow r_1 \perp r_2 - p \Rightarrow r_1^t (r_2 - \alpha p) = 0$$

$$\Rightarrow r_1^t r_2 - \alpha r_1^t p = 0$$

$$\Rightarrow \alpha = \frac{r_1^t r_2}{r_1^t r_1}$$

$$\Rightarrow u_2 = r_2 - p = r_2 - \underbrace{\left(\frac{r_1^t r_2}{r_1^t r_1} \right) r_1}_{\text{proyección de } r_2 \text{ sobre } \langle r_1 \rangle}$$

llamaremos $p_{u_1}(r_2)$ a la proyección de r_2 sobre $\langle u_1 \rangle$

$$p_{u_1}(r_2) = \underbrace{\left(\frac{u_1^t r_2}{u_1^t u_1} \right)}_{\in \mathbb{R}} u_1 = u_1 \underbrace{\left(\frac{u_1^t r_2}{u_1^t u_1} \right)}_{\in \mathbb{R}} = \underbrace{\left(\frac{u_1 u_1^t}{u_1^t u_1} \right)}_{\in \mathbb{R}^{2 \times 2}} r_2$$

\hookrightarrow matriz de proyección

OBS si estamos en \mathbb{C} :

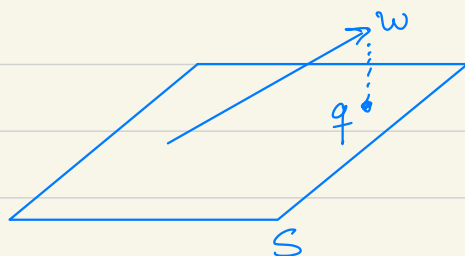
$$p_{u_1}(r_2) = \left(\frac{u_1^* r_2}{u_1^* u_1} \right) u_1$$

se cumple
 $u_2 \perp u_1$
 $\langle u_1, u_2 \rangle = \langle r_1, r_2 \rangle$

Esta forma de restar a un vector su proyección sobre un subespacio para obtener un vector ortogonal al subespacio funciona para más dimensiones

Sea $C = \{u_1, \dots, u_k\}$ una base ortogonal del subespacio $S = \langle u_1, \dots, u_k \rangle$

Buscamos
proyector
ortogonalmente
 w sobre S



Definimos $q = P_{u_1}(w) + P_{u_2}(w) + \dots + P_{u_k}(w)$

Se cumple : 1) $q \in S$
2) $w - q \perp S \quad \forall \lambda \in S$

1) Se cumple claramente pues

$$q = \frac{u_1^* w}{u_1^* u_1} u_1 + \dots + \frac{u_k^* w}{u_k^* u_k} u_k \quad \text{es una}$$

combinación lineal de elementos de S ✓

2) veamos que $u_j \perp w - q$ para $1 \leq j \leq k$

$$\begin{aligned} u_j^* (w - q) &= u_j^* \left(w - \sum_{i=1}^k P_{u_i}(w) \right) = \\ &= u_j^* w - \sum_{i=1}^k u_j^* P_{u_i}(w) = u_j^* w - \sum_{i=1}^k u_j^* \left(\frac{u_i^* w}{u_i^* u_i} \right) u_i \\ &= u_j^* w - \sum_{i=1}^k \left(\frac{u_i^* w}{u_i^* u_i} \right) \underbrace{u_j^* u_i}_{=0 \text{ si } j \neq i} = \end{aligned}$$

$$= \cancel{u_j^* w} - \frac{\cancel{u_j^* w}}{\cancel{u_j^* u_j}} \cdot \cancel{u_j^* u_j} = 0 \quad \checkmark$$

Luego, si q es ortogonal a cada componente de la base C que genera S entonces q es ortogonal a cualquier combinación de ellos. Es decir, a cualquier $s \in S$.

$$\text{Definimos } P_S(w) = \sum_{i=1}^k P_{u_i}(w)$$

a la proyección de w sobre el subesp. S .

