



ADRIÁN BERGES ENFEDAQUE

✉ aberges@outlook.com

☎ 690 236 818

📍 Vigo, Pontevedra

🌐 adrianberges.com

in [/in/adrianberges/](https://in/adrianberges/)

🔗 [a-berg](#)

EXPERIENCIA

Técnico ADAS

Centro Tecnológico de Automoción de Galicia

2018 – Actualidad (1 año)

O Porriño, Pontevedra

- Investigación en el ámbito de conducción autónoma.
- Desarrollo de algoritmos para tratamiento de datos de sensores LiDAR.
- Mejora de la segmentación nativa del sensor utilizado.
- Exploración y diseño de algoritmos de seguimiento de múltiples objetos.
- Estudio de mejoras al Filtro de Kalman.

Investigador Novel

Universidad de Zaragoza

2015 – 2016 (1 año)

Zaragoza

- Desarrollador de Matlab en proyecto mixto Universidad-Empresa.
- Uso de técnicas de reducción de dimensionalidad para problema termomecánico.
- Mejora importante del tiempo de cálculo respecto al modelo de referencia en ANSYS Mechanical™.
- Desarrollo de código para importación/exportación de formatos ANSYS™ y XDMF3.
- Labores de investigación en reducción de modelos para problemas escalares y vectoriales.
- Derivación de las fórmulas del modelo escalar.

FORMACIÓN

Máster en Matemática Industrial

Universidad de Santiago de Compostela

2016 – 2018

Santiago de Compostela

Grado en Ingeniería Mecánica

Universidad de Zaragoza

2010 – 2015

Zaragoza

APTITUDES

Programación & Tecnologías

C++	Experiencia laboral de 1 año, no laboral de 1 año.
Python	Uso como lenguaje de prototipado para algoritmos a implementar en C++.
Matlab	Experiencia laboral de 1 año.
git, CMake, Google Test	Uso diario o frecuente.

Idiomas

Español	Nativo
Inglés	CEFRL C2

Trabajo de Fin de Máster con R, Matlab

Modelización del comportamiento de boyas en el océano mediante técnicas de regresión e inferencia estadística usando R y Matlab (Nota: 9.7).

ECMI Modelling Week 2017 con ANSYS Fluent™

Optimización de mezcla de gases en conductos. Exposición de resultados en inglés frente a compañeros y profesores de toda Europa.

Trabajo de Fin de Grado con OpenGL, C++

Desarrollo de código en C++ para la reconstrucción de soluciones provenientes de reducción de modelos. Desarrollo de métodos de detección de la colisión entre objetos para la simulación (Nota: 9.0).