Vimos que a partir de una base $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ de \mathbb{R}^n podemos "ortogonalizarla" con Gram-Schmidt y obtener una nueva base ortogonal de \mathbb{R}^n $\{q_1, q_2, \dots, q_n\}$ que cumple:

$$\langle v_1 \rangle = \langle q_1 \rangle$$

$$\langle v_1, v_2 \rangle = \langle q_1, q_2 \rangle$$

$$\vdots$$

$$\langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle = \langle q_1, q_2, \dots, q_n \rangle$$

Esto nos permite escribir cada v_i como combinación lineal de los q_i :

$$\langle v_1 \rangle = \langle q_1 \rangle \Rightarrow v_1 = r_{11} q_1$$

$$\langle v_1, v_2 \rangle = \langle q_1, q_2 \rangle \Rightarrow v_2 = r_{12} q_1 + r_{22} q_2$$

$$\vdots$$

$$\langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle = \langle q_1, q_2, \dots, q_n \rangle \Rightarrow$$

$$\Rightarrow v_n = r_{1n} q_1 + r_{2n} q_2 + \dots + r_{nn} q_n$$

Prescribamos lo anterior de forma matricial

$$\left(v_1 \mid v_2 \mid \dots \mid v_n \right) = \underbrace{\left(q_1 \mid q_2 \mid \dots \mid q_n \right)}_Q \underbrace{\begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & \dots & r_{2n} \\ \vdots & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & & r_{nn} \end{pmatrix}}_R$$

con $Q \in \mathbb{R}^{n \times n}$ matriz "ortogonal"
 $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$ matriz triangular superior
 con $r_{ii} \neq 0$

FACTORIZACION QR

Matrices ortogonales

Sea $Q \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matriz cuadrada.

Decimos que Q es una matriz ortogonal si cumple cualquiera de las siguientes propiedades (ver ejercicio 18 - Práctico 3)

① $Q^{-1} = Q^t$

② las columnas de Q forman una b.o.u

③ las filas de Q forman una b.o.u

④ $\|Qx\|_2 = \|x\|_2$ para todo $x \in \mathbb{R}^n$

Cualquiera de estas propiedades es una definición válida de matriz ortogonal.

En $\mathbb{C}^{n \times n}$ las llamamos matrices unitarias y reemplazamos la propiedad ① por $Q^{-1} = Q^*$ siendo $Q^* = \bar{Q}^t$

Sea Q con columnas q_1, \dots, q_n :

$$Q = \left(q_1 \mid q_2 \mid \dots \mid q_n \right)$$

Usando ① obtenemos la siguiente igualdad:

$$\underline{Q^t Q = I}$$

$$\left(\begin{array}{c} q_1^t \\ \hline q_2^t \\ \hline \vdots \\ \hline q_n^t \end{array} \right) \left(q_1 \mid q_2 \mid \dots \mid q_n \right) = \left(\begin{array}{cccc} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \end{array} \right)$$

Si igualamos la posición (i,j) del resultado del producto a la izquierda de la igualdad con la posición (i,j) de la matriz a la derecha de la igualdad obtenemos:

$$q_i^t q_j = \begin{cases} 1 & \text{si } i=j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

lo cual nos dice que las columnas de Q forman una G.O.U. (es decir, ① \Rightarrow ②)

Veamos algunas propiedades

- Si Q_1 y Q_2 son ortogonales $\Rightarrow Q_1 Q_2$ también

Verifiquemos que $Q_1 Q_2$ cumple ①

$$(Q_1 Q_2)^t (Q_1 Q_2) = Q_2^t \underbrace{Q_1^t Q_1}_I Q_2 = Q_2^t Q_2 = I$$

$\Rightarrow (Q_1 Q_2)^t$ es la inversa de $Q_1 Q_2$

- Veamos que ① \Rightarrow ④

q.v.f. $\|Qx\|_2 = \|x\|_2 \quad \forall x \in \mathbb{R}^n, Q \text{ ortogonal}$

$$\begin{aligned} \text{veamos } \|Qx\|_2^2 &= (Qx)^t (Qx) = x^t \underbrace{Q^t Q}_I x = x^t x = \|x\|_2^2 \\ \Rightarrow \|Qx\|_2 &= \|x\|_2 \end{aligned}$$

por ①

- $\|Q\|_2 = 1$

en efecto, $\|Q\|_2 = \max_{\|x\|_2=1} \|Qx\|_2 \stackrel{(4)}{=} \max_{\|x\|_2=1} \|x\|_2 = 1$

Como Q^{-1} también es ortogonal $\Rightarrow \|Q^{-1}\|_2 = 1$

luego: $\text{cond}_2(Q) = \|Q\|_2 \|Q^{-1}\|_2 = 1$

- $|\det(Q)| = 1$

$$\begin{aligned} 1 &= \det(I) = \det(Q^t Q) = \det(Q^t) \det(Q) = \\ &= \det(Q^t) \det(Q) = \det(Q) \det(Q) = \det(Q)^2 \\ &\Rightarrow 1 = |\det Q| \end{aligned}$$

Ejemplos de matrices unitarias:

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad A_3 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix}$$

Nota (y ejercicio): todas las propiedades anteriores se pueden verificar para $Q \in \mathbb{C}^{n \times n}$ unitaria.

Factorización QR vía reflexiones.

Def : $H \in \mathbb{R}^{n \times n}$ es una matriz de Householder si $\exists u \in \mathbb{R}^n$, $\|u\|_2 = 1$, tal que

$$H = I - 2 \underbrace{uu^T}_{\in \mathbb{R}^{n \times n}}$$

obs : si el vector u no tiene norma 1 entonces podemos definir $H = I - 2 \frac{uu^T}{u^T u}$

$$\text{Como } u^T u = \|u\|_2^2 \Rightarrow H = I - 2 \frac{uu^T}{\|u\|_2^2} = I - 2 \frac{u}{\|u\|_2} \frac{u^T}{\|u\|_2}$$

Nuestro objetivo será utilizar matrices de Householder para triangular una matriz de la siguiente forma

$$A = \begin{pmatrix} * & * & \dots & * \\ * & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ * & * & \dots & * \end{pmatrix} \xrightarrow{H_1 A} \begin{pmatrix} * & * & \dots & * \\ 0 & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & * & \dots & * \end{pmatrix} \xrightarrow{H_2 H_1 A} \begin{pmatrix} * & * & * & \dots & * \\ 0 & * & * & \dots & * \\ \vdots & 0 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & * & \dots & * \end{pmatrix} \xrightarrow{H_m \dots H_1 A} \begin{pmatrix} * & \dots & * \\ 0 & * & \dots \\ \vdots & 0 & * \\ 0 & 0 & \dots & 0 & * \end{pmatrix}$$

triáng.
superior

Veamos algunas propiedades de $H = I - 2uu^T$

- H es simétrica: $H^T = (I - 2uu^T)^T = I^T - 2(uu^T)^T = I - 2(u^T)^T u = I - 2uu^T = H$ ✓
- H es ortogonal: $H^T H = I$

$$\begin{aligned} H^T H &= H H = (I - 2uu^T)(I - 2uu^T) = \\ &= I - 2uu^T - 2uu^T + 4 \underbrace{u u^T u u^T}_{\|u\|_2^2 = 1} = \\ &= I - 4uu^T + 4uu^T = I \quad \checkmark \end{aligned}$$

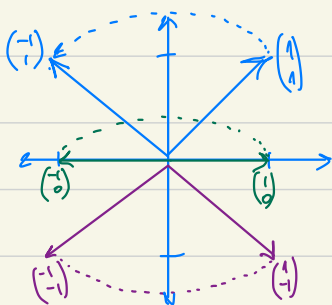
Además recordemos que H por ser ortogonal no modifica la norma 2 de los vectores:

$$\|Hx\|_2 = \|x\|_2 \quad \forall x \in \mathbb{R}^n$$

Veamos un ejemplo en \mathbb{R}^2 el efecto que tiene H sobre vectores.

consideremos $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow H = I - 2uu^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$



$$H \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$H \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$H \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Observamos que H refleja respecto al plano vertical generado por $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$. Es decir, respecto a una dirección perpendicular a u (u es el vector que define H).

(Ejercicio: tomar $u = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$. ¿Qué efecto tiene H ? Respecto a qué dirección refleja?)

Teorema Sean $v, w \in \mathbb{R}^n$ tal que $\|v\|_2 = \|w\|_2$
 y sea $u = \frac{v-w}{\|v-w\|_2}$ con $H = I - 2uu^t$ la

matriz de Householder asociada.

Entonces se cumple $Hv = w$ y $Hw = v$.

Dem Hagamos la cuenta: $Hv = (I - 2uu^t)v$

$$= \left(I - 2 \frac{(v-w)(v-w)^t}{\|v-w\|_2^2} \right) v = v - \frac{2(v-w)(v-w)^t}{\|v-w\|_2^2} v = *$$

Consideremos el denominador $\|v-w\|_2^2$

$$\begin{aligned} \|v-w\|_2^2 &= (v-w)^t(v-w) = v^t v - w^t v - v^t w + w^t w = \\ &= \|v\|_2^2 - 2v^t w + \|w\|_2^2 = 2\|v\|_2^2 - 2v^t w = \end{aligned}$$

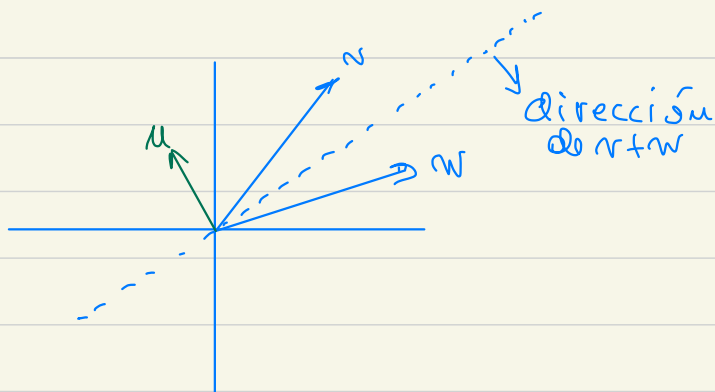
$w^t v = v^t w$ $\|v\|_2 = \|w\|_2$

$$= 2v^t v - 2v^t w = 2v^t(v-w) = 2(v-w)^t v$$

$$* = v - \frac{2(v-w)(v-w)^t}{2(v-w)^t v} v = v - (v-w) = w$$

Para $Hw = v$ se hace un desarrollo similar y se deja como ejercicio.

Veamos gráficamente lo que nos dice el teorema



$$u = \frac{v-w}{\|v-w\|_2}$$

$$H = I - 2uu^t$$

Habíamos interpretado que H refleja respecto de una dirección que es perpendicular al vector u que define la matriz H .

La dirección de u es $v-w$ y H refleja respecto a $v+w$. Veamos que estas direcciones son perpendiculares entre sí, es decir, veamos que $v-w \perp v+w$:

$$\begin{aligned} (v-w)^t(v+w) &= v^tv + v^tw - w^tv - w^tw = \\ &= \|v\|_2^2 - \|w\|_2^2 = 0 \quad \text{pues } \|v\|_2 = \|w\|_2 \quad \checkmark \end{aligned}$$

Si $v+w$ es la dirección respecto a lo cual refleja H , ¿cuál será el efecto esperado de H sobre $v+w$? Debería mantenerlo igual.

$$\begin{aligned} H(v+w) &= (I - 2uu^t)(v+w) = \\ &= \left(I - 2 \frac{(v-w)(v-w)^t}{\|v-w\|_2^2} \right) v+w = v+w - 2 \frac{(v-w)(v-w)^t(v+w)}{\|v-w\|_2^2} \\ &= v+w \end{aligned}$$

¿Cuál será el efecto de H sobre u ?

$$\begin{aligned} Hu &= H \frac{(v-w)}{\|v-w\|_2} = \left(I - 2 \frac{(v-w)(v-w)^t}{\|v-w\|_2^2} \right) \frac{(v-w)}{\|v-w\|_2} = \\ &= \frac{v-w}{\|v-w\|_2} - 2 \frac{(v-w)(v-w)^t(v-w)}{\|v-w\|_2^3} = \frac{v-w}{\|v-w\|_2} - 2 \frac{(v-w)}{\|v-w\|_2} = \\ &= - \frac{(v-w)}{\|v-w\|_2} = -u \rightarrow \text{reflexión de } u \text{ respecto} \\ &\quad \text{de } v+w (\perp u) \end{aligned}$$

¿Cómo usamos reflexiones para triangular?
Veamos ejemplo en $\mathbb{R}^{2 \times 2}$.

Ejemplo sea $A = \begin{pmatrix} 1/2 & 1 \\ \sqrt{3}/2 & 0 \end{pmatrix}$

Queremos triangularla para llevar A a una matriz R triangular superior.

\Rightarrow Buscamos H / $HA = \begin{bmatrix} H \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} & H \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} * & * \\ 0 & * \end{pmatrix}$

$\Rightarrow H \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ 0 \end{pmatrix}$ con $* = \left\| \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} \right\|_2 = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{3}{4}} = 1$

de esta forma $\|u\|_2 = \|w\|_2$ y usando teorema de Householder

$u = \underbrace{\begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}}_r - \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_w = \begin{pmatrix} -1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$ $H = I - 2uu^T$ (Notar que $\|u\|_2 = 1$)

$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} -1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1/2 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1/4 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 3/2 \end{pmatrix}$

\rightarrow

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & 3/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & -1/2 \end{pmatrix}$$

Verifiquemos:

$$H \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & -1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/4 + 3/4 \\ 3/4 - \sqrt{3}/4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Además $H \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow HA = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 0 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} \Rightarrow A = H^{-1} \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 0 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$$

Recordemos que H es ortogonal y simétrica
 $\Rightarrow H^{-1} = H$

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & -1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 0 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} = QR \quad \#$$

¿Cómo calculamos $A=QR$ usando reflexiones cuando tenemos matrices de mayor dimensión?

El primer paso para triangular es el primero columna de A ya lo sabemos hacer:

$$H_1 A = \begin{pmatrix} * & * & \dots & * \\ 0 & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & * & \dots & * \end{pmatrix} \xrightarrow{A_1}$$

Para este primer paso construiremos una H_1

que refleje: $H_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$

tomando $u = \begin{pmatrix} a_{11} - * \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix}$ $H_1 = I - \frac{2uu^T}{u^Tu}$

$$* = \left\| \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix} \right\|_2$$

$$H_1 A = \left(\begin{array}{c|c} \overbrace{\begin{matrix} * & * & \dots & * \end{matrix}}^{A_1} \\ \hline \begin{matrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{matrix} & \boxed{\begin{matrix} \tilde{A}_1 \end{matrix}} \end{array} \right)$$

$$\tilde{A}_1 \in \mathbb{R}^{n-1 \times n-1}$$

Para el segundo paso volvemos a realizar lo mismo sobre \tilde{A}_1 , Es decir,

$$\text{considero } \tilde{A}_1 \text{ y } \tilde{H}_2 \quad / \quad \tilde{H}_2 \tilde{A}_1 = \underbrace{\begin{pmatrix} * & * & \dots & * \\ 0 & * & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \dots & * \end{pmatrix}}_{\in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}}$$

$$\text{Definimos } H_2 = \left(\begin{array}{c|c} 1 & 0 \dots 0 \\ \hline 0 & \tilde{H}_2 \\ \vdots & \\ 0 & \end{array} \right)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow H_2 (H_1 A) &= \left(\begin{array}{c|c} 1 & 0 \dots 0 \\ \hline 0 & \tilde{H}_2 \\ \vdots & \\ 0 & \end{array} \right) \left(\begin{array}{c|c} * & * \dots * \\ \hline 0 & \tilde{A}_1 \\ \vdots & \end{array} \right) = \\ &= \left(\begin{array}{c|c} * & * \dots * \\ \hline 0 & \tilde{H}_2 \tilde{A}_1 \\ \vdots & \\ 0 & \end{array} \right) = \begin{pmatrix} * & \dots & * \\ 0 & * & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \dots & * \\ 0 & 0 & * & \dots * \end{pmatrix} \end{aligned}$$

De esta forma continuamos

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & & & 0 \\ & \ddots & & \\ & & 1 & 0 \\ \hline 0 & & & \tilde{H}_{n-1} \end{array} \right) \cdots \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \\ \hline 0 & & \tilde{H}_3 \end{array} \right) \left(\begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \hline 0 & & \tilde{H}_2 & \\ \vdots & & & \\ 0 & & & \end{array} \right) H_2 A = \begin{pmatrix} * & \cdots & * \\ 0 & * & \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & * \end{pmatrix}$$

R
triang. sup.

$$\Rightarrow H_{n-1} \cdots H_2 H_1 A = R$$

$$A = \underbrace{H_1^t H_2^t \cdots H_{n-1}^t}_Q R = QR$$

¿Cómo resolvemos un sistema conociendo la fact. QR?

$$Ax = b \Rightarrow QR \underbrace{x}_y = b$$

$$\left. \begin{array}{l} Qy = b \xrightarrow{\text{fácil!}} y = Q^t b \\ Rx = y \end{array} \right\}$$

\hookrightarrow triang. sup.
 resuelto por sustitución hacia
 atrás.

Teorema: Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, no singular.
Entonces existen únicas $Q \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ortogonal y $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$ triangular superior con $r_{ii} > 0$ tal que $A = QR$.

demo La existencia ya la justificamos por construcción usando Householder.

Veamos unicidad.

Supongamos existen dos factorizaciones
 $A = Q_1 R_1 = Q_2 R_2$ (todas invertibles!)

$$\Rightarrow \underbrace{R_1 R_2^{-1}}_{\text{t. sup.}} = \underbrace{Q_1^T Q_2}_{\text{ortog.}}$$

Usamos el siguiente lema:

Lema Si $B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ es triangular y ortogonal entonces es diagonal (con ± 1 en la diagonal).

(La demo del lema la dejamos como ejercicio para el lector!)

luego, usando el lema: $R_1 R_2^{-1} = Q_1^t Q_2 = D$

con $D = \begin{pmatrix} \pm 1 & & \\ & \ddots & \\ & & \pm 1 \end{pmatrix}$ diagonal.

$$\Rightarrow R_1 = \begin{pmatrix} \pm 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \pm 1 \end{pmatrix} R_2$$

pero ambas $(R_2)_{ii} > 0$ y $(R_1)_{ii} > 0$

$$\Rightarrow D = I \quad \Rightarrow R_1 = R_2 \quad \text{y} \quad Q_1 = Q_2$$

XX